

Для двух миллиардов игроков Грид ассоциировался не с Гильдией Вооружённых до зубов и даже не с его предметами, а с кое чем другим: непревзойдённой силой атаки. Люди не забыли тот день, когда этот неизвестный азиатский парень впервые появился на мировой арене, одолев топ-игроков и победив великих демонов. Именно его потрясающая сила атаки установила новые стандарты и цели для всех пользователей «Satisfy».

И вот, теперь с ней довелось столкнуться вождю орков Терухану.

- Я! Гр-гр-гр! Хочу! Выиграть!

Он оставался непоколебимым даже несмотря на то, что пропустил несколько танцев меча, лишивших приличного количества Здоровья великих демонов. Он сражался против Грида сплошь израненным, однако даже не думал сдаваться. И... с какой-то стороны это было смешно. За его спиной стояло 100,000 элитных воинов, однако он до конца настаивал на дуэли. Это было глупо и нелогично, однако мало кто смеялся над Теруханом. Его отношение к достоинству и чести скорее привлекало, нежели отталкивало.

Тем временем Грид закончил Спуск и, оказавшись на земле, продемонстрировал такую скорость передвижения, которой за игроками раньше не наблюдалось. В отличие от предыдущих дней, когда Преемник Пагмы противопоставлял своим врагам лишь силу атаки и защиту, теперь он двигался легко и неуловимо.

В частности, особого внимания заслуживала его работа ног. Он выполнял всё новые и новые танцы меча, совершая их аккуратно во время передвижения. Он блокировал удары Терухана при помощи вовремя поднятых голеностопов и кружил вокруг него, словно выпущенная стрела.

Удар, круговое движение вправо, ещё один удар, после чего шаг назад и молниеносный бросок в сторону.

Всё это, подкреплённое беспрестанным вмешательством Рук Бога, представляло собой настоящий ад для его противника. Другими словами, он прекрасно сражался. Никто после такого не стал бы смеяться над его контролем. Времена, когда Гриду много чего не хватало, уже давно стёрлись из памяти зрителей. Они стали постепенно влюбляться в него. Терухан привлекал внимание публики своей очаровательной личностью, но с точки зрения способностей доминировал именно Преемник Пагмы.

Единственное, что расстраивало телезрителей - это неспособность камер ухватить молниеносные движения двух противников. Движения Грида и Терухана были слишком быстрыми, а столкновения их мечей настолько разрушительными, что камеры то и дело тряслись. Именно по этой причине большинство операторов предпочитало снимать битвы с

достаточно большого расстояния, что, впрочем, приводило к частичной потере информации.

- Операторы слишком некомпетентны. Если проблема заключается в дрожании камер, пусть они подойдут достаточно близко, чтобы увидеть всё своими собственными глазами и, соответственно, записать это.

- Ага. Вы знаете, сколько стримеров погибло, пытаюсь проделать подобный фокус?

- Это их работа! К тому же, в случае успеха они могут выиграть джекпот.

- Дело в том, что 99,9% операторов не могут получить доступ из-за орков.

Если какой-нибудь телеканал или частный стример запрашивали сертификацию, S.A. Group заключала с ними договор и предоставляла различные предметы, позволяющие вести трансляцию аккуратно из игры. Именно поэтому было так много передач, связанных с «Satisfy». Типичным тому примером были камеры так называемых «беспилотников». НПС их не видели, а их скорость и манёвренность позволяли быстро и удобно транслировать все происходящие события.

С другой стороны, небольшой размер беспилотников означал уязвимость к ударам, а потому в таких экстремальных условиях, как сейчас, их функциональность была ограничена. Именно поэтому такие популярные стримеры, как Банни-Банни, лично бросались к месту событий. Они транслировали происходящее своими собственными глазами, предоставляя зрителям высокий уровень реализма и достоверную информацию.

Тем временем несколько рассерженные зрители сменили гнев на удивление. С тех пор, как Грид использовал магию полёта... нет, с тех пор, как он взлетел в небо, по его телу начал пробегать электрический ток, а его глаза горели белым светом. Однако на этом дело не закончилось: опережая скорость звука, Грид и сам стал молнией.

