

Глава гильдии свалил все три предмета на стол, и я внимательно рассмотрел их.

Пистолеты...

Поскольку при их создании использовались одинаковые ядра, все три предмета приняли одну и ту же форму.

Я взял один из пистолетов в руки, проверяя его характеристики.

[Цербер ур. 25]

[Тип: Магический пистолет]

[Атака: 11-66]

[Прочность: 6\6]

[Магазин: 6\6]

[Последний выстрел всегда сражает наповал]

- Все три оружия выполнены в одной и той же форме, поэтому я осмелился назвать их «Цербер». – Глава чуть поклонился.

- Трехглавый адский пес? Неплохое имечко. – Я перевернул каждый пистолет, разглядывая их со всех сторон, и вернул на стол. – Но почему они такие маленькие?

- Я слышал, что все оружия предназначены одному человеку. – Ну да, они все для Дэмиена. – И, если учесть ранее выполненные нами ружья, всего получается шесть штук, поправьте, если я ошибаюсь.

- И? – Я все еще не видел проблемы.

- Носить при себе такое количество невероятно тяжело даже для специально обученного бойца, к тому же у ружей огромная отдача, что так или иначе сказывается на теле.

Во время обороны, все, что нужно сделать с ружьем, так это вложить его в бойницу и выстрелить, однако глава прав, когда мы отправляемся в свободное исследование Дэмиену приходится тащить ружья на себе.

- Поэтому я попытался сделать их как можно меньше. Конечно из-за этого пострадала дальнбойность, но уверяю, на ближней и средней дистанции оружие не потеряло в мощи.

- Маленькое и легкое. У него есть преимущества на ближней дистанции. – Я кивнул, удовлетворенный объяснением. теперь можно провести финт ушами: ружья оставить для оборон, а пистолеты для данжа. Непуханое поле вариативности применений!

Я вышел на улицу, где располагались мишени, и сделал пробный выстрел.

Бах!

Ужасающая отдача. Я держал пистолет двумя руками, и все равно мои запястья горели огнем. Хотя если сравнивать с ружьями, то это несомненно небо и земля: отдача ружей либо раздирала твое тело в клочья, либо отправляла тебя в полет на пару метров. Легкая боль –

просто ничто.

Я аккуратно сложил пистолеты в красивую коробочку, осталось только бантиком перевязать, как раз подарок для Дэмиена.

- Вы хорошо постарались, глава. - Я улыбнулся. Мужчина польщенно склонил голову.

- Рад стараться.

- Ах, как же жаль, что придется загрузить вас сразу же.

- О чем вы, Ваше высочество!? Это наша работа!

Я выложил предметы на стол. Одно ядро горгульи SR и пять осколков золотой брони.

- На этот раз я прошу... - Вдох выдох. - Снаряжение босса.

Глава нахмурился.

Что такое снаряжение босса?

Из монстров такого уровня часто выпадают ядра определенного ранга, которые игрок может использовать на свое усмотрение: скрафтить броню, артефакты или вовсе продать.

Для того чтобы создать из ядра предмет, нужно всего лишь превратить одно в другое: в щит, если нужен щит; в ботинки, если нужны ботинки. А что самое прикольное, предмет можно кастомизировать под вкусы игрока, однако снаряжение босса другое, чтобы создать его нужно использовать ядро босса и выпавшие с него материалы. Получаемые таким образом предметы обладали весьма отменными характеристиками, поэтому, если ситуация позволяла, многие предпочитали именно их. И до сих пор не то что бы я не знал, как их создавать, просто условия не позволяли. К примеру возьмем босса первого уровня Призрачного владыку: его оружие «Великий меч» обладает крайне разрушительной мощностью, но поскольку в моем пати никто не пользуется таким типом мечей, я не стал его воссоздавать. Ну а позже, то вместо боссов появлялись элитные монстры, то с боссов не выпадали ядра. Одним словом, удача и стечение обстоятельств, поэтому невероятное счастье, что мне досталось ядро золотой горгульи и куски ее брони, ведь теперь я мог создать ее атрибут - «Золотой доспех».

- Пожалуйста, сделайте ее как можно тоньше и легче. Что б не сковывала движений.

- Но снизится защита...

- Плевать, просто сделайте ее удобной для меня.

- Понял. - Глава кузнецов склонил голову в повиновении.

Я специально совершил несусветную на первый взгляд глупость, на которую, однако, была причина: предмет будет не столько броней, сколько чем-то вроде магического атрибута.

- Когда снимем мерки?

- В следующий раз. И еще, сделайте размер... Чуть меньше.

Разъяснив все требования и оставив предоплату, я вышел из кузницы. следовавший за мной Лукас кивнул.

- Ее собираетесь носить вы, мастер? Тогда точно стоит сделать полегче, все равно вы не будете стоять на передовой.

- Что ж, хах... - Я запнулся о собственные слова. Не думаю, что смогу носить ее. Посмотрим по статам.

[Лавка алхимиков]

Восстановление артефактов продвигалось без проблем, но я и не поэтому пришел сюда сегодня.

- Лили.

Поскольку Юпитер не может принять участие в грядущей битве, мне не остается ничего другого, кроме как вернуть в команду наш огненный шторм.

- Его высочество прибыл!

Пока остальные собирались, работавшая над артефактом Лили подняла на меня полный тоски взгляд.

- Мне придется выступить и в этот раз?

- Что ж... Так получилось. - Нет, а когда ты вообще покидала передовую? Прости уж, но пока ты все еще на ней.

Лили тяжело отряхнула ладони.

- Ничего не поделать. Сама виновата, что родилась магом.

