

Нефелина проверяет Ваш статус.

Нефелина считает, что Ваших характеристик недостаточно.

«Кхек. Только не говорите мне...».

Что собой представляло благословление дракона? Ожидания Грида возросли до небывалых высот. Нефелина внимательно осматривала его, а потому Преемник Пагмы решил, что она восполнит то, чего ему не хватает.

«Возможно, она повысит мою Ловкость или Интеллект...».

На самом деле, неправильно было говорить, что Гриду чего-то не хватает по сравнению с другими игроками. Его характеристики были настолько высокими, что среди двух миллиардов других людей лишь единицы могли посоперничать с ним в отдельно взятых параметрах. Тем не менее, люди – обычные животные, которым неведомо чувство меры. Грид жаждал большего и надеялся, что Нефелина поймёт это. Он верил, что драконы способны корректировать характеристики других видов.

Однако результат отличался от ожидаемого. Нефелина не повысила параметры Янгу.

Нефелина даровала Вам благословление, чтобы Вы смогли преодолеть свои недостатки.

Отныне при охоте на монстров Вы будете получать на 10% больше опыта.

Отныне при охоте на монстров-боссов Вы будете получать на 20% больше опыта.

- ...

Да, именно так всё и было. Дарованное Нефелиной благословление не приносило сиюминутных результатов, но являлось движущей силой для достижения чего-то большего. Тем не менее, Янгу трактовал подобное значение несколько иначе.

- Это точно благословление...?

Благословление дракона уже было показано в статусном окне Грида как положительный эффект. Однако он попросту отказывался верить в него.

– А что, по-твоему, это похоже на проклятие? – сердито спросила Нефелина.

– Нет...

Возможно потому, что его ожидания были слишком высоки, Преемник Пагмы чувствовал разочарование. Он рассчитывал на какой-нибудь супер-мощный эффект, сопоставимый с благословлением богини, которое усиливало навык.

«Мда... Не могу поверить, что благословление дракона предоставило мне всего лишь бонус к опыту. Как только продолжительность его действия закончится... А-а?», – мысленно пожаловался Грид, как вдруг замер, словно ошпаренный.

Сказать, что он был в шоке – ничего не сказать.

□Благословление Дракона□

+10% к опыту во время охоты на монстров.

+20% к опыту во время охоты на монстров-боссов.

– ...?

Срок действия данных положительных эффектов нигде не упоминался. А, значит...

«Это благословление, которое длится бесконечно?».

Бонусы к опыту были крайне редкими и очень эффективными. За исключением межнационального соревнования, среднестатистические игроки практически не имели шанса получить положительный бонус к опыту. Тем не менее, Преемник Пагмы располагал большим количеством очков репутации. Он мог купить зелья опыта, используя автомат-рулетку из Магазина Репутации. К слову, каждое такое зелье временно повышало получаемый опыт на всё те же 20%.

Вот почему, впервые увидев благословление дракона, Грид подумал, что оно бесполезно. Но теперь он понял, что всё совсем иначе. Зелья опыта действовали всего три дня, тогда как

благословление дракона – постоянно. Другими словами, теперь Янгу всегда будет получать больше опыта, чем остальные игроки.

«Кроме того, в случае с боссами опыт повышается на 20%!».

А что, если поверх этого бонуса он выпьет ещё и зелье опыта? Суммарный эффект позволит Гриду качаться в полтора раза быстрее остальных!

– У-о-ох, – в конце концов вздохнул Грид, осознав ценность благословления.

– Всё-таки ты понял, насколько великое я даровала тебе благословление, – пошевелив хвостом, проговорила Нефелина. И, глядя на неё, Преемник Пагмы кое-что вспомнил. Игроку было практически невозможно догнать именных НПС, поскольку в игре действовал эффект коррекции среднего уровня игроков. Действовал данный эффект очень просто: с течением времени такие НПС становились сильнее. Но в этот момент перед Гридом открылась возможность. Возможность догнать именных НПС.

– Спасибо!

Герцоги империи, Пять Столпов, гроссмейстер и, наконец, янбан Гарам...

Гриду казалось, что он вечно будет смотреть им в спины, но теперь прежде недостижимое стало вполне реальным. Итак, преисполненный радости Преемник Пагмы обнял Нефелину. В настоящее время Нефелина пребывала в форме симпатичного маленького дракончика, а потому он совершенно не стеснялся выразить свою благодарность.

