Передо мной появились коробки с наградами за прохождение этапа. Три N ранга и две R.

Все, что я получил прошлый раз из коробки ранга EX – странное ожерелье.

Я провел рукой по шее. Оно все еще было там.

Постойте-ка. Что там говорилось? Я смогу использовать его по мере развития сюжета? Что ж, я и правда не знаю какие великие функции скрывает в себе это ожерелье.

Однако, я хочу что-то что смогу использовать уже сейчас. Что-то, что поможет мне на следующем уровне.

Я положил три N ранговых коробки на кровать.

Обычно такие награды содержат в себе расходные материалы, вроде зелий, или материалы для крафта, и редко бывает готовое снаряжение. И даже если выпадет третий вариант, весьма вероятно, что предмет будет низкого ранга. В девяноста девяти процентах случаев из N ранговых коробок выпадают N ранговые предметы.

Однако шанс получить снаряжение более высокого ранга не равен нулю! Кто знает, может быть моей чокнутой удачи хватит, чтобы выбить предмет SSR ранга!

Я разом открыл все три коробки.

- Вышло?

Из коробок с открытой крышкой хлынул яркий свет. Просто взглянув на цвет, можно было приблизительно определить ранг предмета. Давайте же посмотрим, какого они цвета?!

Серый!

Серый.

И серый…

Из всех трех коробок лился серый цвет, а значит все три предмета были ранга N.

Тск.

Что ж, было глупо возлагать надежды на коробки N ранга.

Недовольно пробормотал я себе под нос, доставая предметы. Посмотрим.

[Награды:]

[Улучшенное HP зелье]

[Улучшенное HP зелье]

[Свиток ледяных чар]

Все три предмета оказались расходными материалами. Если бы мне выпали ресурсы для крафта, я бы точно нашел им применение. Что ж, по крайней мере эти расходники выглядят полезными.

У улучшенных зелий куда более действенный эффект, по сравнению с обычными, поэтому они незаменимы при всяких непредвиденных ситуациях.

Свитки чар тоже полезны. Помимо непосредственного момента применения они накладывают на оружие пользователя эффект атрибута, который не исчезает вплоть до конца этапа. Эх, если бы я только мог применить это к арбалету Дэмиена… Вот это была бы польза!

Сохраню ка я это, пожалуй.

Я повернулся к R ранговым коробкам. Буду открывать их по очереди.

Я открыл первую. И, что же я получил?…

Голубой свет просочился сквозь щели открытой коробки.

Неплохо, R ранг!

[Обычное улучшенное магическое ядро (R)]

Материал… Не то что я хотел, но магические ядра выпадают реже всего, являясь, к тому же, основными материалами для создания высокоранговой брони. А также оружия и артефактов.

И сейчас у меня уже есть три ядра.

Я проверил инвентарь.

Ядро черной паучьей королевы (SSR), которое я получил в туториале, ядро призрачного владыки (SR) из прошедшей битвы, и обычное улучшенное ядро (R), выпавшее сейчас. Когда я начну крафтить, они будут ой как кстати.

Я положил их обратно в инвентарь, а затем взял в руку последнюю коробку R ранга. Без особых надежд я открыл её. Тут же из-под крышки полился яркий золотой свет.

- А?

Я широко раскрыл глаза.

Золотой свет? Предмет ранга SSR?! Неужели я настолько пьян, что мне уже всякое мерещится?

Под гром фанфар из коробки всплыла пара перчаток в золотом ореоле. Это были черные кожаные перчатки с металлическими вставками у запястий.

- Мой золотой Иисус! Боже! – Я аж подпрыгнул на кровати от неожиданности. SSR ранговый предмет, да к тому же завершенный?!

Я быстро схватил одну из перчаток, немного ошалело проверяя название и функции.

Что за?

[Неожиданная удача (SSR) ур. 7]

[Класс: боевой предмет]

[Атака: 0~777]

[Прочность: 7\7]

[1% бонус на все проверки вероятности]

[«Сегодня мой счастливый день.» - Некий азартный игрок.]

- Ради всего святого! – Я кинул перчатки на пол.

