Живые Доспехи достигли рва.

Они замедлились при переходе через ров, наполненный святой водой, так как их поражали стрелами с нашей стороны.

Однако они были выносливы.

Отбивая стрелы своими телами, они, наконец, пересекли ров и достигли стены.

Туд! Туд! Туд!

Ведущие Живые Доспехи начали яростно дубасить по воротам.

Слава богу, что без тарана им было не пробиться, все же ворота Кроссроуда пережили не одно и не два нападения, и створки были достаточно крепкими, чтобы не сломаться под натиском врага. То же касалось засова.

Живые доспехи вскоре отказались от попытки пробиться через ворота крепости и начали карабкаться на стену.

Кланк! Кланк! Кланк!

Смотреть на бронированных монстров, цепляющихся за стену и карабкающихся вверх, было очень… жутко. Это было похоже на сцену из фильма ужасов. Железные неубиваемые монстры карабкались по стене, их глаза пылали голубым пламенем ярости, и их невозможно было остановить.

Солдаты, смотревшие вниз с вершины стены, начали делать сухие глотки.

– Ждём.

Я тоже делал сухие глотки, стараясь выглядеть как можно спокойнее.

– Ждём!

Камни и железные обломки, оставшиеся после работ по укреплению, были заранее разложены на стене.

Солдаты приготовились бросать их в Живые Доспехи.

И вот живые доспехи почти забрались на самый верх.

Они подошли достаточно близко, чтобы мы могли видеть жуткие светящиеся глаза, колышущиеся в их шлемах.

Наконец, я громко скомандовал.

– Сейчас! Бросайте!

– Бросай!

– Бросайте!

Солдаты перебросили камни и железяки через стену, сбросив их все разом.

Грохот…

Живые доспехи, побитые тяжелым грузом, дружно упали на землю.

Большинство из них разбилось от удара при падении, но остальные снова вскочили на ноги. Я щелкнул языком.

– Какие же эти твари прочные!

Солдаты сбросили все, что было на стенах. Несмотря на удары, доспехи снова начали ползти по стене.

Другого выбора не оставалось. Я громко крикнул.

– Приготовиться к ближнему бою!

– Да, Ваше Высочество! Приготовиться к ближнему бою!

– Солдаты ближнего боя, на передний край!

– Вперед вышла вооруженная булавами и дубинками пехота, перемешанная с копейщиками. Тем временем солдаты, стрелявшие из пушек и баллист и бросавшие камни, были временно оттеснены назад.

После небольшого перерыва они присоединятся к солдатам ближнего боя.

Пока солдаты меняли свои позиции, я открыл системное окно.

[Командное объединение]

Настала пора менять состав. Из всей второй команды выжила лишь Юпитер, а в основной сейчас было только четверо.

Не медля ни секунды я перетащил пиксельный аватар вояки из одного окошка в другое.

[Главная команда (5\5)]

[Ур. 5 Эш (EX)]

[Ур. 27 Лукас (SSR)]

[Ур. 15 Дэмиен (N)]

[Ур. 17 Лили (R)]

[Ур. 35 Юпитер (SR)]

Стоило мне добавить последнего члена команды, как система (не)приятно пиликнула, прислав очередное уведомление.

[Активирована синергия команды]

> (Командир 1) Боевые телохранители: Боевой дух этой команды никогда не снижается.

> (Маг 2) Двойной маг: магические атаки каждого члена партии увеличиваются на 20%.

Всего было активировано два синергетических эффекта.

Вау! Целых два. Хоть что-то приятное. Особенно эта вторая характеристика «двойной маг» - нет ничего лучше, чем усиление атаки. Особенно на целых двадцать процентов. Особенно в нашей ситуации, когда все зависит от магов.

Я выглянул за стену.

Близко. Уже совсем близко.

Доспехи упорно карабкались вверх, прямо на встречу со сжимавшими в ужасе дубинки и палицы солдатами.

Оглядев наши ряды, я не сдержал ударившей меня нервной дрожи.

Лили прикована к инвалидной коляске. Юпитер восстанавливает ману, магическим приборам сто лет в обед – вот-вот да развалятся. Нет, мы должны сдержать эту волну физической силой. Стать живым щитом, иначе все закончится довольно быстро и печально. Для меня в первую очередь. Ненавижу. С выгодного артиллерийского боя я должен был перейти в рукопашный и бить врагов стоя с ними лицом к лицу…

Смогут ли солдаты выстоять?

