[Класс «Эш (EX)» был изменен на «Начинающий командир»]

Я услышал звуковой эффект, поздравляющий меня с выбором класса.

И…

[Наложен дебафф -50% на рост характеристик.]

[Наложен дебафф -50% на характеристики снаряжения.]

Ась? Не понял?

Я протер глаза, надеясь, что все это досадная ошибка, но сообщение не исчезло и не изменилось.

Ты че несешь?

Едва не паникуя я кинулся проверять статы, и да рядом с ними был обозначен дебафф.

Не еб* мне мозги!

Что это за ху*?! Бл*! Что за класс дает такие дебаффы? Ты смеешь ставить такие ловушки, Эйдер? Ты тупой директорский кусок дерьма! Ну подожди, сейчас я тебя найду и так хорошенько отд…

[Добавлена черта: «Атакующий оберег»]

[Добавлена черта: «Защитный оберег»]

[Добавлена черта: «Супер бафф»]

[Добавлена черта: «Приоритет»]

[Вы можете использовать «командное объединение»]

«Атакующий оберег»? «Защитный оберег»? Что это все такое?

Я открыл список собственных характеристик.

[«Атакующий оберег» Ур. 1]

[Повышает боевой дух соратников и на 5% увеличивает силу их атаки. Условие: нахождение на поле битвы]

[«Защитный оберег» Ур. 1]

[Повышает боевой дух союзников и на 5% увеличивает их защиту. Условие: нахождение на поле битвы]

Так вот что это. Пока я стою на поле битвы, то автоматически могу баффить союзников. Даже больше:

[Супер бафф]

[Эффективность всех примененных командиром баффов автоматически увеличивается на один уровень]

Вау. Просто прекрасно. Почти читерство, если учесть, что навык применим абсолютно ко всем. Наличие единственного персонажа на передовой, помогает поднять мощность атаки и защиты любому на его стороне. Тогда понятно, почему сам навык обладает встроенным дебаффом для носителя, иначе это было бы читерством. Неплохая сделка.

Однако есть маленькая проблема. Настолько мизерная, что от ее существования хочется повеситься… Я могу сохранить лишь три черты. Три! Не справедливо…

Я открыл оставшиеся.

[«Приоритет» Ур. 1]

[Способность доставлять приказы прямо на поле битвы. Более точно передает намерения командира. Цель будет действовать словно часть тела командующего]

То есть этот навык помогает мне командовать войсками… Понятно. В игре я мог с легкостью управлять тысячами солдат, но в реальности это будет сложновато.

А, ну еще у меня есть «Создание карт» в общий счет. Пять черт в совокупности. Ба-лин….

Перерыв между сменой черт составляет двадцать четыре часа, и видимо мне придется смириться с этим, меняя их лишь в случае необходимости.

Боги, какая же противная система. Пожалуй, хватит с меня этой головомойки.

Я смахнул окно собственных характеристик, открывая другое, навык, который видел впервые.

[Командное объединение]

[Особенность командного класса]

[В зависимости от особенностей членов команды, все в ней получат бонус к статам. Попробуйте разные варианты]

Дополнительные очки выдаются в зависимости от состава пати, это я понял, что ты тогда можешь мне предложить?

Я открыл командное окно.

[Командное объединение: список]

[Рыцарское объединение: в зависимости от числа рыцарей в команде, увеличивает физическую защиту]

[Рыцари (x2) – Двойной меч: увеличивает защиту всех членов группы на 20%]

[Рыцари (x4) – Железный щит: увеличивает физическую защиту членов группы на 50%]

[Рыцари (x5) – Несокрушимая стена: увеличивает физическую защиту членов группы на 90%]

Охо. Так вот как это работает. Совсем неплохо, особенно если учесть, что по мере развития игры увеличиться количество доступных мне как игроку героев, а, следовательно, и вариативность командных объединений тоже вырастет.

Должен признаться, класс командира мне нравится все больше и больше. Он как нельзя лучше подходит для кого-то кто привык управлять персонажами на экране.

Я спокойно выдохнул и положил на место кочергу, которую схватил, дабы прикончить Айдера, обратно в камин.

Живи пока…

***

Я долго ломал голову, как же лучше всего будет пройти первый уровень, и не придумал ничего лучше, как применить самую простую стратегию.

Я знаю кучу трюков и уловок, но они еще не готовы к применению, да и времени мало. Лучше пока подготовить надежную защиту.

В соответствии с этим решением, плотники, каменщики, кузнецы и алхимики были призваны для укрепления обороны.

- Я же вроде просил просто привести их? Нет?

Я пролил холодный пот, глядя на четырёх человек передо мной.

Президент профсоюза плотников. Президент профсоюза каменщиков. Президент профсоюза кузнецов. Президент профсоюза алхимиков.

Старики с угрюмыми лицами сидели передо мной на коленях. Все их тела были связаны веревками.

- Не похищать! Я сказал, привести их!

- Ну, это потому, что они не захотели слушаться вашего приказа…

- И поэтому ты их похитил!?

Айдер виновато почесал затылок. Мда… Ладно хоть не целые гильдии сюда приволок, а лишь их глав, которые сейчас явно недовольны моим любезным приглашением.

- Что это все значит!?

- Не слишком ли это даже для члена императорской семьи?!

- Ты готов понести ответственность за остановку производства, а?!

Да, все они в бешенстве. Видимо придется извиняться.

- А ну захлопнули варежки! Смеете орать на меня? Меня?! Ха, да вы походу берега попутали!

Похоже в последнее время я был слишком добрым...

