

Когда Дэмиен и Лили слышали, что на нас надвигается более тысячи оживших доспехов, их лица стали белее мела. Юпитер же лишь молчаливо выпустила в небо кольца сигаретного дыма.

- Что от нас требуется, Ваше Высочество? – Зная обо всем Лукас спокойно задал главный вопрос.

- Нам нужно подготовиться за оставшиеся три дня, и начиная с этого момента у каждого из вас будет поручение. – Я посмотрел на Лукаса. – Лукас.

- Жду ваших приказов.

- Войска Кроссруда на тебе.

Лукас – главный герой этой игры и аватар, представляющий игрока, естественно его навыки командования на высоте. Ему можно доверять.

- Сделаю все возможное. – Он уважительно склонил голову, и я продолжил.

- Кроссруд давно никто не атаковал, поэтому местные солдаты наверняка разленились. Ты должен вымуштровать их.

- Будет исполнено.

- На нас движутся ожившие доспехи – броня с призраком внутри. Поэтому физические атаки против них неэффективны. Особенно бесполезны против них клинки. – Можно ли убить призрака клинком? Даже если можно было бы, броню мечу не пробить. – Замени все оружие на булавы, а если не выйдет, то пусть сражаются палками.

Это необходимо, чтобы солдаты могли нанести непробиваемым доспехам хоть какой-то урон.

В “Empire defense” существует три типа ударов: колющие, режущие и удар плашмя, чем-то вроде булавы, кувалды, дубинки. Сложно сказать какой тип наносит больше урона, но в нашем случае преимущество очевидно за последним.

- За три дня поменяйте все снаряжение и натренируйте солдат так, чтобы, размахивая булавами, они не прибили друг друга хотя бы.

- Понял.

- Хорошо. – Я хлопнул Лукаса по плечу. – Вверяю это тебе.

Он обязательно позаботится обо всем. Я повернулся к Лили. Она указала на свои ноги, явно не понимая по какому поводу, даже зная о ее состоянии, я ее позвал сюда и еще что-то прошу сделать.

- Прости, Лили, но мне нужна твоя помощь.

- Не знаю, чем я могу быть вам полезна. – Оно и понятно. Кто в здравом уме выпустит в бой потерявшего способность двигаться солдата, который вот-вот уйдет в отставку. Но увы, отпускать R ранг сейчас будет слишком расточительно.

- Не переживай, тебе не придется выходить на передовую.

- Простите? Тогда что...

- Последние десятилетия никто не атаковал Кроссроуд, и многие, если не все защитные артефакты покрыты толстым слоем пыли где-то в кладовой. Нужно восстановить их.

В этом городе не только солдаты потеряли боевую сноровку, то же самое касалось и защитных средств и оборудования в целом.

На самом деле я уже отдал соответствующий приказ гильдии алхимиков, и сейчас они наверняка уже выгребали потрепанные артефакты из всех углов.

- Тогда я...

- Верно. Проследи за этим.

С восстановлением всяких барьеров, артефактов и прочего спокойно могли справиться и сами алхимики, но всяко лучше иметь R-рангового мага под рукой.

Да кому я вру. Одним надзором за процессом все не ограничится, в будущем я планирую назначить Лили на должность смотрителя всех защитных систем Кроссроуда, все же она маг, прекрасно выполняющий свою работу. Особенно хорошо она обращалась с артефактами, которые можно назвать ядром защитной системы. Ну а если я позволю сейчас ей понаблюдать за процессом починки, то в будущем она будет знать все азы используемых нами артефактов, что в разы повысит производительность!

Прости Лили, но в мои планы твое увольнение не входит, даже наоборот, ты будешь пахать в этом городе вечно!

- Не нужно, чтобы они были в идеальном состоянии, достаточно чтобы работали.

- П...Поняла... - Лили эта идея видимо не особо пришлась по душе, но, как и в форте, она молча приняла свою судьбу. Ладно. В любом случае я собираюсь щедро платить за твой раболепный труд здесь, так что не переживай особо.

Дальше.

- Юпитер. - Когда я обратился к ней, женщина тут же вынула изо рта сигару. Ой да не стоило. Зная, через какой ад тебе придется проскакать совсем скоро, я с легкостью простил бы такую мелочь. - Думаю, ты уже поняла, что будешь ядром нашей стратегии.

Наверняка она поняла это сразу же, как услышала, что на нас двигается фантомная армия. Поняла, что ей придется упахаться до смерти.

