Я прошел через телепортационные врата, ведущие в деревню Пять.

Вместе со строительством фундамента особняка через врата переносятся стройматериалы.

Большую часть работы выполняют высшие эльфы и ящеролюды, но в подземелье в основном орудуют арахна Арако и паучки.

Благодарю, но постарайтесь, чтобы вас не заметили.

Поднимется шум, если вас увидит кто-нибудь из населения.

На такой просьбе настояли сотрудницы.

***

Для меня тоже есть работа в строительстве, но до неё еще долго, поэтому пока займусь чем-нибудь другим.

А именно, планировка деревни Пять.

Деревня Пять должно была разместиться на вершине плато.

Однако сбоку от него возник город.

Народ переселится, если сказать им, но все на вершине не поместятся.

Места попросту не хватит.

Изначально планировалось шестьсот жителей.

А их больше пяти тысяч.

Если попытаться разместить лишь часть, то мы создадим неравенство.

Так что я посоветовался с двумя предыдущими небесными царями, которые представляют королевство короля демонов.

Я хочу разобраться с этим без осложнения ситуации.

Учитывая это, была изменена роль вершины плато.

Там расположится мой особняк, церковь, мэрия и всё, что относится к управлению деревней Пять.

И хотя туда может наведаться любой желающий, жилых мест будет мало.

Еще там будет площадь.

Тренировочная площадка.

Поскольку жители живут на склоне, там почти нет ровной поверхности.

Плато на вершине – единственный вариант.

Изначально я планировал построить детскую площадку, но мне сказали, что не помешало бы место для сбора народа, так что я согласился.

Даже если не всех, то хватит, чтобы собрать представителя каждого дома.

Может построить рядом зал заседаний?

Нужно тщательно это обдумать.

***

Плато деревни Пять находится на высоте примерно четырёхсот метров.

Не знаю много это или мало.

Окружающие горы такого же размера.

С вершины плато тянется извилистая дорога, которая превращает крутой южный склон в плавный.

Кажется, такая дорога называется серпантином.

Ожидаются большие партии товаров как на ввоз, так и на вывоз, поэтому дорога без труда вмещает две повозки.

Рядом с дорогой обустроены места, где можно передохнуть.

Всё продумано.

Вот что в планы не входило, так это строительство города вокруг дороги.

Она стала самой настоящей главной улицей.

Всё-таки это неудобно, или даже скорее опасно.

Даже смотреть страшно, поэтому не помешало бы ограждение.

Ах да, вам же нужен приказ.

Установите его.

***

Я уже подумываю о строительстве новой дороги.

Еще лучше будет разделить её на въезд и выезд.

Поскольку город разрастается в обе стороны, мы оперативно решили, где будут новые дороги.

Одна на востоке, и другая на западе.

Они так же будут серпантином и предназначаться исключительно для повозок.

Нет, это вовсе не значит, что по ним нельзя ходить, просто нужно уступать повозкам дорогу.

Э?

Повозкам и так уступается дорога?

Существует такое правило?

А, если так подумать, то я уже слышал об этом.

***

На вершине и у подножия возведены стены.

Толщина стены на вершине примерно два метра.

Высота... как бы описать?

Хоть плато и в основном ровное, всё равно есть неровности.

То же касается и стены у подножия.

Строители постарались выровнять её до уровня трёх метров.

Как мне сказали, таких низких стен почти нигде не найти, но поскольку она из камня, то выглядит для меня грандиозно.

Ворота расположены в четырёх местах: севере, юге, западе и востоке.

Они укреплены сильнее, чем остальные участки стены.

Южные ворота наиболее массивные.

Стена у подножия примерно в километр длинной... но пока что еще не закончена.

Интересно, насколько далеко она растянется?

Вы же не собираетесь окружить ею всю гору?

Она выглядит выше и прочнее стены на плато...

А нельзя просто разместить охрану на подъеме в гору?

Ясно... это для обеспечения безопасности необходимых работ в лесу и у горы.

В настоящий момент авантюристы зачищают пределы стены от монстров и магических зверей.

В будущем они двинутся дальше...

Вы же не собираетесь окружить и это стеной?

...

Дальше налево... то есть вы хотите выстроить стены между двумя горами и разместить там

поля?

Нормально вы замахнулись.

Сколько на это уйдёт лет?

Десять?

Нет, наверное двадцать?

Э?

Не думаю, что вы управитесь к концу следующего года...

Дело не в рвении, а количестве рабочих, говорите...

Кроме того монстры и магические звери там опасны, верно?

Не переусердствуйте.

Планируете нанять больше авантюристов для избавления от них?

П-понятно.

Эмм...

Еще раз, не переусердствуйте.

***

Поговорив с двумя предыдущими небесными царями я наконец узнал об обстоятельствах собравшихся жителей деревни Пять.

Изначально планировалось действительно подготовить группу, которую бы полностью посвятили во все детали. Однако народ прознал о деревне и приехал с надеждой поселиться здесь.

Большинство приехало с запада.

Иначе говоря, с земель, опустошённых войной.

Этим они напоминают минотавров и кентавров.

Постараемся отнестись к ним с теплотой.

Кстати, а планируются ли еще?

Пока приостановили?

Значит есть еще, да?

Из Шашато?

Да, я слышал, что в городе постепенно становится тесно.

Те, кто не смог устроиться на работу, услышали слухи про это место, значит...

Какие слухи?

Управляющий ВКШ строит здесь деревню.

...

Откуда поползли эти слухи?

Нет, не то чтобы это был большой секрет...

Если подумать, то существует множество способов прознать про это.

Но мне всё же бы не хотелось выделяться.

Пуускай разбираются меркурии, которые приставлены к деревне.

***

В лесу неподалёку от деревни Пять с монстрами сражаются Галф и Пирика.

Не хочу им мешать, поэтому подожду, когда бой закончится.

Со мной в качестве охраны три высших эльфа и Дага.

Чего вы так удивляетесь?

Я же позвал вас, когда собирался подойти.

***

Галф выглядит нормально, а вот Пирика уставшей.

Ты как?

А, можешь не отвечать.

Отдышись сперва.

Галф, значит... м?

О как, новый монстр?

Странное создание.

Сухопутный слизняк?

Кинрун?

Он владеет магией?

Хитрец.

Справишься с ним?

Ну ладно, смотри сам.

Мы тогда с Пирикой подождём... э?

Ты тоже пойдешь?

Ты ку... сиди давай.

Отдышись сначала.

Битва и правда не будет ждать... но нужно же и отдыхать изредка.

Бесполезно.

Галф.

Ты как учитель должен быть более внимателен.

Дага занял место Галфа и одолел монстра.

Незачем себя так изводить, чтобы убивать монстров, можно просто их прогнать.

Ага.

Что такое?

Пирика будто бы торопится.

Нет, она действительно торопится.

Есть какое-то ограничение по времени?

***

Пирике дали свободу, но есть еще сто учеников?

Заложники, чтобы ты не сбежала?

Если не вернешься, став сильней, они будут в опасности?

...

— Глава деревни, прошу прощения, но сейчас мне нужно много с ней тренироваться.

Галф настроен решительно.

Дага тоже желает помочь.

Я понял.

Учитывая обстоятельства, помогайте в меру своих возможностей.

Вот только действительно ли освободят учеников, если ты станешь сильнее и вернешься?

Даже если Пирика станет сильнее, проблема останется.

...

Но что можно сделать?

<http://tl.rulate.ru/book/96844/1670895>