

- Это очень сложное подземелье...

Таким было впечатление Реша. И Грид с Коксом полностью согласились с ним.

«Satisfy» представляла собой мир, размер которого был вполне сопоставим с земным. В игре было множество сложнейших мест, но Бездна... Бездна была особенной. В отличие от других подземелий и охотничьих угодий, где геологические и физические явления были реалистичны на 99%, в то время как некоторые процессы выглядели несколько преувеличенно, Бездна на 100% соответствовала реальности. Запах, форма, цвет, текстура, физические явления, изменения климата и так далее...

Все было крайне реалистично. Настолько реалистично, что становилось трудно различить виртуальный мир и реальность, из-за чего по коже время от времени пробегали мурашки. В отличие от обычных подземелий, здесь не было фоновой загробной музыки, что ещё больше усиливало ощущение.

- У меня всегда была мысль, что Лим Челхо инопланетянин. Вам не кажется?

Капли воды стекали вдоль потрескавшихся каменных стен, падая на землю и заставляя эти мерные звуки эхом разноситься по всему подземелью. Передвигаться в Бездне было неудобно: под ногами то и дело попадались острые камни, а дорога представляла собой не прямой туннель с несколькими разветвлениями, а самый настоящий лабиринт.

- Я нервничаю, - подрагивающим голосом проговорил Кокс, в глазах которого отражалась тьма Бездны.

- Ты же служил, ёлки-палки! А раз служил, то должен был отрабатывать наступление в тёмное время суток, ровно как и оборону во время атаки условного противника. Неужели после такого ты всё ещё боишься темноты? - отругал его Грид.

- Ты служил в пехоте? Ну, нет ничего удивительного в том, что Грид прекрасно зарекомендовал себя даже в армии...

- Не то, чтобы сильно... Просто вспомнилось.

Разговор об армии в игре был возможен только потому, что они были южнокорейскими мужчинами. Вряд ли бы игроки из других стран стали обсуждать особенности своей службы, находясь в «Satisfy».

И вот, слушая этот разговор, Реш также захотел поучаствовать в беседе:

– То, что вам довелось принять участие в ночных учениях, ещё не даёт повода гордиться собой. Я вот служил в 115-ой танковой и, поверьте, там было не слаще.

– Вот и иди впереди, раз такой умный, – буркнул Кокс.

– Ну всё, всё. У каждого свои плюсы и минусы, но мы все должны гордиться собой.

Игра это была или реальность? Бездна или тёмная траншея, вырытая в рамках очередных учений? Посреди историй о военной службе Грид почувствовал, как его плечи начинают слегка подрагивать. Среднестатистический человек больше боялся людей, чем призраков, но с Гридом всё обстояло иначе. Человека он мог убить при помощи силы, но вот когда дело дошло до столкновения с призраками, у него не было готового решения.

В прошлом Грид испугался даже родственников Хана, появившихся в форме привидений. На данный момент он не мог показать свои страхи, но с его точки зрения, атмосфера Бездны была настолько жуткой, что он бы ничуть не удивился, всплыви перед ним целая свора призраков.

Конечно, Кокс и Реш не заметили, что Грид порядком перепугался. Они знали, что Преемник Пагмы был самым сильным человеком в мире. Он был величественным Королем-Героем, которого даже язык не поворачивался назвать трусом.

– Кстати, наш фонарь работает достаточно хорошо, – кивнул в сторону элементаля света Грид, пытаясь тем самым хоть немного побороть своё напряжение.

– У большинства Вооружённых до зубов есть свой элементаль. Вам помог Великий Мудрец? – спросил Реш.

– Нет. Он, конечно, великий, но этого недостаточно, чтобы обеспечить элементами всю гильдию.

– Значит, вы были благословлены Мировым Древом?

– Да. А ты что, разбираешься в элементах?

Те, кто имел доступ к широкомасштабной разведсети, попросту не могли не знать о Стиксе. Да и сам по себе Стикс был довольно известным человеком. Тем не менее, мало кто знал о благословлении Мирового Древа. Осведомлённость Реша была просто удивительной, особенно учитывая тот факт, что Лес Мирового Древа был недоступен для людей.

– Ну... Поскольку я нахожусь во дворце, до меня часто доходят различные слухи и обрывки

разговоров, – смиренно ответил гвардеец.

В ответ Грид понимающе кивнул, в то время как Торф, он же Кокс, задался вопросом: может быть, это прекрасная возможность получить от Реша некоторую информацию?

– Скажи, а какой характер у принца Дуландала?

– Он немного эгоистичен и горяч, потому что ему не хватает терпения. В то же время он знает, как заботиться о людях, которые ему служат.

– Наверное, у него чрезвычайно высокий уровень?

– Гм-м, примерной такой же, как у герцогов.

– Ого! Значит, он очень сильный!

– Наличие одного и того же уровня ещё не означает, что они равны. На самом деле, я никогда не видел, чтобы Дуландал сражался. Да и, если честно, он не выглядит бывалым воином.... Однако говорят, что 1-ый принц Роланд и 4-ый принц Идан настолько сильны, что им трудно найти противников в империи.

