Пройдя через врата со вспышкой света, я оказался у старого парома на берегу озера. Передо мной раскинулось озеро с колышущейся тёмно-синей водой.

Это место - колыбель монстров. Ад, извергающий демонов. Черное озеро знаменующее собой конец западных территорий мира.

Один за одним на причале появились остальные члены группы. Они в изумлении оглядывались вокруг, впечатлённые открывшимся пейзажем.

- Это место... это действительно то самое 'озеро'.

Пробормотала Юпитер дрожащим голосом, глядя вниз на поверхность огромного озера. Я перевёл свой взгляд на нее.

- Ты бывала здесь раньше, Юпитер?

- Это дела двадцатилетней давности. Тогда имперские войска еще базировались в Кроссроуде. Нам был отдан приказ - провести операцию по засыпанию озера землей.

Они действительно пытались засыпать это озеро землей? Должно быть, 20 лет назад командовал очень глупый командир.

- Всякий солдат, владеющий магией был должен использовать ее, чтобы таскать землю и высыпать ее в озеро. Но…

- Что?

- Его невозможно заполнить. Неважно сколько камней и песка мы ссыпали, озеро поглощала их без остатка. – На лице Юпитер при воспоминание прошлого отразился лёгкий страх. – В то время в войсках прошел слух, что это место напрямую связано с адом. В первую неделю работ, стали в огромных количествах появляться монстры, и очевидно, что армия была вынуждена отступить. Задумка оказалась провальной. - Юпитер потушила сигарету и окинула взглядом черное озеро. – И вот я впервые после того случая нахожусь так близко к этому озеру.

Я окинул команду взглядом.

- Советую всем оставаться начеку. Потому что мы идем дальше. – Затягивающая чернота озера ужасала, но, как это ни странно, окружающий пейзаж поражал великолепием.

Однако мы здесь не для созерцания, поэтому опустим эту часть.

- Пойдемте.

Я двинулся первым и почувствовал, как остальные нерешительно скучковались за мной, прилипнув к моей спине и едва не ступая след в след.

На берегу озера был только один старый причал. Ни лодки, ни суденышка хоть какого-нибудь. Но нам они и не нужны. Я спокойно направился к концу причала и встал там.

[Вы собираетесь войти в «Озерное королевство»?]

[Да\Нет]

Зачем спрашивать? Конечно же да.

[Внимание!]

[Вы не сможете вернуться до активации следующего чекпоинта. Уверены, что хотите войти?]

[Да\Нет]

Оно даже высветило предупреждение, повторно спрашивая. Но мне как-то без разницы. Я выбрал да. Вы хоть представляете, как долго я уже играл в эту игру?

Вода под нами закружилась в водовороте, раздвигаясь по сторонам и открывая еще один проход. Пройденные ранее врата были просто дорогой, ведущей к озеру, а это же был настоящий вход в подземелье.

- Ладно, пошли! – Не объясняя ничего, я спрыгнул вниз. С застывшим на лицах ужасом остальные спрыгнули следом.

Озеро утянуло меня во тьму, где не было ни единого лучика света.

***

[Загрузка… Открытие данжа.]

[Совет: первопричина игровых провалов – рассеянность. Всегда оставайтесь начеку, в любой ситуации!]

***

Темно. Именно так ощущалось это место. Я буквально ничего не мог разглядеть перед собой. Трехмерная темнота заполняла все вокруг, казалось будто ее можно было даже потрогать, протянув руку.

Хруст. Хруст.

Из темноты послышался шум. Это был звук жука, который что-то грызет.

Звук становился всё громче. Я почувствовал приближение темноты. Возможно, мои чувства играли со мной, но я ощущал чье-то дыхание на своей шее.

По всему моему телу пробежали мурашки.

- Ваше высочество? – Именно в этот момент позади раздался голос Лукаса.

Позади? Точно позади? Или сбоку? Я не мог доверять своему восприятию, оно врало и играло со мной под властью кромешной тьмы.

- Ваше высочество? Вы где, Ваше высочество! – Лукас явно нервничал, и мне пришлось крикнуть погромче, чтобы его успокоить.

- Я здесь, не волнуйся! Вы все, сохраняйте спокойствие и зажгите свет!

Через мгновения тьму разрезали яркие огоньки. Каждый зажег факел у себя в руках, а Лили, видимо от испуга, осветила пространство вокруг собственной магией.

Тьма отступала. С мерзким звуком уползающих прочь насекомых.

Я тоже открыл рюкзак доставая оттуда светоч. Это был фонарь, стекло –прекрасная защита от ветра. Так, на случай непредвиденных катаклизмов. Кажется, Айдер пытался выбрать что-то покрепче, если судить по размеру и весу фонаря. Я зажег его и наконец-то смог рассмотреть местность вокруг.

- Это?…

- Боже, что это? – Услышав голоса удивленных членов группы, я сухо сглотнул от открывшегося передо мной вида.

Передо мной стоял город. Огромный каменный мертвый город, который казалось может рухнуть в любой момент – настолько старый и изношенный. На дне темного озера покоился этот мрачный город, и теперь мы стояли у его северных ворот. Красные, ржавые стальные ворота оставались плотно закрытыми.

От всего города исходила зловещая атмосфера. Лукас тяжело сглотнул и повернулся ко мне.

- Ваше высочество, что это?

- Это Озерное королевство, ушедшее под землю. Это подземелье под водой. - Я ухмыльнулся, глядя на тяжелые закрытые ворота. – Это гнездо монстров, которое мы должны очистить шаг за шагом.

