

[Свободное исследование]: В данж!

[Уровень 2]

[Время до начала: 9 дней 20 часов]

Следующая битва начнется меньше чем через десять дней, однако починка займет по крайней мере две недели. При таких темпах, когда начнется следующий этап, стены практически не будут функционировать должным образом.

- Все не раненные солдаты будут привлечены к ремонту стены начиная с завтрашнего дня. – Я отдал Лукасу приказ. – Мы должны поторопиться с починкой и закончить как можно скорее.

- Будет исполнено. – Лукас поклонился.

Я хотел оставить солдат за бортом строительных работ, чтобы в битву они вступили в своем наилучшем состоянии, однако у меня просто нет выбора. Нам нужно хоть немного ускорить ремонт крепостной стены.

- К слову, каково состояние раненых? Я не получал никаких нормальных отчетов.

- Всего пятьдесят солдат ранено серьезно и еще двести легко. Сейчас все они получают лечение в храме.

Среди обычных солдат почти не было потерь, в частности потому что большую часть битвы вели дальнобойные орудия. С другой же стороны я потерял четверых героев...

В любом случае, дело в том, что нам не хватает численности. При таких темпах нам придется сражаться с нехваткой войск.

- Айдер, как обстоят дела с расширением армии?

- Ближайший город пришлет еще войск, посыльный из центральных равнин также вернется завтра.

- Завтра все решится. – Я мог контролировать всё на территории этой крепости, но пополнение войск – это вопрос, который находится вне моей компетенции. Как печально. Я могу только молиться, чтобы подкрепление пришло без проблем. Я надеюсь, что за оставшиеся девять дней прибудет много новых наемников. Чем больше, тем лучше. – Хорошо, Айдер, оповещай меня о всех происшествиях. И Лукас, тогда давай ка кое-что провернем, пока у нас есть время.

- Что вы планируете?

- Мы атакуем данж. – Я усмехнулся, видя на чужом лице неподдельное удивление. – Мы должны уничтожить ядро, откуда появляются монстры.

Лукас с опаской спросил, едва скрывая тревогу:

- Мы воспользуемся телепортом, ведущим к черному озеру, как и в прошлый раз?

- Верно. Только в этот раз мы направимся прямо под него. Всем составом!

Под озеро. В кишачье монстрами уродливое нутро этого мира. Настала пора сменить жанр этой игры с защиты на атаку.

- Лукас, собери нашу команду! – Я похрустел костяшками все с той же ухмылкой на лице. – Наконец-то, пришло время для приключений.

Другими словами, пора качаться и фармить предметы!

Я собрал членов отряда.

Мы выдвинемся завтра, а сегодня мне стоит подготовить их.

На зов ответили все и собрались в поместье.

- Приветствую всех. Хорошо ли вы отдохнули? – Я окинул взглядом собравшихся. Несмотря на то, что вчера они пили допоздна, ни один человек не опоздал, и все собрались вовремя.

Среди собравшихся были Лукас, Демиан, Юпитер, я и...

- Ваше высочество, а почему я здесь?

...Лили.

Она огляделась. Ее плечи мелко подрагивали, словно Лили интуитивно догадалась, что ее снова закинут в опасное место. Просто поразительная чуткость!

- Вы ведь сказали, что мне никогда больше не придется сражаться на передовой! Так ведь?...

- Хм~?

Я лишь улыбнулся вместо ответа. Что я могу сказать, Лили? В моих руках сейчас всего лишь пять героев, включая тебя. Ты правда мне нужна.

Поняв все по моей улыбке, Лили тотчас побледнела.

- В-ваше Высочество! Вы ведь знаете, что я не могу ходить?! Я ранена!!! Я хочу поскорее уйти на пенсию! – Она отчаянно трясла рукой, указывая на инвалидное кресло. – Я буду для вас обузой! Лучше мне остаться здесь и сосредоточиться на восстановлении артефактов. Мне по душе эта работа, правда!

- Приятно слышать, что тебе нравится работать с артефактами, Лили. Похоже, что ты не против работать с артефактами и дальше.

- Нет, нет, нет! Я не это имела в виду! – Лили была готова разреваться, понимая куда все идет. Может мне стоит заключить с ней пожизненный контракт? Отличная идея!

Мне хотелось ещё немного поддразнить Лили, которая вот-вот готова была разрыдаться, но я решил немного успокоить ее.

- Всего один последний раз. Обещаю, Лили, я больше не потащу тебя в бой.

- В прошлый раз вы говорили то же самое, разве нет!?