Почему? Почему из всевозможных предметов SSR ранга это должно быть именно это?!

- Этот шутовской предмет!

Эта мерзкая перчатка не имеет никакого другого эффекта, кроме заявленного в описании. Что ж. Справедливо. Если тебе повезет, ты нанесешь достаточно урона, чтобы прибить босса с одного удара, а если нет, не нанесешь ему никакого вреда.

По чести, класс бойцов с ума сходил с генератором чисел, поскольку все их основные навыки базировались на удаче. А если бойца вооружить этим предметом, то весь юнит превращался в ходячую рулетку! Это веселило моих зрителей, еще во времена, когда я был стримером, но чести ради, такие персонажи всегда умирали в боях первыми. Даже с бонусом вероятности они не могли нанести достаточно урона за одну атаку и поэтому погибали.

- И как, черт возьми, я должен это использовать?!

Я едва сдерживался, чтобы не зарыдать кровавыми слезами. Мало того, что у меня не было ни одного героя класса боец, так еще и это оружие было предназначено чисто для стёба. У него не было никакого реального практического применения!

Но я не могу просто от него избавиться. И отдать не могу. Несколько секунд я обдумывал решение и по итогу надел перчатки. В любом случае пользы от этого будет больше, чем от декоративного меча на моем поясе.

Я посмотрел на свои руки. Перчатки на удивление сели идеально, видимо таков эффект всех предметов SSR ранга.

- Что ж, лучше, чем ничего. – В любом случае я не собираюсь размахивать мечом на передовой. Да и боевых способностей у меня нет. В крайнем случае я смогу выбить джек-пот в самых отчаянных ситуациях. Будем думать позитивно.

…Черт…

Легче сказать, чем сделать!

Я вцепился руками в волосы.

Если уж мне достался предмет SSR ранга, почему не могло выпасть что-то получше этого? «Слезы небесного ангела», «Пожиратель жизней», или «Божественное сияние» например?! В этой игре столько стоящих предметов, способных облегчить мою жизнь и даже так…

Это. Должна. Быть. Внезапная. Удача.

!

Уснул я ближе к рассвету, вдоволь насетовавшись на свое невезение.

***

На следующий день я проснулся с жутким похмельем.

- Агхх, моя голова… - Время уже перевалило за полдень, и когда я вышел в коридор, увидел, что у всех работников были такие же помятые лица.

- Вы проснулись, Ваше высочество. – Лукас неизменно стоял у моей двери и неизменно поприветствовал меня своей улыбкой. Кажется, вчера он тоже перепил – его обычно прилизанные золотые волосы сейчас находились в полнейшем беспорядке.

- Ты сам то как? Тебе стоило отдохнуть до вечера.

- Как я могу? Я все же ваш рыцарь. – Едва закончив фразу, Лукас широко зевнул. – Однако, это и вправду выматывает…

- Раз даже ты так говоришь.

- Утречка! – Когда я думал, как бы избавиться от похмелья, в коридоре из ниоткуда возник Айдер, неся в руках на подносе две дымящиеся кружки. – Ну-ну, я принес теплой медовой воды! Это должно помочь!

Он передал их нам с Лукасом. Что ж, на этот раз я правда был ему благодарен.

Отхлебнув горячей воды, я наконец-то почувствовал себя живым.

Мы с Лукасом быстро осушили кружки и отдали их Айдеру. Тот улыбнулся.

- Наверняка битва и похмелье вас измоталиии… Как насчет отдохнуть сегодня?

- Да было б время. Надо готовится к следующему уровню. – Я похлопал себя по щекам, приходя в чувство. – Айдер, ты сможешь продать добытые вчера кристаллы?

- Я уже закончил с приготовлеееениями. Однако мы не заработаем столько же, как в прошлый раз.

Ожидаемо. Вчерашние кристаллы и кристаллы из черных пауков сильно разнятся по качеству,

да и к тому же спрос со стороны торговцев скорее всего сильно упал – тогда мы продали ну очень много. Однако я в любом случае не могу на это повлиять.

- Оставляю все на тебя. Поторгуйся как следует.