- Призрачные доспехи - это духи, облаченные в железо, и твоя магия молний будет идеальна против них.

По сути, это главная причина почему я решил следовать стандартной стратегии оборонительного боя, вместо того, чтобы юлить. Юпитер. Маг молний SR класса. Можно сказать, что моя встреча с ней - единственный подарок этой проклятой игры.

- Ты со своей командой будешь числиться как отряд для специальных операций. Вам всем выдадут по лошади, чтобы на протяжении боя вы периодически применяли тактику бей-беги. Пока ты атакуешь, твои соратники прикрывают тебя. - Юпитер стояла с каменным лицом. - Особо готовить тебе нечего. Просто потренируйся немного с остальными и хорошенько отдохни за эти три дня. Потому что, когда выйдешь на поле боя, я с тебя три шкуры сдеру, если не оправдаешь двухгодовой зарплаты.

Юпитер помолчала какое-то время.

- Могу я кое-что спросить, Ваше высочество? - Она покрутила сигарету в пальцах и улыбнулась. - Та "годовая зарплата", о которой вы упомянули... Она обновляется каждый год?

- Да.

- Значит, если этот старый наемник покажет себя с лучшей стороны, она будет увеличена? - Юпитер говорила, не стесняясь горящего алчностью своего единственного глаза. Я не выдержал и рассмеялся. Эта жадная до денег дама и правда что-то с чем-то.

- Конечно! Я буду повышать вам зарплату в зависимости от вашей производительности.

- Тогда вам лучше начинать думать, где вы возьмете столько денег, Ваше высочество. - Юпитер бросила тлеющую сигару на пол и щелкнула пальцами. - Вы не найдете другого наемника, который бы выполнял работу так же хорошо, как я.

Лукас, Лили и Юпитер разошлись по своим делам, и у входа остались только мы с Айдером и Дэмиеном.

- Ваше высочество, а что делать мне? – Дэмиен округлил свои коричневые глаза, и я жестом приказал Айдеру отдать мне кожаную сумку, которую тут же передал Дэмиену.

- Я приготовил это для тебя.

- Простите? – Полный сомнения Дэмиен заглянул внутрь.

- Это... Арбалет?

- Именно. – Арбалет N ранга, который я раздобыл в оружейной лавке.

[Обычный арбалет (N) ур. 10]

[Тип: арбалет]

[Атака: 10-15]

[Прочность: 30\30]

[Бонус: нет]

Пусть это и предмет ранга N, у него вполне хорошая прочность. Я также принес неплохого качества стрелы, которое тоже лежали в сумке.

- Отныне твоя основная роль – снайпер. Применяй исцеляющую магию только в чрезвычайных ситуациях.

Дэмиену нужно было отказаться от прошлого хиллера и стать отменный стрелком. Хотя дисбаланса не избежать: все навыки которые он получит в будущем, будут характерны для класса хиллеров, а не стрелков. Это будет сложный путь, но глаза тысячи миль того стоят. Как никак это самая читерская способность во всей игре.

- Я... Попробую. – Дэмиен осторожно опустил сумку на землю, оставив в руках лишь арбалет. – Если таков ваш приказ.

Его поза с арбалетом выглядела несколько небрежно, но учитывая, как хорошо он стрелял из мана-пушки, приспособиться ему не составит труда.

- А что с твоими очками, к слову? Зачем снял? – на Дэмиене не было его привычных очков с толстыми линзами. Кажется, он решил заменить их, раз уж те все равно сломались.

- На самом деле они мне не особо нужны. Я носил очки, чтобы притуплять зрение, но сейчас, когда оно нужно, в них больше нет необходимости. – Дэмиен улыбнулся.

- Хах, ясно.

Храбрый парень. Я улыбнулся в ответ и похлопал его по плечу.

- Как хорошо... - Вставил свои пять копеек Айдер. – А то я боялся, что уж слишком много персонажей в очках...

- Можешь немного захлопнуться? – Я снова повернулся к Дэмиену. – В любом случае, мы с Айдером собираемся проследить за приготовлениями, а ты можешь потренироваться сам, или...

- Я последую за вами, Ваше высочество! - Я даже договорить не успел. Ну он сам это предложил, я рад. – Поскольку господина рыцаря, то есть сэра Лукаса сейчас нет, позвольте мне охранять вас!

А? охранять? Ты меня? Не, ну кажется, это я должен тебя охранять.

