

Лукас медленно заговорил.

- Я...

В моей голове тут же пронеслись тысячи всевозможных отговорок, в большинстве своем неимоверно глупых. Однако произошло то, чего я никак не ожидал.

Лукас посмотрел на меня открыто и доверчиво.

- Я просто следую приказам Вашего Высочества. Мне не нужно задавать никаких вопросов. Я ваш меч и щит – блокирую и рублю в соответствии с вашими приказами.

Я потерял дар речи.

Не может быть, чтобы у него не было никаких сомнений или вопросов. Но он говорит, что доверяет мне больше всего на свете. Что последует за мной во что бы то ни стало.

Я растроганно всхлипнул. Лукас, обещаю, как вернемся, выдам тебя сотню всевозможных премий.

- Хорошо, Лукас!

Уверенно воскликнул я, указывая на портал.

- Тогда готов ли ты спуститься со мной в глубины ада?

Лукас кивнул головой с серьезным лицом.

- Я с радостью отправлюсь в преисподнюю, если это будет с вами, Ваше Высочество.

Я слегка поднял уголки губ, глядя на столь искреннее выражение без тени сомнения. Ты, вероятно, не знаешь об этом, но мы уже раз прорвались через ад, Лукас.

И мы сделаем это снова, и на этот раз вместе.

Не произнося этих слов вслух, я просто потрепал Лукаса по плечу. Лукас тоже слабо улыбнулся.

Через минуту мы закончили наши приготовления. Готовиться было не к чему, поскольку мы планировали просто разведывательную миссию.

Я подошел к порталу. Перед моим взором появилось системное окно.

[Телепорт]

[Пожалуйста, выберите пункт назначения:]

[Озерная переправа]

[Заблокированная зона]

[Заблокированная зона]

[Заб...]

Из всего списка сейчас я могу попасть лишь в одно место: озерная переправа. По мере зачистки уровней, количество доступных мест возрастет, а пока я выбрал «озерную переправу» и активировал телепорт.

Энергия врат пришла в движение, кружась и завиваясь, я уже было шагнул внутрь, но Лукас остановил меня, вставая спереди.

- Я войду первым, Ваше Высочество. Если за воротами будут враги, я разберусь с ними, ради вашей безопасности.

- Не стоит переживать. - Я попытался подвинуть его в сторону, но огромный золотистый ретривер даже не сдвинулся. - На той стороне безопасно.

- И все же. - Не дав мне возразить, Лукас прыгнул внутрь. С громким вздохом я последовал за ним.

Мое зрение исказилось, и все моё тело охватило ощущение парения в воздухе.

Вскоре мир стал черным.

\*\*\*

[Загрузка... Перемещение...]

[Герои могут становиться сильнее с помощью экипировки, которую можно достать в подземельях, или выковать в кузнице]

Че за?... Не выкидывай подсказок из ниоткуда, ты дрянная система! Уже поздно казаться дружелюбной игрой! Поздно!

\*\*\*

С яркой вспышкой я оказался на той стороне. Перед моими глазами медленно прорисовывалось огромное озеро с неестественно темной, почти черной водой.

- Мы на месте. - Меня немного мутило, но в целом все было неплохо. Я встряхнул головой и огляделся. Нас переместило неподалеку от переправы, прямо на берег черного озера. Озера, которое является родиной монстров. Ада, из которого они появляются.

Это подземелье, блокирующее южный конец мира.

Черное озеро медленно вращалось и источало бурную энергию, подобно бездне. Я смотрел в озеро, словно одержимый, сам того не осознавая.

- Ваше высочество! - Голос Лукаса был тревожен, и я тут же обернулся, замечая его спину, стоящую на краю причала.

- Что такое?

- Смотрите, вон там...! - Он указал на противоположную сторону озера, и я перевёл свой взгляд туда.

От увиденного я невольно нахмурился.

Водная поверхность Черного озера начала пениться и вздыматься, оглашая все побережье невыносимым шумом. И с оголенного дна начали подниматься монстры.

Это были полые, ржавые доспехи.

Схватив свое ржавое оружие, бронированные монстры выползли из озера с гротескным металлическим звуком. В их пустых шлемах трепетала бледная воля.

Железная фантомная армия. Я стиснул зубы.

- Легион Живых Доспехов...!

