

По завершению первого этапа участникам Покорения Короля Демонов было предоставлено время для обсуждения дальнейшей стратегии.

S.A. Group дало им целых 20 минут. А вот Четыре Небесных Царя не получили этого времени. Время перезарядки их навыков было заморожено на 20 минут. Конечно, это не относилось к Гриду. Он продолжал работать и активно использовать прочие способности.

- Мы должны сосредоточить в одной команде лучших игроков из двадцати ведущих стран, таких как Китай, Соединенные Штаты и Канада, - выразил своё мнение Чжан Цзянь из Китая,
- Правильно сконцентрировать силы в одной команде, а не рассеивать их.

- Значит, остальные три команды останутся не у дел?

- Одна сильная команда сможет прорваться даже через всех Четырёх Небесных Царей. Разве это не самый верный путь? Что касается остальных... Что ж, у них будет шанс выиграть медаль при встрече с Королем Демонов.

Данное обсуждение транслировалась по всему миру в режиме реального времени. Внимание мирового сообщества по-прежнему было сосредоточено на Покорении Короля Демонов.

Однако Чжану на это было совершенно наплевать. Он высказывал свое холодное мнение так, ничуть не заботясь о притеснении прав других игроков. Тем не менее, в его мнении оказался один существенный изъян.

- В таком случае нам придётся исключить Китай из перечня стран-доноров для главной команды. Вы, ребята, очень слабы. Те, кто погиб первым, хочет бесплатную поездку на автобусе? - усмехнулся аргентинец Сеурон.

В конце концов, двое из трех китайских представителей действительно были убиты в течение нескольких секунд после начала битвы.

- Это всё из-за тебя...! - вспыхнул Чжан, чьё лицо стало похожим на помидор. Однако не успел он высказать всё, что думал по поводу Сеурана, как в диалог вмешался Высший Меч.

- Плохой китаец должен молчать. Я за то, чтобы сохранить существующие команды.

- Что? Плохой китаец? Что это значит?

Чжан попросту отказывался понимать, почему для Высшего Меча все иностранцы делятся на хороших и плохих.

Но вот, пока Чжан дрожал от расового оскорбления, Высший Меч сохранял полнейшее хладнокровие. Президент Патриотической Ассоциации знал, как бороться с высокомерными китайцами и японцами. Чжан уже лишился общественной поддержки, а потому Высший Меч открыто стал игнорировать его и поинтересовался мнением других топ-игроков: «Каково ваше мнение?».

Люди, которые любили запугивать слабых, становились трусами перед человеком более сильным, чем он сам.

И вот, Чжан действительно закрыл рот, уступив это право таким сильным людям, как Зибал, Крис и Крюгель. Не став дальше спорить, он отступил, тогда как Зибал и Крис согласились с мнением Высшего Меча.

- Думаю, это правильно. Мы уже сражались с ними, а потому во второй раз будет проще.

Все четыреста собравшихся здесь игроков обладали характеристиками и талантами топ-игроков. Итак, они могли удвоить свои боевые способности, сражаясь с противником, о котором уже собрали все необходимые данные. Такого же мнения придерживался и Крюгель.

- Действуем как прежде.

- Хорошо.

Грида здесь не было, а потому единственным неоспоримым лидером был Крюгель. И как только он согласовал план, никто не посмел противиться ему. Четыреста игроков разбились по своим первоначальным группам и собрались перед воротами, которые в первый раз им не дались.

- Вы уже знаете, что наш противник стал слабее. Его характеристики упали на 30%, но это не меняет тот факт, что если позволить ему использовать определённые навыки, это будет означать мгновенную смерть, - взял слово Высший Меч, возглавивший группу Б, - Воспринимайте этого противника как Бога Грида. Не вздумайте бить его самыми сильными навыками с самого начала.

- ...

- Мы сражались с ней 30 минут и знаем большинство моделей атак. Думаю, каждый из присутствующих сможет увернуться или заблокировать удары Бенц. Когда она использует атаковую способность, тут же включайте какой-нибудь защитный навык. Ах, и ещё. Маг Гошар.

