

Бенц (Мерседес), глупый и верный рыцарь, победила всех захватчиков.

По окончании события Вы получите дополнительную компенсацию.

Вин (Асмофель), всегда второй злодей, который предал своих товарищей и получил сердце демона, победил всех захватчиков.

По окончании события Вы получите дополнительную компенсацию.

Кобольд (Нолл), граф вампиров, который жаждет похвалы и привязанности, отразил нападение всех захватчиков.

По окончании события Вы получите дополнительную компенсацию.

Особенные черты Небесных Царей, указанные системой в информационном окошке, заставили Грида рассмеяться. Ему было и весело, и горько от того, что система так чётко выразила их характеры.

«К слову, об Асмофеле. Нужно поскорее решить этот вопрос с императрицей...».

Другими словами, Гриду нужно было стать сильнее. Раньше он мстил, используя Мута и железо безумного дракона, однако всё это находилось на уровне детской игры. Чтобы полностью избавиться от всех долгов, ему нужна была сила. Итак, Грид продолжал бить по железу с помощью системы автоматического производства, ожидая появления последнего информационного окошка.

Пусть Янгу и не мог сказать, что Пиаро был самым сильным среди Четырёх Небесных Царей, но больше всего Преемник Пагмы доверял именно ему. Пиаро был последним из Небесных Царей, до сих пор не одолевшим своих противников. Впрочем, винить его за это уж точно не стоило, поскольку Пиаро противостояла группа Крюгеля.

Может быть, Грид надеялся, что игроки не дойдут до Короля Демонов? Нет, у него не было подобных мыслей. На самом деле Янгу надеялся, что игроки прорвутся через Четырёх Небесных Царей. Если он будет напрямую сражаться с ними и победит, то получит ещё больше наград и выполнит свои обязательства перед председателем Дэйджин Групп.

«Однако они должны как следует настрадаться».

Грид был единственным игроком, который знал все скрытые правила Покорения Короля Демонов. Он знал, что как только на стадии Четырех Небесных Царей все группы будут уничтожены, у них появится возможность воскреснуть и заново бросить вызов. Вот почему он был спокоен.

«В конце концов, они дойдут до меня».

Покорение Короля Демонов изначально предполагало битву с Королём Демонов. Итак, поскольку игрокам противостояли легендарные НПС 450-го уровня, сражаться с которыми им было чрезвычайно сложно, организаторы соревнования решили внедрить кое-какие послабления. Нет, изначально убить одного НПС 450-го уровня было не так уж и сложно. По-настоящему проблемными они стали после того, как их вооружил сам Грид. Преемник Пагмы не хотел, чтобы его рыцари пали перед врагом, который банально превосходил их в численности.

Итак, спустя сорок минут после начала мероприятия ствол пушки был закончен. Помимо этого, система возвестила ещё об одном событии.

Врождённая способность Короля Демонов увеличила его максимальный запас Здоровья на 200,000 единиц.

На данный момент максимальный запас Вашего Здоровья составляет 800,000 единиц.

Кардин (Пиаро) – мечник и авантюрист, который обрёл просветление после того, как увидел вселенную в маленьком семени, отразил нападение всех захватчиков.

По окончанию события Вы получите дополнительную компенсацию.

– Магазин Репутации, – немедленно скомандовал Грид.

Добро пожаловать в специальный сервис, предназначенный лишь для самых знаменитых игроков.

А затем перед ним появилась золотая карета.

- Смерч.

Морская вода, грязь, все виды рыб и моллюски взлетели в небо и образовали гигантский вихрь. Он извивался, словно талия молодого дракона, и выглядел чрезвычайно угрожающе. Обладая интенсивностью и смертоносностью, смерч представлял собой настоящую катастрофу. В тот момент, когда Крюгель понял это, он вспомнил о кошмаре, когда его раздавила невидимая сила. И сделал это фермер, лишивший руки Великого Демона Белиал. Смерч, который кружился в небе и грозился вот-вот обрушиться на игроков, имел несколько иную форму, но то, как он призывался, было очень похоже на Измельчение.

