

- Ваше желание мне понятно. Однако у меня есть встречная просьба.

- Какая?

Для председателя Дэйджин Групп это был шанс показать связь с Гридом. Тем не менее, для Грида в этом предложении никаких дополнительных преференций не крылось.

- Я слышал, что крупные компании часто поддерживают отдельных игроков и даже целые гильдии. То же самое касается и Дэйджин Групп, верно?

В ответ директор с беспокойством огляделся по сторонам и тихо ответил:

- Конечно, мы не исключение.

Председатель Ли Чинмюн не ценил энтузиазм своей внучки в отношении «Satisfy», но только потому, что хотел сделать её своей преемницей. Тем не менее, председатель признавал важность «Satisfy» в современном мире и тайно спонсировал различных игроков. Как только они вырастут и примут участие в крупных мероприятиях, репутация Дэйджин Групп естественным образом вырастет. С этим-то и было связано предложение Грида.

- Пусть Дэйджин Групп призовет спонсируемых игроков вступить в Гильдию Вооружённых до зубов.

В ответ директор Дэйджин Групп нахмурился. Мысль о том, что Янгу собирается подмять под себя всех тех, в кого их компании вложили столько времени и сил, была абсурдной и несколько неприятной. Он чувствовал, что к нему относятся, как к дойной корове.

Однако Янгу лишь улыбнулся и добавил:

- Я не хочу, чтобы они навсегда вступали в Гильдию Вооружённых до зубов. Это неправильно и невозможно. Я просто хочу получить от них поддержку в качестве временных наёмников. Это будет хорошо для обеих сторон. Взамен мы предоставим им отличную экипировку, сделанную лучшими кузнецами королевства, а также первоклассные охотничьи уголья.

- Вы говорите об охотничьих угольях на границе Рейдана, о которых столько шума в последнее время?

- Да, охотясь в этих угодах, а также сражаясь с имперскими солдатами, они смогут быстро повысить свои уровни.

Война на истощение с империей была весьма опасной для Королевства Вооружённых до зубов. Поскольку у империи была армия, в сотни раз большая, чем у Королевства Вооружённых до зубов, небольшие, но постоянные потери солдат в конечном итоге могли погубить гильдию Грида.

- Ваша конечная цель - заместить НПС игроками?

Директор Дэйджин Групп не имел большого опыта игры в «Satisfy». Тем не менее, он был руководителем крупной компании и смог легко понять текущую ситуацию. Итак, Янгу довольно кивнул, восхищаясь логикой директора.

- Всё верно.

- М-м, ясно. Что ж, я передам Ваше предложение председателю. Несмотря на это, я не знаю, пойдут ли на это другие филиалы Дэйджин Групп. Они могут выставить различные условия.

- На этот счёт не переживайте. Всё, что Вам нужно сделать, это передать им моё сообщение.

Янгу думал, что его предложение будет принято. Грид и Вооружённые до зубов могли стать лицом всех этих компаний, взамен получив в своё распоряжение опытных игроков.

«Я буду использовать ресурсы и активы компаний, в то время как компании позаимствуют мои возможности».

Судя по всему, эта сделка будет полностью реализована. Вооружённые до зубов были очень привлекательны для всех мировых брендов. Однако привязка к большому количеству компаний с самого начала снизила бы его ценность, а потому Грид решил расширяться постепенно, задействовав лишь отечественные корпорации.

«Пока что всё выглядит неплохо».

Топ-игроками было легко управлять, поскольку они принадлежали определённой компании или семье. Итак, он соберёт в Рейдане десятки тысяч игроков, которые сотрут с лица земли имперские войска. Конечно же, весь этот план был задуман не кем иным, как Лауэлем.

В «Satisfy» тёмная магия была символом зла, тогда как самым злом являлись великие демоны. Такая же формула применялась и к элементам света. Вот почему Юра, которая убила

наибольшее количество демонов в игре, закономерно получила возможность подписать контракт с Королём Элементалей Света.

«Подрядчик Короля Элементалей Света»

Вы можете призвать высшего элементаля света.

Текущий уровень Вашего элементаля: 1.

* Энергия короля элементалей бесконечна. Его использование не потребляет ресурсы подрядчика.

«Световой Меч»

Превращает элементаля в меч, сотканный из частиц света и следующий за своим подрядчиком...

«Вспышка»

Элементаль света мгновенно перемещается к цели, выбранной подрядчиком и вспыхивает...

«Призыв Короля Элементалей»

Уровень: 1.

Призывает в этот мир короля элементарей, чьи способности во многом зависят от способностей самого подрядчика. Чем ниже текущий уровень способностей, тем более ограниченными будут навыки короля элементарей.

Продолжительность действия призыва: 10 минут.

Время перезарядки: 30 часов.

- ...

