

С тех пор, как войска Королевства Вооружённых до зубов разместились в деревне злых глаз, прошло шесть дней.

- Ходят слухи, что на территории империи находится по крайней мере пятьсот миллионов игроков, - выразил свою обеспокоенность один из товарищей, - Если все они хлынут сюда, нас попросту сметут.

- ...

После этих слов атмосфера несколько ухудшилась. Каждый из присутствующих представил себе сцену, где пятьсот миллионов игроков собираются в одном месте. Как долго они смогут противостоять непрерывным волнам врагов?

- ... По правде говоря, об игроках я не подумал, - покачал головой Кокс. Тем не менее, в разговор тут же вступил начальник штаба гильдии, Лауэль.

- Любое участие в военных действиях предполагает вознаграждение. В частности, вознаграждение за выполнение военных заданий в несколько раз превышает вознаграждение за обычные поручения. Не думаю, что империя сможет обеспечить заданиями сотни миллионов игроков, сколько бы денег у неё ни было.

- Гм-м... Значит, слишком большое количество игроков - проблема для государства?

- Нельзя сказать хорошо это или плохо, поскольку множество игроков добровольно пошли на службу в армию или стали рыцарями. Легко использовать солдат и рыцарей, которые должны выполнять «определенный долг», не предоставляя им взамен большое количество наград.

- Солдаты... На кой чёрт их тянет в армию даже в игре? - пожаловался Высший Меч. Как гражданин Южной Кореи, он имел опыт военной службы. Тем не менее, каким бы патриотичным он ни был, проходить срочную службу во второй раз ему хотелось меньше всего. Высший Меч не понимал психологию игроков, добровольно загонявших себя в ограничения. А вот другие Вооружённые до зубов прекрасно понимали, чем руководствовались такие люди.

- Не забывай, что во многих странах военная служба не обязательна, и для игроков это возможность попробовать что-то новое. Кроме того, много кто мечтает стать военным служащим, получив звание и сопутствующие почести.

- Согласен. Даже если человек боится служить в реальном мире, он может попробовать, каково это в игре.

- ... Хм-м.

- Это имеет смысл. Корейцы вряд ли когда-нибудь отправятся на повторную военную службу. Тем более в игре.

- Думаешь, способность Королевства Вооружённых до зубов использовать силы игроков меньше, чем у других стран?

- Да. И это явление будет продолжаться до тех пор, пока Южная Корея с кем-то не объединится.

- Странно это как-то.

Кто бы мог подумать, что реальный мир может повлиять на игру таким образом...? Вооружённые до зубов были очень заинтересованы данным вопросом, но...

- Пора возвращаться к работе.

Пришло время для смены караула, а потому товарищи поспешно отправились к своим постам.

Настал 10-ый день с тех пор, как Вооружённые до зубов прибыли в деревню злых глаз.

- Скучно...

- Эх, сейчас бы поохотиться! Почему бы империи не прийти сюда быстрее?

Вантнер и Высший Меч, известные отсутствием терпения среди прочих Достойных Слуг, наконец достигли предела. Деревня злых глаз располагалась между нескольких гор, однако нигде поблизости не было даже намёка на охотничьи угодья. Итак, поскольку двое мужчин охраняли ворота на протяжении вот уже десяти дней, им стало скучно и тревожно.

- А ведь другие игроки прямо сейчас качаются...

- Да уж. Мы пропускаем самое важное время - время действия бонусов, полученных благодаря международному соревнованию.

- Мы не охотимся, так что ущерб катастрофичен.

- Если бы здесь было охотничье угодье, я бы охотился после каждой смены караула, но их здесь попросту нет...

- Эх...

- Ух...

Высший Меч и Вантнер то и дело поглядывали на часы, поскольку хотели, чтобы их смена поскорее закончилась. Они мечтали выйти из системы, упасть перед телевизором и выпить пива.

Но вот внезапно, стоявшие перед небольшим замком, где жил король злых глаз, Вантнер и Высший Меч повернулись в сторону соседнего переулка. На них смотрели исключительно маленькие злые глаза. Их лица были округлыми, а на щеках розовел румянец.

- Кажется, это дети.

- Как мило.

Злые глаза и без того выглядели как милые куклы. Конечно, временами на их лицах можно было увидеть шрамы, а некоторые вели себя необычайно жестоко, но они всё ещё были очень милыми. Видя их, люди не могли не улыбаться. Тогда как насчет юных злых глаз? Глядя на них, Высший Меч и Вантнер почувствовали себя настоящими отцами. Они были удивлены застенчивой природой злых глаз, которые стеснялись подойти ближе.