- Ты нужна мне, чтобы защитить этот город, нет, чтобы защитить все человечество.

Стоило мне упомянуть глобальное благо, как Лили проглотила свое недовольство, хотя наемникам обычно плевать на такое.

- Угх... Хорошо... Но только в этот раз!

- Спасибо, Лили. – Я повернулся к остальным. – Юпитер, Дэмиен, как вы себя чувствуете?

Юпитер слегка пострадала во вчерашней битве, но возраст это все-таки возраст, он обычно берет свое, поэтому я правда переживал в порядке ли она.

- Я в порядке, Ваше высочество. – Юпитер постучала по своему лбу пальцами. Что ж, на ее голове не было бинтов или шрамов, так что полагаю она правда в порядке.

- Дэмиен? – Я не заметил этого раньше, но приглядываясь сейчас, могу сказать, что здоровым он точно не выглядел: пустой взгляд покрасневших глаз, бледное, как у смерти, лицо. – Дэмиен, ты ранен??

Может ли быть побочный эффект от частого использования «глаз»?

- В...все в порядке, Ваше высочество. – Дэмиен тут же прикрыл рот ладонью. – Кх... это просто...похмелье...угх...

Ты это сейчас серьезно?

- Я и раньше пил, но так много....угх...никогда...

Я искоса посмотрел на виновника сегодняшнего состояния парня. Юпитер, присвистывая, отвела взгляд.

Ты, испорченный взрослый!

- Я должен быть в порядке к завтрашнему дню. Не стоит переживать.

- Хорошо. Отдохни как следует сегодня.

Проехали. Не беря в расчет мелкие проблемы, кажется, ничто не помешает нам выдвинутся этой командой из пяти человек. Осталось ввести их в курс дела.

- Завтра мы отправимся в экспедицию.

- Экспедицию?

- Да. Подробности объясню потом. – Им должно быть гораздо проще и быстрее увидеть все своими глазами, чем объяснять, что под озером есть подземелье, полное монстров. Поэтому я ничего не сказал и перешел к следующей теме.

- Наша цель - выехать завтра утром и вернуться ночью, но могут возникнуть и другие перемены. Возможно, нам придется разбить там лагерь.

- Разбить лагерь...? Тогда мы, должно быть, отправляемся в далекое место – обеспокоенно пробормотала про себя Лили.

Хм, что ж. Думаю, можно сказать, что это далеко. Хотя, в некотором смысле, это довольно близко.

- Я подготовлю припасы и обмундирование. Все что вам надо – это собрать ваше оружие к завтрашнему утру и принести его сюда.

Я не стал объяснять конкретное место назначения, причину экспедиции или способ добраться туда. Однако у членов партии не возникло никаких вопросов.

Я должен был поблагодарить их за это. Это была та работа, которую трудно объяснить, но легко понять на собственном опыте.

- Отлично, тогда на сегодня все. Отдохните как следует и до завтра.

- Поняла, Ваше высочество! Тогда увидимся завтра. - Юпитер отсалютовав, вышла первой, толкая перед собой кресло Лили, которая казалось вот-вот заплачет. Я остановил Дэмиена, не дав ему последовать за ними.

- Дэмиен, не уделишь мне минутку?

- Да, Ваше высочество? – Дэмиен посмотрел мне в глаза с бледным, страдающим от похмелья лицом. – Что-то не так?

- Ну... на самом деле ничего особенного... - Дэмиен достиг двадцатого уровня в этой битве, и теперь мог пройти первую смену класса. Я просто хотел проверить.

Я открыл окно статуса.

[Дэмиен (N)]

[Уровень 20]

[Титул: нет]

[Класс: Целитель среднего уровня]

[Сила: 5; Ловкость: 17; Интеллект: 14; Выносливость: 8; Мана: 12]

Возможно, из-за того, что он продолжал использовать дальнобойное оружие, такое как пушки и арбалеты, его показатель ловкости значительно вырос. Но поскольку он был персонажем N ранга, базовые показатели были не так уж хороши. А навыки...

[Изученные навыки:]

[Пассивный: «Целебный свет»]

[Навык 1: «Светоч антидота»]

[Навык 2: ??? (Доступно после второго выбора класса)]

[Постоянный: ??? (Доступно после финального выбора класса)]

Стандартная для хиллеров пассивка «целебный свет» позволяет вылечить союзников своей маной. А первый навык, полученный им недавно, выводит из организма любые яды или отравляющие вещества. Обычные навыки целителя N ранга. Только вот Дэмиен теперь снайпер. И он не получил ни единого скилла способного в этом помочь. Ладно. Лучше, чем ничего в любом случае.