Юра не ожидала такого великолепного результата, поскольку была вынуждена отложить свой визит к Мировому Древу из-за охоты в аду. Большинство её коллег заключили контракты с младшими или средними элементами, а потому она думала, что не станет исключением. Тем не менее, Мировое Древо даровало ей Короля Элементарей Света.

Из-за этого она вновь оказалась в долгу перед Гридом. Она никогда не стала бы такой, как сейчас, если бы не встретила с ним в том храме. Она по-прежнему была бы одной из Слуг Ятана, борющихся против Церкви Ребекки и Вечного Королевства. Юра жалела бы об этом каждый божий день.

«Я стану тем, на кого ты можешь положиться».

Сегодня Юра не стала открывать врата в ад. Сегодня она пришла в пустынный город, Рейдан.

- Юра! - тут же засияли Вооружённые до зубов, уставшие от неиссякаемых потоков имперских солдат. Юра занималась охотой в аду с окончания Четвёртого Межнационального Соревнования и вплоть по сегодняшний день. Следовательно, никто не думал, что она так скоро вступит в войну. Золотой призер «Искусства Фехтования» и серебряный призер ПвП-турнира был одним из сильнейших членов Гильдии Вооружённых до зубов. Она представляла собой силу, которая в одиночку могла выполнить работу 4-5 Вооружённых до зубов.

И вот, спустя некоторое время...

- Прыжок в Ад.

Вооружённые до зубов стали свидетелями того, как сильно выросла Юра. Прыгнув сквозь пространство напрямик в ад, она оставила позади себя врата, связывающие преисподнюю с настоящим миром. И аккуратно из этих врат начали выскакивать демоны, появляясь посреди поля боя.

- А-а?

В глазах имперцев это всё выглядело как появление посреди поля боя пространственных врат, из которых тут же полезли ужасные чудовища. Солдаты были ошеломлены столь сюрреалистичным зрелищем и не могли даже закричать, став пищей для ужасных существ.

- Ты можешь призывать демонов? – спросил пораженный Крис. Охотник на демонов мог призывать демонов...? С какой стороны ни посмотри, это противоречило друг другу.

- Я просто открыла проход, – покачала головой девушка.

Прыжок в Ад представлял собой умение, которое временно переводило её тело в ад. При этом заклинатель не знал, где именно в аду он появится, а пространственные врата существовали всего лишь одну секунду. Тем не менее, Юре как раз потребовалась эта самая секунда, чтобы определить место, где она появилась, увидеть присутствие достаточного количества демонов поблизости и открыть обратные врата. Она применила технику побега в качестве техники призыва. Однако для имперских солдат это были настоящие врата в ад.

- Ува-а-а-а-ак!

- П-пощадите!

Продолжительность существования таких врат составляла ровно минуту, за которую наружу успело проникнуть больше тысячи демонов, из-за чего подавленными стали чувствовать себя даже Вооружённые до зубов солдаты. Они переживали, что после уничтожения имперской армии следующей целью демонов станут они сами. Однако у них была Убийца Демонов. Когда имперские солдаты были разорваны на части, пули Юры отправили уродливых существ обратно в ад.

Неподалёку от Ватикана располагалась уникальная деревушка с огромным количеством статуй. Первоначально она кишела туристами, желающими посетить Ватикан, однако в последнее время здесь было хоть шаром покати. Ватикан временно закрылся, поскольку война между Церковью Ребекки и Церковью Ятана была в самом разгаре. Таким образом, Ватикан не принимал посторонних, а потому туристы и не посещали деревню.

- Хм-м...

Из-за этого Шею стало скучно. Убийцы – Шей, Бордюр и Сниффер, представляли собой порочную группу ПК-игроков, которая сотрудничала с Донг По, священнослужителем Церкви Ребекки, заманивающих туристов в определенные районы и крадущих у них деньги. С другой стороны, они были настоящими благодетелями, которые сообщили Гриду о присутствии Мари

Роуз и фактически передали ему Касима.

– Я хочу поскорее снять стресс.

– Может, заказ на убийство какой-нибудь принять...

– Я в этом месяце выполнил уже более сотни заказов, так что уже по горло сыт обычной заказухой.

– Э-э! Смотрите, смотрите! Кажется, к нам клиент пожаловал!

Трио, сидевшее на террасе ресторана, моментально перевело свой взгляд на человека, застывшего у входа в деревню. С виду это был явно финансово благополучный незнакомец. На его лице покоились солнцезащитные очки, больше похожие на какой-то диковинный шлем. Впрочем, исходя из общего статуса вооружения, его уровень едва ли превышал 200-ый.

– Кажется, это обычный богатенький турист.

– Да. Он может оказаться джек-потом.

Несмотря на невысокий уровень предметов, они все светились, намекая на высокую степень заточки. А раз так, добыча обещала стать крупной. И вот, обменявшись коварными улыбками, товарищи поднялись со своих мест. Тем не менее, как только они подошли к незнакомцу чуть ближе, то моментально развернулись и быстро пошагали в обратном направлении.

