- Я… - Дэмиен замялся. – С тех пор я не думал об этом. Об обещании Вашего высочества.

- …

- Однажды, когда все монстры будут повержены и здесь, на передовой, наконец-то наступит мир, тогда и спросите меня. – Он поднял на меня взгляд, а по его лицу я не мог понять, плачет он или улыбается. – Я отвечу. Скажу, правда ли я… Все еще ненавижу вас.

- Этот день обязательно настанет. – Через три года, когда мы дойдем до финала, тогда решение всплывет само собой. – И тогда я с радостью приму любое твое решение.

Я вытянул руку, закрывая Дэмиену завязанные глаза. Он не шевелился, замер.

Верность и ненависть, уважение и презрение, игроки и ключевые персонажи. Не важно, в каких мы отношениях, надеюсь, этот мальчик сможет жить счастливой жизнью однажды. Я надеюсь на такой конец. Прошу…

***

Ночью после завершения сцены я вымотанным вернулся в свою комнату.

- Боже ж ты мой, кроваткааа… - Моя незажившая рука ныла, а тело похрустывало, как старые ветки, когда я опустился на кровать, заворачиваясь в кокон. Не было времени отдыхать, потому что было необходимо проверить результаты обороны, в которой я не участвовал, реальные результаты, которые не учитываются в сводке системы. Так что я лично следил, как перетаскивают обратно на склады всевозможные артефакты со стен, как солдаты убирают оружие в кладовые. – Вааа…. Подыхаааюю….

Этой ночью устраивали банкет в честь победы, но у меня не было никаких сил, чтобы участвовать, так что я смылся сразу после произнесения поздравительной речи. К тому же они и без меня неплохо отпразднуют, у солдат есть Юпитер, Юпитер, Юпитер…

Я верю в Юпитер. Выпивка, курение, игра, растрата денег – потрясающий талант, так что она без проблем позаботиться об общей атмосфере великого раздолья и разнузданности. Скучать солдаты точно не будут.

- Вуаааааааа… - Я сел на кровати, чувствуя, как тяжелеет тело. Хочется завалиться и отключиться, но на сегодня еще остались дела. Я открыл системное окно.

Начнем-с.

В минувшем бою аж два персонажа достигли смены класса: я со своей первой попыткой на двадцатом уровне и Лукас, со второй на тридцать пятом. Начнем с него.

Я открыл окно Лукаса.

[Лукас (SSR) ур. 35]

[Титул: Рыцарь-эскорт принца \ Протагонист]

[Класс: Старший рыцарь]

[Сила: 35; Ловкость: 35; Интеллект: 15; Выносливость: 35; Мана: 20]

Нереальные статы… Сила, ловкость и выносливость достигли максимального уровня, будь мы на земле, он наверняка выиграл бы олимпийское золото, правда я не уверен в каком спорте.

Лукас уже прошел второй выбор класса, став старшим рыцарем, а это значит, что у него уже доступны два скилла. Я открыл его окно навыков. Глянем!

[Изученные навыки:]

[Пассивный: «Железный человек»]

[Навык 1: «Рывок воли»]

[Навык 2: «Шаги упорства»]

[Постоянный навык: ??? (Доступен после третьего повышения класса)]

Второй навык Лукаса «шаги упорства» наконец-то разблокирован. Это умение дарует ему, как бойцу, крылья, использование которых позволяет передвигаться на десять метров сразу. Однако у подобного навыка есть небольшое условие: необходима цель. Невозможно стремиться к пустоте. А целью может стать что угодно: союзник, противник, объект – только тогда навык сработает. А причина, почему даже с таким минусом он считается читерством – у него нет ограничений в использовании. Его можно активировать бесконечно. Конечно, навык сжирает огромное количество маны, но если постараться, и это не станет проблемой, пара четких целей, грамотное применение, и вуаля, ряды противника прорежены.

Причина, почему Лукас считается сильнейшим среди атакующих персонажей класса боец, так это потому что его скилы просты и действенны. Именно поэтому он может справляться с любой ситуацией на поле. Просто подумайте: атаковать первым скилом, двигаться со вторым. А когда он дойдет до третьего выбора и откроет постоянный навык, когда добудет полный комплект экипировки… Лукас превратиться в бога войны, однозначно. Конечно, дорога к пятидесятому уровню длинна и тяжела, а приобретение особой экипировки и создание соответствующих черт нереально, как только вы добьетесь этого, получите соответствующее вознаграждение. Так что, дорогой главный герой, Лукас, давай-ка поработаем еще немного.

Улыбаясь я закрыл его статусное окно, воображая сияющий завершенный образ Лукаса в своей голове. Теперь настала моя очередь. С беспрецедентного первого уровня, сквозь огонь и медные трубы я наконец-то достиг двадцатого.

От воспоминаний обо всех пережитых тяготах у меня защипало в носу.

Теперь все это в прошлом, дорогой Ким Эш! Уж теперь-то особые навыки скрытого класса польются рекой!

Я счастливо закружил по комнате, уже ощущая на языке сладостный вкус легкой жизни. А все потому, что у меня скрытый класс! Класс, который никому раньше не доставался! Так что вполне естественно получить хотя бы несколько особых навыков, особенно зная, какие у командира дебаффы. Баланс должен быть соблюден!

Я открыл окно со сведениями о себе.

