Глава 956.

Грид знал самый эффективный способ, как разбить хорошо организованный отряд. Семь Гильдий, Бессмертные, Вечное Королевство, Сахаранская Империя, вампиры, Красные Рыцари и так далее. Он сражался с лучшими военными подразделениями континента и группами опаснейших монстров, а потому попросту не мог не научиться некоторым уловкам и трюкам.

Вы положили в рот Сладкую Конфету.

На протяжении последующих пяти минут, пока конфета не растает, все Ваши характеристики будут повышены на 30%.

Вы активировали Ярость Кузнеца.

На протяжении последующей минуты Ваша сила атаки увеличена на 25%, а скорость атаки – на 40%.

Убийственная Вершина. Это был навык, который наносил 2,000% от его силы атаки. Правда, сейчас он назывался иначе.

– Смертный Приговор.

Изменённое название представляло собой яркий пример величия силы языка. И Сеурон, даже несмотря на то, что успел увидеть момент удара, ничего не смог с ним поделать. Меч Короля Демонов повернулся в невозможном направлении и пронзил грудь аргентинца.

Вы нанесли критический удар.

Смертная Казнь оказалась реальностью. Не веря своим глазам, Сеурон превратился в серый дым, тогда как Преемник Пагмы довольно хмыкнул. Несмотря на то, что Сеурон этого никогда не узнает, но его смерть была чем-то вроде акта прощения. Грид простил Сеурона за распространение слухов о геморрое. Преемник Пагмы был поистине милосерден.

– …

А уже в следующую секунду взгляд Короля Демонов упал на того, кто стоял в тылу. Это был Крюгель, наблюдавший за началом битвы со сложенными на груди руками.

– Ч-что происходит!?

– Всем сохранять спокойствие! Окружаем его! – тем временем кричали игроки, постепенно окружая Грида. Их шокировало то, что Сеурон, один из ключевых игроков, погиб от одного удара. Тем не менее, все эти люди были не настолько трусливы, чтобы испугаться одной-единственной смерти, и недостаточно лояльны к Сеурону, чтобы разозлиться из-за его кончины.

Копейщики и щитоносцы уже практически подготовили контратаку, выставив перед собой щиты и копья. Тем не менее, Король Демонов быстро увидел это и соответствующим образом отреагировал, взлетев в воздух.

– Это будет непросто… – судорожно сглотнули игроки, глядя на парящего над ними Короля Демонов. У него были длинные черные волосы, три рога, красные глаза, сверкающие под серой маской, два крыла, длинные руки и острые, как лезвия, когти. Находясь у них над головами, Король Демонов выглядел высокомерно и пугающе. Его скрытое под маской лицо, казалось, улыбается, из-за чего игроки чувствовали, что с ними обращаются как с букашками.

– Посмотрите. Его имя не такое, как у других НПС.

У большинства именных НПС были золотые имена. Тем не менее, «Король Демонов» светилось тёмно-красным цветом с золотой оправой. Это было довольно необычно и вселяло некое чувство угнетения.

– Врассыпную! – внезапно прокричал один из игроков, наконец-то осознав, что бездейственное наблюдение за Королём Демонов смертельно.

И вот, с неба тут же полился дождь.

Удивлённые игроки одновременно отпрыгнули назад. Однако разделявшее их расстояние до Короля Демонов было слишком невелико. Так или иначе, они всего несколько мгновений назад пытались окружить Короля Демонов, который прыгнул в середину их позиций.

А затем совершенно внезапно Король Демонов опустился на землю и схватил за лицо одного зазевавшегося танка, хмуро прошептав:

– Буря Убоя.

Первоначально это было магическое поле, которое называлось Штормовым Полем Демонической Энергии. Сильный ветер и дождь начали замедлять игроков, в то время как им на головы стали непрерывно падать молнии. Игроки пытались заблокировать молнии своими щитами или оружием, но это было нелегко, поскольку молнии действовали как магнит, который отталкивал или притягивал предметы.

– …

Игроки, едва выбравшиеся из области действия заклинания, уставились на поле боя с открытыми ртами. Немецкий игрок, Уэлдон, был похож на беспомощное травоядное животное, зажатое в руках Короля Демонов. А тем временем шквал молниеносных ударов окутал их обоих, уничтожая десятки игроков. Сопровождаемые бушующими криками и потоками крови, начали один за другим подниматься столбы серого дыма. Лава, текущая по земле, вызывала пар, что делало атмосферу ещё более опасной.

