

- Стратегия по устранению Берита есть. И она рабочая.

Великий Демон Берит был вызван слишком далеко от империи. Её армия практически не имела возможности вмешаться, а военной мощи обычных королевств было недостаточно, чтобы остановить демона столь высокого ранга. Дабы минимизировать урон, в битву должны были вступить игроки.

Однако все их попытки убить Берита пока что не имели никакого эффекта. Половина континента оказалась под угрозой тотального уничтожения, а сотни миллионов заданий – под риском навсегда исчезнуть. Действительно ли этого хотела S.A. Group?

Большинство людей не были в этом уверены. Разработчики также надеялись, что игрокам в конце концов удастся всё проанализировать и подобрать правильную тактику для изгнания Берита.

- 33 великих демона разработаны, основываясь на концепции семидесяти двух демонов Соломона.

Тот факт, что первым великим демоном был Баал, и то, что существовали Белиал вместе с Беритом, были очевидными тому доказательствами. Не все 33 великих демона имели такие же настройки, как 72 демона Соломона, но многие из этих существ были созданы именно по их образу или обладали слегка измененной конфигурацией. Берит, упоминавшийся среди 72-ух демонов Соломона, был целью, которую можно было подвергнуть воздействию «волшебного кольца».

- Мы можем изгнать Берита с помощью волшебного кольца. Баланс не позволяет игроку повелевать великим демоном, поэтому мы не можем полностью контролировать его. Тем не менее, мы вполне можем отдать ему приказ вернуться обратно в ад.

- И как нам получить это самое волшебное кольцо?

- Мы должны сделать его.

- Хочешь сказать, что игрок способен создать предмет, изгоняющий великих демонов?

- В одиночку – нет. Но если мы объединим усилия – это получится, – ответил топ-1 алхимик Зелга.

Прямо сейчас на границе между разрушенным Королевством Ротемонов и Хакенским Королевством происходило собрание игроков Хакенского Королевства, намеревающихся защитить свою страну. Люди были злы.

- Алхимия и ложь... Мы знаем, что сила Берита согласуется с его изображением 72-ух демонов Соломона, но его положение разнится. Берит является 28-ым из 72 демонов Малого Ключа Соломона, в то время как в «Satisfy» он 22-ой. Это означает, что в настройках были произведены кое-какие изменения.

Другими словами, они не были уверены, что Берит всё ещё наделён той самой слабостью.

- Что, если волшебное кольцо не сработает? Что тогда?

5,000 игроков собрались здесь, чтобы сделать хоть что-то. Они были здесь, чтобы не потерять свое родное государство, на территории которого вели активный образ жизни. Игроки были полны решимости пожертвовать собой, дабы не потерять драгоценные отношения и активы.

И с их точки зрения Зелга казался настоящим мошенником. Он пытался воспользоваться отчаявшимися людьми.

- К слову, о каком виде сотрудничества ты говоришь? О деньгах?

Игроки проявили нескрываемую враждебность, но Зелга даже глазом не моргнул. Их подозрения были естественными, а реакции оказались в пределах его ожиданий.

- Нет, мне не нужны ваши деньги. Единственное, что потребуется для создания волшебного кольца, - Камень Жизни. Это наилучший алхимический камень, не подлежащий оценке.

- ...?

Камень Жизни. Многие слышали об этом предмете, даже не будучи алхимиками.

И вот, слегка ошеломлённые люди вскоре начали приходить в себя.

- Нет, ну ты явно мошенник, пытающийся нас обмануть, или безумец, решивший понасмехаться над нашей бедой.

Игроки не знали точно, что представляет собой Камень Жизни. Согласно тому, что они слышали, это был универсальный алхимический камень, достать который было почти что невозможно. Итак, попросить его означало практически то же самое, что заявить о невозможности создания волшебного кольца.

Однако, несмотря на растущую недружелюбность, Зелга оставался полностью спокойным.

- Вам известно, что несколько месяцев назад Агнус убивал производителей аксессуаров по всему миру? Вооружённые до зубов доказали, что его подставили, но очевидно одно - по какой-то причине Агнус искал наиболее талантливых ювелиров.

- А этот тут причем?

Почему история, начавшаяся с Берита, привела к Агнусу?

- Он ищет способ обработать Камень Жизни, - пояснил Зелга.

- Что!?

- У Агнуса есть Камень Жизни. И согласно имеющейся у меня информации, в настоящее время Агнус находится в Хакенском Королевстве.

- ...!!

- Конечно, забрать у него Камень Жизни попросту невозможно. Однако есть способ заставить его сделать это в добровольном порядке, - многозначительно посмотрев на собравшихся игроков, добавил Зелга, - Мы можем использовать оправдание, что миру нужен Камень Жизни. Берит угрожает двум миллиардам игроков. Все игроки мира начнут просить Агнуса, чтобы он отдал Камень Жизни, и тот не сможет выдержать давления.

Использование общественного мнения было довольно простой вещью, а потому аргумент Зелги показался весьма разумным. Агнусу придётся всего лишь отказаться от одной-единственной вещи, и великий демон будет изгнан. Как только об этом сообщат в СМИ, люди начнут давить на Агнуса. И ни одному из собравшихся здесь пяти тысяч игроков не придётся рисковать своей жизнью.

Тем не менее, всё это было верным лишь при условии того, что волшебное кольцо работает.

- Допустим, Агнус отдаст Камень Жизни. Но что, если волшебное кольцо не работает?

