

Глава 1030.

Близость с герцогом Гренхалем из Сахаранской Империи достигла 50 очков.

Гренхаль готов в любое время пообедать вместе с Вами.

Близость с герцогом Морсом из Сахаранской Империи достигла 30 очков.

Отныне Морс будет положительно воспринимать большинство Ваших шуток.

Близость с герцогиней Басарой из Сахаранской Империи достигла 62 очков.

Басара начала позитивно воспринимать всё, что Вы говорите.

Окружённый имперскими рыцарями и герцогами, Грид почувствовал себя удовлетворённым. Люди, которые даже не смотрели на него несколько лет назад, теперь же благодарили его. Для Янгу это было чем-то совершенно нереальным. Это было настолько приятное ощущение, что он затруднялся описать его словами.

Впрочем, уже скоро Грид почувствовал некоторые сомнения.

«Почему наибольшая близость с Басарой?».

Больше всего Преемник Пагмы разговаривал с Гренхалем, главой Семи Герцогов. Кроме того, близость с Гренхалем существенно возросла после спасения его жизни. Тем не менее, Грид не понимал, откуда взялась повышенная близость с Басарой. Ему казалось, что эта женщина проводила чёткое различие между государственными и частными делами.

«Я не понимаю...», – мысленно пробормотал Грид, после чего повернулся в сторону каскада водопадов. Все они утратили свою силу и превратились в обычные ручейки.

А под самым большим из водопадов лежал последователь бога войны. Последователь, который освоил 10 секретных техник, был немного слабее, чем янбан Гарам.

Тем не менее, враг, которого можно было назвать сильным, теперь находился в полуживом состоянии. Его дрожащие ноги были разорваны, а левая рука и уши были полностью отрезаны. Лицо выглядело сплошь окровавленным. От невероятно достойной внешности, которой он мог

похвастаться всего несколько минут назад, не осталось ровным счётом ничего.

«Нужно поскорее с ним покончить».

Оставшееся Здоровье последователя бога войны составляло менее 10%. У него было очень мало шансов проявить свои первоначальные способности, поскольку текущее физическое состояние было нестабильным.

- Пойдите здесь, - проговорил Грид, обращаясь к герцогам, после чего двинулся вперёд. Он хотел нанести последний удар последователю, поскольку боялся, что Бог Войны вновь займёт его тело, пока Брахам спит. Кроме того...

«Он мой!».

Грид переживал, что убьёт последователя не он, а герцоги.

Постепенно сужая расстояние до последователя, он жаждал заполучить «совершенно секретную технику», а также невероятное количество опыта. С последователей временами выпадали фрагменты секретных техник, которые были повреждены и не представляли особой ценности. Итак, подойдя на относительно безопасное расстояние, Грид активировал Фехтование Пагмы.

Он чувствовал, как энергия меча и мана покидают его тело почти одновременно. Синяя дымка сформировалась вокруг Клинка Противостоящего Богам, и одновременно с этим появилось четыре совершенно разных заклинания. Всё это предшествовало Убийственной Связующей Цветочной Вершине. А затем...

Ваши фехтование и магия достигли единства.

В поле зрения Грида начали появляться множественные информационные окошки.

Таких людей, как Вы, в мире называют магическими мечниками, однако это не совсем так. Для более точной идентификации Вам будет присвоен новый класс.

Вы получили третий класс: «Волшебный Мечник из Эпосов».

«Волшебный Мечник из Эпосов»

Рейтинг: легендарный (прогрессивный).

Класс, относящийся к категории магических мечников, однако рождённый исключительно благодаря наследованию силы как легендарного Брахамы, так и Пагмы.

Путь обладателя данного класса начинается с легенды и должен закончиться мифом.

* +20% к максимальному запасу маны и энергии меча.

* -10% к времени перезарядки всех навыков.

* +100 к Интеллекту и Силе.

* +2 дополнительных очка распределения характеристик при получении каждого нового уровня. Данные дополнительные очки распределения будут автоматически вложены в Силу.

* Если данный класс дойдёт до мифического уровня, его обладатель получит дополнительные положительные эффекты.

Ваш статус резко повысился. Вы – особенное существо.

