- Это мой город. Я не могу отдать его! – Я высунул язык. – Представь, если бы он изначально был моим, и я попросил бы его назад? Словно леденец, такой же сладкий. Думаешь ты бы отдала его? Даже когда уже облизала? Ну уж нет! Этот город принадлежит принцу Эшу!

Евангелина так и стояла с непонятным застывшим выражением, ее глаза были размером с пятак от удивления. Я едва сдержал улыбку. Стоит ли мне подразнить ее еще немного?

- Но! Если ты и правда собралась вступить в права наследования… - Я щелкнул ее по лбу. – То у меня есть условие – стань рыцарем под моим началом и помогай защищать город.

- Омг…

- До тех пор, пока ты не станешь достаточно взрослой и сильной. И тогда, если твои намерения и страсть не изменятся…- Я тяжело кивнул. – Тогда позиция графа твоя. Как и лорда. Я верну тебе все.

Евангелина даже не могла подумать о том, чтобы закрыть распахнутый от удивления рот, но внезапно она нахмурилась.

- Три года!

- Что?

- Три года. Нет, я стану взрослой через два с половиной. Поговорим тогда. – Евангелина говорила уверенно и радостно, то ли от того, что и правда испытывала восхищение, то ли потому, что ее ждало новое испытание. – Быть признанной старшими! Я сделаю все, чтобы как следует унаследовать титул и город!

Глядя на маленького рыцаря, я улыбнулся уголком губ.

- И не надейся, Евангелина Кросс. – Эта игра длиться всего три года. По их прошествии уже не важно, унаследуешь ты город или нет. Просто не перестарайся, ладно?

Какое-то время мы перекидывались словесными снежками, но в итоге оба устроились внутри беседки, кряхтя и жалуясь на раны. Спустя минуты молчания в солнечных лучах, Евангелина спросила.

- Сонбэ, могу я задать еще один вопрос? – Она осторожно покосилась на меня. Я кивнул.

- Какой?

- Мне мама сказала, когда я была маленькой. – Ее взгляд сделался необычайно пустым. Евангелина вспоминала. – Если она продолжит жить в этом городе, выйдет за отца и родит меня… Она знала, что тогда произойдет что-то ужасное. Она выбрала этот путь добровольно. Потому что хотела продолжить.

Евангелина потрясла своей маленькой головой.

- Что значит это продолжение, ради которого мама осталась жить в этом городе, даже зная, как все может закончится?.. Она сказала, что я пойму, когда вырасту, но я до сих пор не понимаю.

- Вот как? – Я сложил пальцы и с силой щелкнул Евангелину по лбу. Я вложил всю свою силу в этот щелбан, всю свою душу.

- Ух! – Евангелина взвыла раненным зверем и схватилась ладошками за покрасневший лоб. – За что? Почему вы меня бьете?!

- Ты спрашивала, что такое продолжение? – Я ткнул в нее пальцем и Евангелина взвилась еще больше.

- Сначала бьете, теперь пальцем тычете! Что это вообще…

Моя рука не дрогнула.

- А?

Только сейчас она поняла. Медленно сжала губы. Хорошо.

- Путь, по которому шли твои родители, прямо здесь. – Потому что я говорю о тебе, Евангелина. Я улыбнулся ей, потерянной, не знающей, что сказать, девочке, и поднялся.

- Добро пожаловать обратно в ад, Евангелина Кросс. Отдохни хорошенько, потому что теперь тебе придется делать, что я хочу.

Евангелина так и осталась сидеть, зажимая лоб ладонями и с пустым взглядом. Я вышел из сада, оставляя ее в одиночестве. Пусть обдумает все.

Небо прекрасно, погода чудесна. Глянув на растущие на клумбах распустившиеся цветы, я пробормотал:

- Весна пришла.

***

Евангелина сидела на скамейке в саду, склонив голову к ногам. Кажется, теперь она немножко понимала. Понимала желание своей матери. Она все решила. Знала, что ничто не ранит так же сильно, как потеря любимого человека. Знала, что может бесславно умереть. И все же она вышла замуж и родила дочь. Ее мать любила Евангелину всем сердцем. Она хотела соединить дороги между близкими людьми. Передать все новому поколению.

Если и есть причина, почему люди продолжают сражаться с монстрами, так это она. Все люди в этом городе живут с одной целью.

Евангелина медленно подняла голову и огляделась. Во всем чувствовалось приближение весны: цветы поднимали свои головы, трава пробивалась сквозь замерзшую за зиму землю. Но даже если юные ростки дадут плоды, их цветы все равно упадут на холодную почву, а листья сгниют на прозябшей земле. Весна вернется, и природа зацветёт снова. Все умирают однажды. Но есть кое-что неизменное.

Семья Кросс никогда не оставляла за собой лишь смерть и пыль.

Евангелина прижала к груди стиснутый кулак.

Пусть они и покрыты кровью и пеплом, семья Кросс оставила свое наследие, своего приемника – Евангелину. Евангелину Кросс.

«Кажется, я теперь понимаю.» - Евангелина блекло улыбнулась. – «Совсем немного, но понимаю».