- В таком случае всю ответственность за случившееся буду нести я. Вам не о чем беспокоиться.

Это был шанс пройти по болоту, даже не касаясь его. Ничего не получится? Ну и что, ведь они всё равно ничего не потеряют.

Итак, немного подумав, игроки приняли решение.

– Ладно. Мы расскажем миру о том, как избавиться от Берита и потребуем, чтобы Агнус отдал Камень Жизни. Однако если что-то пойдёт не так, отвечать будешь ты.

– Конечно. В этом можете быть уверены.

И вот, спустя какое-то время игроки связались со средствами массовой информации, а также использовали все доступные им средства для обнародования разработанного плана.

Пребывающие в кризисе игроки Хакенского Королевства узнали, как избавиться от Великого Демона Берита!

Изгнать Берита можно с помощью волшебного кольца!

Материал, необходимый для создания волшебного кольца, – это Камень Жизни.

Камень Жизни находится у Агнуса.

Люди требуют, чтобы Агнус сдал Камень Жизни.

Агнус молчит.

С каждым днём обвинения в отношении Агнуса становятся всё жёстче и жёстче.

Средства массовой информации из разных стран рассказали о стратегии, Камне Жизни и о том, кто им обладает. И неважно, реальной это была стратегия или нет.

Игроки просто с нетерпением ждали возможности покончить со своими проблемами, и СМИ с радостью осветили это. Они без колебаний загнали Агнуса в самый угол.

А тем временем на окраине Инсбрука, в Австрии...

Находясь посреди огромного замка в совершенном одиночестве, Агнус мелко подрагивал, даже несмотря на то, что был закутан в тёплое одеяло. Его прозвали грешником, даже не объяснив причину. В прошлом и даже сейчас ему приходилось терпеть совершенно безосновательное презрение и упреки.

Люди ненавидели его. В мире не осталось никого, на кого он мог бы положиться. Агнус был совершенно один. Вспомнив об этой реальности, Агнус задрожал от страха и ужаса. Он не понимал, почему ему снова пришлось пройти через это. А затем...

Он подверг всё происходящее сомнению. Почему он должен быть жертвой? Он ведь поклялся себе, что больше никогда не будет слабым. У него не было причин становиться объектом насилия.

Поднявшись с кровати, Агнус подошёл к громоздкой капсуле, в которой и без того проводил практически всё своё время. Однако теперь его тело подрагивало не от ужаса, а от ярости. Это

был гнев на весь мир за то, что они преследовали его и пытались отобрать то, что принадлежало ему.

Те, кто готов был пожертвовать меньшинством во имя большинства... Он был свидетелем настоящего стада, которое скрывалось за именем «массы» и принуждало жертвовать чем-то других людей. В этом случае на ум приходила теория, что «все беды человечества возникают от его собственных деяний». Ему было отвратительно смотреть, как игроки скандируют имя Агнуса, требуя отдать им Камень Жизни. Дискомфорт, кипящий внутри него, заставлял чувствовать неподдельное отвращение.

- Ц-ц-ц...

Зибал, покинувший своё подразделение вместе с магической машиной, «Райдером», через несколько дней прибыл на родину – в Хакенское Королевство, однако... увиденное в корне отбило у него желание что-либо предпринимать.

По какому праву десятки тысяч собравшихся игроков призывали Агнуса пожертвовать Камнем Жизни ради человечества? Почему они не думали с таким энтузиазмом о своём непосредственном участии в битве против Берита?

Но вот, пока Зибал хмуро качал головой, к нему подошёл его старый друг.

- Зибал! Ты действительно пришёл!

Это был граф Флениций – человек, который сражался плечом к плечу с Зибалом даже несмотря на то, что являлся НПС. Поначалу граф Флениций был просто целью, которую Зибал признал частью задания, но позже стал его близким другом. Тот факт, что жизнь графа была конечной, заставлял Зибала испытывать беспокойство и печаль.

- Из-за этого великого демона мой дом находится в опасности. Я просто не имел права не прийти. Все собрались?

- Все, кроме маркиза Юланя, который защищает короля... Здесь шумновато. Предлагаю переместиться в мой особняк.

- Гм-м...

Шагая рядом с графом, Зибал понял, в какой хаос погружено королевство. Люди демонстрировали самые разные реакции: молодые родители учились использовать оружие, чтобы защитить своих детей, в то время как маленькие дети надевали военную форму, намереваясь защитить своих старых родителей. Некоторые и вовсе просто сидели и плакали.

Мог ли Зибал защитить их?

Честно говоря, Зибал не знал. Конец и без того разрушенного Королевства Ротемонов был ужасен. Великий демон Берит был грозным противником. Однако Зибал не собирался сдаваться. Если даже он отвернется от своего народа, Хакенское Королевство погибнет без всякой надежды.

И вот, то ли из-за отчаянной ситуации, то ли просто потому, что Зибал хотел на кого-то положиться... ему на ум пришёл человек. Человек, который был гораздо сильнее его самого. Человек, который неоднократно заставил его испытать горечь поражения.

Но почему Грид, которого Зибал фактически ненавидел, сейчас заполнил все его мысли? Да потому что он признавал его навыки.

И от этой мысли Зибал горько улыбнулся. Он никогда не был слабым. На самом деле, прямо сейчас Зибал был намного сильнее, чем во времена своей бытности лидером Семи Гильдий. Но даже при этом Приемник Пагмы оставался особым существом.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/786166>