

Наблюдая за тем, как на землю спускается Рейдер, толпа приветственно кричала. Даже могущественные Юра с Крисом не смогли ничего противопоставить этому белому роботу, а потому болельщики верили, что Зибал сокрушит Короля Демонов. То же самое касалось и самих игроков. Люди, которые уже начали сомневаться в своей победе, поскольку их противник оказался куда сильнее, чем ожидалось, вновь почувствовали надежду.

И эта надежда была связана с появлением волшебного артефакта, Рейдера. Это было нечто настолько великое, что моментально рассеяло разочарование и отчаяние союзников.

- Вперёд, Зибал!

- Давай, Зибал! Задай ему жару!

- Зи-бал! Зи-бал!

Человечество объединилось в единое целое, скандируя имя топ-игрока. В этот момент Зибал осуществил свою мечту стать главным героем. Тем временем Рейдер встал перед ним на одно колено, словно приносящий клятву рыцарь. Зибал ловко запрыгнул на другое его колено, после чего погрузился в посадочное место, расположенное посреди груди робота, и прокричал:

- Положитесь на меня!

21 секунда – таким было максимальное количество времени, которое отводилось Зибалу на управление Рейдером. Тем не менее, сила атаки волшебной машины исчислялась тысячами. Его подвижность оставляла желать лучшего, но вес и мощь были настолько велики, что это положительно сказывалось на точности атаки. Кроме того, у Зибала был класс «Древний Всадник», что предоставляло ему уникальную способность усиливать характеристики своих ездовых животных.

Зибал не сомневался, что сможет нанести Королю Демонов огромное количество урона. И эта уверенность была вовсе не ложной. Он приобрел её после непосредственной победы над Юрой и Крисом. Другими словами, оплошать в столь важной битве было бы неуважением по отношению к ним. Кроме того...

«Я должен выиграть золотую медаль!».

А затем, когда он уже собирался синхронизироваться с Рейдером, произошло «это».

Над полем боя раздался мрачный голос Короля Демонов, в результате чего плавающие перед ним доспехи начали трансформироваться. Нет, скорее они разлетелись на сотни тысяч фрагментов, после чего вновь воссоединились. Броня многократно укорачивалась, удлинялась, а затем увеличивалась в объёме.

Закончились эти странные метаморфозы за считанные мгновения. Объект, который совсем недавно представлял собой доспехи, превратился в гиганта. Легкие драконьи чешуйки окутывали его тело, а сам он больше всего напоминал... магическую машину Зибала.

- Ч-что это?

У Короля Демонов тоже была волшебная машина? Удивленные игроки принялись невольно пятиться назад. Комментаторы замолчали, толпа - застыла, а телезрители выронили из рук ту еду, которую намеревались съесть.

- В ч-чём дело...?

Озадаченно заозирались по сторонам даже владельцы сетей доставок, когда их телефоны разом умолкли.

Король Демонов погрузил мир в хаос.

- Разве это не похоже на волшебную машину Зибала?

- Да, это очень похожий артефакт, только вызванный Королем Демонов. Другими словами, он вряд ли будет слабым.

Некоторые топ-игроки тут же принялись анализировать магическую машину. И, что странно, среди них не было ни одного Вооружённого до зубов. Им было трудно поверить, что их лидер сделал нечто настолько из ряда вон выходящее.

«Значит, Король Демонов - это не Грид?».

Вооружённые до зубов уже знали, что Король Демонов - это Грид, но тогда каким образом он вызвал волшебную машину?

«У него же нет никаких магических машин...».

Тем не менее, Король Демонов сделал это. Другими словами, это был определённо не Янгу.

– ... Как неловко, – хлопнув себя рукой по лбу, пробормотал Пон. Он был смущен воспоминанием о том, как закричал на Короля Демонов, потому что думал, что этот монстр – его близкий друг, Грид.

«Действительно, даже Грид не может сражаться в одиночку против четырехсот игроков. Иначе это был бы настоящий дисбаланс... а-а?».

Пон был другом и боевым товарищем Грида, но не самим Гридом. Он не знал обо всех способностях Преемника Пагмы и, естественно, не знал о «Взгляде Баала». Таким образом, он даже не предполагал, что Гриду удастся скопировать волшебную машину.

Тем временем, пока Пон пытался осознать происходящее, не менее растерянным выглядел и Зибал.

– Это как так-то? Откуда у тебя Рейдер!?

Крик Зибала адресовался Королю Демонов, который стоял возле чего-то огромного с двумя золотыми рогами и глазами, наполненными изумрудным светом. Однако, в отличие от чисто белого Рейдера Зибала, пятиметровая машина Короля Демонов была черной. В остальном её внешность полностью соответствовала Рейдеру. Начиная от усилителя магической силы в спине, верхушки головы и до кончиков пальцев ног, похожих на человеческие. Каждый элемент машины выглядел точно так же, как в случае с Рейдером.

Другие люди пока что не заметили этого, но Зибал признал его с первого взгляда. Прошло уже больше года с тех пор, как Зибал стал обладателем древнего артефакта и каждый свой день начинал с того, что чистил Рейдера. Таким образом, он просто не понимал...