- ...?

- ...

Замерли абсолютно все – и те, кто следил за трансляцией по телевизору, и те, кто отпускал едкие комментарии в сторону операторов. Казалось, весь интернет на несколько мгновений взял паузу.

Грид исчез со вспышкой и проник сквозь оборону Терухана. Затем, с некоторым запозданием раздался звук, похожий на гром, а из груди орка вырвался фонтан крови.

- Кха... Кха-кха...

Гигантский орк, напоминая собой непоколебимую гору, закашлял и начал пошатываться.

- Кажется, он превысил максимальную скорость игрока, - пробормотал один из экспертов, пытаясь увидеть, где же появился Грид. А тем временем...

- Я - воин! Гр-гр-гр! Я не только вождь, но и воин! - не выпуская меча, взревел Терухан. А затем он бросился вперёд, беспорядочно размахивая и клинком, и ногами. Конечно, скорость Грида казалась молниеносной, но это была всего лишь иллюзия, вызванная человеческим восприятием.

«Бог Молний»

Уровень: 1.

Тип: условно пассивный.

Позволяет ассимилироваться с дыханием синего дракона.

Как только Вы достигнете максимальной скорости, с небольшой вероятностью Ваше тело превратится в молнию. В этот момент все Ваши атаки трансформируются в молниевидные. Каждое успешное поражение цели будет сжигать 10% от максимального запаса её маны.

При этом Вы становитесь невосприимчивы ко всем физическим атакам, но получаете двойной урон от магических атак (сопротивление к магии также перестаёт функционировать). На Вашем пути движения остаётся электрический ток, наносящий в десять раз больше урона. Продолжительность действия электрического тока составляет две секунды.

Вы будете оставаться в таком состоянии до тех пор, пока поддерживаете максимальную скорость.

* Умерев в состоянии Бога Молний, Вы вызовете синего дракона.

* Поскольку данная способность встроена в мифический предмет, её можно улучшить.

Бог Молний не предоставлял никаких положительных эффектов к скорости. Просто он позволял обмануть чувства цели благодаря яркому внешнему виду и громким звуковым эффектам. Терухан и зрители были вынуждены ошибочно полагать, что Грид действительно время от времени превращается в молнию.

Однако это продолжалось всего лишь мгновение. Терухан видел сквозь его сущность, а потому и производил интуитивные контратаки. Вот почему Грид пропускал удары мечом, время от времени получая болезненные тычки в живот.

Замершее окно чата вновь ожило. Зрители, которые годами наблюдали за Гридом, сами того не осознавая привязались к нему. Тем временем Терухан был противником, которого они видели впервые. Он не был игроком, а потому, несмотря на его очарование, мало кто хотел, чтобы Приемник Пагмы проиграл ему.

- Кажется, становится опасно...

- Всё-таки этот орк действительно силён...

Впрочем, не все они были одинаковыми. Некоторые люди завидовали Гриду и хотели, чтобы вождь орков победил. Тем не менее, их улыбкам вскоре пришёл конец. Пусть клинок Терухана и смог несколько раз рассечь тело Грида, но последний не пролил ни одной капли крови.

- Гр-гр?

Это была иллюзия или очередная магия? Терухан прямо-таки запаниковал, когда несколько раз попал по Гриду, но не сумел нанести даже единицы урона. Его противник казался луной на поверхности озера, которую сколько ни руби - всё равно не разрубишь.

Итак, громко фыркнув, орк принялся махать мечом по круговой траектории, желая отыскать и задеть настоящее тело Грида. Однако спустя несколько таких взмахов орк внезапно почувствовал, как по его позвоночнику пробежала волна холода. Запах Грида исходил от стоящей перед ним иллюзии. Да, это была вовсе не иллюзия. Это была реальность.

- Техника...

Используя способность Бога Молний отменять физические атаки, Грид активировал Комбинирование Предметов, время перезарядки которого сбросилось, и снова воссоединил Посох Белиал с Мечом Просвещения.

- Ста Тысяч Мечей.

