

Глава 984.

«Это настоящее безумие!».

Данное выражение часто использовалось корейцами для описания самых разных событий. Тем не менее, с недавнего времени Грид стал ограничивать себя в его использовании. Как для короля полноценного государства, оно было слишком неподобающим. Как-никак, Грид не был Хуроем, а его статус требовал поддержания имиджа. Тем не менее, сейчас он попросту не смог удержаться:

- Вау, это просто супер-удивительно! Мой опыт растёт с невероятной скоростью! Разве это не безумие? А-а? Правда круто, Ноя?

- Хозяин, я не совсем понимаю, о чём ты говоришь, мур-р...

Вы победили Скелета-солдата Галгуноса.

Вы победили Скелета-солдата Галгуноса.

Вы победили Скелета...

15,905,099 опыта будут разделены между членами Вашей группы.

15,905,099 опыта будут разделены...

15,905,099...

Активировался дополнительный эффект, встроенный в Меч Молнии, Рождённый от Просвещения и Сильных Желаний...

Причина, по которой в названии клинка упоминалось «просвещение», была на удивление простой. В мече присутствовал навык, который так и назывался: «Просвещение».

«Просвещение»

Уровень: 3.

Тип: пассивный.

Точность и вероятность уклонения: +20,3%.

Получение опыта и повышение текущего значения навыков: +20,9%.

\* Навыки, встроенные в мифические предметы, могут быть улучшены.

Просвещение увеличивало получаемый Гридом опыт. Другими словами, его эффект был похож на благословление дракона. Нет, он был даже лучше, поскольку со временем уровень способности мог вырасти ещё сильнее.

Что касается самого Преемника Пагмы - он использовал Меч Просвещения, словно тот был частью его тела, однако до сих пор не замечал данного эффекта. Тем не менее, эффект благословления дракона, наложенный поверх Просвещения, не имел себе равных. Увеличение опыта на 20,9% применялось всегда. Оно даже превосходило зелье опыта, которое можно было получить исключительно путём затрат огромного количества репутации.

Итак, обитающие на первом этаже Храма Галгуноса скелеты умирали, а шкала опыта Грида - заполнялась. Когда Янгу впервые прибыл сюда, то был очень разочарован. Он ожидал, что появятся более сильные монстры, за уничтожение которых будет предоставляться множество опыта, однако здешние обитатели оказались слабее последователей бога войны и, соответственно, опыта давали мало.

Однако, спустя некоторое время его разочарование сменилось блаженством. В отличие от последователей бога войны, скелетов-солдат Галгуноса можно было убивать достаточно быстро. Их было в пять раз больше, чем последователей бога войны, а скорость их возрождения - до абсурда высокой.

Конечно, с точки зрения обычного игрока подобная охота была чрезвычайно опасной. Живучесть простых скелетов оставляла желать лучшего, однако нежить Галгуноса была крайне стойкой, поскольку относилась к продвинутым монстрам 350-го уровня. В частности,

эти скелеты обладали высокой силой атаки и низким Здоровьем. Их атаки были простыми, но стремительными и точными. В качестве оружия они использовали длинные копья, обладающие высокой точностью и уроном. Несколько таких скелетов представляли опасность даже для топ-игроков, имеющих по 4,000 единиц защиты.

Но, к сожалению для них, защита Грида превосходила средние показатели топ-игроков. Его показатель Выносливости равнялся всего-навсего 2,400, но Вальхалла Бесконечной Любви повышала его защиту на дополнительные 1,600 очков. Таким образом, суммарный показатель защиты Грида близился к 6,000. Сколько бы ни пытались скелеты Галгуноса убить своего противника, они оставались яйцами, разбивающимися о камень. Более того, о крайне ядовитый камень.

Вы получили 3,900 урона.

Сработал дополнительный эффект Вальхаллы Бесконечной Любви, вызвав ядовитое облако!

Солдаты-скелеты, окружавшие Грида, были поражены распространяющимся во все стороны чудовищным ядом. Их кости позеленели, а Здоровье начало быстро убывать.