– Уэлдон! Ты чего застыл? – в отчаянии закричали другие немецкие игроки, однако Уэлдон до сих пор не мог прийти в себя.

Возможно, так было потому, что руки Короля Демонов были слишком сильны? Нет, не поэтому. В конце концов, Уэлдон являлся рыцарем-хранителем 6-го ранга и обладал несколькими навыками, способными вывести его из-под контроля грубой физической силы.

Может быть, он слишком сильно испугался? Конечно, отрицать это было бы трудно. Игроки соврали бы себе, если бы сказали, что не боятся Короля Демонов, который одним ударом убил Сеурона и одной рукой поднял Уэлдона. Однако основной чертой танка было «противостояние страху». Если бы Уэлдон был человеком, который не мог противостоять страху, он бы никогда не стал танком. Итак, почему Уэлдон не мог стряхнуть руку Короля Демонов?

– Ху-у-ух…

Потому что пальцы, прикоснувшиеся к его лбу, щекам и шее, вызывали какое-то странное ощущение. Ощущение, близкое к удовольствию. Итак, Уэлдон попросту не хотел вырываться из рук Короля Демонов. И когда остальные топ-игроки поняли это, они сделали один-единственный возможный вывод:

– Кажется, это какие-то чары.

– Король Демонов – инкуб…?

– Вот чёрт! Не смотрите на него и накладывайте побольше защитных заклинаний! – закричал Гошар, обращаясь к своим коллегам-волшебникам и пытаясь спасти Уэлдона при помощи магии земли.

Однако накладывать защитные заклинания было уже слишком поздно. Шторм, вызванный Гридом, который съел конфету, уже убил внушительное количество не успевших убраться из него игроков.

– Это…

– Такой урон…

Количество серого дыма увеличивалось, и маги начали ощутимо нервничать. Они пытались найти союзников, которые были всё ещё живыми, однако всякий раз, когда они начинали читать слова заклинаний, цель погибала.

– Регас, остановись, – проговорил Пон, остановив тем самым Регаса, который уже собирался было влететь в поле Короля Демонов, чтобы спасти своих союзников. После этого он перевёл взгляд на Джишуку, и… над ней появилась огромная жар-птица.

– Взлёт!

Красный Феникс немедленно излил на землю огненный дождь. Умение, активированное мифическим Луком Красного Феникса, отличалось от воспроизведённого легендарного Лука Красного Феникса Грида. Оно было гораздо более могущественным и обладало способностью исцелять всех союзников в пределах своей досягаемости.

– Вау!

Игроки и телезрители уже были свидетелями сцены, когда красный феникс Джишуки убил Небесного Царя и спас её союзников. Они не сомневались, что Джишука и на этот раз спасёт игроков, попавших в ловушку злого Короля Демонов. Однако…

– Ба, – усмехнулся Король Демонов и потянулся к направленному на него заклинанию. А затем огромный красный феникс был засосан в руку Короля Демонов, не оставив после себя и следа. Это был эффект полного нивелирования навыка, встроенный в Кольцо Тёмного Буса. Сегодня Грид был готов выложить на стол все свои карты.

Причём не только ради призов, но и ради Юры.

– Эти люди уже никуда не уйдут, – произнёс он, посмотрев на окаменевших от ужаса игроков, а затем переведя взгляд в камеру.

Таким образом он пытался передать свою волю Юре, которая наблюдала за игрой.

***

Когда камера приблизилась к лицу Короля Демонов, комментаторы не на шутку испугались. Казалось, Король Демонов говорил им: «Герои, в которых вы верите и за которых болеете, для меня – жалкие букашки».

На самом деле Грид пытался улыбнуться Юре настолько нежно, насколько вообще мог, но мир

воспринял это как обыкновенную насмешку.

– Это же очевидная провокация!

– Он смеётся над игроками!

– Что ж, так или иначе шторм скоро должен затихнуть. Подобные навыки должны обладать длительной перезарядкой, которой наверняка и воспользуются наши игроки.

– Кажется, Регас и Пон взяли инициативу на себя! Ах! После того, как копьё Пона пронзило ноги Короля Демонов, удар Регаса оцарапал его подбородок! Какая слаженность!