- Да, да, твоя вина, что ты столь ценна.

Вот вроде комплимент ей сделал, а она в слезы... Не, серьезно?! Ну не плачь, не плачь...

- Хорош реветь, а? Ладно, признаю, что все это моя вина, но по-другому никак.

- Я не плачу... Это пыль. - Она потерла глаза и внезапно нахмурилась. - Ваше высочество у меня есть просьба.

- Говори.

- Когда в город придут молодые маги...

- М.

- И когда я покину передовую, пусть они приходят каждый раз отдавать мне поклоны.

- Че?

Вот это неожиданное условие.

Лили моргнула, принимаясь объяснять на пальцах.

- Я, я могу казаться важным магом, но мой талант тянет лишь на жалкий середнячок, я не могла тренироваться в башне Слоновой кости, ни получить нормального образования.

- Хм. – Если взглянуть объективно, то лили R ранговый герой и весьма посредственный наемник, которому из нужды пришлось ступить в такое место, как адский фронт, все это ясно показывает, что у нее нет ни особого таланта, ни выдающихся достижений в магии. И она сама прекрасно это знала.

- Разве в будущем сюда не явится много талантливых магов? И тогда мне придется заняться административными делами.

- Понятно.

- А я не хочу, чтобы эти занудные выскочки меня игнорировали. – Наконец-то Лили высказала нечто, так долго снедавшее ее изнутри. – Пускай относятся ко мне соответствующе, как к старшему магу. Даже если я не могу ходить, даже если буду копать в бумажках, даже если я посредственный маг.

Я ободряюще кивнул.

- В этом городе не будет никого, кто посмеет относиться к тебе неуважительно. А если такие найдутся, я лично вылью из них всю спесь. – Она не может ходить из-за того, что защищала нас. Против ее воли ее перевели в офис. Что значат достижения мага? Будь в мире хоть сотни тысяч выдающихся юнцов, tutorial прошла со мной именно Лили.

- Оставь переживания, Лили, кто я, если не смогу привить уважение к нашему старшему магу?
- Я могу обещать все, кроме увольнения!

- Тогда хорошо... - Лили тяжело вздохнула и вернулась к артефакту. – Не переживайте, Ваше высочество, я не сбегу. Если вы позовете, я тут же приду.

- Хорошо, спасибо тебе, Лили.

В восьмом отряде есть еще два мага. Надо как можно скорее устроить им встречу.

Окинув взглядом почти готовый артефакт и молчаливо вытянувшихся вдоль стенок работников, я вышел.

В карете по дороге обратно в поместье, я задумчиво листал системное окно. Наш главный маг широкой области вылетел из катки со свистом, но зато мы заимели долгожданное саб-пати, да и средний уровень главной команды тоже неплох. Но как же мне все это грамотно организовать...

В моей голове появлялись и исчезали десятки разных стратегий, когда чокер на шее внезапно засиял. Его свет наверняка был виден даже с улицы. Я заинтригованно ощупал шею. Вместе с уведомлением об активации трекера дурных событий, перед глазами вылезло окно системы.

[Предупреждение о Дурном событии четвертого уровня!]

А... Дурное событие. Та отвратная фигня, появляющаяся из-за кого-то, кто намеренно пытается

заруинить мне таким образом прохождение. Дурные события происходили уже трижды, и как я и ожидал, появились и в этой сцене.

Ну что? Что на этот раз?

Я развернул окно.

[Активировано Дурное событие: Появление дополнительного монстро-босса]

[> Появиться еще один монстро-босс]

Что? Я этого не ожидал. То есть нам придется махать а ж с двумя монстро-боссами? Я спешно открыл окно с информацией о грядущем уровне.

[Информация о врагах: уровень 4]

[Ур. ???: 2]

[Ур. 15 Каменная горгулья: 360]

[Ур. 20 Железная горгулья: 242]

Черт подери! И правда два! Они там что, почкованием размножаются?..

У меня начинала гудеть голова, так что я со стоном помассировал виски. Босс горгулья и так непростой соперник, а теперь их целых две...

Так, думаем позитивно, позитивно, я сказал!

Я переключил свой мозг из режима «все плохо, мы все умрем», в более полезный. Шестеренки медленно закрутились.

Два монстра. Это значит с них двойной дропп! Удвоенные очки достижений! Двойная награда, двойная!

Я не просто пытаюсь настроить себя на позитив: пусть битва и будет тяжела, награда несомненно не разочарует. Как сказал Ницше: «Что нас не убивает, делает сильнее». Ничто так не подходит РПГ играм, как это высказывание.

Да. Даешь события похуже да подурнее! Монстров сильнее, врагов ужаснее! Давай!

К тому же в средних уровнях мне не раз приходилось придумывать планы по борьбе сразу с двумя боссами. Не привыкать. Поэтому в голове уже начинала вырисовываться схема. До тех пор, пока я не кидаюсь грудью на арматуру, можно пройти уровень более-менее спокойно.

Я пережую вас и выплуну, вы, гребанные монстры.

Мои мысли улетели куда-то далеко. Туда, где я раздумываю, как бы лучше применить дропп с двух горгулий.

Я размажу их, апну пару уровней, заполучу бомбические предметы, ворвусь в их логово, и тогда я заставлю их сильно пожалеть, что они сделали меня сильнее. Что оставили в живых и провели через все это дерьмо.

Карета медленно катилась к поместью. Погода портилась, словно где-то в далеке уже вовсю бушевал шторм. В воздухе я мог ощутить легкий запах дождя. Четвёртый уровень подкрадывался все ближе и ближе.

<http://tl.rulate.ru/book/96841/3301439>