

Передовая оперативная база города-крепости Кроссруд.

В комнате командира.

“.....”

Я напряжённно уставился в зеркало.

В нём отражался мужчина с чёрными волосами и тёмно-чёрными глазами, такой красивый, что казалось, будто он сошёл с картины.

Третий принц Империи. Эш 'Фон Хайтер' Эверблэк.

Так звали красавца, чьим телом я завладел.

"Ради всего святого..."

Я должен был признать это.

Признать тот факт, что я действительно попал в мир игры в качестве дополнительного побочного персонажа, который умирает на обучающем этапе.

И этот обучающий этап начнётся завтра, как только взойдёт солнце.

"Почему?! Почему это должен был быть именно он?!"

Я вытер лицо обеими руками, издав стон.

Передо мной появилось прозрачное системное окно, в котором были строчки с объяснениями об Эше.

[Краткое описание персонажа - Эш 'Фон Хайтер' Эверблэк]

Краткое описание было примерно таким же длинным, как короткий рассказ, но вот его реальная суть.

Младший сын императорской семьи империи Эверблэк, третий принц Эш.

Эш с детства страдал безумием. Его поведение было жестоким и свирепым.

С детства он всегда получал всё, что хотел, и избавлялся от всего, что ему не нравилось.

В личном дворце Эша постоянно происходили всевозможные инциденты и несчастные случаи.

Достигнув совершеннолетия, он каждый день устраивал вечеринки с дворянами и женщинами, ведя расточительный образ жизни и опустошая казну империи.

Он смотрел свысока на своих рыцарей и чиновников и вызывал множество споров.

Поскольку тирания становилась всё более запредельной, а в столице стало назревать недовольство, император принял чрезвычайные меры.

"Эш, я назначаю тебя лордом и командующим города-крепости Кроссруд. Останови тамошних монстров и внеси свой вклад в сохранение мира в Империи."

Это назначение было замаскированным изгнанием и понижением в должности.

Город-крепость Кроссруд находился на южном конце мира, и монстры, которые выползали из гигантского озера расположенного на юге, бесконечно нападали на город.

Это был самый страшный участок фронта противостоящий монстрам в мире, уносящий в среднем тысячи жертв в год.

Остановить монстров здесь означало, что ему никогда не суждено было вернуться назад, и что ему предстояло сражаться с монстрами до конца своих дней.

Эш был безумным ублюдком.

В первый же день своего пребывания в должности он взял большую часть имперских войск, которые последовали за ним из столицы, вместе с наёмниками, расквартированными в укрепленном городе, и отправился на юг.

"Всё, что мне нужно сделать, так это уничтожить источник, из которого вылезают эти монстры!"

Мысль Эша была в какой-то степени верной.

Поскольку в этом и заключалась главная цель игры {Защита Империи}.

Проблема заключалась в выборе времени. Потому что в тот день, когда Эш отправился в поход со своими войсками, монстры, которые были тихими в течение последнего десятилетия, вдруг

резко активизировались.

Как только Эш и его люди прибыли на заставу, они были окружены внезапно появившейся армией черных пауков, и были вынуждены вести непрерывный бой на протяжении трёх дней и ночей.

А на четвёртый день передовая оперативная база была захвачена.

Развернутые войска были полностью уничтожены.

Лукас - главный герой, сопровождавший Эша, - вынужден был бежать вместе с ним, но Эш в итоге погиб во время побега.

В итоге Лукас выжил один и вернулся в Кроссруд.

Он в качестве заместителя стал защищать Кроссруд и в то же время периодически устраивал вылазки, атакуя подземелье, главный источник монстров...

...Такова была предыстория игры, {Защита Империи}, но это сейчас не главное!

‘Я в полной заднице.’

Я вытер холодный пот со своего лица.

‘Эш, ты тупой ублюдок! Ты должен был оставаться в городе-крепости, зачем ты вообще оттуда вылез?! Нахрена?!’

Я был очень уверен в том, что найду выход, независимо от того, в какой момент игры я попал.

Потому что я был единственным человеком, которому удалось пройти игру на самой ужасающей сложности.

Но это не включало в себя этап обучения, на котором я сейчас и нахожусь.

‘Это просто невозможно. Этот этап изначально был непроходимым.’

Обучающий уровень был систематически разработан таким образом, чтобы его невозможно было пройти в игре.

Там было огромное количество монстров с подавляющими уровнями и характеристиками по

сравнению с солдатами.

В этой игре, которая длилась три года, на монстров из Армии Чёрного Паука можно было охотиться только с середины второго года.

Столкнувшись сразу с сотнями таких монстров, я просто никак не мог победить.

В итоге Лукас оказался единственным выжившим в битве, поскольку ему удалось сбежать.

'...Нет. Соberись, Классический Задрот.'

Я изо всех сил старался сохранять хладнокровие. Я дважды хлопнул себя ладонями по щекам.