- Они очень приятные, когда не открывают своих ртов.

- Это точно.

Два товарища вспомнили тот день, когда прибыли в деревню злых глаз. Благодаря Стражам Судьбы, подтвердившим их личности, они легко вошли в деревню и предстали сразу перед тысячью злых глаз.

Это был настоящий ад. Тысяча таких существ, как Лауэль, подошли и заговорили с ними. Не было бы преувеличением сказать, что Вооружённые до зубов почти сошли с ума.

К счастью, они заранее приготовили затычки для ушей и не потеряли сознание.

- Раз так, «чуннийская болезнь» короля злых глаз должна быть намного сильнее. Сколько же пришлось выстрадать Гриду, чтобы подружиться с их королём? Бог Грид действительно велик. Ах, в первый раз, когда я встретил Бога Грида...

- ...

Монолог, главной темой которого было превознесение Грида, начался снова. В связи с этим Вантнер, который временно вытащил затычки для ушей, поспешно вставил их обратно в уши. Впрочем, уже в следующее мгновение он вынужден был их снова вытащить, поскольку трое детей внезапно двинулись в их сторону.

- Здесь нельзя находиться, - резко заявил Вантнер, несмотря на совершенно иные чувства в своем сердце. Он не мог ослабить свою бдительность, какими бы милыми не были дети злых глаз.

- Вы окажетесь в опасности, если на замок нападут убийцы из империи. Поиграйте в каком-нибудь другом месте. А лучше вообще не выходите из дома, - добавил Высший Меч. Тем не менее, дети никуда не ушли. Они обменялись взглядами, после чего протянули в их сторону руки, и... там обнаружили две конфеты.

- Ешьте. Это то, ради получения чего мы рискнули своими конечностями.

- ... Вы своровали конфеты, которые спрятали ваши матери?

- Ку-ку-ку, о чем Вы говорите? Моя мама не может столь плохо ко мне относиться. Сила, скрытая во мне, - это буря, игнорирующая плотскую семью. Ку-ку-ку.

- Не знаю, что это значит, но... спасибо.

Вантнер и Высший Меч поняли, что дети сильно рискуют, беря без спроса товары из внешнего мира, а потому и принесли всего лишь две конфеты. Итак, поблагодарив их, они ещё раз попросили детей вернуться домой, на что последние коротко поклонились и ответили:

- Вы - первые и последние люди, которым мы поклонились с момента нашего рождения. Вы удостоены великой чести.

- ...?

- ... Спасибо за то, что защищаете нашего великого короля, - смутившись, добавили ребятишки, после чего засеменили в сторону тёмного переулка.

- Кажется, дело пахнет керосином... - глядя им в спину, пробормотал Высший Меч.

- Не то слово.

То, что произошло, было самым обычным явлением в манге и кино. Главный герой кому-то помогал, после чего получал благодарность от обычно холодного человека и... этот самый человек внезапно умирал, так и не успев до конца раскрыть своё сердце.

- Быстро свяжись с Лауэ... Кхек!? - не успел было договорить Высший Меч, как вдруг тут же принял боевую стойку. И причиной тому были две темные человеческие фигуры, появившиеся прямо из воздуха и преградившие путь детям. Пораженные дети замерли на своих местах, а Высший Меч и Вантнер тут же ринулись к ним.

Тем не менее, неопознанные злоумышленники оказались убийцами с большим стажем. Брошенные ими кинжалы полетели навстречу Вооружённым до зубов. И пока те отбивались от кинжалов, убийцы схватили детей за шеи. Они собирались использовать их в качестве заложников, однако... достичь этого оказалось далеко не так просто, как могло показаться поначалу.

Высший Меч и Вантнер были чрезвычайно сильны.

Убийцы едва спаслись от меча, грозящего отрубить им головы. Причина, по которой они не использовали пойманных детей в качестве щита, заключалась в том, что их миссия состояла в их поимке.

- И что вы планируете с ними сделать? - вновь приняв стойку для молниеносного удара, спросил Высший Меч.

Естественно, убийцы ничего не ответили. Они достали кинжалы с прикрепленной к ним опцией «взрыва» и бросили их. Вантнер тут же поднял свой щит, чтобы заблокировать его, и... земля затряслась, будто от удара молнии. Убийцы считали, что Вантнер отлетит назад, а его щит взорвется, но...

- Какие хитрые попались. Вы только посмотрите на них, - донёсся голос рыцаря-хранителя, после чего небольшое облачко поднявшейся пыли пронзило что-то крутящееся.