– Благословления Дамиана сосредоточены на Крисе и Джишуке! Крис пытался достать Короля Демонов одним из своих навыков, но Король Демонов избежал этого!

– Кажется, Король Демонов очень хорошо понимает атаки Криса. Насколько я могу видеть, он не пропустил от него ещё ни одного удара! Ах! Но даже Король Демонов не может избежать стрел Джишуки!

– Стрелы Джишуки пронзили грудь Короля Демонов, и он временно лишился возможности размахивать своим мечом!

Это была действительно изысканная битва. Джишука прекрасно понимала, что Король Демонов обладает более высокой защитой и Здоровьем, нежели Четыре Небесных Царя. Вместо того, чтобы пытаться нанести смертельный удар, она атаковала его правую руку, в которой монстр держал оружие. Успешное попадание должно было вызвать физическое ограничение, сопряжённое с невозможностью использовать оружие.

А затем, когда Король Демонов попытался перекинуть оружие в другую руку…

– Ткань Мэй Сяо связывает левую руку Короля Демонов!

– Кац и Высший Меч одновременно атаковали Короля Демонов!

Битва четырехсот против одного началась. Игроки, которые уже дважды сражались с Четырьмя Небесными Царями, синхронизировали свои действия, чтобы нанести максимальный урон Королю Демонов. Могущественное существо, которое в начале битвы казалось непобедимым, теперь пропускало односторонние удары.

И зрители искренне приветствовали это. А вот некоторые из Вооружённых до зубов, которые уже осознали личность Короля Демонов, начали подрагивать от страха.

«Это ловушка!».

Король Демонов не просто так стоял на месте, поддерживая невыгодное для него течение боя. Он определенно стремился к чему-то, что должно было навредить всем атакующим. Правда, поняли они это слишком поздно.

– Ку-ха-ха-ха-ха! – внезапно раздался смех Короля Демонов. Причём совершенно с другой стороны зала. Естественно, взгляды игроков тут же обратились в данном направлении. Они были сбиты с толку и сочли, что Король Демонов, которого они избивали, был всего лишь клоном, тогда как настоящий посмеивался над ними.

К сожалению, это суждение оказалось ложным. Смех оказался обыкновенной уловкой, которую Грид создал при помощи Тревоги.

И вот, когда игроки перевели свои взгляды обратно, они увидели «это».

Король Демонов не только выбрался из окружения, но и активировал какой-то навык.

– На Колени.

Изначально это умение называлось Техникой Блокады Стотысячного Войска. Оно наносило 20% силы атаки всем врагам в радиусе видимости и накладывало эффект «блокады», длящийся на протяжении трёх секунд. Попавшие под его воздействие цели не могли двигаться, а их навыки и магия становились недоступными. Недостатком было то, что оно потребляло боевую энергию. Впрочем, техники Непобедимого Короля проявляли огромную силу, когда пользователь сталкивался с большим количеством людей. Вот почему бойцы ближнего боя, которые пытались нанести Королю Демонов как можно больше ударов своим оружием, и маги, активирующие заклинания, были одновременно поставлены на колени.

– …

Комментаторы, зрители и болельщики тут же замолчали. Вид нескольких сотен топ-игроков, павших на колени перед Королём Демонов, был поистине ужасен.

Поле боя моментально успокоилось, а предыдущая резня стала казаться каким-то наваждением. Некоторые люди не могли понять, что происходит, в то время как другие дрожали от испуга, а кое-кто был вне себя от злости.

Лишь один человек оставался стоять на ногах, глядя прямиком в глаза Королю Демонов. И все присутствующие тут же посмотрели на него. Они хотели, чтобы Крюгель защитил их от Короля Демонов. Тем не менее, Мастер Меча не оправдал их ожиданий. Он продолжал стоять на месте.

«Давай посоревнуемся в финальной схватке».

Таким было обещание, которое он дал Гриду в прошлом году. И Крюгель не собирался нарушать его, даже если оно должно было привести к поражению и критике со стороны всего мира.

«Мы будем сражаться один на один».

Вот что Грид прочитал в глазах Крюгеля, схватив за шею китаянку Мэй Сяо.

И его ответ был: «Да».

http://tl.rulate.ru/book/96837/714279