О да, Эш, хоть ты и урод, спасибо тебе, аж от сердца отлегло. Все четверо глав словно по команде захлопнули рты, и я продолжил любезно доносить до них свои извинения.

- Если я, лорд этих земель и принц этой страны, приказываю вам явиться, это значит вы должны побросать все и притащить свои задницы в мой кабинет. Но что мы имеем? Вы все заставили моего помощника повозиться с вашим приглашением и теперь сидите тут связанные! Вы ранили мои чувства, господа, должны ли вы отплатить своими жизнями…?

- Я…э….

- Глубочайше просим прощения!

- Мы впервые служим кому-то из императорской семьи как своему лорду, так что…

Главы немедленно склонили свои головы.

О да. Вот он, вкус силы. Еще раз спасибо, чокнутый третий принц, теперь я могу следовать начатому тобой пути упоения властью, не боясь неповиновения!

- Внимание! – Главы тут же вытянулись по струнке, и по их лицам пробежал холодный пот. Неужели я перегнул, напугав этих старичков до смерти? Тогда перейдем от раздачи билетов на казнь к раздаче пряников. – Я понимаю, что вы все очень заняты, особенно сейчас, когда к вам в руки попало столько высококлассных магических кристаллов. Наверняка вы не отходите от своей работы.

- Это так, Выше высочество.

- Но кто дал вам их? – Я ткнул в себя пальцем. – И кто даст вам еще больше?

На меня смотрели четыре пары недоуменных глаз.

- Это человек с которым вам лучше поддерживать дружеские отношения! И кто же это?

- Это вы, Ваше высочество.

- Правильно! Постарайтесь запомнить это. – Я стер улыбку с собственного лица. – Начнем еще раз. На нас движутся монстры. И они будут здесь через три дня.

По лицам стариков пробежала тень ужаса, и они взволнованно переглянулись.

- Но разве монстры не спали вот уже как несколько десятилетий?

- И даже если они появлялись, большинство из них уничтожалось еще до прибытия в Кроссроуд?

- Так было раньше, но сейчас ситуация изменилась. Слышали о форте? – Я цокнул. – Монстры пробудились, и их активность зашкаливает. А про количество я молчу, тысячи их, огромных монстров, и они не остановятся. Это не последнее их вторжение.

По комнате пронеслось изумленное шебуршаение. Я вздохнул.

- Позвольте быть честным с вами, мы… У нас нет средств для защиты. – Я скрестил руки, принимая максимально серьезно настроенный вид. – Мне нужна помощь, от всех производителей этого города.

- Даже если вы так говорите, не знаю, чем мы можем помочь?

- Это не так-то сложно. Мне всего-то нужно сделать несколько вещей. И конечно, я не прошу вас работать за бесплатно. – Я хитро улыбнулся и щелкнул пальцами. – Нападение монстров несет в себе не только разрушение, но и прибыль, верно?

В последние годы монстры здесь почти не появлялись, а значит упала и добыча магических камней. Отрасль их производства знатно натерпелась из-за этого, но монстры пришли вновь. Что это значит? Деньги! К нам, облаченные в мерзкие тела, пришли деньги!

- Как насчет этого? – Я хлопнул в ладоши. – Что думаете о двадцати процентах от всех добытых кристаллов? Неплохо же?

Глаза собравшихся в комнате людей округлились.

- Вы не шутите?

- Правда?

- Ага. Разве не выгодно иметь прямой доступ к сырью? – Пока что город жил по такой системе: добытые солдатами камни продавались торговцам, а те их перепродавали, естественно с наценкой, уже всем нуждавшимся. Но сейчас я предлагаю нечто куда более выгодное.

- Давайте будем сотрудничать напрямую, не кормя и без того богатых жаб. – Не хочу делить ни с кем эту золотоносную жилу.

На самом деле, если заглядывать далеко вперед, когда я разберусь с ненормальной сложностью начальных уровней, то в планах у меня подмять под себя все связанное с кристаллами производство. Их распространение, распределение и продажу естественно тоже.

- Но в обмен на это вы будете в приоритетном порядке производить военные поставки, если я прикажу. Разумеется, я заплачу точную сумму за это производство.

Это весьма неплохая сделка. Даже не так, это очень хорошая сделка, поэтому я просто спокойно ждал ответа. Все-таки деньги и выгода – сильные стимулы.

- Я сделаю это!

- И я!

- Когда нужно приступить?

- Мы в деле!

Ха… Что я могу сказать? Нет ничего надежнее денег.

***

Закончив разговор с главами гильдий и ассоциаций, я спустился вниз. У входа в поместье собрались Лукас, Дэмиен, Лили и представитель новой команды Юпитер. Трое из них уже были знакомы поэтому тепло обменялись приветствиями. Только Юпитер стояла в отдалении. Ну да, даже я бы не рискнул к ней подойти лишний раз, под таким-то взглядом. Но ей видимо было чхать. Юпитер неторопливо курила, наблюдая за остальными собравшимися.

Эта пожилая дама - её глаза выглядели так, словно она смотрела на своих милых внуков.

Они скоро поладят.

Я подошел к героям и начал наш печальный брифинг, опустив, пожалуй, все, что можно.

- Думаю, вы уже слышали примерное объяснение ситуации от Лукаса, поэтому буду краток. – Я оглядел их. – Монстры, ну а если быть точнее, то фантомная армия из тысячи оживших доспехов будут здесь через три дня.

Все они скорчили рожи, осознав, в насколько хреновой ситуации оказались. Это было немного грустно и смешно одновременно.

http://tl.rulate.ru/book/96841/2490039