Активировался дополнительный эффект, встроенный в Меч Молнии, Рождённый от Просвещения и Сильных Желаний, вызвав взрыв чёрного пламени.

Грид избивал своих противников, заставляя раз за разом появляться чёрное пламя.

- Связь!

- Ку-а-а-а-а-ах!

Под натиском Грида, Меча Противостоящего Богам, Рэнди, Вооружённых до зубов скелетов и Тирамета нежить Галгуноса была беспомощна. Она была отравлена, сожжена, порезана, изрублена, сломана и связана. Десятки солдат-скелетов выводились из строя практически одновременно. Большое количество монстров, которые были бы губительными для обычного человека, для Грида стали настоящим благословением.

А затем, когда несколько выживших скелетов были добиты Ноей, Грид плюхнулся на землю и пробормотал:

- Нужно немного передохнуть.

Благословение Единорога увеличивало скорость восстановления всех ресурсов на 20%.

Однако...

Статус: раздражённый.

Единорог хочет, чтобы на нём ездил не мужчина, а красивая девушка.

Судя по всему, Вооружерогу было не очень комфортно, однако Грида это не волновало. Чтобы поднять уровень близости с питомцем, он должен был как можно чаще призывать его. Кроме того, при использовании его во время охоты, Вооружерог получал столь необходимый боевой опыт.

«Каждый раз, когда его уровень повышается, он становится немного довольным. Кстати, а эти ребята чем заняты?», – внезапно задался вопросом Грид, глядя на Вооружённых до зубов скелетов.

Нежить упорно собирала фрагменты костей, разбросанные по всему полю битвы. И Янгу почувствовал себя неловко, потому что они напоминали Ериму, когда та заходила в универмаг.

«Только не говорите мне, что они хотят себе такие же?».

Нет. Да какой игрок вообще станет делиться трофеями со своими питомцами? Системе домашних животных это не требовалось. К тому же Янгу был не таким сумасшедшим, как Барсик. Однако, поднявшись на ноги, Янгу принялся внимательно осматривать окрестности на предмет более-менее целых костей.

«Солдаты Галгуноса относятся к высшей нежити, а потому их кости будут хорошо продаваться».

С виду это были самые обычные уродливые косточки. Тем не менее, они были настолько прочными, что их можно было использовать в качестве материала для изготовления предметов защиты. Правда, предметы из кости имели низкую прочность и трудно ремонтировались, а потому Грид не хотел с ними возиться.

Тем не менее, Вооружённые до зубов скелеты уставились на Грида, словно щенки на своего хозяина.

- Вы... Вы действительно этого хотите?

- Клац-клац! – кивнули скелеты, словно только и ждали этого вопроса.

Перегруженные скелеты кивнули, как будто они ждали, когда Грид спросит это. Причём об их

волнении отчётливо говорило то, с какой скоростью они кивали своими полыми черепами.

- Вас интересуют кости? Почему, в таком случае, вы не попросили об этом раньше?

Вероятность того, что с нежити Галгуноса выпадут кости, составляла около 3%. Это была очень низкая вероятность, а потому ценность таких костей могла быть больше, чем ожидалось. И так, Грид не хотел отдавать им данные трофеи. Вооружённые до зубов скелеты были питомцами без отдельной шкалы близости, а потому не было ни малейшей необходимости дарить им драгоценные подарки. Тем не менее...

- Гм.

Вооружённые до зубов скелеты не могли говорить, однако они являлись особой нежитью, способной выражать эмоции. Они были очень милыми и послушными, а потому Грид их любил. Он возлагал на них большие надежды.

Во время Покорения Короля Демонов они пребывали в облике рыцаря смерти и лича, а значит... Возможно, когда-нибудь они и вправду смогут ими стать.

- Ладно, - в конце концов проговорил Янгу и кое-что протянул скелетам, - Берите. Дарю.

- Клац-клац-клац!

Получив от Грида кости, Вооружённые до зубов скелеты обнялись, после чего начали танцевать. Конечно, Грид быстро их остановил. Он переживал, что в качестве второго класса им добавится профессия танцора.

