

С окончания второго уровня прошло три дня, и в городе как всегда кипела работа, только вот атмосфера была подавленной: над городом трепетали на холодном ветру десятки приспущенных флагов. Они были развешаны не только на стенах всех государственных учреждений, на главных воротах, но и от дома к дому, добровольно. Все-таки Граф Кросс правил городом несколько десятилетий. Возможно не все его уважали, но никто не мог отрицать внесенный им вклад в защиту этого города. И теперь, когда столь значимый человек умер на передовой, вполне естественно, что жители были подавлены. А это сложно исправить. Единственный плюс – у нас все еще было время до следующего вторжения.

Я посмотрел на открытое системное окно.

[Третий уровень]

[Время до начала: 12 дней]

Включая три прошедших, пятнадцать дней передышки. Как щедро.

К счастью, стена пострадала не так сильно, как в прошлый раз, когда ее буквально разрезали надвое, так что дней за пять управимся с ремонтом. К тому же, глава каменщиков убедил меня, что он жизнь положит, лишь бы стену залатать вовремя, а его словам я верю.

Если мы восстановим стену без проблем, то следующая битва пройдет намного лучше.

Я стиснул зубы. Мысли. Проклятые мысли.

Что если снова вклинится какая-нибудь переменная?

Я все еще помнил враждебного НПС, Крысолова, который появился в прошлый раз. Он всего лишь направил крыс в одно место, а это едва не привело нас к поражению. Мы почти проиграли. В этот раз мне следует просчитать максимально возможное количество вероятностей. Только вот может произойти даже то, что не должно...

Я помассировал гудящие виски. Почему-то в и без того звенящей голове всплыли слова Айдера: «Если ты зачистишь еще один уровень, то сможешь узнать, почему это происходит».

Невольно я провел рукой по кожаному ремешку на моей шее. Директор сказал, что его функционал будет доступен после следующего уровня.

«Надеюсь, ты справишься. Правда надеюсь, что даже в день, когда узнаешь правду об этом мире, ты сможешь сражаться так же уверенно как и сейчас. Я очень надеюсь.»

Так сказал Айдер. Я хмыкнул. Правда об этом спятившем мире? Значит ли это, что я еще

слишком многого не знаю об этой игре? И по итогу мне как-то придется это все выяснить?

Все было покрыто тайнами, и единственное, что я мог сделать сейчас – двигаться дальше.

Я пройду следующий уровень.

А после этого...

Я снова пройду следующий уровень.

Один за другим. На этом пути я буду уверенно продвигаться к финалу. Моя задача не изменилась. Ничего не поменялось.

После того, как я велел членам команды и солдатам как следует отдохнуть, рабочим - починить пробитые стены, заграждения, ловушки и продать магические кристаллы, Айдеру - нанять людей и пополнить припасы...

Я понял, что есть еще кое-что о чем я забыл, разбираясь с последствиями прохождения второго уровня: три серых коробочки и одна фиолетовая в моем инвентаре.

[Коробка наград (N) - 3]

[Коробка наград (SR) - 1]

Три рандомных коробочки как воздаяние за зачистку предыдущей сцены. Мне повезло получить SR коробку на столь раннем этапе.

Ночью, в поместье, сидя на своей кровати в собственной комнате и держа в руке фиолетовую коробку, я размышлял. Почему такой предмет выпал мне так скоро? Это компенсация за ненормальную сложность? Помнится, эта игра не настолько дружелюбна.

Обычно ранг коробочки совпадает с рангом предмета. То есть из коробочки SR мне выпадет предмет SR или выше. Такая коробочка не то, что может выпасть после зачистки второго уровня.

Но, как говорится, дарёному коню в зубы не смотрят. Какой смысл забивать голову лишними мыслями. Уж я-то постараюсь найти этой вещице достойное применение.

Но сперва я разом открыл все три коробочки N ранга.

- Какие-нибудь хорошие предметы?! - Размечтался. Конечно же все три коробки светились серым, что значит, все содержимое было N ранга. - Глупо было ожидать чего-нибудь стоящего, правда...

Я поставил на меньшее, читая описания.

