Глава 1034.

В последнее время Грид научился думать. Думать над тем, какие решения принесут максимально положительный результат. Он пренебрегал титулом Короля различных видов далеко не потому, что забыл про него или попросту ленился. Янгу пришёл к выводу, что в данном случае нужно семь раз отмерить и лишь потом отрезать.

Иначе говоря, он решил использовать эффект Короля различных видов лишь на исключительном объекте.

«Король различных видов»

Вы доказали свою квалификацию, как истинного короля, приняв на свою землю нечеловеческую расу.

Постоянные эффекты:

Различные расы и виды относятся к Вам крайне благосклонно.

Если объектом взаимодействия является представитель иной расы и вида, вероятность увеличения близости удваивается. Тем не менее, некоторые воинственные расы могут захотеть проверить Ваши боевые способности.

Ограниченные эффекты:

Вам становится доступна система «контрактов».

Максимальное количество доступных контрактов: три (3/3).

«Система контрактов»

Если объектом взаимодействия становится представитель иного вида, Вы можете предложить ему заключить контракт.

После заключения контракта объект взаимодействия «пробуждает» некоторые из своих усиленных расовых характеристик. Взамен Вы также получаете одну из расовых характеристик объекта.

После заключения контракта расторгнуть его невозможно. Тем не менее, объект взаимодействия в любой момент сможет расторгнуть контракт, в результате чего полученная Вами расовая характеристика исчезнет. При расторжении контракта их максимально доступное количество не восполняется.

Эффект контрактов, безусловно, был крайне положительным. Получение одной из расовых характеристик другого вида принесло бы много пользы. Например, подписав контракт с представителем злых глаз, он, скорее всего, получил бы злой глаз даже без близости с королём.

Однако Грид не стал предлагать контракт королю злых глаз. Он даже не заключил контракт с кем-то из своих близких и самых доверенных лиц. Он не стал этого делать вовсе не потому, что не доверял им, и не потому, что боялся, что они нарушат контракт.

Просто он был обеспокоен возможностью их смерти. В отличие от игроков, НПС были смертны, и смерть была судьбой, которую не мог избежать даже высший эльф с продолжительностью жизни в тысячи лет. Что, если какой-то несчастный случай лишит их жизни? Что, если он не сможет защитить их, и контракт будет считаться разорванным? Таким образом, Грид пришел к выводу, что целью контракта должен быть игрок.

Это был весьма разумный вывод. Проблема заключалась в том, что сложность заключения такого контракта была очень высокой. Во-первых, основной проблемой было нахождение игрока, который имел нечеловеческую расу – гнома, орка, эльфа, гоблина или кого-то в том же духе. В отличие от обычных игр, в которых при создании персонажа можно было выбирать одну из множества рас, в «Satisfy» такой опции не было. Игроки могли перейти на нечеловеческую расу, лишь выполнив скрытое задание. Примерно такое же, как то, которое предоставило Гриду шанс стать полубогом.

До сих пор Янгу встречался с весьма небольшим количеством игроков других рас. Более того, даже при успешном нахождении таковых не следовало забывать и о других проблемах. Во-первых, раса объекта должна была обладать «полезными» характеристиками. Также он должен был понять, может ли всецело доверять такому игроку. Если объект односторонне расторгнет контракт, Грид попросту лишится расовой характеристики.

Таким образом, он должен был найти того, кому мог довериться. Однако это было нелегко… Его доверительные отношения с коллегами выстраивались годами. Грид считал, что

понадобится много времени, чтобы найти новых людей и установить соответствующие отношения. Тем не менее…

Максимальное количество доступных контрактов: три.

Вы уверены, что хотите использовать один из контрактов?

– Да, уверен.

Грид увидел силу воли Хао и почувствовал, что нравится этому человеку. Он был уверен, что может доверять Хао, наполовину-дракониду.

– Я заключу контракт с Хао.

Объектом взаимодействия был выбран игрок «Хао».

…

…

…

Объект согласился заключить контракт!

Вы совершенно случайным образом получите одну из расовых характеристик наполовину-драконидов.

Проводится выбор характеристики…

Поздравляем! Вы получили основную расовую характеристику наполовину-драконидов: «Крылья Дракона».

– …!?

Глаза Грида полезли на лоб, а сам он задрожал. А затем он и вовсе потерял достоинство, широко раскинув руки и победно взревев.

Впрочем, на этом удивительные события не кончились. Когда Вооружённые до зубов и герцоги с некоторым сомнением уставились на Преемника Пагмы, внутренняя дверь храма начала открываться.

Взгляды всех присутствующих моментально обратились туда, и… товарищи увидели, как навстречу им движется старый монах в хлопчатобумажной одежде.

– Ху, прошло уже несколько сотен лет с тех пор, как сюда кто-то приходил, – пробормотал он с доброй улыбкой на лице, – А теперь входите. Первым делом вы должны посетить Храм Бога Войны.

– …

Отношение монаха было очень благожелательным. Тем не менее, Грид и остальные пребывали в крайне напряженном состоянии, поскольку имя монаха начиналось на «Последователь».

– Ну, чего стоите? Проходите.

[Бентао]

Доброжелательная улыбка на круглом лице старого монаха не исчезала, точно так же, как нельзя было стереть с его лица обильную косметику клоуна.

***

Тем временем в столице Королевства Арк, в самом центре храма Ребекки.

Чистый белый свет начал собираться в месте, называемом точкой воскрешения. Свет постепенно расширялся, пока не сформировал форму человека.