И вот, спустя несколько секунд Вооружённые до зубов скелеты повертели в руках кости и... начали приспособливать их к своим грудным клеткам.

От столь неожиданного поведения глаза Грида полезли на лоб. Вооружённые до зубов скелеты счастливо смеялись и радовались добавлению одной-единственной рёберной кости. И пусть это изменение стало небольшим, но... ощутимым.

\*\*\*

Мастерская Элизабет.

- Он не пришёл.

Перед тем, как Элизабет вступила в Гильдию Вооружённых до зубов, Агнус вторгся в её

мастерскую. Предполагалось, что целью его визита в Рейнхардт была Элизабет. Однако Подрядчик Баала так и не навестил её.

Какое-то время сидевшие в дальнем углу мастерской Лауэль, с Лордом на руках, а также Кокс молчали. Лишь несколько минут спустя тишина была нарушена появившимся из ниоткуда Факером:

- Мы упустили его. Агнус исчез практически сразу же после того, как за ним начали следовать Вооружённые до зубов тени.

\*\*\*

Одновременно с этим в маленьком трактире...

- Ты пришёл... - сказала Ефемина окровавленному человеку, который ввалился в её комнату. Его одежда была ободрана, а зелёные волосы - слиплись. Это был Агнус - человек, который всегда вызывал много проблем. Он был убийцей и в настоящее время обвинялся в уничтожении нескольких производителей аксессуаров.

Тем не менее...

- У тебя много травм.

Ефемина не боялась его. Из предыдущей встречи она узнала, что Агнус в корне отличается от того, что знает о нём весь мир.

«Сколько же проклятий на него наложили...?», - покачав головой, задалась вопросом девушка.

Агнус подвергся всевозможным проклятиям, таким как слабость, отравление и неспособность исцелиться. Да, это были самые настоящие системные проклятия. А проклятия с участием «истории» или «системы» отличались от тех, которые накладывали чернокнижники и которые с течением времени пропадали.

«Единственный способ устранить проклятие - это погибнуть, либо же довести до конца определённую сюжетную историю».

Другими словами, давать ему зелья было бесполезно.

Затем Ефемина вытащила платок и вытерла пятна крови с бледного лица Агнуса.

- Тебя разыскивают в семи королевствах. Думаешь, это несправедливо?

В ответ Агнус нервно откинул руку Ефемины и засмеялся:

- Ку-ку-ку, кто я такой, чтобы чувствовать несправедливость?

- Ты не убивал этих людей.

В ответ плечи Агнуса слегка задрожали, но вскоре на его лице вновь появилась привычная для него улыбка.

- Тебе не нужно так много говорить. Я пришёл сюда лишь с одной целью.

Человек, которого любил Агнус... Единственный в мире человек, который любил его. Он хотел оживить её - девушку, которая из-за него перенесла ужасные вещи и в конечном итоге покинула этот мир. Если только он сможет воскресить её...

- Я освобожу Мумуда.

Сила, которую он накопил, не будучи беспомощной жертвой... Все накопленные им богатства... Агнус был готов отказаться от всего.

- В ответ сдержив своё обещание, - перестав улыбаться, произнёс Подрядчик Баала. Его безумие исчезло, а золотые глаза уставились прямо на Ефемину. И Ефемина, не став избегать этого взгляда, тихо ответила:

- Я сдержу обещание. Клянусь своей честью.

Она прекрасно понимала, почему этот человек сделал такой выбор, и не планировала предавать того, кто большую часть своей жизни и так страдал. Другими словами, после завершения задания «Освобождение Мумуда» она собиралась честно исполнить своё обещание.

... Даже если результат обещания сделает его ещё более несчастным.

А затем их разговор был прерван охотниками из других стран, которые преследовали Агнуса. У них были чудовищные способности, которые разрушили тело и душу Подрядчика Баала.

- ... Ки-ки-ки, ещё увидимся, - улыбнулся Агнус, после чего встал и вытолкнул Ефемину в окно. Он не хотел, чтобы эта девочка была втянута в драку, победить в которой было невозможно.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/740762>