[Награды:]

[Зелье восстановления статуса (N)]

[зелье восстановления статуса (N)]

[Обычное низкоуровневое магическое ядро (N)]

Мда, два зелья восстановления статуса и одно низкоуровневое ядро. Не сказать, что эти предметы бесполезны, но и не самые нужные уж точно.

Закусив губу, я отправил их в инвентарь.

А теперь настало время главного блюда!

Сглотнув, я взял в руки фиолетовую коробку. Пожалуйста!

- Прошу, дай мне законченный предмет SSR как в прошлый раз!

В прошлый раз мне выпала неожиданная удача, так что и сейчас, прошу дай мне какую-нибудь необычайно крутую штуку чтобы сломать этот грёбанный дисбаланс!

Я откинул крышку.

- Предмет?!

И вырвавшийся из-под нее свет был... Фиолетовым. Тц. Значит это не SSR. Что ж, SR тоже неплохо.

Я стал вытаскивать предмет. Тяжелый. Может ли он быть законченным?

[Награды:]

[Возмездие охотника (SR)]

- О да!

В коробке оказалась длинное ружье, и я спешно проверил его характеристики.

[Возмездие охотника (SR)]

[Класс: Конное ружье]

[Атака: 50-75]

[Прочность: 5\5]

[Магазин: 10\10]

[Увеличивает проникающую способность пули на 10% при атаке со спины]

[Увеличивает критический урон на 10% при атаке со спины]

- Магическое ружье? Seriously?

Я был озадачен. Магическое ружье. Выглядело оно так же, как ему подобные на земле, а вот работало по-другому. Стреляло оно магическими пулями, которые создавало впаянное в приклад магическое ядро. Говоря проще – та же магическая пушка, только для одного человека. У ружья по сравнению с луком была меньшая дистанция для стрельбы, а вот поражающая сила в разы больше. Звучит неплохо, если говорить о достоинствах, но такой тип оружия весьма капризен.

Начнем с того, что раз уж размер пушки переделали под человека, то управляться с ней стало сложнее. Из нее сложнее целиться и отдача просто ужасная. Тяжело попасть из такого.

Также, из-за уменьшившегося размера, пушка теперь нестабильна: то и дело возникают небольшие осечки или поломки, а уж если перегреется ядро, то все, капут вещице. Но хуже всего вместимость магазина. Ядро способно воспроизвести ограниченное количество магических пуль, и если во время боя они закончатся, нельзя ничего поделаться пока ружье не выйдет из режима перезарядки. Как итог, предметы этого класса частенько игнорировались игроками. В этом мире луки и арбалеты были куда надежнее, так что нужды в магических огнестрелах не было.

Кажется, я получаю только нереально крутые, но бесполезные предметы. Че за фигня?

Я едва не взвыл. Ну и где мне это использовать? Хотя постойте...

Пока я думал не разобрать ли мне ружье на запчасти, в голове промелькнула идея.

Что если отдать его Дэмиену?

Среди личной артиллерии класс магических ружей обладал высшей огневой мощностью. Для Дэмиена, у которого не было никаких боевых навыков, это может стать весьма неплохой альтернативой.

У ружья три минуса: точность, нестабильность, и вместимость магазина. И о первом я могу не беспокоиться, поскольку Дэмиен обладает глазами тысячи миль. А если я каким-то образом смогу разобраться с оставшимися двумя, пригодность нашего снайпера к битве вырастет в разы.

- Отлично!

Я закрыл глаза, чтобы обдумать все еще раз, и спустя мгновения подскочил с места. Уже на пути от спальни к выходу я крикнул.

- Лукас! Готовь карету, мы выезжаем!

Было уже поздно, но я все же въехал в город, бегом врываясь в кузницу.

- Ваше высочество? - Глава кузнецов был там один, прибираясь после рабочего дня, - он озадаченно поприветствовал меня. - Что привело вас сюда в столь поздний час?

- Я пришел, потому что у меня для тебя есть срочное задание. - Ничего не объясняя, я положил ружье на стол. - Знаешь, что это?

Глава очень внимательно и осторожно изучил полученное мною из коробки возмездие охотника.

- Это... Разве это не магическое ружье?

- Видимо, оно тебе знакомо.

- Конечно. Такой тип оружия был разработан лет сто назад, но тогда же и канул в забвение. Им тяжело пользоваться, да и со стабильностью проблемы...

Да, в этом мире о нем думают также.