Фехтование Непобедимого Короля Мандры, состоящее из тридцати ударов, усиленных молниями, обрушилось на Терухана. Это был всепоглощающий поток ударов, словно тридцать

мечников одновременно решили взмахнуть своими клинками. Техника Ста Тисяч Мечей была настолько мощной, что даже Терухан, обладавший невероятной физической силой, был поражён до глубины души. Чувствуя неподдельное восхищение, вождь решил, что лучше защищаться, чем противостоять ему. Орк поспешно активировал умение, чтобы укрепить свою кожу, но...

Способность не активировалась. Это было связано с тем, что во время битвы с Гридом его мана была сожжена пассивным выжиганием.

Терухан сумел отбить ровно восемь из тридцати ударов. Это было великое достижение, вызванное исключительно его физическими способностями. Он нейтрализовал мастерство Непобедимого Короля с помощью базовых атак, чем немало удивил Грида.

Имя: Грид.

Уровень: 403.

Здоровье: 152,540.

Мана: 41,844.

Энергия меча: 1,200.

Сила: 3,590 +480.

Выносливость: 2,197 +800.

Ловкость: 3,190+430.

Интеллект: 2,567 +830.

Проворство: 5,167 +980.

Самообладание: 1,630 +430.

Упорство: 1,423 +540.

Выдержка: 1,188 +430.

Достоинство: 2,096+430.

Проницательность:

1,986+430.

Мужество: 1,242 +430.

Демоническая сила: 31,590.

Удача: 631.

Божественность: 7.

Политическая власть: 171+430.

Очки распределения: 590.

Как можно было увидеть из статусного окна, общая Сила Грида под воздействием различных титулов превышала четыре тысячи. Также, благодаря 400-му уровню увеличился и его коэффициент силы атаки. Кроме того, Грид получал улучшенные характеристики благодаря накоплению боевой энергии и дополнительный урон от Мужества. Ну и не следовало забывать про бонусную атаку от заточенного на +4 Меча Просвещения.

Другими словами, общий урон Грида был эквивалентен очень хорошему полевому боссу. Однако поскольку он мог использовать легендарные навыки, правильнее было сказать, что он превосходил монстров класса «босс».

Тем временем Терухан соревновался с Гридом практически без использования каких-либо навыков. Кроме того, его меч оставлял желать лучшего. Поскольку система считала Терухана вершиной его расы, и физические способности вождя орков намного превосходили Гридовы, Терухан мог отразить навек при помощи базовых атак. Правда, лишь частично.

«Ты нравишься мне всё больше и больше», – оскалился орк, чувствуя, что начинает сталкиваться со своими ограничениями. А ещё он чувствовал, что конец битвы приближается.

Длительность действия Почернения подошла к концу.

Ваши характеристики вернулись к первоначальным значениям.

Ваша скорость снизилась, из-за чего Бог Молний деактивировался.

Собранная демоническая энергия и электрический ток рассеялись. Грид вернулся к своей первоначальной форме и, откинув назад потные и пропитанные кровью волосы, уставился на своего врага.

– Грид должен был появиться в Покорении Короля Демонов со своей первоначальной внешностью. Это сделало бы его ещё более тёмным и страшным владыкой демонов.

Вот какие слова однажды написала известная голливудская актриса. Поговаривали, что после того, как она получила миллиард лайков, чему очень обрадовалась, её даже пришлось отвезти в больницу, но... это уже была другая история.

«Я чувствую в нём дух настоящего воина!».

Свирепый внешний вид Грида понравился Терухану. И в этот же момент...

Активировался пассивный эффект титула «Пангейский Князь Добродетели».

– ...??

Это был титул, который с определённой вероятностью мог пощадить любого монстра, на которого велась охота. Другими словами, главным условием его активации было нахождение цели при смерти. Итак, почему же он активировался сейчас, когда у вождя орков оставалось добрые две десятые Здоровья?

Но вот, Преемник Пагмы с запозданием заметил, что шкала жизни безвольно лежащего

Терухана постепенно истощается.

- Открой глаза! Не смей умирать! - схватив и начав трясти вождя, закричал Грид.

- ... Ему следует просто отпустить его.

- У Грида что, новое хобби?

- И после всего этого он хочет, чтобы орк выжил?

<http://tl.rulate.ru/book/96837/870075>