[Эш (EX)]

[Ур. 20]

[Титул: Лорд Кроссроуда \ Третий принц руин]

[Класс: Средний командный]

[Сила: 6; Ловкость: 9; Интеллект: 20; Выносливость: 8; Мана: 12]

Это все из-за усердной работы? На удивление статы выросли, особенно интеллект. И это невзирая на пятидесятипроцентный дебафф командного класса. Неплохо.

Статы в норме, теперь навыки! Два навыка!

Я задержал дыхание и открыл список, выкрикивая в пустоту:

- ну, где мои два супер чита!?

[Изученные навыки:]

[Пассивный: «Несгибаемый командир»]

[Навык 1: «Мистический взгляд командира»]

[Навык 2: ??? (Доступен после второго выбора класса)]

[Постоянный навык: ??? (Доступен после финального выбора класса)]

Я вздрогнул. В окне отобразилось название навыка, но что это? Взгляд командира???

Я нажал кнопочку «развернуть».

[Мистический взгляд командира]

[Контролирует сознание и влияет на разум выбранной цели, с которой установлен зрительный контакт]

[Чем ниже магический стат цели, тем выше вероятность успеха контроля и тем дольше он продержится]

[Эффект навыка не применим к союзникам]

Ха… Понятно, это навык контроля на широкой территории. Конечно он намного слабее чем контроль разума, который может продержаться на протяжении всего уровня. В любом случае, теперь я могу повелевать монстрами, если они смотрят на меня, конечно.

Стоит узнать сколько МП он жрет…

Хотя даже так навык соблазняет. Но если быть честным, от активки я ожидал чего-нибудь более взрывного, что ли. Чего-нибудь из тысячи взрывов и сотен быстро летящих ядер, выпущенных взмахом моей руки. Чего-нибудь вроде призыва и контроля сотен пехотинцев, я все-таки командир. Я ожидал чего-то такого, масштабного. Что ж, у меня еще два неоткрытых скилла в запасе, будем молиться на мощь и удачу.

Интересно, мне выдал такую пассивку из-за навыка?

Я снова взглянул на нее.

[Несгибаемый командир]

[Уравновешивает ментальное состояние ближайших союзников]

Пассивка блокирует эффекты первого навыка. Хотя поскольку они мои подчиненные, в нем все равно нет нужды. Так что это навык с неограниченным потенциалом: я уже представил около дюжины его применений. Конечно, он тоже обладает вероятностью провала и отсутствием стабильности, это все-таки контроль разума какой-никакой! Толика воображения и мир заиграет новыми возможностями.

Рано или поздно, но я опробую их в реале. Потому что, по-видимому, его можно использовать только на врагах.

Я свернул окно. Дальше. Достал из инвентаря коробки: три серых и одна сияющая золотая! SSR. Я получил ее в минувшем уровне.

Боже, это и правда SSR! Я нервно сглотнул, опуская взгляд к искрящейся коробке в своих руках. От начала и до конца, за всю игру тяжело собрать даже десяток таких, а мне она выпала на третьем уровне. Третьем! Надеюсь в ней лежит оружие, или что-то, что я смогу использовать уже сейчас.

Я опустил взгляд к своей перебинтованной левой руке – раздробленная кость как плата за провал в игре с неожиданной удачей в последней битве. Я уже никогда не смогу использовать руку как прежде, даже после окончания курса лечения, так что в этот раз мне нужно что-то, не зависящее от удачи. Что-то надежное и постоянное. Ах, как же я хочу просто командовать, сидя в спокойном безопасном штабе, только вот, жаль, не могу. Более того, с тех пор, как я узнал и подтвердил существование дурных событий, вмешивающихся в мои стратегии, подозреваю, что сложность игры будет только расти, а это значит, что мне придется и дальше рисковать своей жизнью ради безопасного прохождения.

Нам нужно еще одно ружье – в любой момент может повторится ситуация как в минувшем бое, где мне придется стрелять, и если в тот раз я использовал черную королеву, не доводя ее до полного краха, то в будущем все же стоит обзавестись дополнительным ружьём, и лучше, чтобы по мощи оно не уступало королеве. К тому же у меня есть человек способный выжать из него максимум, все двести процентов его возможностей. А для меня использование дальнобойного однозарядного ружья для точной стрельбы то же, что размеченный перед свиньями бисер. Мне нужно что-то свое.

А, что-то я становлюсь слишком жадным. Хотя, раз это SSR, немного ожиданий не повредит. Но сперва я открыл три серых коробки. Я ничего не жду, но может быть все-таки готовый предмет?...

[Полученные предметы:]

[Высококлассное Хп зелье]

[Высококлассное МП зелье]

[Свиток огненных чар]

Ну, да... Все три предмета одноразовые. Что ж, зелья лишними не бывают, да и свиток с чарами весьма полезен.

Думая об этом сейчас, у меня остался полученный когда-то, сто лет назад, свиток ледяных чар, я его так и не использовал – храню для врага, не устойчивого к холоду. Ладно, спрячем пока. А теперь… Играем!

Я взял в руки золотую коробку, и сам того не заметил, как перестал дышать.

- Боже! Даруй мне идеальное оружие! – Я резко откинул крышку, из-под нее вырвался ослепительный золотой свет, заполняя собой все пространство, а потом он сжался, высвечивая контуры предмета. Держа его в руке, я лишь приоткрыл рот. – Это…?!

http://tl.rulate.ru/book/96841/3168857