- Э-э?

- Не стоит во время боя думать о том, как ты выглядишь.

В Гильдии Вооружённых до зубов было два топовых мага. Первый – маг ветра Зеднос и второй – огненная волшебница Лаэлла. Они всегда говорили своим младшим товарищам, что «маги должны сражаться грязно». Это означало, что им нужно было быстро повторять магические заклинания и не стоять на месте. Довериться таким защитным заклинаниям, как Магический Щит, и не менять местоположение было равносильно самоубийству.

Как волшебник, Гошар, естественно, знал это. Но...

- Ты просишь меня бегать по полю боя, как ополоумевший заяц? Это совсем не то, что мне хочется...

Наибольшим преимуществом всех волшебников было «хладнокровие». В отличие от обычных боевых классов, маги были цветком поля боя, который стоял на одном месте и убивал врагов своими заклинаниями. Люди, которые выбрали класс мага, твёрдо исповедовали принцип «нанесения как можно большего количества урона, а там будь что будет». Они не хотели показывать свои спины, когда на них взирало всё игровое сообщество. Но что они могли поделать?

- Тут уже ничего не поделаешь, если мы хотим победить.

- Я должен выиграть медаль... – пробормотал маг.

Как волшебник, Гошар очень гордился собой. Однако глупо было поддерживать свою гордость, когда противник являлся сильнейшим из боссов, каких он когда-либо встречал.

- Я сделаю всё как надо, – в конце концов проговорил он, после чего пожал руку Высшему Мечу и добавил, – Да, давай победим.

На этот раз они просто обязаны были победить, иначе рисковали потерять бронзовые медали. Итак, преисполненные решимости игроки бросились к Четырем Небесным Царям.

Увидев стража северных ворот, Джишука начала сгорать от нетерпения.

- На этот раз меня не обманет твоя внешность, – прорычала девушка, напоминая собой дикущую львицу. Свиристое выражение в сочетании с её очаровательной фигурой источало роковое очарование. Она была словно ядовитое яблоко. И лишь один человек до сих пор не отравился

им. Впрочем, сейчас речь шла не о нём.

– Эй, Дамиан. Благослови-ка мои стрелы.

Кобольд, граф вампиров Нолл, имел что-то общее с Ефеминой. Он являлся условно непобедимым существом. Если были выполнены определенные условия, такие как его сытость и количество союзников, Нолл становился намного сильнее, чем Пиаро и Мерседес. Однако в настоящее время Нолл был один. Его способность к выживанию всё ещё являлась наилучшей, но с точки зрения огневой мощи он был слабее, чем другие Небесные Цари.

Другими словами, группа Д имела шанс победить даже в первом соревновании. Они бы выиграли, если бы Джишука не выступила в качестве поддержки и осталась бы верна роли ДД-шника. Если бы Дамиан не сосредоточился на широкомасштабном исцелении и увеличил силу атаки Джишуки, Каца и Хастера, Нолл пал бы гораздо быстрее, чем ожидалось.

Во-первых, в группе Д находились люди, наиболее опытные в рейдах, а потому взятие ворот для них не представляло особого труда. Тем не менее, группа Д сыграла достаточно пассивно, что привело к ужасному результату. Впрочем, ничего сверхъестественного в этом не было. Первый бой, как известно, всегда самый сложный, поскольку игроки не знали параметров и особенностей поведения босса.

Группы А, Б и С также провалили свой первый заход. Группа А не смогла вовремя обнаружить метод нейтрализации грязевого покрова, который усиливал Пиаро. Группа Б приняла Мерседес за берсеркера, а группа С слишком сильно пострадала от меча Асмофеля на ранних стадиях.

– Хорошо. Каждый раз, когда ты вытаскиваешь стрелу, я буду накладывать на тебя благословение, – ответил Дамиан, заняв позицию чуть в стороне.