Я на мгновение заволновался за солдат, но потом покачал головой.

Нет, они должны выстоять.

Любой ветеран поначалу был новобранцем.

После этого этапа будет еще несколько. Нашествие монстров будет продолжаться бесконечно.

Чтобы выжить, солдаты тоже должны стать сильнее.

Они должны бороться и побеждать, чтобы идти вперед.

- Они уже здесь!

Когда Живые Доспехи взобрались на самый верх, солдаты начали отталкивать их длинными копьями и палками.

Однако Живые Доспехи просто хватали их и ломали пополам.

– Воу?!

– Что за черт?!

Испуганные солдаты бросились назад.

Последнее сопротивление было легко нейтрализовано, и Живые Доспехи один за другим появлялись на вершине стены.

Граааа!

Первый из них, взобравшийся на вершину крепостной стены, издал ужасающий крик. Среди солдат поднялся переполох.

И в этот момент…

Вспышка!

Шлем монстра был разрублен пополам одним ударом Лукаса.

Живая броня, расколовшаяся пополам, зашипела красными искрами.

Лукас энергично ударил его ногой в грудь и столкнул со стены.

– Я разберусь! – крикнул Лукас солдатам, которые удивленно смотрели на него.

– А вы просто стойте там и блокируйте им путь!

- Да, сэр…!

Золотистый ретривер быстро превратился из милого песика в яркий смерч – Лукас пролетел по стене, расправляясь с толстыми доспехами как с талым маслом. Его меч плясал, и от каждого удара в воздухе рассыпались пламенные искры, казалось на кончике его меча из раза в раз распускался дивный цветок. Поистине чарующее и пугающее зрелище. Но хотя бы солдаты перестали дрожать.

Глядя на Лукаса, даже я пришел в себя.

- Лили, активируй следующий артефакт!

- Да, Ваше Высочество!

Второй отремонтированный нами артефакт был способен повышать скорость передвижения союзников, хотя из-за ранга N эффективность и продолжительность его действия невелики: пять процентов и пять минут. Но и этого было достаточно.

Благодаря артефакту тела солдат казались легче, как и их обмундирование, поэтому с каким-то облегчением и надеждой они ринулись в бой.

Настоящая битва началась.

Железные мечи и копья доспехов ударились о человеческие щиты, а наши булавы и молоты неплохо так надавали им по черепушкам. Смена оружия была верным стратегическим решением. Обычному солдату не убить бронированного мертвеца, но можно выиграть время, пока в воздухе не расцветет золотая вспышка. Меч Лукаса разил монстров нещадно и безошибочно. Каждый раз, когда мелькал его клинок, Живые Доспехи падали, словно тюк соломы, и каждый его удар сопровождался дивным красноватым цветением. Особый навык Лукаса – «Рывок воли». Каждый убитый противник помогал этому навыку расцветать как в буквальном, так и в переносном смысле. Сейчас я наблюдал читерство главного героя во всей его красе.

Я хотел оставить все оставшиеся Живые Доспехи Лукасу, но не мог себе этого позволить.

Нас теснили.

Лукас в одиночку преодолел почти половину стены, но он не мог справиться со всеми.

- Если вы получили травму, отступите! Смените позицию!

Я заменил раненых солдат на группу солдат, отдыхающих в тылу.

Однако, солдаты, отдыхающие сзади, тоже были измотаны.

Взобравшихся на стену доспехов становилось все больше, пусть Лукас и уничтожал примерно половину из них, мы всё равно несли потери. Погибших было немного, но число раненых быстро росло. Я тихонько прикусил нижнюю губу.

- Ваше высочество, - Дэмиен взял в руки арбалет. – Я вернусь на передовую.

- Не сейчас. – Жестом я остановил его. – Отдыхай.

Дэмиен должен расправиться с боссом, а не этой мелочью. Это же касалось Юпитер.

Что же мне делать?

Есть ли способ максимально снизить урон солдат и зачистить оставшиеся Живые Доспехи…?

В этот момент.

Фвуш!