Почему именно они!?

Структура этапов в имела некоторую степень рандомности.

Враги на ранних стадиях случайным образом выбирались из нескольких корпусов монстров низкого уровня.

Однако их выбор не выходил за рамки категории низкоуровневых монстров. Это означало, что здесь не будет до смешного сложных монстров, как в tutorialе.

...За исключением одного случая, который мы с вами сейчас и наблюдаем.

- За что!? - Я едва не вопил в отчаянии. - Почему из всех вариантов именно ожившие доспехи!

Все было бы отлично, выпади на этом уровне гоблины, виверны, русалки, но не гребанная армия мертвых!

Едва удерживая себя в спокойствии, я открыл статусное окно.

[Информация о врагах - 1 уровень]

[Ур. ??? : 1]

[Ур. 5 оживший живой доспех: 1052]

Так, видимо вопросительные знаки - это босс, а количество рядовых монстров перевалило за тысячу... Слава богам, у них лишь пятый уровень!

Я перевел взгляд на выползающих из озера монстров. Отвратительная нереалистичная сцена тысячи оживших и дребезжащих доспехов, карабкающихся по песку, вывших и падавших с лязгом. Ожившие мертвецы, и все они направлялись на север, в Кроссруд.

- Так это... Это монстры, с которыми нам предстоит бороться в этот раз. - Лукас посмотрел на меня с взволнованным лицом. - Ваше высочество?

Я застыл, глядя на ужас этого треклятого озера.

- Ваше высочество, вы в порядке? Вы бледны, может вы плохо себя чувствуете?

- Лукас... - Кажется я уже говорил это в туториале, но... - Мы опять в полной заднице. Дерьмо.

\*\*\*

Я перезапускал "Empire defense" семьсот сорок один раз. У меня просто не было других вариантов. Каждый раз, когда ситуация становилась непреодолимо тупиковой, я сбрасывал игру и начинал сначала, и каждый раз причины были различны. Начиная смертью Лукаса и уничтожением всей команды, бывало я даже перезапускал игру после того как накосячил с финансовой документацией города, и заканчивая тем, что мне просто никак не выпадал высокий ранг из-за плохой удачи.

Я правда пытался держаться как можно дольше. Потому что я мог учиться в этих безвыходных ситуациях, мог учиться на собственных ошибках, получал опыт в конце концов. Поэтому я держался до последнего, однако везде есть исключение. Исключение, когда я перезапускал игру сразу же, даже не пытаясь ничего сделать.

Легион живых доспехов.

В этом случае игра заканчивалась, как бы я ни старался, и даже если я очищал этап, последствия были настолько огромными, что мне все равно приходилось перезагружаться.

Я пытался пройти его раз десять, но после этого я просто стал перезагружать игру, как только видел Живых Доспехов.

Фантомный легион - самые отвратительные монстры, которые могут попасться на первом уровне.

Я помассировал виски.

Эти ублюдки на самом деле лишь броня, движимая призраком, однако они невосприимчивы к физическим атакам. А большинство солдат в городе - обычные люди. В отличие от Лукаса они не могут разрушить призрачное ядро, или использовать магию, как Лили или Юпитер. Они могут лишь сражаться с копьем и обычным мечом.

А что если более тысячи этих ублюдков нападут одновременно?

Обычные монстры хотя бы умирают, когда в них попадают стрелы, ядра или копья с мечами, но ожившие доспехи не помрут так просто. Они призраки как-никак. Призраки в отвратительно крепкой броне.

Просто противостоя им, мы понесем очередные невыносимые потери. Было бы в разы проще,

если бы пати, оружие и обороны были чуть сильнее, но мы на первом уровне. Все что у нас есть: ничего. Абсолютное ничего!

Мне просто нужно было немного удачи... Просто чтобы на первом уровне не появились эти придурки, неужели я так много прошу?!

Один раз - случайность. Два раза - уже совпадение. После такого у меня появилось небезосновательное чувство что кто-то нарочно пытается усложнить мне жизнь...

Мы с Лукасом спешно вернулись в Кроссруд, и я открыл окно информации.

[Уровень 1]

[Время до начала: 2 дня 23 часа]

Три дня. Через три дня эти ублюдки заявятся в Кроссруд. Времени мало, но хватить должно. Мне просто нужно сделать все возможное. Снова.