Впрочем, не важно. Я кивнул и улыбнулся, поскольку так и так собирался утащить его с собой.

- Что ж, тогда сперва пошлите на стены.

Кроссроуд – это город-крепость, окружённый стенами со всех четырех сторон, однако западная стена была на много толще остальных, что естественно, учитывая, что именно с той стороны приходили монстры.

Когда я, Айдер и Дэмиен прибыли на стену, находившиеся там кузнецы и каменщики неловко меня поприветствовали.

- Д...Добро пожаловать, Ваше высочество!

- Д...Да. - Передразнил я их. - Как стена?

- Н...Не очень. - Ей долго пренебрегали.

Оба мастера гильдий одновременно посмотрели в угол, где по цельной металлической плите во все стороны разбегались трещины.

Я кинул взгляд на Айдера.

- Если этот город называется городом-крепостью, то разве ремонт крепостных стен не должен быть основой основ? Почему вы оставили это место в таком состоянии?! Какого лешего?

- Все из-за плохого финансирования... - Айдер глупо улыбнулся. - Вместе с частотой появления монстров упала и добыча магических кристаллов, поэтому прошлый лорд снизил расходы на содержание стен...

- Цель и средства поменялись местами. - Крепость была построена, чтобы защищаться от монстров, но не способна себя содержать из-за недостатка денег. Ну не глупо ли?

Я прикрикнул на работников.

- Вы можете использовать любой бюджет и материалы, которые у нас есть. Укрепляйте и ремонтируйте её настолько, насколько это возможно. Вы поняли?

- Так точно, Ваше высочество!

- А теперь марш за работу! Некогда штаны протирать, монстры вот-вот будут здесь!

Кузнецы тотчас же принялись за работу, воздух заполнил приятный звук бряцанья металла.

Деньги можно достать и позже, но если лишиться жизни сейчас, это позже не наступит уже никогда. В прошлом я довольно часто берег ресурсы и в результате этого умирал, поэтому сейчас я не собирался жалеть средства на оборонительные сооружения.

- Что насчет ядер и стрел? Достаточно ли у нас их в запасе?

Когда я задал вопрос, осматривая пушки и баллисты, установленные на стене, Айдер сразу же ответил.

- Нет, поэтому я скупил все, что было у торговцев, скоро их доставят.

- А ров? Почему он еще не наполнен святой водой?

- Я уже связался с храмом, и они на пути сюдаааа!

Я повернулся на пятках и ткнул Айдера в грудь.

- Не жалея ничего, заполни все до предела. Если я вдруг услышу, что у нас не хватает чего-то, знай, первым на тот свет отправишься именно ты! Понял?

- Уверяю, этого никогда не случиться, Ваше высочество!

Я несколько раз цокнул и оглядел стену напоследок, после чего направился в столярную мастерскую.

Когда я вошел, внутри были в гору свалены сотни досок, а все работники тут же обернулись. Я громко хлопнул.

- Полагаю вы все уже слышали о нашей ситуации, поэтому буду краток. За три дня вы должны изготовить стену.

- Простите?

- Стену. Такая высокая и длинная штука. Ей путь перегораживают. – Я раскинул в стороны руки, на пальцах объясняя, чего хочу. – Чертовски высокую и толстую стену. Стену!

- Нет, мы знаем, что такое стена, просто...

- Она будет стоять перед западной стеной. Позже я дам точные указания, куда ее поставить.

Столяры переглянулись. Немного помявшись их глава осторожно вставил свое слово.

- Мне жаль это говорить, Ваше высочество, но монстры легко прорвутся через деревянную стену.

Есть причина почему стены Кроссруда были покрыты металлическими плитами. Не важно насколько прочно дерево, монстры рвали его в клочья.

- Будет сложно удержать их.

- А мне и не нужна стена, что запрет их снаружи. – С чего бы мне не знать об этом, придурки?

Я проходил этот уровень сотни раз. – Что мне необходимо, так это баррикада, от которой не жалко избавиться после использования.

Что-то, что можно будет пожертвовать богине победы, оборонительная стена, которая изменит маршрут монстров – вот что мне нужно.

- Просто сделайте максимально прочную стену и все. – Плотники все еще стояли в непонимании. Я замахал на них руками. – Ну-ну, нет времени! За работу!

Альфа и омега оборонных тактик. Пришло время создать "зону поражения".

<http://tl.rulate.ru/book/96841/2490363>