Его благословения были сосредоточены на некоторых высокоранговых игроках, таких как Джишука, Кац и Хастер. В частности, Джишука получила усиление атаки на свои стрелы, которые классифицировались как вспомогательное оружие, а также лук. Джишука точно прицелилась в Нолла, который всё ещё носил маску кобольда, и разом выпустила целых пять стрел.

«Прости, Кобольд. Ты слишком силен, так что мне придётся приложить все свои силы».

А затем пять стрел исчезли в сумраке околосамкового пространства. Среди игроков не существовало тех, кто умел читать траекторию полёта снарядов. Даже Супер-Чувствительность Крюгеля опиралась на такие вещи, как «зрение» и «слух». Однако стрелы Джишуки были неуловимыми и не производили звуков. Вот почему одна из них попала Ноллу в лоб, одна в ногу, другая в руку...

Пять стрел поразили Нолла практически без разницы во времени. Голова Нолла откинулась

назад, и на землю, словно дождь, хлынула кровь.

– Битва началась, – манящим голосом произнесла Джишука, подняв тем самым боевой дух группы Д до небывалых высот.

Второе столкновение между четырьмя сотнями игроков и Четырьмя Небесными Царями сильно отличалось от первого столкновения. Атаки игроков угрожали Небесным Царям, в то время как частота успешных атак со стороны НПС катастрофически упала. В частности, игроки уже знали их слабые места и то, как избежать их абсолютных навыков.

– Они и вправду топовые...

– Угу. Я и не думал, что так можно.

Зрители и болельщики были ошеломлены. Они искренне восхищались аналитическими навыками и сотрудничеством игроков. Четыре Небесных Царя проигрывали не только потому, что их параметры упали на 30%. На втором этапе их навыки уже были известны.

Быстрый меч Вина остановился из-за постоянных контрольных способностей группы С.

Кобольд, который продолжал восстанавливать своё Здоровье, словно какой-то лич, полностью измотался под бесконечной бомбардировкой стрелами.

Бенц выбилась из сил из-за магов, которые бегали вокруг и беспрестанно накладывали на неё свои заклинания.

Четыре Небесных Царя пытались использовать свои секретные приёмы, но игроки уже знали, что и как работает. Они использовали умения, которые игнорировали защиту, чтобы как можно быстрее лишить Здоровья Четырёх Небесных Царей. Да и в целом, это была битва ста против одного. А в такой ситуации, даже если НПС удавалось блокировать девять попаданий, десятое непременно проходило. Кроме того, у Четырёх Небесных Царей было ограниченное количество Здоровья, и они не могли постоянно сдерживать натиск своих противников.

В частности, сила атаки главных представителей каждой из групп: Крюгеля, Криса, Зибала, Высшего Меча, Джишуки и Хастера, представляла собой для Четырёх Небесных Царей настоящую угрозу. И вот, в конце концов...

Кобольд, страж северных врат, пал.

Группе Д удалось успешно взять северные врата.

Наибольшее количество очков за участие в этой битве получила представительница Бразилии, Джишука!

Второе место за успешное взятие северных врат получает представитель Японии, Дамиан.

Третье место за успешное взятие северных врат получает представитель Японии, Кац.

Первая победа случилась через 37 минут после начала битвы.

- Ва-а-а-а-ах!

Восторженные болельщики с энтузиазмом приветствовали победу своих кумиров. Они были свидетелями навыков топ-игроков и, естественно, предвкушали битву с Королём Демонов. Трудно было представить, что даже столь опасный противник сможет в одиночку справиться с четырьмя сотнями лучших игроков современности.

- Вперёд, Джишука!

- Крюгель! Крюгель! Крюгель!

- Покажи класс, Высший Меч!

- Я хочу волшебную машину!

Забыв о расе и национальности, зрители и болельщики объединились в единое целое. Это был первый раз, когда в рамках межнационального соревнования произошло нечто подобное. Король Демонов стал врагом всего человечества.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/710359>