– Почему у тебя Рейдер!?

За последние несколько десятилетий империя обнаружила в общей сложности четыре магические машины. Как и люди, волшебные машины имели разную внешность и характеристики. Корлей, ученый и археолог 4-го принца, перечитал всю древнюю литературу и обнаружил отсутствие идентичных артефактов. И всё же Король Демонов сумел призвать точно такую же магическую машину.

Таким образом, Зибал был сбит с толку и обижен. Для Зибала Рейдер был не только инструментом, но и спутником его души. Эта вещь осмелилась выглядеть точно так же, как его партнер? Зибал пришел в ярость, осознав, что организаторы международного соревнования посмели передать эту способность Королю Демонов. Зибал думал, что S.A. Group не уважает его. Тем не менее...

Зибал подавил свой гнев. Он знал, насколько опасно терять самообладание посреди битвы.

«Если я буду взволнован, то не смогу сполна воспользоваться своим Рейдером».

Учитывая всё вышеописанное, несложно было прийти к выводу, что машина Короля Демонов обладает точно такими же характеристиками, что и Рейдер. С другой стороны, магическая сила Короля Демонов была выше, чем у Зибала, а потому время управления ею должно было также быть выше.

Таким образом, Зибал принял решение. Чтобы победить S.A. Group, которая наплевала на него и Рейдера, Зибал был полон чувства долга победить Короля Демонов.

- Все уже наверняка поняли, что волшебная машина - это ездовое животное!

- ...

Услышав крик Зибала, игроки почувствовали настороженность и смтение. Они поняли, что Зибал хочет поделиться с ними победной стратегией над магической машиной. Но... как он мог раскрыть миру способ, позволяющий одолеть своё собственное абсолютное оружие? Игрок ни за что не должен был этого делать. В некотором смысле Зибал совершал благородную жертву.

Он передал готовность победить Короля Демонов своим коллегам. В результате этого боевой дух игроков поднялся. Топ-игроки и Вооружённые до зубов были поистине впечатлены намерением Зибала. Однако причина, по которой тот решил раскрыть все карты, заключалась в уверенности относительно своих возможностей. Он был уверен, что мир не сможет навредить ему и Рейдеру, даже если все будут знать, как именно его следует атаковать.

«Скорее всего, волшебная машина имеет какой-то скрытый потенциал».

«Или же он просто уверен, что сможет раскатать её ещё сильнее».

«Зибал... Он появился спустя два года и уже несколько раз всех удивил. Он сильно изменился».

Это была вовсе не переоценка. Зибал на самом деле был уверен, что его магическую машину не победят, даже если он раскроет нужную стратегию.

- Волшебная машина не может функционировать, если в ней не сидит человек. Кроме того, она быстро поглощает ману, которую использует в качестве основного ресурса. Даже 10 великих магов континента смогут управлять волшебной машиной в течение максимум трёх минут. И ещё. Пассажир не может использовать какие-либо навыки или магию, находясь внутри артефакта.

Зибал начал изливать целый поток информации. Информации, которая может стать полезной не только в текущей ситуации. Таким образом, игроки сосредоточились на объяснении. Они не знали, когда Король Демонов начнёт свою собственную атаку. Некоторым даже казалось, что

Король Демонов и сам заинтересованно слушает объяснение Зибала.

– В конце концов, самый простой способ одолеть волшебную машину – затянуть время. Вы все достаточно хороши, чтобы выиграть время. У магической машины практически нет дальних атак. Помните, когда я сражался с Юрой и Крисом? Она была копьем. Длина копья составляет четыре метра, а потому это самая дальняя атака, которая у неё есть.

В этом и крылся ключ к победе. Зибал раскрыл миру одну из физических слабостей магической машины.

– Поддерживайте дальнюю дистанцию и атакуйте усилители, которые расположены с тыльной части машины. Вы не сможете сломать их из-за высокой прочности материала, но всякий раз, когда усилитель подвергается атаке, траектория маны меняется, и движения машины ограничиваются. Атакуйте только их.

А затем, когда длительное, но довольно поспешное объяснение подошло к концу, оставшиеся в живых 350 игроков в один голос заговорили:

– Спасибо тебе за это...

– Мы не допустим, чтобы твоё волевое решение оказалось напрасным, и сделаем всё возможное, чтобы остановить Короля Демонов.

Каждый из присутствующих здесь игроков преисполнился уважением к Зибалу. Конечно, это уважение не могло длиться вечно. Люди знали, что по окончании международного соревнования Зибал вновь превратится из временного союзника в одного из самых главных конкурентов. Таким образом, если сейчас они уважительно кивали ему, то впоследствии, зная слабые стороны артефакта, наверняка начали бы над ним насмехаться. Зибал был обыкновенным глупым дураком.

Сам же Зибал, прекрасно понимая ход их мыслей, мог лишь усмехнуться.

«Когда мы встретимся на просторах игрового мира, я буду намного сильнее».