- Положитесь на меняяя!

- Отлично. С камнями порешали. Айдер, Лукас, за мной, надо кое-куда сходить.

Вместе мы вышли из особняка и направились в сторону городской кузницы. Там во всю кипела жизнь: группа кузнецов яростно ковала железо, раздувая пламя мехами.

Стоило мне переступить порог, перед глазами выпрыгнуло окошко системы.

[Объект – Кузница ур.3]

Уровень всех объектов городской инфраструктуры может подняться от первого к десятому, и у этого есть несколько плюсов:

Во-первых, расширяется диапазон производимых предметов.

А во-вторых, чем выше ранг, тем выше шанс создать высокоуровневый предмет.

Ну а на третьем уровне доступны все базовые функции.

Кажется, придется вложить сюда немного денег…

Я уже потратил большинство заработанных в туториале средств, но всегда было куда их потратить еще. Надо разработать расходный план. И срочно.

- Добро пожаловать, Ваше высочество! – Из глубин кузницы ко мне выскочил глава кузнецов.

Я тут же перешел к цели моего визита.

- Я хочу заказать кое-какое обмундирование.

На самом деле мне нужна была целая куча вещей, но я решил пока ограничится самыми необходимыми.

- Охо, пока вы поручили нам лишь починить стену, поэтому я уж было решил, что вы забыли о нашей специализации… - Глаза главы блеснули, стоило мне заговорить об оружии и броне. – Сделаем все, чтобы выполнить вашу волю. Что конкретно бы вы хотели?

- Доспехи. – Я протянул добытое в последней битве ядро призрачного владыки. – Сделайте это основой и используйте лучшие материалы в своем распоряжении.

Не стоит говорить, что это были доспехи для Лукаса. Как рыцарю SSR ранга ему предстоит сражаться в передних рядах, и ради моего душевного спокойствия, я должен быть уверен, что его так просто не убьют.

Призрачный владыка командовал ни много ни мало целым фантомным легионом, так что вполне естественно, что изготовленная из его ядра броня будет обладать встроенной прибавкой к выносливости и прочности. Прекрасный материал для доспехов.

- Это… Поистине прекрасный материал.

- Поскольку это мой первый заказ, надеюсь вы приложите все силы.

- Мы вас не подведем.

- Отлично. Лукас, сходи сними мерки. – В игре любое обмундирование подошло бы кому угодно, но давайте уже признаем, это реальность, об универсальности тут можно только мечтать, а значит, доспехи Лукаса должны быть сделаны точно под Лукаса.

Когда мы вышли из кузницы, закончив со всеми делами, он не мог скрыть улыбки.

- И чему ты так рад?

- Ваше высочество дарит мне доспехи в качестве подарка. Разве это не повод для счастья?

- Даже если я дарую их тебе с целью посылать на еще более опасные миссии?

- Это всего лишь значит, что вы доверяете мне.

Этот парень всегда был так хорош в риторике? Я потряс головой.

- Пойдем проверим стену.

Вместе мы отправились к западной стене форта.

- Вау. – Я не смог сдержаться. Прямо посередине торчал огромный меч призрачного владыки, а вокруг вся стена была покрыта изломами и пробоинами: металлические плиты разломились, камни раскрошились в пыль. Ужасающее зрелище. – Это не то что монстров, диких зверей не остановит. Сколько времени уйдет, чтобы это все починить?

Я повернулся к ответственному за восстановление стены. Тот покачал головой.

- Слишком много повреждений. Две недели минимум.

- Две недели?

- Да. Да и то, только чтобы залатать пробои. Меч – отдельная проблема… – Под конец фразы глава объединения почти перешел на неразборчивое мычание.

Я цокнул языком. Иными словами, нужно несколько дней, чтобы вытащить этот гигантский меч из стены, и еще две недели после этого, чтобы починить ее.

[Уровень 2]

[Время до начала: 9 дней 20 часов]

Время.

У нас нет времени.

Я закрыл лицо ладонью.

Ну и что мне теперь делать?

http://tl.rulate.ru/book/96841/2573021