- Есть ли от него толк?

- Хаха. Дорогое и абсолютно бесполезное. Лучше уж использовать нормальную пушку... Но как исторический экспонат, оно весьма ценно.

Я хлопнул по ружью рукой.

- В любом случае, так как ты с ним знаком, значит сможешь и воссоздать, правильно?

- Простите? Ну да, ружья входят в базовый имперский арсенал, да и структура у них почти такая же как у пушек. - Затем глава спешно добавил. - Только, это больше артефакт нежели оружие, так что для его создания потребуется алхимик.

- Я предупрежу их гильдию. Поработайте-ка вместе над этим.

- Понял. Но чтобы запустить производство, нам нужны магические ядра...

Я вывалил на стол ядра прежде, чем лидер успел закончить фразу. Всего пять камней, с глухим звуком прокатившиеся по столу: одно обычное низкоуровневое ядро, три R из крысолюдов, и наконец одно из черной паучьей королевы, SSR ранговое - все мои запасы.

Я кивнул главе кузнецов, пока тот открыв рот смотрел на поблёскивающие камни.

- Мне нужно пять ружей.

Маленькая емкость магазина? Низкая стабильность? Не проблема, мне всего то нужно как можно больше этих ружей.

В игре один персонаж мог владеть лишь одним оружием, но мы теперь в реальности. Даже если обвешать персонажа оружием, как елку, никто не ринется его разоружать с дикими воплями о читестве. В топку игровые правила. Монстры не следуют им, так почему бы и мне не стать гибче в своих решениях?

Я точно зачищу эту треклятую игру.

Я закусил губу.

Я достигну настоящей концовки во что бы то не стало!

На обратном пути, проведя ночь в городе, я сидел в карете, потерявшись в собственных мыслях. Строил планы на будущее. Лукас сидел на месте кучера, правя лошаадьми.

Внезапно, он осторожно позвал меня.

- Ваше высочество.

- Да.

- Я знаю, что у вас есть план, но... Магические ядра – это важный стратегический ресурс, к тому же сильно ограниченный. Может, вместо того, чтобы использовать их так, стоило сохранить хоть немного?

Он прав. Магические ядра поистине крайне ценны. Они необходимы для создания артефактов или брони, да даже недавно построенная турель работает от R рангового ядра. А я вот так просто истратил все свои запасы. Более того, я собираюсь отдать все созданные предметы одному человеку. Звучит неразумно.

Однако, если этот человек Дэмиен, ситуация полностью меняется.

Его способность, глаза тысячи миль, способна безошибочно выявлять и атаковать слабые места противников. И если я собираюсь использовать ее по максимуму, то парочка каких-то дорогих камней не такая уж и большая потеря.

- Спасибо за совет, Лукас, но никогда не знаешь, что случится в следующей битве. – Я улыбнулся ему. – Сейчас не время делать запасы. К тому же, совсем скоро мы получим еще больше этих ядер.

Тоже правда. Потому что следующая локация данжа, куда мы направимся совсем скоро, обязательно наградит нас магическим ядром. Даже несколькими.

Это не бессмысленная трата. Вместо того, чтобы держаться за них, лучше использовать с умом.

Хм, хотя если признаться, наверное я всё же был немного импульсивен, но все же.

Лукас больше ничего не сказал, мы снова погрузились в тишину. А я был благодарен ему за

совет.

Совсем скоро вдали показалось поместье, и я тут же ощутил сладкую истому и не сдержал зевка. Я собирался хорошенько отоспаться, и ничего сегодня не делать. В сладких мечтах я посмотрел на поместье.

- А?

Кое-что было не так. Вход в поместье. На его пороге стояла маленькая девочка.

- Что это?

Маленькая девочка с зелеными глазами и платиновыми, переливающимися даже под луной волосами. Как только она заметила нас, тут же, оттолкнувшись от земли, девчушка прыгнула в сторону кареты.

- Лукас, что она дела... - Я не успел договорить, как девочка взмыла в воздух налету вытаскивая что-то и целясь прямо в нас. Огромное кавалерийское копьё. - Чё за херня!?

Не успел я и вскрикнуть как копьё разнесло карету в щепки. Одним ударом.

<http://tl.rulate.ru/book/96841/2757650>