В связи с повышением статуса создан специальный пассивный навык – «Изначальная Энергия».

«Изначальная Энергия»

Количество зарядов: 3.

Вы можете использовать один заряд Изначальной Энергии, чтобы удвоить определённую характеристику. Продолжительность действия эффекта – 1 минута.

Если Вы потратите все заряды Изначальной Энергии, все Ваши характеристики навсегда уменьшатся в два раза.

Использованную Изначальную Энергию невозможно восстановить.

- ...!

Изначальная Энергия... Грид уже давно слышал об этой концепции. Чтобы справиться с Пещерным Крабом, Мерседес использовала именно её. Не сумев справиться с последствиями таких колоссальных затрат жизненной силы, девушка частично постарела, потеряв свои красивые синие волосы, которые стали седыми.

«Я не буду использовать её, даже если мне будет грозить смерть».

Использовать такую вещь можно было всего лишь три раза. После этого все характеристики персонажа будут уменьшены вдвое. А раз так, лучше было не рисковать даже с однократным использованием.

А тем временем Зачарование Оружия, Сила Обнаружения, Молния и Ветряная Резка в сочетании с Убийственной Связующей Цветочной Вершиной начали поражать последователя. Последователь сопротивлялся, используя боевые контратакующие навыки, однако с одной рукой это получалось откровенно говоря плохо. Ну и покончил со своим противником Грид, воспользовавшись ещё двумя танцами меча.

Последователь потерял всё своё Здоровье. Однако перед тем, как превратиться в серый дым, он кое-что сказал:

- Спасибо... тебе.

- ...!

Это было так неожиданно, что Грид неосознанно отступил назад. Как-никак, все последователи, с которыми он встречался, были монстрами, которые периодически возрождались в заранее обусловленных точках.

- Меня зовут Мерлин... Я бросил всё и пятьдесят лет тренировался, следуя по пути, который показал мне Бог Войны... - тихо прошептал последователь, - Но я так и не смог увидеть конец, из-за чего был ослеплен отчаянием. Теперь же всё окончено. Я... наконец-то отдохну.

Он не был монстром и, наверное, всё-таки имел нечто общее с НПС. И вот, последователь по имени Мерлин начал превращаться в серый дым, из-за чего Янгу стиснул зубы. Вместо того, чтобы радоваться получению нового класса, он чувствовал сильный гнев в отношении Бога Войны Зератула. Он был в ярости, потому как в Мерлине видел образ Пагмы.

«Сколько людей он погубил?».

Должно быть, пострадали не только Брахам и Пагма, но ещё и множество других талантливых людей. Это было просто ужасно. Но в тот момент, когда Грид подумал об этом...

Бог Войны Зератул взирает на Вас.

- Решил показать свои зубы?

Голос, раздавшийся в голове Грида, был совершенно бесстрастным. Он не выражал никакого недовольства или гнева по отношению к Гриду. Впрочем, это было естественно, поскольку Бог Войны Зератул являлся крайне высокомерным существом. Он не отреагировал всерьез только потому, что враждебность к нему проявил простой смертный. Вот почему выражение лица Грида стало ещё более ужасным. Поведение Бога Войны лишь усилило то проклятие, которое накладывалось на каждого, кто убивал последователя бога войны, овладевшего десятью техниками.

Вы чувствуете неконтролируемый гнев!

Вы не можете различить где враги, а где союзники!

Мир перед глазами Грида залился красным цветом, и он тяжело обернулся назад. Движения были какими-то непривычными, словно не принадлежащими ему, а потому к тому моменту, как Янгу вернул контроль над отяжелевшим телом, всё окружающее пространство заполнилось последователями. Их было больше трёхсот человек. Герцоги, рыцари и его драгоценные товарищи... все они растворились, словно их никогда здесь и не было.

«Да как... Да как они посмели!?».

Да как они посмели напасть на его друзей? Но вот, когда Грид, чьи глаза были залиты кровавой пеленой, уже собрался было обрушить на врагов всю свою мощь...

- Успокойся.

Бог-кузнец Гексетий держит Вас под контролем.

...

- Грид! Грид! Вставай!