Это был щит. Убийцы тут же выставили перед собой кинжалы и заблокировали его, однако щит оказался настолько увесистым, что их практически отбросило назад.

И вот, пока убийцы тихо постанывали, Вантнер засмеялся, вновь обретя контроль над щитом, который вернулся к нему, словно бумеранг.

- Вовремя вы пришли, а то я как раз заскучал. Отпустите детей и сражайтесь как настоящие мужчины.

- Пф-ф!

Убийцы априори не могли сражаться «как настоящие мужчины». Вряд ли они могли выиграть, учитывая силу топ-1 рыцаря-хранителя Вантнера и топ-1 молниеносного мечника Высшего Меча. Более того, чем сильнее затягивалась битва, тем более невыгодным становилось их положение.

Итак, один из убийц бросил дымовую гранату. Они намеревались сбежать из города, пока Высший Меч и Вантнер будут пребывать в растерянности, но...

- Прикоснувшись к моему телу... ты что, решил умереть? - внезапно спросил один из детей.

- ...

Передовые отряды империи не просто так решили похитить именно детей. Они считали, что в молодости злые глаза лишены своей силы. Однако это был не тот случай. Маленький злой глаз снял свою повязку, и держащий его убийца застыл на месте.

- Э-э-э-э-э-э-э...

Испуганный злоумышленник попытался отбросить от себя это существо, однако не смог пошевелить даже мизинцем. Сила злых глаз была самой иррациональной в мире и на какое-то время полностью лишала объект контроля над собой.

- Это...!

Тем временем другой убийца, удивившись глупостью теперь уже мёртвого коллеги, поспешно бросился в сторону выхода из деревни.

- Вот же кретин! А я ведь говорил, что им нужно перемотать глаза!

Второй убийца заблаговременно нейтрализовал свою добычу путём лишения его возможности видеть. Итак, он собирался поскорее скрыться отсюда, однако...

- ...?

Навык невидимости не активировался? Дымовая завеса, которая блокировала зрение противника, стала гуще и теперь ухудшала его собственную видимость.

- ...!

Взволнованный убийца выглядел так, будто увидел призрака. Злой глаз - ребёнок, который всего несколько минут назад был связан, теперь стоял перед ним.

«Когда он успел сбежать?».

Дымовая завеса сгушалась, как туман на рассвете. И стоявший посреди него убийца пребывал в максимальном замешательстве.

- Ты навсегда останешься в этом тумане. Ку.. Ку-ку-ку. Ку-ку-ку-ку-ку! - донёлся до него детский голосок, из-за чего убийца в ужасе закричал.

Тем не менее, кричать и сопротивляться было бесполезно. Туман лишь усилился.

Тем временем Высший Меч, движущийся в сторону злоумышленника, был порядком удивлён. На первый взгляд, оба убийцы были весьма высокоуровневыми. Однако один из них застыл насмерть, в то время как другой кричал, словно ополоумевший.

«Эти существа могут изменять саму судьбу!».

Злые глаза оказались просто удивительными созданиями. Только теперь Высший Меч и Вантнер поняли, почему Грид и Лауэль были так одержимы ими.

- Продолжительность иллюзии не вечна. Я рекомендую заблаговременно покончить с ним, - внезапно произнёс злой глаз, указывая в сторону живого убийцы.

Высший Меч кивнул, после чего сблизился с убийцей и связал его. После снятия капюшона обнаружилось, что это НПС, причём официально не принадлежащий империи. Впрочем, даже если бы это был имперский НПС, Вооружённые до зубов не смогли бы убить его из-за соглашения о перемирии.

«Другими словами, это обычный наёмник», - поняли товарищи. А затем до их ушей донёлся звон мечей.

Повсюду в деревне происходили ожесточенные бои.

- Хм-м. И что нам делать?

- Думаю, самое правильное решение - остаться здесь.

Их миссия была слишком важна, чтобы пренебречь ею. Охрана ворот была равносильна защите самого короля злых глаз.

- Так, дети... Возвращаться домой вам слишком опасно. Идите в замок, так безопаснее всего.

И вот, когда Высший Меч и Вантнер запустили детей внутрь, прямо из воздуха появилось ещё несколько десятков людей. Вторжение «передовых команд» только начиналось.

- Да-а, сегодня мы отлично повеселимся, - улыбнулись Вооружённые до зубов.

На их лицах не было ни тени напряжения.

- Это будет супер-весело.

- Лучше умереть от кинжала, чем от скуки, бу-ха-ха!

- ... Сумасшедшие ублюдки! - в конце концов закричал лидер убийц и жестом приказал атаковать двух стражников.

Битва началась.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/732972>