"Игры существуют для того, чтобы их проходили. Если это испытание, данное мне кем-то, то должно быть и решение.'

Верно.

Это место явно было реальным, но я уже однажды очистил этот мир.

Я понимал игру {Защита Империи} как никто другой.

Если я использую все свои знания и опыт, я смогу найти дыру, через которую смогу выбраться даже под разрушающимися небесами.

'Для начала, давайте упорядочим карты на моих руках и карты на руках моего врага.'

Я спокойно собрал воедино то, что было у меня, и то, что было у врага.

Сначала то, что было у врага.

Информацию о противнике можно было просмотреть в системном окне.

О, как вы добры.

"Посмотрим..."

[Информация о враге - ЭТАП 0]

- Lv.??? Королева чёрных пауков: 1 единица
- Lv.60 Чёрный паук Разрушитель: 196 единиц
- Lv.55 Чёрный паук Штурмовик: 912 единиц

Из-за особенностей корпуса чёрных пауков, живущих роем, на сцене появилась королева, но она не обладала боевыми способностями. Королева не была проблемой.

Настоящей проблемой было огромное количество и уровень этих проклятых пауков. Что? 55-й уровень? 60? Что за дела с этими цифрами? Больше тысячи? Это уже переходит все границы.

"Ох... Ох, моя голова..."

Я обхватил голову руками и отчаялся.

Я обречён. Как бы я ни думал об этом, я обречён. Как я по вашему должен справиться с этим?

- 'Нет. Спокойствие, только спокойствие. Мне нужно проверить, что у меня есть.'

Я открыл окно информации о союзниках. Появилось окно с большим количеством информации.

"Так, посмотрим... Прочность крепостной стены... полностью исчерпана."

У нас заканчиваются стрелы, пушечные ядра, еда и медикаменты. Моральный дух также низок. Ладно, есть ли что-нибудь, что у нас не заканчивается?

'Единственное, что можно использовать - эта мана-пушка.'

[Артефакт - Древняя Мана-пушка (SR)]

Гигантская пушка, установленная на самой высокой точке передовой оперативной базы.

Это было оружие с самой сильной огневой мощностью на этой базе. Она конденсирует и выпускает магическую энергию, используя древнюю технологию.

'Я полагаю, это было использовано для побега с обучающего уровня.'

После того, как все войска были уничтожены, и захват передовой базы стал очевиден, Лукас подобрал Эша и сбежал, выстрелив пушечным ядром в самую уязвимую часть окружения армии Чёрного Паука.

В процессе побега Лукас изо всех сил старался защитить Эша до самого конца, но Эш был пойман чёрными пауками и разорван на куски.

Последняя сцена в обучающем этапе - Лукас оставляет позади крики Эша и убегает в кровавых слезах.

'Я не могу так умереть.'

Когда я представил себе сцену, как меня ловят гигантские пауки и съедают заживо, меня чуть не стошнило.

'Есть ли другие способы побега?'

Я думал о том, чтобы мобилизовать всю армию для побега в темноте, но вскоре отказался от этой затеи.

Эти пауки просто не хотят проявлять активность после захода солнца, но это не значит, что они не способны на это. Они немедленно займут позицию и нападут.

На ровной местности скорость Армии Чёрного Паука была сравнима со скоростью боевого коня. Покинуть крепость было равносильно самоубийству.

'Конечно, шансы выжить есть, но они крайне малы. Я должен найти другой способ с более высокими шансами на выживание.'

Десятки способов приходили на ум один за другим. Мой смятенный разум постепенно утихал.

Я спокойно проверил все способы, о которых думал.

Когда игра проходит в режиме Железного человека, сохранение и загрузка игры становятся невозможными, и по этой причине, если игрок ошибётся, вся игра будет испорчена.

Из-за этого важно каждую секунду находить оптимальное действие.

Поэтому каждое мгновение - это процесс поиска наилучшего метода решения.

Поскольку я играл в эту игру последние полгода, я знал одну вещь. Что в любой ситуации всегда есть ход, который можно сделать, и всегда есть способ выжить.

Что-то, что имеет хоть немного больше шансов на выживание.

Что-то, что было бы хоть чуть-чуть более реализуемым.

Я ищу это.

".....!"

Подумав кое о чём, я быстро стал манипулировать системным окном. Затем появился экран, который я искал.

Окно команды.

[Главная Команда (5/5)]

- Lv.1 Эш (EX)

- Lv.25 Лукас (SSR)

- Lv.15 Лили (R)

- Lv.15 Кен (N)

- Lv.10 Демиан (N)

Я сделал сухой глоток.

'Вот оно.'

{Защита Империи} - это игра, в которой сотни героев возвращаются и отправляются на поле боя.

Герои управляются группами, и команда состоит из пяти человек. То же самое относится и к команде, предоставленной в обучающем этапе. Пять человек.

'Даже если я забуду историю, я не забуду членов команды из обучающего этапа.'