- Айдер! - Я заорал прямо с порога, и Айдер спешно появился на лестнице, поправляя очки.

- Вы звали меня, милорд!

- Что с войсками?

- На данный момент мы наняли пятьсот двадцать шесть человек!

Последние годы число постоянной армии Кроссруда было где-то в районе трех тысяч человек. И большинство из них погибли в туториале. А сейчас пусть и добавилось больше сотни наемников, ситуация лучше не стала.

Эш, .... ПРИДУРОК!

Я снова проклял человека, чье тело сейчас занимал. Будь это любой другой монстр, мы бы справились и таким составом, но это был фантомный легион.

- Сколько еще можно нанять?

Айдер замялся.

- Мы уже рекрутировали всех наемников в городе, и я собираюсь нанять еще, как только они

появятся, но...

- Нам больше некого нанимать, да?

- По крайней мере в этом городе.

- Тогда отправь кого-нибудь в соседний город и позаимствуй войска там! Пообещай двойной оклад, если надо!

Кроссруд был городом на отшибе – самым крайним в западных территориях, но не единственным здесь. Хотя, соседей можно было игнорировать – чтобы добраться до ближайшего поселения требовалось несколько дней непрерывной езды, но на безрыбье и рак рыба.

- И отправь сообщение в империю. Сообщи, что монстры снова начали атаковать и запроси максимальное подкрепление.

Записывающий мои слова Айдер замер и поднял на меня взгляд.

- Вы уверены насчет этого, милорд?

Запрос помощи у империи в итоге приведет к кое-каким последствиям, но это случится лишь к середине игры, и пусть я отчаянно старался этого избежать, ситуация сейчас была патовой.

- Все в норме. Зови.

- Хорошоооо!

- И позови каменщиков, плотников, кузнецов и алхимиков. Нет, не позови, а прикажи им явиться!

Кроссруд был главным поставщиком магических камней, а в связанной с ними сфере производства работало бесчисленное множество людей... Я использую их всех.

- Но если вы сделаете это, магическая отрасль понесет убытки...

- У нас город на грани уничтожения, производство магических кристаллов так и так не выживет без него. Меньше слов, больше дела!

- Понял. Вышлю повестки сейчас же.

Я отдал еще несколько менее значительных приказов. Напоследок, уже отпуская Айдера, я дал ему последнее поручение.

- И позови членов команды.

- Всего способны сражаться девять человек. Как вы планируете их организовать?

Я открыл системное окно, и не глядя объединил пятерых новых героев, включая Юпитер в одну команду. Себя, Лили, Дэмиена и Лукаса я определил в другую.

- Вот так. Скажи всем об этом по пути.

- Но мисс Лили пока не может нормально передвигаться...

- Сейчас это не важно.

Мне немного стыдно перед Лили, которая готовилась покинуть войска из-за травмы, но сейчас я просто не могу оставить героя ранга R позади.

- Времени нет, шуруй!

- Поняяаяяял! - Айдер выбежал из поместья. Я отослал Лукаса, сказав ему готовиться к битве вместе с новыми членами команды, когда те придут, а сам заперся у себя в комнате.

Я сидел на кровати, а передо мной в воздухе плавало окошко системы. Я долго думал над этим, но так ни к чему и не пришел. Видимо и времени нормально решить у меня нет.

[Выбор класса]

Из всего списка я выбрал последнее.

[Командир]

У этой игры ненормальная сложность. Не только появившаяся в туториале королева пауков, но и фантомный легион - худшие среди худших кошмаров для новичков.

Чем сложнее игра, тем разнообразнее должны быть опции.

Ставлю все на скрытый класс. Все равно терять скоро такими темпами будет нечего.

[Желаете выбрать «Начинающий командир» своим классом?]

[да\нет]

Черт, будь по-твоему. Да.

Трясущейся рукой я осторожно нажал на плавающую передо мной кнопку.

[Эш (ЕХ) сменил класс на «Начинающий командир»]

Система поздравила меня с выбором класса небольшой веселенькой мелодией, никак не соответствующей моей ситуации, и снова стала гадкой собой.

- Что?

Я во все глаза смотрел на появившееся в воздухе уведомление.

Какого черта?!

<http://tl.rulate.ru/book/96841/2479277>