

Рейнхардт, мастерская Элизабет.

И Грид, и сама хозяйка мастерской были полностью сосредоточены на своей работе. В настоящее время Преемник Пагмы занимался пошивом одежды для своего друга, Брахама, тогда как Элизабет прилагала все усилия для изготовления сережек по его же заказу.

Она делала всё возможное, чтобы отблагодарить Грида за передачу легендарной производственной технологии. Однако даже её навыков не хватало, чтобы удовлетворить запросы великого мага.

- Ты ещё полная профанка. Даже зомби с их гнилыми пальцами куда более умелые, чем ты.

- Хнык...

Брахам, который сидел рядом и продолжал упрекать её за недостаточные навыки, едва не доводил Элизабет до слёз. Подобное обращение было для неё настоящим шоком, поскольку в повседневной жизни к ней относились как к принцессе и к лучшему производителю аксессуаров.

Грид же хотел добиться хоть какого-то прогресса в работе, а потому сменил тему:

- Я знаю, что по силе Фенрир не уступает великим демонам. Тем не менее, если мы объединим усилия с Пиаро и прочими рыцарями, то, возможно, жертв получится избежать.

После серии коротких дуэлей Брахам стал поистине восхищаться мастерством рыцарей Грида. Итак, Преемник Пагмы полагал, что великий маг ответит положительно. Но, к его удивлению, настроение Брахама оставалось весьма скептическим.

- Избежать жертв просто невозможно.

- Насколько же он силен...?

- Главная проблема заключается не в нём, а в его псине.

- Псине?

- Вместо того, чтобы практиковаться в магии, Фенрир веками закаливал своё тело. Более того,

магия против него совсем не работает. В отличие от остальных моих сородичей, у него нет ярко выраженных слабостей. Итак, пока я в одиночку буду сдерживать его, вам придётся разобраться с псиной. Да, это будет тяжелый бой.

- Магия не работает? Тогда как же тебе в прошлом удалось победить его?

- Я жарил задние лапы адской гончей на протяжении ста дней, после чего полил их секретным соусом и выбросил подальше от линии фронта. Чёрт, если бы я тогда не потратил впустую тот шампур, то убежать было бы куда легче.

- А-а...?

О таком блюде Гриду ещё не приходилось слышать.

Термин «топ-игроки» использовался для обозначения первой тысячи наиболее высокоуровневых игроков. Первая тысяча среди нескольких миллиардов игроков была весьма почитаема публикой, поскольку отличалась как деньгами, так удачей и талантом. Тем не менее, подобные оценки всегда оставались относительными. Многие настаивали на том, что следует установить реальную классификацию топ-игроков.

Сотня лучших...

Лишь те, кто входил в топ-100, могли претендовать на звание топ-игроков. И пришедшие сюда тридцать шесть человек относились именно к этой категории. Впервые за всю историю существования «Satisfy» в одном месте и в одно время собралось столько известных личностей. Даже в Гильдии Вооружённых до зубов и Вальхалле не было трёх дюжин игроков, занимающих места в первой сотне. Более того, некоторые из этих людей были целителями. А класс целителя, как известно, считался самым сложным классом в игре.

- Вы действительно убили их? - спросил Свет, - Можно было просто связать их и оставить у входа.

Его ID действительно значился как «Свет». Он долгое время занимал 1-ое место среди монахов и 21-ое в общеигровом рейтинге. Благодаря его красоте и манерам, у Света было много поклонников. И вот, теперь он упрекал своих коллег за убийство солдат, охранявших вход в город Фенрира.

- Их убийство - единственно правильный выбор. Не забывай, что мы посреди пустыни. Если мы не вернёмся, а они останутся лежать со связанными руками и ногами, их ждёт долгая и мучительная смерть.

- Кроме того, связанные руки и ноги – это ещё не гарантия их смерти. Вполне возможно, что их нашёл бы один из патрулей. А свидетели нам ни к чему.

Города вампиров, боссы которых ещё не были повержены, обладали одним необычным свойством. Никто не мог войти в них, пока предыдущая группа не будет уничтожена, либо не падёт сам босс.

И вот, Пастельный Карандаш, занимавший 39-ое место в общеигровом рейтинге, решил избавиться от лишних свидетелей, коими являлись Вооружённые до зубов солдаты. Он считал, что нельзя раскрывать личности людей, находящихся в их группе, вне зависимости от того, преуспеют они в рейде на Фенрира или потерпят неудачу. На самом деле, Королевству Вооружённых до зубов было весьма непросто идентифицировать «команду самоубийц», которые годами совершали рейды в город Фенрира. Среди нескольких сотен глупцов, которые отдавали свои жизни за вампирские кольца и эликсиры, удалось выявить менее десяти.