Потому что это не конец. Только из-за этого люди продолжают жить здесь, на вечном фронте против монстров. И Евангелина тоже будет продвигаться вперед, не останавливаясь и не оборачиваясь. Как и все здесь.

Она поднялась, разминая ноги, и зашагала прочь. Все ее тело ныло из-за травм, но на сердце было легко.

Весна. Она наконец-то здесь.

***

[Уровень три: пройдено!]

[MVP сцены: Эш (EX)]

[Повысившие уровень персонажи:]

[Эш (EX) ур. 20 (↑5) (Доступна первая смена класса!)]

[Лукас (SSR) ур. 35 (↑2) (Доступна вторая смена класса!)]

[Евангелина (SSR) ур. 38 (↑2)]

[Юпитер (SR) ур. 39 (↑1)]

[Лили (R) ур. 23 (↑2)]

[Дэмиен (N) ур. 30 (↑3))]

[Раненные и погибшие персонажи:]

[Эш (EX) - тяжело]

[Евангелина (SSR) - легко]

[Дэмиен (N) - тяжело]

[Полученные предметы:]

[Магический камень легиона големов: 110]

[Фрагмент брони легиона големов: 182]

[Ядро магического голема (SR): 5]

[Награда за зачистку отправлена.]

[Пожалуйста, проверьте инвентарь]

[Коробка наград (N) - 3]

[Коробка наград (SSR) - 1]

[» Подготовка к следующему уровню]

[» Уровень четыре: Мир на шахматной доске]

***

Я едва успел вернуться в свою комнату, когда перед глазами выпрыгнуло окошко с поздравлениями. Ого, я MVP сцены? Неожиданно. У меня глаза из орбит полезли, так же, как когда я впервые попробовал засушенные фрукты из графского сада. Мда, я ж не боец, но все равно стал MVP.

Надо просмотреть и остальные результаты. Поскольку в этот раз я не смог непосредственно вести оборонительный бой, я собирался дотошно ознакомиться с деталями. Однако.

Облом!

Откуда-то из-под моего подбородка брызнули серебряные искры, и шею обожгло огнем. Я рефлекторно схватился за горло. Перед глазами возникло системное уведомление.

[??? кулон]

[Разблокировка функций]

Непонятный чокер, не отображающийся в системе, полученный после прохождения туториала, наконец-то явил себя.

[Кулон предателя (EX)]

[Кулон «игрока», противящегося судьбе]

[Используя накопленные очки достижений, вы сможете попасть в закрытый магазин]

Короче, это предмет предоставляющий доступ к магазину в обмен на очки. Не понимаю почему его назвали кулоном предателя. А этот противящийся судьбе игрок? Впервые слышу такое. Какая-то скрытая информация?

- Ммм… - Немного пораскинув мозгами, я ни к чему не пришел и открыл магазин. Начнем с него.

Трунь!

Мое знакомство с магазином началось с небольшого туториала.

[Добро пожаловать в посвященный очкам достижений магазин!]

[Вы можете приобрести различные предметы и навыки за накопленные очки достижений]

[Текущие очки достижений: 1 000 000]

[Покупайте по ситуации и добавьте игре красок!]

Ха-ха, смешно. А ты случаем не издеваешься? Или тут правда есть что-нибудь стоящее?

Передо мной высветилось нечто отдаленно похожее на рекламные флаеры.

[□Директор рекомендует!□]

[Детектор дурных событий]

[Если в сцене появится дурное событие, детектор уведомит вас об этом заранее]

[Цена: 1 000 000]

[Это рекомендует настоящий директор, так что, пожалуйста, купите!]

Кажется, Айдер был почти в отчаянии, когда писал это. Неужели детектор настолько полезен?

Детектор дурных событий… А что вообще такое это дурное событие? Впервые о них слышу.

Я ткнул в окно, желая узнать больше.

[Дурное событие]

[Происходит, когда ??? из ??? вмешивается в игру]

[Непредвиденные ситуации происходят в сцене, нарушая планы игрока и руша стратегию]

Я широко распахнул глаза. Да ладно…

Дороговато, но я купил предмет не задумываясь. Кулон на шее блеснул, и функция была тут же добавлена в систему.

Расширив системное окно, я просмотрел журнал дурных событий.

- Вашу ж мать…

Как и ожидалось. Каждый уровень содержал в себе дурное событие. На первом вторжение сложнейших монстров начальных уровней – оживших доспехов, на втором вмешательство враждебного НПС, на третьем ненормальное поведение монстров и их неожиданная атака. Самые сложные события уровней были дурными.

Теперь понятно. Я-то думал, это игра свихнулась, вывинтив сложность на максимум, а оказывается нет.

Это не совпадение. Кто-то пытается заруинить прохождение. И враждебность, что я ощутил, не была иллюзией. Только почему?

Почему ты так отчаянно пытаешься разрушить игру? Почему?

Я молча уставился в пустоту.

Этот таинственный враг, беспрестанно меня атакующий.

Кто ты?

http://tl.rulate.ru/book/96841/3106948