От такой неожиданности Нефелина икнула и даже замахала крыльями.

– Ик...! Т-ты! Ч-что ты делаешь!? Обнимать моё величественное тело...!

– Ах, прости. Ты такая милая, что я совсем забылся.

– М-милая? Я – с-существо, на которое ты всегда будешь смотреть снизу вверх! – воскликнула возмущенная до глубины души дракониха и всё-таки поднялась в воздух. Магия пространственного искажения не могла справиться с потоками магической силы и начала давать сбои, из-за которых окружающий пейзаж стал искажаться.

– Кхек...

От страха шеф-повар Идан потерял сознание, в то время как король злых глаз упал на колени и взмолился:

- Разрушитель будущего! Пожалуйста, прости нас, неразумных!

Однако Нефелина не слышала его. Глядя на Грида, она продолжала рычать:

- Твои прикосновения ко мне в прошлом были прощены только потому, что я находилась в яйце! Однако сейчас всё по-другому! Ты не имеешь права больше этого делать! Я больше не ребёнок, так что впредь будь осторожен!

- Ну ладно, ладно...

У неё были воспоминания о том, когда она находилась в яйце? Теперь Грид понял, почему Нефелина была так добра к нему. Поняв это, Грид поклялся больше не трогать её.

- Таким образом, я планирую сосредоточиться на охоте, - резюмировал Янгу, глядя на своего визави. Переговоры с драконом уже закончились, и сейчас он сидел напротив кое-какого человека. Однако этим человеком был не Лауэль, а, на удивление, Панмир.

Грид намеренно пришёл к нему, чтобы кое-что разузнать.

- Какой самый безопасный район в вулканической зоне возле Талимы?

Талима, город гномов, был окружен вулканическим ландшафтом, в котором находилось логово дракона Траука, и представлял собой место, запрещённое для посещения как игроками, так и представителями Сахаранской Империи.

- Ты собираешься там охотиться? - нахмурился Панмир.

- Да.

Для большей понятности следовало повторить ещё раз: там находилось логово Траука. Дракона Траука. И дабы осознать всю опасность такой затеи, можно было вспомнить один из титулов легендарного великого мага Брахама, который говорил о том, что «ему удалось выжить после встречи с Трауком». Этого было вполне достаточно, чтобы понять, насколько силён и свиреп данный дракон.

- Если ты случайно встретишься с ним...

- Я умру. Вот почему я прошу тебя рассказать о наиболее безопасной зоне.

Кузнец 1-го ранга, Панмир, в некоторых отношениях превосходил даже Грида. И основной тому причиной было владение Панмиром техник гномов. Грид знал, что Панмир бывал в Талиме. Итак, он думал, что Панмир знает о местных охотничьих угодьях. Тем не менее, ответ кузнеца оказался разочаровывающим.

Нет, если быть точнее, он и вовсе не последовал. Панмир нахмурился пуще прежнего, словно не желая отвечать на такого рода вопросы. И Грид, с запозданием осознав свою ошибку, поспешно извинился:

- Прости. Это было грубо с моей стороны.

Стоимость информации в «Satisfy» могла исчисляться десятками тысяч золота. Конечно, Грид и Панмир были коллегами, но мало кто хотел за просто так делиться информацией, для сбора которой требовалось огромное количество усилий. В этом смысле Янгу должен был радоваться, что Крюгель предоставил ему информацию о Бехенском Архипелаге и эфирных алмазах даже несмотря на то, что он не являлся одним из Вооружённых до зубов.

- Да не, всё нормально. Я задумался не потому, что не хочу тебе это рассказывать, а потому, что не знаю, - махнул рукой Панмир.

- Не знаешь?

- Да. Я смог посетить гномов и Талиму исключительно благодаря содействию третьих лиц.

- Третьих лиц?

- Ротшильды.

- Это название гильдии?

- Это и название гильдии, и настоящая фамилия.

- Ротшильды, Ротшильды... Те самые Ротшильды!?

- Верно. Как и в реальности, в «Satisfy» они тоже обзавелись немалым богатством и влиянием. Вероятно, они с самого начала поняли потенциал игры и сделали большие инвестиции. В любом случае, только Гильдия Ротшильдов знает о том, как попасть в Талиму. У меня не было возможности попутешествовать по её окрестностям и разузнать, что к чему.