Магическая машина классифицировалась как предмет и могла быть улучшена. Конечно, её рейтинг значился как «артефакт», а потому даже одноразовое улучшение было не более вероятным, чем заточка мифического меча. С другой стороны, положительные эффекты, возникающие с каждым улучшением, были на удивление велики. Слабое место в виде усилителей могло быть преодолено всего лишь благодаря одному успешному улучшению.

«Проблема в том, что для одной попытки сделать это требуется не менее двадцати камней...».

Другими словами, вероятность успеха была чрезвычайно невелика. Однако Зибал полагал, что

сможет получить большое количество благословенных свитков улучшения в качестве награды за несколько медалей, и его мечта об усилении Рейдера сможет осуществиться.

С этой мыслью Зибал спрыгнул на землю и отозвал Рейдера со словами:

- В тот момент, когда я снова призову его, готовьтесь произвести массовую атаку.

Затем он вызвал двуглавого монстра, который поднял защиту всей группы и впился взглядом в Короля Демонов. В какой-то момент Король Демонов прекратил использовать Полёт и встал на голову волшебной машины.

- Как только он сядет в посадочное место, всем лучникам и магам тут же атаковать его! Влейте как можно больше урона!

- Наконец-то пришло время для магов! Атакуйте усилитель в тот момент, когда волшебная машина придёт в движение!

- Великий маг может управлять волшебной машиной в течение трех минут. Защитные классы, пожалуйста, попробуйте сдерживать его на протяжении этого времени.

- Ну, давай, Король Демонов, подходи!

Игроки были чрезвычайно сосредоточены, поскольку вообразили все виды сценариев. Как только их противник начнёт садиться внутрь машины, на него обрушится шквал стрел. Более того, находясь внутри артефакта, Король Демонов не сможет использовать своё мощное фехтование и магию. А в тот момент, когда Король Демонов покинет волшебную машину, Зибал вновь призовет Рейдера и пронзит его грудь. Всё, что нужно было сделать остальным, так это всего лишь выиграть немного времени. Однако...

- А-а?

- ... Это ещё что?

«Это» отличалось от того, что они себе представляли. Король Демонов не стал садиться внутрь магической машины. Он встал ей на голову и нагло скрестил руки на груди. Но тогда почему? Почему магическая машина двигалась? Неожидавшая переменная вызвала тотальное замешательство, в результате которого игроки тут же повернулись к Зибалу, требуя объяснений.

- ... Что за чёрт?

Однако Зибал и сам был настолько удивлён, что мог лишь наблюдать за происходящим с

широко раскрытым ртом.

– Ну как? Уже немного адаптировался? – тем временем прошептал Король Демонов, обращаясь к волшебной машине.

– Я задержался, потому что мне пришлось пройти некоторые утомительные процедуры, – прозвучал в его голове несколько раздраженный ответ.

– А магию ты сможешь использовать?

– Теоретически это возможно, если я поработаю над внутренним строением артефакта, но сейчас моя душа слишком слаба. На самом деле, я могу использовать только несколько основных заклинаний. Поглощение Маны.

С Королем Демонов говорил легендарный великий маг Брахам – гений, который создал огромную армию големов, едва не уничтожившую Вечное Королевство.

И вот, мана, блуждающая в атмосфере и пронизывающая собою землю, была поглощена чёрной магической машиной. Благодаря этому количество магической силы в усилителях стало в три раза больше, чем у Рейдера. И результатом стало её трёхкратное ускорение.

Гигантское копьё пронеслось над полем битвы, словно колонна Парфенона. Оно было похоже на резинку, собравшуюся стереть игроков с поля боя. Тем не менее, на этом всё закончилось.

– Почему ты никого не бьешь?

– У меня нет опыта физических сражений с использованием собственного тела.

– Какая красота...

Что ж, Гриду всё равно не стоило волноваться, поскольку Брахам мог использовать «базовую магию». Итак, горько усмехнувшись, он использовал ещё одно умение.

«Божественность. Взгляд Баала».

Вы обзрываете параметры целевого предмета, его эффекты и производственную технологию.

Активировано умение Копирование Предмета.

Легендарный предмет «Полный Провал» будет использован в качестве материала для мифического предмета «Лук Красного Феникса».

Продолжительность существования скопированного предмета – 1 сутки! По истечению данного периода скопированный предмет будет безвозвратно уничтожен.

Вы экипировали Лук Красного Феникса.

Пока магическая машина была в строю, он должен был убить как можно больше врагов. Другого пути у Грида попросту не было. Таким образом, не теряя равновесия, Преемник Пагмы отпустил тетиву, и в небе появился красный феникс.

- Нет, ну ** **** ****! Что происходит!?

- У организаторов вообще нет совести!

Отовсюду начали изрыгаться проклятия. По сравнению с Королём Демонов, даже у Зибала была совесть. А это, в свою очередь, означало, что Зибал ещё не был квалифицирован, дабы называться главным героем. Главные герои изначально действовали одни. А ещё они и вправду были бессовестными.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/719277>