Это были бедолаги, роль которых заключалась только лишь в том, чтобы рассказать игроку, как играть, а затем умереть один за другим, но я был увлечен ими, поскольку выжал из игры максимум.

'Из этих пятерых четверо умрут, несмотря ни на что, за исключением Лукаса.'

И поскольку им всё равно суждено было умереть, разработчики добавили к ним небольшую 'шутку'.

То, что никогда не сможет быть использовано в игре, созданное исключительно для развлечения.

'Если это действительно мир внутри игры, то эта 'шутка' должна по-прежнему существовать.'

И если я смогу использовать это в своих интересах, тогда... откроются возможности.

Это тонкая, как ниточка, но верная стратегия.

- "Лукас!"

Я распахнул дверь и просунул свое лицо наружу. Лукас, который дремал снаружи, стоя на страже, удивлённо посмотрел на меня.

"Да, Ваше Высочество! В чём дело?"

"Собери команду под моим непосредственным контролем!"

Лукас удивлённо моргнул.

"Под командой... Вы имеете в виду своих стражников, Ваше Высочество? Вы никогда не вызывали их раньше, почему так внезапно..."

"Ах, перестань возражать и просто приведи их!"

Я направил свой указательный палец на Лукаса и уверенно улыбнулся.

"Потому что я придумал стратегию, как выйти из этой ситуации!"

\* \* \*

Мгновение спустя.

В коридоре перед моей комнатой собрались все пять членов команды обучающего этапа.

Я, Лукас.

И три новых лица.

‘Это, должно быть, Лили, Кен и Демиан...’

Я взглянул на их знакомые лица.

Я имею в виду, что они были хорошо мне знакомы, так как я видел их смерти бесчисленное количество раз.

Лили - рыжеволосая девушка, одетая в мантию волшебника.

Кен - крупный мужчина в доспехах с короткими чёрными волосами.

И Демиан - ...

"Почему он свернулся в клубок?"

Это был мальчик с вьющимися каштановыми волосами, в очках и в форме священника.

Внешне он выглядел в порядке, но он сидел в углу комнаты и рыдал в одиночестве. Что с ним случилось?

“Демиан сегодня потерял своего товарища, пожалуйста, поймите.”

Лили горько улыбнулась, прося у меня прощения.

Демиан был одним из немногих целителей, оставшихся в подразделении, и, похоже, до сих пор он заботился о раненых солдатах.

Всего минуту назад его близкий коллега скончался от ранения.

“Хнык... Хнык...”

Демиан, не переставая рыдал, пропитанный кровью своих союзников.

Лили, сидевшая рядом с Демианом, нежно погладила его по спине.

'Теперь, когда я думаю об этом, он был таким и в обучающем этапе игры.'

Поскольку с самого начала на него были наложены аномальные состояния, такие как 'страх' и 'замешательство', он умер первым.

Я помню, что я вообще не мог использовать его, хотя он играл самую важную роль - целителя.

"Ну-же, ну-же. Я понимаю твою печаль, но ты должен собраться с духом, Демиан! Это действительно трагедия, что ты потерял своего коллегу, но ты должен выжить!"

Сказал я, похлопывая Демиана по плечу, но тот лишь продолжал шмыгать носом.

Большой рыцарь Кен, который недовольно смотрел на меня, прорычал.

"'Должен выжить'? Ваше высочество, вы серьезно думаете, что вы сейчас находитесь в том положении, чтобы говорить это?"

"Хм?"

Я посмотрел на Кена, он закричал голосом, полным эмоций—

"Выжить? Как? Мы все скоро подохнем здесь по твоей вине, чёрт возьми!"

Эй, кэмон! Это несправедливо, я вообще то здесь тоже жертва. Я вошёл в тело Эша только после того, как этот ублюдок уже успел наделать все эти гадости.

Вот что я хотел сказать, но сумел вовремя остановиться. Ведь кто поверит таким словам?

И самое главное, я мог понять чувства Кена.

Командир, которого прислали из столицы, тут же собрал всех и повёл всю армию во вражеский лагерь. Его гнев был вполне понятен.

...Да, понятен, но...

"Кен."

Это не значит, что я могу просто пропустить это мимо ушей.

“Ты смеешь противиться воле сына императора и главнокомандующего линией фронта?”

Кен был поражён, когда я понизил голос. Именно тогда он понял, что стоящий перед ним принц был сумасшедшим.

Я приподнял уголки рта и опасно улыбнулся.

'Если я сейчас потеряю контроль, это будет конец всему. Потому что план, которым я собираюсь поделиться с ними сейчас, нелеп и безрассуден.'

Мне нужно заставить их безоговорочно следовать за мной.

"Лукас!"

Поэтому...

"Немедленно обезглавь этого грубого рыцаря, который оскорбил королевскую семью и главнокомандующего!"

Поскольку я попал в тело сумасшедшего ублюдка, я решил притвориться им.

<http://tl.rulate.ru/book/96841/2399959>