- Да что вообще происходит? - кричали игроки, когда тысячи моллюсков поднялись в небо и устремились напрямик на их головы. Они сходили с ума, потому что их преследовали такие странные навыки, как «Летающая Галька», «Вскапывание Моллюсков», «Ловля Крабов», «Бросок осьминога», «Вызов Чаек» и «Водный Осадок». А теперь их собирался раздавить водоворот из грязи и морепродуктов.

Это было скорее подло, чем страшно. Пока мир смотрел, как они пытались избавиться от осьминогов, присосавшихся к их лицам, Небесный Царь погружал их в мутную жижу, оцарапывал морскими гребешками и натравливал голодных чаек. Это был абсолютно бесславный бой.

- Вот же проклятый рыбак... Ува-а-а-а-ах!

Игроки были настолько охвачены яростью, что забыли активировать защитные навыки. В результате этого их тела были полностью раздавлены обвалившимся с неба вихрем.

- ...

А затем на поле боя воцарилась полная тишина. Посреди грязной и залитой водой земли осталось стоять всего двое игроков - Крюгель и Крис.

- ... Кажется, я его знаю.

Небесный царь по имени Кардин...

Крис начал осознавать происходящее после того, как Небесный Царь использовал Планктонный Дождь, чтобы быстро вырастить огромное количество моллюсков. Благодаря этому Тиран получил смутное представление о личности Кардина. И окончательно он убедился в своём предположении только после того, когда использовалась Водосточная Труба.

- Да, ты прав.

- Значит, Король Демонов...

- Уже догадался?

- ... И как нам его победить? - расстроился Крис, полностью осознав личности Четырёх Небесных Царей и Короля Демонов. С какой-то стороны это было поистине невероятное отношение, ведь он куда больше боялся Грида, чем стоящего перед ними рыбака.

- Выемка Рыболовных Сетей. Выстрел Чернилами, - тем временем командовал Небесный Царь и, выхватив двух кальмаров из рыболовных сетей, лежащих в полузатопленном поле, выстрелил в них, как из ружей. Он целился аккуратно в глаза, а потому Крюгель и Крис моментально лишились зрения.

- Пронизывающая Приманка.

Рыбак устремился вперёд как луч света и, поймав Криса, потянул его на себя. Затем он использовал отскок, чтобы сблизиться с Крюгелем и ударить его лопатой.

- Пролом Раковины.

Первоначально это был мошеннический навык под названием «Обречение на Погибель». Таким образом, Крюгель всерьёз обеспокоился. Возможно, пришло время использовать Быструю Команду?

«Нет, нужно сдаваться».

Это был не тот противник, с которым он мог выиграть, даже если он мобилизует абсолютно все свои навыки. Группа А была уничтожена, а потому дальнейшее продолжение сражения было бессмысленной тратой времени.

«Нам наверняка будет предоставлена возможность повторной битвы».

После пятисекундного бессмертия, во время которого он не стал оказывать никакого сопротивления, Крюгель умер и вскоре понял, что оказался прав.

Группа А, ответственная за атаку на восточные врата, была уничтожена.

Страж Восточных Врат получил большой урон. Рекомендуется атаковать его до того, как он полностью восстановится.

Все претенденты пали перед могущественной силой Четырёх Небесных Царей.

Первый этап покорения был провален.

Начинается второй этап.

Все претенденты были воскрешены, а их экипировка и способности – восстановлены.

Здоровье Четырех Небесных Царей восстановилось. Тем не менее, время перезарядки их способностей не обнулилось, а их характеристики снизились на 30%.

Если второй этап задания также будет провален, из списка возможных наград исчезнут бронзовые медали.

7. Если участникам не удастся прорваться сквозь врата, S.A. Group сможет предоставить право участникам вновь бросить вызов. Способ повторного сражения должен быть обсужден с Шин Янгу.