- Они и вправду настолько влиятельны...? Но я никогда не слышал о них за все эти годы.

- Ротшильды никогда не действуют собственноручно. Их тактика заключается в том, чтобы создавать и продвигать разрозненные группы, или поддерживать уже существующие. К слову, это они связались со мной, а не наоборот.

- Но зачем им действовать в тайне ото всех?

- Ну... думаю, они изначально такие. Или, может быть, им просто надоела публичность.

- Значит, это они познакомили тебя с гномами?

- Угу. В то время семья Ротшильдов наращивала своё влияние благодаря сотрудничеству с гномами. Однако в ходе этого процесса время от времени возникали разногласия. Итак, Ротшильды пришли к выводу, что самый простой способ почерпнуть у гномов как можно больше - обучиться их техникам.

- И каков результат?

- Как видишь, я стал свободным агентом и перебрался в Королевство Вооружённых до зубов. Я не оправдал ожиданий Ротшильдов.

- То-есть... Они отказались от твоих услуг?

- Ха-ха, можно и так сказать, - почесав затылок, горько усмехнулся Панмир. Он занимал первое место в рейтинге кузнецов и, за исключением Грида, мало кто мог составить ему достойную конкуренцию. Другими словами, семья Ротшильдов могла отказаться от него лишь по одной причине: навыки мастеров-гномов были за гранью воображения.

- Хмм... они представляют для нас угрозу? - немного подумав, спросил Янгу.

- Не думаю. Их цель - спокойно и размеренно наращивать богатство. У них нет причин враждовать с кем бы то ни было. Скорее, Ротшильды задумаются о том, чтобы наладить симбиотические отношения с Королевством Вооружённых до зубов с целью получения обоюдной выгоды, а не о том, чтобы воевать с ним, - покачал головой Панмир.

- Действительно... Если бы они были опасны, Лауэль уже давно предупредил бы меня.

Итак, убедившись в правоте своих мыслей, Грид кивнул и открыл Магазин Репутации. Воспользовавшись автоматом-рулеткой, он получил пять зелий опыта.

- Что ж, в таком случае будем зачищать Храм Галгуноса.

Вулканическая зона была самым идеальным местом для охоты, но он попросту умрёт, если не уменьшит свои шансы на встречу с Трауком. Конечно, благодаря двойному бонусу к опыту он мог позволить себе одну смерть. Но если это произойдет дважды или трижды – всё преимущество такой охоты сведётся к нулю.

С тех пор, как Грид отправился в охотничьи угодья, прошло двадцать дней. В королевском дворце было тихо, поскольку большинство Вооружённых до зубов также занимались повышением своих уровней. А вот в Сахаранской Империи о затишье не было и речи.

До окончания действия соглашения о перемирии оставалось три месяца, а действия Королевства Вооружённых до зубов, которое налаживало отношения с множеством самых разных рас, противоречили их идеологии.

Другими словами, если это и можно было назвать затишьем – то лишь тем, которое предшествует буре.

Вот и Лауэль пытался сохранять спокойствие, наблюдая за тем, как Пиаро, Мерседес и Сингель обучают солдат. Впрочем, сделать это ему так и не удалось. И причиной тому был доклад Факера.

– Что? В город прибыл Агнус?

– Да. Кажется, он хочет встретиться с Элизабет.

Агнус был самым разыскиваемым человеком в семи королевствах. Утверждалось, что именно он убил нескольких производителей аксессуаров. Однако Лауэль знал, что это ложь.

– Хм-м. Но, с какой стороны ни посмотри, это всё равно слишком опасный парень. Может, прогнать его?

– Нет. Нужно немного понаблюдать за ним.

В своё время Агнус был известен как сумасшедший и крайне злой человек. Однако после глубокого анализа его мотивов и некоторых поступков становилось понятно, что Агнус далёк от звания «абсолютного зла».

«В полномасштабном сражении он превосходит даже Грида. Было бы неплохо наладить с ним связь», – задумался Лауэль, после чего отправился на поиски Лорда.

Маленький принц обнаружился у Стикса, который обучал его очередным премудростям.

- Привет! Что-то случилось? - поздоровался охранявший вход в учебный зал Кокс.

- Я хочу погулять с принцем.

- А-а...? Ну, как скажешь.

А затем, когда Кокс увидел стоящего рядом с Лауэлем Факера, он понял, что речь идёт далеко не об обычной прогулке.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/740761>