

Глава 1117.

- Что? Какой-то орк перенёс мою магию крови?

- Гр-гр-гр. Это было больно. Вампир плохой, гр-гр-гр!

- Ребёнок, у которого до сих пор пухлые щёчки, не должен говорить со мной! Я прожил на сотни лет дольше тебя!

- Какой взрослый вампир, гр-гр-гр!

- Ах ты грубый и неотёсанный...! Ва-а-а! Моя картошка! Отдай мне картошку!

- ...

Картофельная битва между Теруханом, который выглядел будто дядечка из другого города, и Ноллом – прекрасным юношей, больше смахивающим на подростка, постепенно разгоралась, в то время как группа Скунса наблюдала за всем этим с ошеломлёнными выражениями лиц. Со стороны это выглядело какой-то бессмыслицей, поскольку плотоядный орк и не менее плотоядный вампир спорили из-за... картошки!

«Может быть, этот картофель особенный?», – задумались авантюристы.

Тем временем Грид был занят своими собственными раздумьями.

«Пять старших и Чию...».

Примерно так выглядела организационная структура Королевства Хван. Гарам и Пагма были янбанами данного королевства. Возглавлял их некий Чию, испытание которого проходили как янбаны, так и «старшие», прислуживающие своему правителю.

«Во-первых, я не думаю, что среднестатистические янбаны – это боги».

Грид хорошо знал Гараму и Пагму. Их боевая сила была уникальной, особенно в случае с Пагмой, который сокрушил великих демонов, но этого было недостаточно, чтобы называться богом. Гарам же отличался поразительной непроницаемостью, благодаря которой Грид несколько раз застал его врасплох. Боги попросту не могли быть настолько неуклюжими. Кроме того, зависть Гексетия к Пагме была вызвана тем, что «человек» захотел превзойти богов. А это служило явным доказательством того, что Пагма не являлся богом.

«Пять старших и Чию – боги, а те, кто ниже их, – потомки богов...?».

Подобное предположение было вполне разумным. И когда Грид задумался о двух категориях янбанов и о возможности присутствия среди них «короля янбанов», по его спине пробежали мурашки.

«Это и вправду была божественная сила...».

Когда-то давно Гриду выпало задание «Зов Небес». Это был крупномасштабный квест, в ходе которого Грид привел на Восточный Континент целых сто кузнецов. Затем он встретил Гараму и попал в затруднительное положение. Более того, Гарам проговорился, что всё это было сделано с целью поймать его.

Да, задание, привлекавшее тысячи кузнецов, на самом деле являлось ловушкой для Грида. С его помощью Приемник Пагмы пошёл на поводу у одного из НПС. Но у какого именно?

Невозможно было создать задание подобного масштаба, не являясь богом. Таким образом, вполне вероятно, что для установления такого рода ловушки Гарам получил помощь одного из пяти старших. Изгнанные боги уже поняли, кто он, а потому и не проявляли благосклонности.

Придя к данному выводу, Янгу почувствовал смутный страх. Не зная, чем на самом деле является Бездна, он вполне мог пройти сквозь неё и попасть на территорию Королевства Хван. И что же его там ожидало? Трудно было представить, какие ужасы могли подстергать его в месте, населённом богами. Да, при следующей встрече он обязательно должен будет поблагодарить Ли Чжона.

«Но всё равно это как-то странно».

С какой стороны Грид ни пытался на это посмотреть, но его отношения с янбанами казались весьма нехорошими. Причём главная проблема заключалась не в Гараме, а в нехватке информации. Не зная, с чем ему предстоит столкнуться, однажды он может попасть в новую ловушку.

«Мне нужно больше работать».

Переход на 400-ый уровень ещё не означал, что можно выдохнуть и расслабиться.

«Интересно, смогу ли я сделать что-то вроде мобильной кузницы?».

Из-за характера своей профессии, Грид вынужден был проводить большую часть времени в кузнице. Это означало, что он не мог охотиться так часто, как ему хотелось. А это, в свою очередь, приводило к низким темпам роста.

«Я хочу и охотиться, и заниматься кузнечным делом одновременно».

Конечно, у Грида уже была переносная печь. Однако подобный объект не мог компенсировать полноценную кузницу. Существовали очевидные ограничения на предметы и материалы, которые можно было использовать с переносной печью. Поэтому охотиться и заниматься кузнечным ремеслом было не очень эффективно. Но что, если у него будет полноценная, портативная кузница?