Таким был седьмой пункт соглашения, подписанного между S.A. Group и Гридом. Данная формулировка была внедрена в соглашения в целях безопасного окончания мероприятия и страха перед силой Четырех Небесных Царей.

– И в итоге это всё-таки произошло, – рассмеялся Лим Челхо, подтвердив, что лучшие игроки не смогли справиться с брошенным вызовом. На самом деле, это был достаточно неожиданный результат. НПС, которых Грид собирал в течение последних нескольких лет, были сильными, однако не могли противостоять сотне врагов, да ещё и в одиночку. Тем не менее, возникла кое-какая переменная, а именно: рост НПС и способность Грида создавать великолепные предметы.

Преемник Пагмы и вправду оказался необычным игроком. Если другие игроки повышали близость с НПС, делая из них кого-то вроде питомцев, то Грид предоставлял им полную свободу. И результатом этой свободы была сложившаяся ситуация.

Пиаро мог выполнять столько полевых работ, сколько хотел. Асмофель отправился на поиски оставшихся Красных Рыцарей, желая тем самым хоть немного искупить свои грехи. Мерседес работала индивидуально. Нолл управлял городом вампиров, одновременно с этим контролируя свой голод при помощи Пиаро.

Благодаря этому, все вышеуказанные НПС вышли за предначертанные для них пределы. Кроме того, Грид улучшил своё Кузнечное Ремесло, а потому его легендарные и мифические предметы превратили Четырех Небесных Царей в монстров всего за несколько месяцев.

- Значит, он намеренно добивался такого результата? - пробормотал Юн Санмин, поскольку был озадачен столь неожиданными результатами, - Грид проанализировал их тенденции и прошлое, прокачав их настолько эффективно, насколько это вообще возможно, дабы вывести потенциал НПС на максимальный уровень?

Если так, то Грид был абсолютно не дурак. Он был гением, чьи предыдущие действия следовало воспринимать лишь как случайную оплошность. Однако Лим Челхо лишь покачал головой.

- Это не то, чего он намеревался добиться с самого начала.

- ...

Как и председатель, Юн Санмин тоже любил наблюдать за так называемыми пятью чудесами. И если изначально Грид раздражал его, то со временем это чувство исчезло. Да, раньше Преемник Пагмы практически никогда не задумывался над тем, что делал, и не просчитывал свои шаги на годы вперёд. Нет, правильнее было сказать, что он пытался проанализировать свои действия уже после того, как совершил их. По крайней мере, так было вплоть до прошлого года.

- Интеллектуальное развитие Грида безусловно растёт, но то, как он вёл себя с Четырьмя Небесными Царями, не является чем-то, что получено благодаря знаниям. Это стало возможно исключительно благодаря его чистому сердцу.

- Сердцу...

Тяжело было сопоставить это слово с внешне холодным Преемником Пагмы. Итак, Юн Санмин откинулся на спинку стула и приятно улыбнулся.

- Думаю, я знаю, почему Вам и остальной команде разработчиков так нравится Грид.

- А как он может не нравиться? Грид - это человек, который с самого начала уважал наших детей, НПС.

- В таком случае, Вы скоро расстроитесь.

- О чём ты?

- Как-никак, но даже Грид не сможет выиграть у четырёхсот игроков.

Первый этап покорения закончился спустя сорок минут после своего начала. Повторная битва с ослабленными Четырьмя Небесными Царями, скорее всего, должна была закончиться

гораздо раньше. Максимальное время, отведённое Гриду на подготовку, составляло не более полутора часов. Кроме того, его максимальный запас Здоровья не мог превысить двух миллионов.

Однако председатель Лим Челхо лишь рассмеялся над словами Юн Санмина.

- Ты лично составлял контракт с Гридом и при этом не почувствовал произошедших с ним изменений? Полтора часа? Для нынешнего Янгу этого более чем достаточно.

А затем председатель добавил ещё кое-что:

- Тщательно подготовленный Грид не слабее Четырёх Небесных Царей. Если его и победят - то это будет пиррова победа.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/710358>