Услышав это, Кокс был просто-напросто поражён.

Это означало, что по крайней мере два имперских принца были сопоставимы с герцогами. Они родились с золотой ложкой во рту и выросли в абсолютно комфортных условиях, а потому он считал, что они будут ленивыми и не обзаведутся хорошими личными навыками.

– Вся жизнь принцев проходит в жесточайшей конкуренции. В частности, у старшего принца есть братья, которые хотят занять его место на престоле, а потому неизвестно, что их ожидает в будущем... – улыбнувшись, добавил Реш.

– Чему ты так удивлён, Кокс? Чем более особенный НПС, тем большей силой он обладает. Один только император чего стоит, – согласился Грид, на что Кокс мог лишь понимающе покачать головой.

– Это... А что Дуландал и императорская семья думают о нашем королевстве? – спустя несколько секунд спросил Кокс, надеясь выведать ещё больше информации, однако...

– Я не уполномочен говорить об этом, – твёрдо ответил Реш, – Я очень благодарен за то, что вы помогаете мне, и в этом задании я хочу сделать всё возможное, поскольку тоже являюсь фанатом Грида, но... мне не нужны проблемы. Пожалуйста, поймите правильно.

- Конечно, конечно. Это всё моё проклятое любопытство, из-за которого я совершенно забыл, в каком положении ты находишься. Прости, – поспешно замахал руками Кокс, на что Реш с улыбкой ответил:

- Тебе не нужно извиняться.

И только после этого Грид с запозданием понял, что происходит.

«Кокс пытается вывести информацию!».

Поглотив труп убитого им монстра, Кокс мог приобрести навык такого монстра. Такой была одна из основных особенностей его класса. Именно она была источником, который позволил ему быстро расти под руководством Десяти Достойных Слуг. Само его существование было сродни тому, которое вели хищники. А сейчас ещё и выяснилось, что он был достаточно умным человеком.

И Грид этому не мог не обрадоваться. Ему казалось, будто он с первого же круга вытащил карту с максимальной ценностью. Он был полон радости и счастья.

И в этот самый момент Янгу понял, что его тело перестало дрожать. Он больше не боялся Бездны и возможного появления призраков. Вот на что была способна человеческая воля.

- Какой же ты всё-таки хороший и скромный парень, – проговорил Грид, похлопав Кокса по плечу, – Что ж, кажется, скоро всё начнётся, так что будь готов.

- Конечно!

Чем глубже они спускались, тем больше посторонних предметов начинало появляться. Коридор больше не напоминал собой пещеру, повсюду виднелись следы искусственного вмешательства: то здесь, то там встречались погашенные факелы, а стены подземелья были испещрены железными прутьями. Именно они превращали это место в «тюрьму».

- С этого момента начинается настоящая Бездна, – проговорил Грид, подтвердив содержимое новых информационных окошек и покрепче сжав в своих руках Клинок Противостоящего Богам. Причиной, по которой он не достал Меч Просвещения, была чрезмерная замкнутость пространства. Последовательные взрывы чёрного пламени могли разрушить внутренние стены туннеля и заживо похоронить их под сотнями тонн земли.

И вот, внезапно из темноты донесся неприятный шуршащий звук, словно кто-то волок по земле толстенную цепь.

- Что-то приближается.

Слова Грида заставили Кокса вострепнуться и вытащить меч со щитом. Вскоре после того, как он стал рыцарем Лорда, Грид наделил его боевой экипировкой. К сожалению, рейтинг меча был всего лишь уникальным, зато щит получился легендарным. Впрочем, Кокс не сильно переживал из-за рейтинга. Суть заключалась в том, что все эти предметы содержали в себе мастерство Преемника Пагмы. Более того, каждый из них был заточен на +8. Кокс использовал все свои активы, чтобы усилить их, решив, что они послужат ему на протяжении многих лет.

«Да уж, действительно Вооружённые до зубов», – ухмыльнулся Реш, увидев, насколько ценные предметы появились в руках Кокса.

Гильдия Вооружённых до зубов контролировала высокоуровневые охотничьи угодья, совершала рейды на всевозможных боссов и добывала ценные производственные материалы. Используя эти материалы, легендарный кузнец Грид изготавливал предметы, эффективность которых превосходила здравый смысл. Степень вооружённости этой гильдии близилась к идеалам практически всех топ-игроков, включая Реша.

«Однако...».

Шаг, и Реш встал перед Гридом. Пусть Преемник Пагмы и был сильнее Реша, но он всё ещё являлся его помощником. Поскольку именно Реш представлял собой главное действующее лицо задания, он должен был стоять впереди. Это был риск, на который он должен был пойти.

– Позвольте мне оценить сложность.

И вот, как только Реш это сказал, скользящий звук внезапно стал быстрее, и им навстречу из темноты вынырнули две человеческие фигуры. Это были имперские солдаты, называемые «проклятыми стражниками». Нет, это были монстры. Пусть они и были вооружены доспехами и мечами, заклеятыми символом империи, их нельзя было считать людьми. Их кожа таяла, как слизь, и изо рта выплёскивался яд. Что касается звенящего звука – на самом деле это был свист воздуха, выходящего из дырок на шее.