«Что, если я буду работать в кузнице посреди охотничьего уголья, в то время как Ноя и Руки Бога будут сметать монстров?», – с бешено стучащим в груди сердцем задумался Грид, – «Может, вполне достаточно будет построить её поверх большого передвижного фургона?».

Нечто вроде дома на колёсах... А помочь в создании данного объекта ему мог один проворный гном. Ке был пойман Гридом после проникновения в замок, а потому не сможет отклонить столь плёвую просьбу.

«Гномы любят создавать что-то новенькое, а потому, если я пообещаю разумное вознаграждение, он будет активно работать над этим».

– Ваше Величество, – внезапно раздался чей-то голос.

– Да? – обернулся Грид и увидел Пиаро, стоящего возле трёх рыцарей.

– Это Амельда, Кентрик и Данте, – поочерёдно представил их фермер, – В то время, когда мы с Асмофелем руководили Красными Рыцарями, их называли Пятым, Седьмым и Девятым Рыцарями. У каждого из них высокая репутация. Они прожили тяжёлую жизнь и, возможно, плохо знают формальности, но они высококвалифицированные и лояльные.

– Привет-привет, Ваше Величество! Я много слышала о Вас!

– Я слышал, что Вы позаботились о капитане Пиаро и очистили наши имена. Я глубоко благодарен за Вашу милость.

– Это честь для меня. Пусть моё тело и выглядит старым, но если Вы дадите мне шанс, я буду служить Вашему Величеству всей своей душой.

– Приятно познакомиться.

В мире не было ничего более прекрасного, чем появление новых товарищей. Особенно, если эти товарищи входили в девятку лучших рыцарей континента. Тем не менее, Грид не выглядел особо взволнованным. Переведя свой взгляд за спину рыцарям, он увидел Асмофеля и Мерседес. Девушка месяцами помогала Асмофелю, в то время как тот несколько лет в одиночку бродил по континенту, чтобы отыскать былых коллег. Сердце Грида болело от их

израненных и усталых лиц.

Итак, пройдя мимо трех рыцарей, он крепко обнял Асмофеля и Мерседес. За прошедшие годы Преемник Пагмы усердно тренировался, а потому его грудь стала достаточно широкой, чтобы прижать к ней двух человек одновременно.

- Спасибо, что вернулись живыми.

Объятия продолжались долго. Грид не разжимал рук, словно боялся вновь лишиться своих верных друзей. И оба рыцаря почувствовали эти эмоции.

- Ваше Величество...

- ...

Мерседес улыбнулась, как обычная счастливая девушка, в то время как Асмофель поморщился. Грешники не заслуживали счастья.

- Асмофель... Грустно это всё... - покачала головой наблюдавшая за этой сценой Амельда.

- ...

Вооружившись Мечом Короля, Грид поочередно осмотрел рыцарей.

Имя: Амельда.

5-ый Рыцарь бывших Красных Рыцарей.

Амельда была единственной дочерью в семье, которая в течение нескольких поколений производила самых известных ученых. Она присоединилась к Красным Рыцарям после того, как продемонстрировала исключительный талант в фехтовании. С тех пор она достигла бесчисленных достижений в десятках военных конфликтов.

Возраст: 37.

Пол: женский.

Уровень: 435.

Титул: Географ.

* Амельда способна в любом месте отыскать местность, благоприятную для её союзников. Присутствие Амельды в группе повышает адаптивность к ландшафту всей группы на 100%.

* Значительно повышает походную скорость армии.

Титул: Болтушка.

* Амельда любит поговорить. Время от времени её болтовня способна деморализовать противника и незначительно снизить его характеристики.

* При разговоре с союзниками Амельда с небольшой вероятностью может вызвать у них появление положительных эффектов.

Сила: 2,673.

Выносливость: 1,960.

Ловкость: 2,300.

Интеллект: 2,105.

Навыки:

Имперское Фехтование: В.

Гений Фехтования: S.

География: SS.

По сравнению с Сингелем, уровень Амельды был довольно низким. Учитывая, что Сингель оценивался как 2-ой рыцарь после Мерседес, он превосходил даже Асмофеля. Уровень Сингеля был 455-ым ещё несколько лет назад, во время их встречи.

Кроме того, Сингель обладал большим количеством титулов и навыков, специализирующихся на ведении боя, в то время как Амельду следовало счесть кооперативным рыцарем. Нет, она и на рыцаря-то была не особо похожа, поскольку не выглядела сильной. Тем не менее, её базовые характеристики были чрезвычайно высоки, и её способность использовать географию вселяла большие надежды. Но прежде всего поражала способность «Гений Фехтования».