Внешне я выглядел неплохо, но у меня холодный пот струился вниз по позвоночнику. В игре это место выглядело несомненно зловеще, но в реальности атмосфера была куда ужасающей. Словно город источал злобную энергию, которая питала его, пожирая пришельцев извне. Древняя магия окружала город подобно куполу, поэтому обстановка была такой же, как и на земле. Мы могли дышать, и не было никаких ограничений на передвижение. Но все же это место определенно погребено под водой – где-то над головой вдалеке, вне поля моего зрения были заметны едва уловимые водяные потоки. Они не пропускали свет, здесь было слишком темно.

- К-как под озером может быть настолько огромный город? – Лили запиналась, проглатывая слова. – И как мы можем свободно двигаться здесь?

- Тс! - Не дав ответа, Лукас быстро заставил девушку замолчать. – Кто-то приближается.

Все тут же повернулись в указанную сторону.

Из темноты слышались легкие, как перышко, шаги.

Лукас обнажил меч. Дэмиен поднял арбалет. Юпитер стала собирать ману. Только Лили в ужасе попыталась сбежать. Ну-ну, куда? Я схватил ручки ее кресла, удерживая девушку на месте.

- Не нервничайте слишком сильно. Скорее всего, это не враг.

Я был прав. Приближающееся существо оказалось человеком, а не монстром. Вернее, женщиной в потертом старом плаще и натянутом на лицо капюшоном. Она бегло окинула нас взглядом и замерла.

- Вы, группка воров, пытающихся разграбить древнюю цитадель? – Из уст женщины раздался чистый и ясный голос. Неожиданно, это был очень молодой голос. – Здесь вы не найдете

ничего. Возвращайтесь, пока живы.

Войдя в ад, мы внезапно встретили человека. Члены партии окаменели от удивления. Однако я был спокоен.

Потому что я знал, что это было обучающее событие, чтобы игрок не заблудился, впервые попав в подземелье.

НПС проведёт нас через первый вход в подземелье.

НПС. Даже здесь, в аду все еще живут люди, не утратившие своего здравомыслия. Иногда они помогают в прохождении, иногда мешают, могут стать союзниками, даже вступить в группу, как и герои, а могут стать врагами.

В этом месте живет около ста игровых персонажей и проводник всегда выбирается рандомно.

И даже так, я впервые вижу эту девушку. За все свои 742 прохождения я ни разу не встречал ее. Разве в игре вообще был такой НПС?

Я внимательно пригляделся.

Нет, как ни взгляни, а она была странной. Старый плащ, больше подходящий на поношенное тряпье, плотно закрывающий лицо капюшон, белые волосы, спадающие до пола, босые ноги, покрытые землей. Даже хуже, она вся была в земле, покрыта ей с головы до пят, не очень-то приятное зрелище, и не очень гигиеничное.

А еще у нее на спине висел длинный меч. Слишком неподходящий ее тонкой фигуре, сможет ли она вообще поднять его с таким-то телом? Это был очень старый и грязный меч.

Я проходил эту игру 742 раза. Вполне естественно, что я встречал почти всех НПС пока исследовал данж, но эту вижу в первый раз.

Подавив расползающийся по телу дискомфорт, я шагнул вперед.

- Мы пришли сюда чтобы найти и уничтожить призывающее монстров ядро. - Женщина молча перевела свой взгляд на меня. Я не увидел этого, поскольку капюшон скрывал ее лицо, но отчетливо почувствовал кожей. - Люди на поверхности страдают из-за бесконечных атак. И мы здесь чтобы положить этому конец.

- …Кошмар Озерного королевства никогда не закончится. Никто и никогда не пробудит нас от этого кошмара. Никогда. – Женщина медленно потрясла головой. – Великие воины и герои пытались разрушить проклятье этого места, но все они провалились. Вас ждет та же участь. Не

ступайте в здешнюю тьму. Вернитесь, пока ситуация не стала необратимой. Пока бездна не пожрала вас, а сожаления не свели с ума.

Если бы твои слова могли переубедить меня, я бы вернулся на землю сразу же.

Не желая отступать, я шагнул вперед.

- Я - владыка города-крепости что сдерживает монстров, Кроссроуда. На мне лежит ответственность за защиту города, нет, всего человечества от монстров.

- ……

- Я не боюсь тьмы. Мы должны войти в город и уничтожить ядро монстров. Именно поэтому я пришел сюда. – Я указал на запертые городские ворота. – Однако дверь закрыта, и мы не можем войти в город. Если есть другой путь, не могла бы ты указать его?

Женщина, до этого молча слушавшая мою тираду, медленно кивнула.

- Да будет так. Не терпится увидеть, идут ли твои слова от храброго сердца или раздутого самомнения невоспитанного мужчины. – Она развернулась и зашагала прочь. – Следуйте за мной. Я покажу вход в город.

Девушка без страха быстрыми шагами направилась во тьму. Я крикнул ей в след:

- Как мне к тебе обращаться? Как твое имя? – Мне казалось, что, сравнив имя с находящейся в моих руках информацией, я смогу вычислить ее личность. Однако ответ мне был дан неожиданный.

- Я забыла его. – В голосе нашей проводницы появились нотки грусти. – Если ты действительно хочешь меня как-то называть, то… Зови меня Безымянной.

http://tl.rulate.ru/book/96841/2610749