Реш быстро заблокировал мечи двух стражей, одновременно с этим вонзив свой клинок в живот одного из них.

– Навык? – спросил Грид, удивленный одним-единственным движением, которое позволило как защититься от вражеского нападения, так и атаковать.

– Нет, это базовая техника, – пояснил Кокс, – Главное преимущество классов, использующих щиты, состоит в том, что мы можем одновременно и защищаться, и контратаковать.

– Тогда почему Вантнер только защищается?

- Ну... Это очень сложная техника. В зависимости от силы противника, вероятность успешной контратаки существенно уменьшается.

- Во-о-от как.

Грид сражался плечом к плечу с Вантнером как правило во время рейдов. А поскольку боссы являлись трансцендентными существами, вероятность успеха произвести контратаку была весьма низкой.

- Процент успешной контратаки против монстров того же уровня составляет 40%. Конечно, это у меня. У других может быть иначе.

- Что...?

40% успеха против монстров того же уровня...? Тогда как насчет этого человека? Реш блокировал атаки стражников и в то же время умудрялся контратаковать. Его успешность достигала как минимум 70%. Но самое удивительное заключалось в том, что уровень монстров был выше уровня Реша.

- Его контроль ненормальный. Я уверен в своих навыках, но даже я не смог бы дать ему отпор.

- ...

Грид знал, что Кокс обладает весьма высокими навыками. Его удары были не такими точными, как у Факера, но контроль Кокса определённо был самого высшего уровня. Таким образом, контроль Реша и вовсе можно было описать как божественный.

- Думаешь, он сродни Факеру?

- Правильнее сравнивать его с Хао, который стоит чуть ниже Факера.

- Хах...

В мире действительно было много мастеров, и Грид невольно восхищался Решем.

Тем временем, под натиском двух стражников Реш пропустил один удар. Его рука ослабла, и щит слегка опустился, позволив монстру пронзить его обнажённую грудь.

- Стальное Сердце! - тут же воскликнул Реш. Он мгновенно усилил свою защиту и уменьшил количество получаемого урона. То количество урона, на которое была ослаблена атака, перемещалось на кончик его меча и... усиливало его собственный последующий удар. Один из

монстров получил сильный удар и закричал.

Реш уклонился от атаки другого стражника, идущего со стороны, и добавил силу атаки к щиту, используя инерцию, чтобы ударить по голове спотыкающегося стража. Затем последовало ещё несколько атакующих и защитных движений.

После довольно ожесточенного поединка один из проклятых стражников превратился в пепел, а Здоровье и мана Реша остались 10% и 15% соответственно.

– Спасибо. Благодаря тебе мы понимаем, на что способны стражники, – выйдя вперёд, заявил Кокс. Затем он нейтрализовал атаки оставшегося монстра. Причём далеко не так деликатно, как это сделал Реш. Успешность его контратак всё же была довольно низкой. Тем не менее, он был в два раза быстрее Реша, а потому с лёгкостью добил монстра.

Конечно, битва происходила один на один, но основной причиной, по которой Коксу удалось так быстро опустить уровень Здоровья стражника, были всё же его собственные характеристики. Даже когда Кокс пропустил удар, он потерял совсем немного жизни.

Коллекция пассивных и активных навыков Кокса, полученных от поглощённых монстров, существенно повысила его характеристики. Фактическая разница между Коксом и Решем составляла всего четыре уровня, но на самом деле это было больше похоже на десять. Нет, скорее это походило на двадцать или тридцать. Так же, как Грид подавлял других игроков того же уровня благодаря характеристикам, которые он получил за создание предметов, Кокс был вторым Гридом, подавлявшим других игроков за счёт гигантского количества навыков.

Вот почему Реш замер с опустошённым выражением лица. Он знал, что отставал от Кокса как по уровню, так и по экипировке, но он не ожидал, что разрыв будет настолько большим.

– Эй, выше нос! Нехорошо унывать в самом начале охоты! – прикрикнул на него Кокс, ошелолив Реша ещё сильнее. И в эту же секунду из темноты вышли два новых стражника, которые, не успев ступить и шагу, моментально превратились в серый дым.

– Ну, и долго мы стоять здесь будем? Они всего лишь 380-го уровня, – стряхнув кровь со своего меча, равнодушно пробормотал Грид.

– Кхек...

Чувствуя стыд за столь продолжительное и утомительное сражение, Реш принялся утирать ядовитую кровь со своего щита. Он не знал, что ответить Преемнику Пагмы, однако... взгляды Грида и Кокса были преисполнены лишь уважения и симпатии к этому человеку.

«Если правильно натренировать его, он станет очень сильным игроком».

«Было бы неплохо поучиться у него навыкам контроля».

«Я хочу домой...».

У каждого из них были свои собственные мысли, однако группа продолжала медленно продвигаться всё глубже и глубже в Бездну.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/813964>