- Вы сюда что, болтать пришли? – нахмурилась Асука. Несмотря на то, что она играла преимущественно в одиночку, ей удавалось поддерживать своё десятое место в рейтинге. Кроме того, в группе, состоящей из ста лучших игроков, она занимала особую позицию.

В то время, когда появился 22-ой Великий Демон Берит, часть игрового сообщества считала, что американцам, в число которых входили Асука, Хурент, Зибал и Крюгель, удалось бы собственноручно покончить с демоном. Однако Асука не смогла принять участие в рейде.

Безумие... Так называлась приоритетная характеристика берсерков. И на тот момент Асука выполняла скрытое задание, намереваясь поднять своё Безумие. Впрочем, Асука знала, что у них ничего бы не получилось, даже если бы она пришла.

«С такими нелепыми монстрами должны тягаться всякие Гриды и Крюгели».

На самом деле, то же самое касалось и Фенрира. Используя различную литературу и показания очевидцев, Асука установила, что Фенрир стоял на одном уровне с Беритом или даже превосходил его. Тем не менее, в отличие от великих демонов, у Фенрира были две фатальные слабости. Будучи вампиром, он оставался уязвимым для солнца и постоянно хотел спать. Другими словами, у них было достаточно средств, чтобы сполна воспользоваться слабостями Фенрира.

И вот, подземелье то и дело оглашалось звуками, похожими на взрывы арбузов. Так погибали вампиры, до которых удавалось добраться Асуке, Чёрному Медвежонку, занимающему 53-е место в общеигровом рейтинге, и остальным членам отряда. Это было только начало, а потому все их противники были обычными вампирами. Конечно, каждый из монстров был выше 400-го уровня, однако для топ-игроков они были не ровней.

- О, вампирское колечко, – присвистнул кто-то из участников рейдовой группы. Это был топ-95 Кильдес, на пальце которого красовалось прозрачно-красное кольцо.

- Вот же везучий засранец. Только зашёл и уже что-то выбил.

- Что б тебя...

Впрочем, даже столь завистливые голоса были для ушей Кильдеса настоящим мёдом. Но вот, не успел он расплыться в широкой улыбке, как его грудь пронзил красный луч, и Кильдес отлетел назад. Это была магия крови – магия, принадлежавшая чистокровному вампиру.

- Кхек...!

Получив сильный ожог, Кильдес попытался поспешно принять зелье, как его тут же окружили сотни летучих мышей. Тем не менее, Кильдес был топ-2 убийцей, а потому не мог пасть от когтей таких простеньких монстров. Взмахнув кинжалом, он тут же отбросил от себя летучих мышей, которые немного покружились и приняли образ красивой женщины.

Вампирша тут же бросилась к убийце, намереваясь вонзиться своими клыками в его шею, однако... вступать в ближний бой с убийцей было не самой лучшей затеей. Если для уничтожения своих врагов Факер полагался на скорость, то Кильдес использовал различные инструменты и трюки.

Вот почему чистокровная вампирша была сметена внезапно грянувшим взрывом.

Тем временем подросли и другие топ-игроки, успевшие расправиться с вампирами послабее. Однако женщина-вампир не показывала ни малейшего напряжения.

- Какая прелесть, ху-ху-ху.

Благодаря своим уникальным вампирским способностям, она быстро оправилась от ран. Летучие мыши, в которых она превращалась, уже успели вкусить человеческой крови, которая и послужила средством для заживления ран.

- Долго же к нам не захаживала добыча.

Все те люди, с которыми ей до сих пор доводилось сталкиваться, были весьма лёгкой добычей. И вампирша полагала, что на сей раз всё будет так же. Тем не менее... сегодня всё оказалось совершенно по-другому.

- Кха... Кха-а-а-а-а!

Способности новоприбывших оказались поистине замечательными. Они комбинировали и объединяли свои атаки, из-за чего вампирам, созданным самим Фенриром, было довольно трудно сопротивляться. В частности, танцующие медведи каким-то образом сдерживали

врожденную способность летучих мышей-вампиров. Чистокровной вампирше никак не удавалось восполнить запас потерянного Здоровья, и в конце концов она окончательно выбилась из сил и рухнула на землю.