- Ах...

Покрасневшее и постоянно вращающееся поле зрения Грида начало постепенно приходить в норму. Сотни последователей, окружавших Преемника Пагмы, исчезли, а на их место вернулись Вооружённые до зубов, герцоги и рыцари.

«Только не говорите мне...».

... Последователи, которых он только что видел, на самом деле были его товарищами? И он собирался причинить им боль своими руками...? Проклятие бога. Как только Грид понял, насколько ужасным было данное наказание, по его позвоночнику пронеслась волна холода.

- Что случилось? Ты что, увидел приведение? - спросил кто-то из Вооружённых до зубов, тогда как Юра и Джишука просто держали его на коленях. Они ничего не говорили и просто смотрели на Янгу своими тёплыми глазами.

- Не видел... Слышал, - улыбнулся Грид, после чего проверил свой статус. Все эмоции вернулись под контроль, а потому пришло самое время ознакомиться с трофеями. За убийство последователя, освоившего десять секретных техник, Янгу получил +20% к текущему значению опыта. Тем не менее, секретная техника ему так и не досталась. В инвентаре покоился лишь один из её повреждённых фрагментов.

«Не может быть, чтобы на этом всё и закончилось».

Не долго думая, Грид покинул место, где умер последователь, и направился к задней части водопада. Именно ту часть пространства и охранял последователь. Скунс тоже догадался, что в этом месте спрятаны сокровища.

Как только они вошли, их взглядам предстали фрески. Таинственные и сказочные фрески, подобные тем, которые можно было увидеть в буддийских храмах, покрывали стены и одновременно с этим стимулировали первобытные страхи.

- Для того, чтобы всё это расшифровать, мне понадобится достаточно много времени, - пробормотал Скунс, увидев масштабность фресок. Впрочем, судя по сверкающим глазам, он явно был доволен увиденным. Скунс с нетерпением ждал продвижения истории, которая будет раскрываться с каждой новой идентифицированной фреской.

Грид же использовал свою проницательность, чтобы внимательно осмотреться и... увидел вход в небольшую пещеру.

- Я пойду первым, - остановил его Факер и осторожно двинулся вперед. Он использовал способность убийцы обнаруживать ловушки. И лишь после того, как было установлено, что внутри безопасно, Факер подал сигнал остальным. Глубиной пещера была всего лишь около ста

метров, а в самом её конце торжественно красовалась ещё одна большая фреска. Люди, размером с муравьёв, кланялись небу. Было неясно, кому именно они поклонялись, поскольку в небе висело нечто большое и красное. Тем не менее, это было не солнце. Сияние выглядело куда ярче и больше, чем солнце.

- Исходя из природы руин, это может быть символом воинов, - подойдя к фреске, произнёс авантюрист, - Тем не менее, метод поклонения богу немного странный. Обычно люди, изображенные на картинках такого рода, выражают тоску или радость, но здесь... они плачут.

В этот момент пещера начала дрожать, и земля вздыбилась кверху, приняв форму алтаря со старым сундуком поверх него.

Сундук Секретной Техники.

- Тоже заперт...

Однако не успел Скунс сказать, что для открытия этого сундука им понадобится ещё один ключ, Грид вытащил мастер-ключ и открыл замок.

- Нет, ну разве это не мошенничество? - только и мог, что покачать головой Скунс.

Тем временем на побережье...

- Ну наконец-то!

Императорский корабль бросил якорь.

Это заняло в два раза больше времени, чем ожидалось, но подкрепление наконец-то прибыло.

Тем не менее, как только Пьяный Герцог Диворт спрыгнул с трапа и рассмеялся, он увидел ещё один корабль, над которым развевался флаг Королевства Вооружённых до зубов.

- Что ж, война продолжится и здесь.

Диворт не смог закончить начатое, упустив возможность покончить с вражеским королём. Это был позор и ошибка, которую он должен был исправить.

- Просто подожди, Вооружённый до зубов король. На этот раз я гарантированно отрублю тебе

голову.

Примечание:

Обратите внимание, что сила Диворта меньше, чем та, которой обладают Гренхаль, Морс и Басара.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/782681>