Внезапно вспыхнул огонь, и Живые Доспехи, которые карабкались по стене, превратились в пепел.

Я смотрел на это с изумлением. Лили в своем инвалидном кресле с горьким лицом протянула руку вперед.

- Точно, ты ведь тоже можешь использовать магию!

- Знаете, я ведь с самого начала была магом огненного типа! – Лили смотрела на меня укоризненно, продолжая испепелять нападающие на нее доспехи. Они тут же плавились и превращались в пепел.

- Прости, я просто думал о тебе лишь как о телесном щите.

- Это так подло!

Лили хрипела, так как у нее быстро заканчивалась мана. Похоже, она была не в состоянии справиться с огромным расходом маны магии огня.

Я подбежал к спине Лили и схватился за ручки ее инвалидного кресла.

- Хорошая работа, Лили! Я обещаю тебе повышение после этого!

- Нет, пожалуйста, позвольте мне просто уйти на пенсию...

Лили повернула ко мне свое милое озадаченное личико и как всегда быстро просекла, что сейчас ей придется вкалывать.

- Я дам тебе еще и бонусы! Так что давай! Давай еще раз извергнем огонь!

- Я хочу на пенсию! И у меня почти закончилась мана!

- Я знаю, что ты сможешь сделать это еще раз! Давай! Вперёёёёд!

- Ваааа!

Я быстро покатил инвалидное кресло Лили вперёд, пока она громко кричала, извергая огонь во все стороны. Довольно эффективно!

20% от синергии команды и 5% от моей способности [Тотем Атаки].

Магия огня Лили, усиленная в общей сложности на 25%, блестяще перекрыла половину стены.

Я вливал зелья маны в рот Лили, которая задыхалась, так как была истощена.

- Вперед, мой огнеметчик! Еще разок!

- Хотя бы обращайтесь со мной как с человеком!

Не сегодня, милочка, не сегодня. Ну и быть может никогда.

- Просто отправьте меня на пенсию!

- Нет!

- Пожалуйста!

- Неа!

Зачистка продвигалась прекрасно. С одной стороны стены Лукас и его цветочки, солдаты, блокирующие мертвецов, с другой Лили и ее пламя. Я открыл статусное окно.

[Информация о врагах – уровень первый:]

[Ур. 25 Призрачный владыка: 1]

[Ур. 5 Оживший доспех: 3 (убито: 1449)]

Конец уже был виден.

- Умрите, монстры!

- Убирайтесь к черту из этого замка!

Солдаты окружали Живую броню и били ее тупым оружием,

- Я не могу... Я действительно не могу больше пить...

- Это последняя, обещаю. Ну же, ну же. Выпей все, за здоровье!

Лили сожгла еще одного монстра, пока зелье маны выплескивалось из ее рта.

Вспышка!

А последний был разрублен пополам чистым ударом Лукаса.

- ...Все кончено.

Когда движущихся Живых Доспехов больше не было видно, все растерянные солдаты закричали "ура".

- Мы сделали это! Мы победили!

- Мы сделали это! Мы сделали это!"

- Это еще не конец! – Мой крик окатил всех ледяной водой. – Не расслабляйтесь! Остался еще один!

Я уставился в небо. И солдаты тоже обратили свои взгляды туда. Фрагменты Живых Доспехов, разбросанные по всей округе, начали собираться в теле гигантского призрака зависшего в воздухе.

Кланк! Кланк!

Тысячи кусков доспехов собрались вместе и образовали огромную лоскутную броню.

Руки, ноги, нагрудник, наколенник, перчатки, ботинки...

И, наконец, шлем.

Щелк!

Завершенный гигантский бронированный монстр издал мрачный стон.

Гвааа...!

Призрачный рыцарь.

В прорезях шлема вспыхнули голубым пламенем злобные глаза.

Бум!

Когда парящий в воздухе монстр упал на землю, все вокруг задрожало, как будто произошло землетрясение.

Крепость сильно затрясло, многие солдаты в ужасе упали на землю, даже я едва смог удержаться на ногах. Хватаясь за стену в попытке устоять, я материл игру на чем свет стоит.

И вы называете это боссом ПЕРВОГО ЭТАПА?!

http://tl.rulate.ru/book/96841/2510398