- Вы, людишки... Вам всё равно не...

- Тихо, - прервал её голос одного из участников рейда. Это была Асука, наблюдавшая за ходом битвы со стороны. Она была берсеркером и обладала Мастерством Владения Оружием. Итак, открыв инвентарь, Асука вытащил из него клинок. Это был весьма длинный меч, горящий и яркий, как солнце. Его свет моментально растопил кожу чистокровной вампирши.

- Да, это действительно работает, - улыбнулась Асука, глядя на корчащегося от боли вампира.

Прежде чем Грид стал полноправной знаменитостью, Асука сражалась с ним вместе с Чёрным Медвежонком и потерпела фиаско. Тем не менее, девушка расценила это событие как самый счастливый случай в своей жизни. Она получила возможность куда лучше понимать значимость вещей и развивать свою силу быстрее, чем другие.

С годами она стала по-настоящему одержимой усилением своего персонажа до такой степени, который бы превосходил воображение. Однако насколько бы сильнее она ни становилась, это не приносило ей удовлетворения. Будучи представителем золотой молодёжи в третьем поколении, она могла исполнить любое своё желание. Её ресурсы, талант и приверженность позволили ей не только остаться, но и укрепиться в рейтинге.

Сила, которая была выше её уровня, исходила из её предметов. Причина, по которой Асука решила собрать рейд на Фенрира, заключалась в уверенности девушки относительно её 45-го легендарного предмета под названием Солнечный Меч. Клинок обладал такими свойствами, как способность наносить дополнительный урон вампирам, вероятностью свести на нет магию крови, аннулировать способности вампиров к регенерации и вампиризму, проигнорировать определенное количество защиты вампиров и так далее.

Солнечный Меч представлял собой условно идеальное средство против вампиров.

И вот, после уничтожения нескольких сотен обычных вампиров и пяти чистокровных, группа прибыла к плотно закрытой двери и занялась проверкой времени перезарядки умений и зелий, оставшихся ресурсов, пассивных статусов, а также прочности предметов. Как выяснилось, состояние группы оставалось просто идеальным.

- Пойдём! - скомандовала Асука, занимавшая в группе место лидера. В ответ остальные решительно кивнули и бросились открывать дверь.

А там, внутри, их уже поджидала густая тьма.

Тьма была настолько совершенной, что ориентироваться в ней практически не представлялось возможным. Тем не менее, группа Асуки была весьма опытной и быстро адаптировалась к темноте. Затем игроки отыскивали в центре зала гроб. Это был самый большой и самый роскошный гроб, который они когда-либо видели. Именно в нём предположительно спал Фенрир.

Сглотив, Чёрный Медвежонок взглянул на Света. Одной из решающих причин организации данного рейда были способности Света. Будучи некогда одним из священнослужителей Ребекки, он присягнул другому богу и сменил класс на монаха.

Свет знал заклинание, временно усиливающее действие негативных эффектов на цели. Асука планировала использовать Солнечный Меч, чтобы подавить регенерацию, в то время как Свет усилил бы данное проклятие, чтобы не допустить пробуждения Фенрира. В результате им осталось бы просто-напросто зарубить спящего босса.

И вот, когда магия света окутала спящего Фенрира в плотно закрытом гробу, монах довольно воскликнул:

– Сработало!

– Хорошо.

Убедившись в успехе первоначального замысла, группа подошла ближе к гробу. Одновременно с этим громадная люстра, свисающая с потолка, слегка наклонилась, и на пол свалилось нечто настолько огромное, из-за чего Пастельный Карандаш был мгновенно убит.

– Гр-р-р...

Услышав утробное рычание и увидев обнажённые клыки, товарищи невольно попятились назад.

Волк, пожирающий богов...

Гигантский зверь, напоминающий Фенрира из скандинавской мифологии, стоял перед группой, намереваясь уничтожить любого, кто дерзнул приблизиться к его хозяину. Каждый раз, когда до Асуки долетало его неприятное дыхание, её кожа покрывалась мурашками.

Впрочем, спустя несколько мгновений девушка хмыкнула и со словами «Как интересно», открыла свой инвентарь, убрала Солнечный Меч и вытащила охотничий лук и ловушку. Скорость, с которой она меняла экипировку, чем-то напоминала Вооружённого до зубов короля.

– Мы должны убить эту проклятую собаку, даже если для этого придётся сдохнуть.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/997796>