«Гений Фехтования»

Позволяет обучаться навыкам, относящимся к категории «Владение Мечом», без соответствующих книг навыков.

Максимальное количество доступных слотов: пять.

В настоящее время изучено Имперское Фехтование (1/5).

«Без книг навыков? Это как так?», - непонимающе замотал головой Грид, - «То-есть, достаточно показать какую-то способность, и она ей научится? Хм-м... А что, если обучить её танцам меча?».

Нет, успех подобной затеи был маловероятен. Это было бы возможно, если бы Гений Фехтования являлся навыком SS-уровня. Амельда не сможет выучить легендарные навыки.

«А ведь Крюгель наверняка обучился множеству техник меча ещё до того, как стал Мастером», - задумался Грид.

Что произойдет, если обучением Амельды займётся лично Крюгель?

«Я слышал, что есть даже такие навыки, которое увеличивают силу атаки. Если Амельда приобретет данный тип фехтования, она преодолет свои недостатки и станет очень сильной».

Вопрос был в том, поможет ли ему Крюгель.

«Что ж, спрошу его при встрече».

Имя: Кентрик.

7-ой Рыцарь бывших Красных Рыцарей.

Его способность проноситься сквозь поле боя не имеет равных. Даже Пиаро уступал ему место в авангарде.

Возраст: 41.

Пол: мужской.

Уровень: 440.

Титул: Рыцарь Уничтожения.

* Увеличивает физическую силу атаки на 15%, а силу навыков, бьющих по одиночной цели - на 50%. Также позволяет наносить больше урона врагам с высоким запасом Здоровья.

Титул: Авангардист.

* Кентрик способен экипировать все типы доспехов.

* Защитные показатели экипированных доспехов повышаются на 10%.

* Выступая в авангарде, Кентрик получает энергетический щит, прочность которого пропорциональна максимальному запасу его Здоровья.

* Первая атакованная им во время битвы цель безоговорочно будет поражена и с большой вероятностью погибнет.

Сила: 3,820.

Выносливость: 2,190.

Ловкость: 1,215.

Интеллект: 503.

Навыки:

Имперское Фехтование: B.

Штурм: A.

Командование Штурмом: S.

Обезглавливание: SS.

Имя: Данте.

9-ый Рыцарь бывших Красных Рыцарей.

Он - сила, полностью овладевшая основами Имперского Фехтования и являющаяся наставником для всех Красных Рыцарей. Теперь, с приходом старости, Данте стал намного слабее, но при этом всё ещё обладает удивительными способностями.

Возраст: 73.

Пол: мужской.

Уровень: 480.

Титул: Ветеран.

* Все атаки Данте являются критическими и с некоторой вероятностью могут попасть в слабые места противника.

* При атаке Данте игнорирует 30% защиты цели, а также с некоторой вероятностью может разоружить её.

Титул: Энергичная Старость.

* Данте полностью невосприимчив к критическим ударам и способен перенимать урон с ближайших союзников (вплоть до 80%).

Сила: 1,820▼.

Выносливость: 650▼.

Ловкость: 715▼.

Интеллект: 1,503.

Навыки:

Имперское Фехтование: S.

Телохранитель: S.

Резервная Сила: SS.

□ Жизнь этого человека подходит к концу.

- ...

Всё, вплоть до Кентрика, было как нельзя хорошо. Грид понял, что получил настоящий джекпот. Но внезапно, когда он увидел фразу, что «жизнь Данте подходит к концу», его сердце просто-напросто остановилось. Янгу невольно вспомнил о Хане и... глубоко вздохнув, широко улыбнулся трём рыцарям:

- Мне ещё многого не хватает, но я постараюсь не опозорить себя, как ваш король.

- Это большая честь, Ваше Величество, – энергично ответили три рыцаря, упав на одно колено. И пусть церемония принесения рыцарской клятвы проходила прямо здесь – посреди залитого солнцем леса, она казалась ещё более торжественной и священной. Рыцари, которых когда-то уже оставили их господа, нашли утешение в служении новому королю. И новый король поклялся никогда не предавать их.

- Ура-а-а-а! – эхом раскатывался их приветственный клич, на что Кайл мог лишь изумлённо пощёлкивать языком:

- Вот же сумасшедшие ублюбки...