- Как ты себя чувствуешь после последней битвы? Заметил какие-нибудь изменения? Твои навыки быть может?... - Я спросил, чтобы убедиться, получил ли он свой скилл без проблем. В игре можно просто получить и тут же применить навык, но я не уверен, как это работает в реальности.

- Да, думаю, я должен сказать. Кажется, во время битвы я что-то осознал. - Дэмиен нервно потер пальцы. - Такое чувство, что я получил целительный навык. Интуитивно я понял, как использовать его. Но пока ещё ни разу не применял.

Хм. Значит персонаж узнает о своем новом навыке, как только собирает достаточное количество опыта для его использования.

Я легко похлопал Дэмиена по плечу.

- Этот навык может спасти нашу команду от верной смерти! Конечно, твоя главная роль - быть снайпером, но попробуй попрактиковаться и в целительстве.

- Да, Ваше высочество!

Я отправил Дэмиена отдыхать и подозвал молча стоявшего у стены словно тень все это время Лукаса.

- Ты тоже можешь идти отдыхать.

- Простите? Но...

- Нам предстоит войти в полный монстров данж уже завтра. И тебе придется использовать свои

силы по максимуму, так? Не будь упрямым, иди отдохни и восстановись.

Лукас смиренно склонил голову.

- Я... Последую вашему приказу.

Он ушел, и теперь в комнате остались только мы с Айдером. Я сделал жест подбородком в сторону Айдера.

- Подготовь припасы для экспедиции.

- Какие?

- Еду, палатки, всевозможные зелья и... - Я называл предметы, наиболее необходимые для исследования подземелий. - Свет. Фонари. Факелы.

На губах Айдера появилась довольная улыбка. Я тихо вздохнул и сказал еще раз.

- Все, что может излучать свет.

Следующее утро.

Задний двор поместья Кроссруд.

Все пять членов партии собрались, и я лично раздал каждому из них их снаряжение: походный мешок с едой и вещами первой необходимости.

- Выглядит серьезно. Куда мы-таки направляемся?

- Скоро узнаешь.

Я взял на себя инициативу и направился к воротам телепорта. Когда я положил руку на груды камней на заднем дворе, телепортационные ворота активировались.

Со странным звуком груды камней взлетела в воздух, вращаясь по кругу и образуя магическую дверь.

Увидев телепортационные врата, Юпитер, казалось, очень удивилась.

- Это?... Может ли это быть магия телепортации? Но она была утеряна сотни лет назад, так как?...

Кхм. Я сделал вид будто не слышу ее. Неловко, неловко. Впрочем, совсем скоро все разъяснится, стоит нам лишь немного углубиться в данж.

Я оглянулся на нашу команду и объявил.

- С момента, как мы войдем внутрь, мы окажемся в гнезде монстров и отправимся под черное озеро. - Кроме Лили, уронившей свою челюсть на колени в прямом смысле, остальные особого шока не выказали, видимо и так догадались после моих слов о крайне опасном месте. - Под озером располагается их королевство. Мы должны исследовать его и выяснить причину появления чудовищ.

Такова главная задача игры.

- Это единственный способ навсегда покончить с нашествием монстров.

Разрушить их ядро. Наконец-то начался второй жанр: атака на подземелье.

Казалось, у всех было много вопросов, но сначала я активировал врата телепорта.

[Врата перемещения]

[Пожалуйста, выберите место вашего назначения:]

[> Озерный причал]

[> (Заблокированная зона)]

[> (Заблокированная зона)]

[>...]

И снова я направляюсь в первую точку - «Озерный причал».

С ревом телепорт активировался, камни пришли в движение, образуя самые настоящие открытые врата. Я взял на себя инициативу и встал перед вратами.

- Эти врата ведут прямо к озеру. Инструктаж будет проведён по дороге, поэтому идите прямо за мной.

- Ваше высочество! Я войду перв...

- Алле-оп! – Проигнорировав Лукаса, я запрыгнул внутрь бурлящего магического вихря. В любом случае по ту сторону безопасно!

[Загрузка... Перемещение...]

[Совет: герои растут за счёт поднятия уровней. Уровни можно поднять за счёт очков опыта. Очки опыта можно добыть в битвах!]

Ну ё моё. Могу я уже получить какой-нибудь нормальный совет, а не общие фразы вроде этих? Мда. Все равно от этих системных советов в играх нет никакого прока.

<http://tl.rulate.ru/book/96841/2573027>