– Валим отсюда! Живо!

У троицы было железное правило, которое состояло в том, чтобы ни при каких обстоятельствах не связываться с человеком, ID которого скрыт. Почему? Да потому что в прошлом у них был неудачный опыт с Гридом, который скрывал свою личность. И меньше всего они хотели дважды переживать этот ужасный опыт. С тех пор группа Шея исключила из списка возможной добычи все неопознанные цели. Это было нечто вроде фобии.

– Эх... Когда же мы снова сможем охотиться на мелких рыбёшек, как в старые добрые времена?

– Не знаю, не знаю. Лучше не рисковать.

Причина, по которой группа Шея так долго находилась в одном и том же регионе, была связана с их исключительной осторожностью. В частности, наиболее важным фактором была их близость с местными жителями. Селяне ничуть не сомневались в группе Шея, которая была дружелюбной и доброй, и никогда бы не подумали, что на самом деле они бандиты. Иногда в деревню заходили паладины из Церкви Ребекки, проводившие расследование о грабежах в

окрестной области, однако Шея ни разу даже не допрашивали. Вот что значило правильное управление имиджем.

- Да уж... придётся идти на очередную заказуху...

Но вот, как только трио покинуло деревушку, оно застыло на месте, словно выставка ледяных статуй. Прямо перед ними стоял тот самый человек с очками-шлемом в руках, тогда как над его головой парило...

«Грид!».

- Во даёте... Вы занимаетесь одним и тем же в одном и том же месте уже несколько лет подряд?

- Н-ну, это... Мы просто...

- Не только! В основном мы выполняем заказы в других местах! А сюда просто приезжаем, чтобы немного расслабиться!

- Для нас Холмистый как родной дом, ха-ха...

Долгое время Шей входил в десятку лучших убийц «Satisfy». В последнее время он слегка опустился в рейтинге и теперь занимал место лишь в топ-20, но даже при этом у него был отличный опыт ПК.

Несмотря на это, он вёл себя очень скромно в присутствии Грида. Будучи избитым Преемником Пагмы, он искренне боялся его.

- Перебирайтесь в Рейдан. Там вы сможете обманывать, убивать и воровать у игроков из империи. Разве не веселее играть на большой сцене, нежели в какой-то захолустной деревушке? - предложил им Грид.

- ... Ты хочешь использовать нас как военный инструмент?

- Д-думаешь, мы согласимся с-сотрудничать с тобой?

- Да, если не хотите умереть. Я лично прикончу каждого из вас, а затем ещё и объявлю вознаграждение за ваши головы.

- ... Нам прямо сейчас выдвигаться?

- Убийство – наша специальность! Разве не для этого ты пришёл к нам? Мы определенно окажем тебе большую помощь.

- Буду с нетерпением ждать. Играя активную роль, вы будете по достоинству вознаграждены.

Чтобы противостоять империи, Янгу должен был мобилизовать как можно больше контактов. Таким образом, Грид бродил в поисках старых связей даже несмотря на то, что отношения с большинством из них были... не самыми хорошими.

«Далее Бубат...».

Закончив в группой Шея, Грид уже собрался было использовать свиток телепортации, как вдруг остановился. Преемник Пагмы вспомнил, что где-то неподалёку находится «то самое подземелье», а потому развернулся и спросил:

- То подземелье. Напомни, где оно было?

- Подземелье? Ах, то, где запечатана герцогиня вампиров? Это запретная зона, а потому оно не отмечено на карте.

Из-за мощного злого влияния в этом пространстве блокировалась как любая магия, так и способности. Именно в него группа Шея любила заманивать игроков.

- Оно примерно в трех километрах к северо-востоку отсюда... Ах, просто следуй за мной.

Это было сложно объяснить словами, а потому Шей просто двинулся вперед, тогда как Грид последовал за ним. Тем временем Шей самодовольно улыбнулся. Он был робким, но хотел хоть как-то поквитаться с Гридом.

«Независимо от того, насколько он велик, ему за мной не угнаться, поскольку я мастер скорости».

Грид будет пытаться поспеть за Шеем и в результате будет унижен. Представив себе эту картину, убийца начал что-то радостно напевать. Затем он использовал навык, который увеличил скорость его передвижения до пика. Тем не менее...

- ...

Грид без особого труда поддерживал подходящее расстояние до Шея. Более того, он умудрялся на ходу даже что-то мастерить!

«Вот же грязный ублюдок. Действительно грязный ублюдок. Он поглотил все виды способностей...», – сокрушённо покачал головой Шей.

А затем убийца поклялся, что как можно быстрее завершит своё задание и навсегда прервет все связи с Гридом. Он уедет в самый дальний уголок континента, чтобы больше никогда не видеть Преемника Пагмы.

«Нет, лучше уж сразу на Восточный», – решил Шей.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/750919>