Затем свет погас, и на его месте появился мужчина с длинными чёрными волосами. Мужчина был красив и обладал впечатляющими глазами с несколько заостренным носом. Будучи высокопоставленным топ-игроком, процесс «смерти» и «воскрешения» был для него системой, с которой он давно свыкся. Открыв инвентарь и окно статуса, он обнаружил, что потерял 38% своего опыта, часть прочности экипировки, а также копьё, которое в пылу боя было попросту уничтожено. Смерть всегда приносила роковые потери. Лицо мужчины потемнело, а сам он задумался над тем, как восстановить утрату.

– Это всё из-за недостатка обучения.

Хао не стал винить других в сложившейся ситуации. Вместо этого он упрекнул свою собственную слабость и поклялся работать усерднее. Но вот, когда он взял под контроль своё

сердце, к нему подошла милая девушка с волосами, заплетёнными в две косички.

– Ты в порядке, брат? – поинтересовалась Мэй Сяо.

– Я в порядке. Извини, что подставил тебя.

Это была бедная девочка, которая рано потеряла семью. Ребёнок, который всегда пытался быть веселым, улыбался даже сегодня.

– Мой уровень довольно низкий. Я смогу быстро его восстановить.

– Да, всё плохое уже позади. Нужно двигаться дальше.

Хао вырос в школе боевых искусств, и копьё с детства не покидало его руки.

«Гренхаль и вправду силён…», – задумался он, поглаживая голову своей сестры.

Сила и Выносливость Гренхаля были вдвое выше, чем у Хао, а способности, которыми он обладал, и того мощнее. Мастерство меча, усиленное многолетними тренировками, легко пронзало чешую дракона Хао, к чему последний оказался полностью не готов.

«Абсолютное превосходство».

Как бы ни старался Хао, на данный момент у него не было возможности пойти против Гренхаля. Сильнейшее существо, непобедимое обычными игроками… И как только Гриду удалось подружиться с ним? Да ещё и учитывая тот факт, что он был врагом?

«Неужели Грид сделал ему какой-то предмет?».

Нет, это было слишком необоснованное предложение. Невозможно было повысить близость с НПС, используя обычные богатства. В противном случае, у всех богатых игроков уже было бы как минимум по одному именному НПС в качестве личного подчинённого.

А затем, когда Хао задумался ещё сильнее, произошло следующее.

Король различных видов, игрок Грид, предложил разделить с Вами, наполовину-драконидом, «клятву, объединяющую виды».

Правитель, доказавший свою квалификацию Короля различных видов, может заключить

контракт лишь с тремя людьми. Если Вы заключите такой контракт – Ваш статус сильно повысится.

Повышение статуса пробудит и усилит расовые характеристики наполовину-драконида.

Одна из таких характеристик пробудится и в Гриде, который является стороной контракта.

Обратите внимание, что Вы сможете в любой момент расторгнуть контракт. Как только это произойдет, Король различных видов лишится полученной характеристики наполовину-драконида. Тем не менее, испытанный Вами эффект пробуждения останется неизменным.

Вы хотите заключить контракт?

– …

С точки зрения Грида это был односторонний и весьма невыгодный контракт. Вот какая мысль первой приходила в голову. Человеком, который мог расторгнуть контракт, был Хао, а не Грид. Кроме того, Преемник Пагмы был единственным, кто пострадал бы от расторжения контракта. Другими словами, Грид не стал бы предлагать Хао контракт, если бы целиком и полностью не доверял ему.

«Контракт не просто так столь односторонний…».

Грид мог заключить контракт сразу с тремя людьми. Он много выиграет, если будет поддерживать контракты со всеми тремя представителями разных видов. Возможно, преимущества были чересчур большими.

«Тем не менее…».

Хао начал смутно догадываться о причинах, по которым Грид мог привлечь на свою сторону даже высокопоставленных дворян вражеской державы. Возможно, это было из-за доверия, которое он не боялся проявлять первым?

«Я приму контракт. И не предам твоего доверия», – поклялся Хао.

Вы заключили контракт с Королём различных видов, Гридом.

Повышение Вашего статуса пробудило характеристики наполовину-драконида.

Ваша чешуя, дыхание и крылья стали сильнее.

Кровь дракона стала гуще. Уровень Вашей Трансформации Драконида увеличился со 2-го до 3-го.

Бонусное увеличение Силы, Ловкости, максимального запаса Здоровья и сопротивления возросло с 15% до 20%. Огненные навыки и способности к регенерации стали более эффективными. Ваши лётные способности стали более стабильными.

Вы стали мостом между Гридом и наполовину-драконидами. Пока контракт действует, воинственность наполовину-драконидов против Грида будет несколько смягчена.

Преисполненный кипящей силы, Хао с трудом пришёл в себя.

Особо удивлён он был последним информационным окошком. Воинственность наполовину-драконидов будет смягчена? В прошлом Хао доводилось посещать города наполовину-драконидов во время выполнения своего расового задания, и он собственными глазами видел их безумие. Их свирепый нрав был подобен злому дракону Бунхельеру, который их и породил, а потому Хао считал, что они – раса, которая никогда не сможет примириться с людьми.

«Их сила…».

Независимо от того, насколько сильным был Гренхаль, это касалось лишь человеческих мерок. Спустя долгое время Хао вспомнил о драконидах и… выражение его лица изменилось.

http://tl.rulate.ru/book/96837/784085