

Сервер международного соревнования обрабатывался системой искусственного интеллекта отдельно от основного сервера. Предметы и информация о персонаже, которые претерпевали изменения на сервере международного соревнования, на главном сервере оставались такими же. Это было одно из недавно примененных правил для Четвёртого Международного Соревнования.

Большинство игроков приветствовало это правило с распростертыми объятиями. Они были свидетелями боли и гнева тех, кто потерял свои вещи в последнем соревновании, а потому были рады тому, что не станут новыми жертвами.

А затем началось Покорение Короля Демонов, и все эти игроки поняли, почему S.A. Group ввела такое правило.

Щит Дурнехильда лишился всей прочности и был уничтожен.

Уничтоженные предметы будут автоматически воссозданы после прорыва сквозь врата.

Хр-р-р-р-р!

Через 20 минут после начала битвы подобные звуки начали доноситься с севера, юга, востока и запада. Топ-игроки, всего двадцать минут назад облачённые в уникальную легендарную экипировку, теперь выглядели так, словно перед выходом на поле боя надели какие-то лохмотья.

Именно поэтому S.A. Group отделила сервер международного соревнования от игрового. Это было сделано исключительно ради самих игроков, которые в битве с могущественными Четырьмя Небесными Царями могли потерять чуть ли не всю свою экипировку. Ну и окончательно это решение было утверждено после того, как роль Короля Демонов согласился сыграть Грид.

- Кха, кха... Быть того не может... - побледнел представитель Германии, Уэлдон. Он был настоящим ветераном, который участвовал в многочисленных рейдах, однако практически никогда не сталкивался с полным разрушением своего щита.

Единственный случай, когда его щит тоже был разрушен, произошёл около полугода назад, когда рейд продлился более восьми часов. И всё же рыцарь по имени Бенц сломала щит Уэлдона всего за 20 минут. При том, что Уэлдон был далеко не единственным присутствующим танком. Немец принадлежал к группе из двадцати человек, и Бенц нанесла ему всего лишь 15

ударов. Другими словами, его уникальный щит сумел выдержать всего-навсего 15 ударов Бенц.

- Четыре Небесных Царя, а затем Король Демонов... И как нам с этим справиться? - задался вопросом Уэлдон, окончательно утратив боевой дух. Эти слова могли снизить моральный дух всей команды, однако никто не стал винить Уэлдона, поскольку большая часть группы Б понимала чувства Уэлдона.

Впрочем, другая половина сохраняла относительное спокойствие. Они были не настолько слабохарактерными, чтобы впасть в отчаяние от слов одного из игроков, или настолько глупыми, чтобы сделать двадцатиминутную битву бессмысленной. Анализируя действия Бенц на протяжении всего сражения, они поняли её боевой стиль и характер атак.

- Она не использует слишком много навыков. Нет, я бы даже сказал, что она активирует умение только после того, как создаёт такую возможность при помощи базовой атаки.

- Её базовые атаки не представляют большой угрозы. Она может высвободить достаточно огневой мощи, чтобы убить человека, но даже это строго ограничено ударами перед собой.

- У неё высокая защита, однако напрочь отсутствуют исцеляющие способности. Наибольшая проблема состоит в другом...

- ... Чем ниже её Здоровье, тем выше сила атаки.

- Наверное, она берсерк.

Небесный Царь, охраняющий западные врата, Бенц. На самом деле это была Мерседес, вооружённая Доспехами Короля-Героя - мифической бронёй, созданной самим Преемником Пагмы Гридом. Величайшая сила Доспехов Короля-Героя заключалась в том, чтобы увеличивать силу атаки каждый раз, когда владелец получает удар.

Тем не менее, игроки не знали, кто такая Бенц, и как работают её доспехи. Таким образом, они решили, что Бенц стала сильнее, поскольку является берсерком.

- У берсерков есть роковая слабость. В обмен на увеличение силы атаки их защита снижается. Если мы правильно подберём время, то получим хороший шанс на победу.

- Нам всем нужно приберечь свои самые сильные навыки. Как только Здоровье цели упадёт ниже определенного уровня, мы начнем полномасштабное наступление.

В группе Б осталось 59 выживших. За двадцать минут противостояния погибло целых сорок один человек. Все эти люди были достойными представителями своих государств и приложили максимум усилий, чтобы победить. Каждый раз, когда они наносили очередной удар по Бенц, урон накапливался, и теперь её Здоровье опустилось ниже 70%.

- Ещё немного.

- Как только её Здоровье достигнет 30%... Нет, действовать нужно, когда оно достигнет 40%.

Группа Б заблокировала Бенц, сплотившись возле Острой Шавермы. Так было потому, что Острая Шаверма мог создать мгновенное подземелье, после чего изменить его структуру таким образом, чтобы она стала выгодной для союзников. Когда они приближались к Острой Шаверме, местность становилась более благоприятной, и они получали небольшое количество положительных эффектов.

- Я буду играть роль танка, пока подземелье не завершится окончательно! - воскликнул Кокс, вооружившись щитом и цепом.

- Уверен, что справишься?

- Постараюсь... Рядом со мной учитель Высший Меч, так что какое-то время мы выиграем.

- Хорошо, в таком случае я сосредоточусь на завершении подземелья, - ответил Острая Шаверма, которому пришлось довериться Коксу. Впрочем, кому ещё он мог доверять, если не ученику самых близких друзей Грида?

Несмотря на некоторую неприязнь по отношению к Преемнику Пагмы, Острая Шаверма знал, что все эти люди надёжны. И вот, Кокс полностью оправдал его ожидания. Используя цепи и щит, чтобы нейтрализовать атаки Бенц, он предоставил своим товарищам по команде шанс контратаковать её.

В таком темпе прошло пять минут. Целых пять минут Кокс в одиночку выдерживал нападения Бенц. Конечно, это было исключительно благодаря помощи его товарищей по команде. Исцеления жрецов и благословления паладинов были сосредоточены на Коксе, в то время как маги бомбардировали Бенц заклинаниями. Казалось, что два человека сражаются один на один, но всё-таки это была битва 59 против 1.

Впрочем, уже скоро Кокс занервничал. Взаимодействие с противником более высокого уровня вызвало повышенное снижение Выносливости. Не обращать внимание на этот показатель было слишком опасно. Кроме того, каждый удар Небесного Царя вызывал у него онемение. Но вот, спустя ещё некоторое время...

- Кокс!

Услышав, что его окликнули, Кокс машинально пригнулся, и над ним пронеслась красная линия. Это был Йаругт, заряженный до 70% магической силы и перешедший в состояние возбуждения. На груди Бенц остался глубокий порез, и впервые с момента начала битвы она рухнула на одно колено. Уровень её Здоровья упал до 40%, однако на этом был ещё не конец.

- ... Мило.

Йаругт наконец-то появился в этом мире. Пожилой рогатый демоноид наслаждался воздухом в своих легких, пристально глядя на Мерседес. Он был самым сильным мечником ада и противостоял даже великим демонам. Несмотря на его ослабленное состояние, чувства Йаругта всё ещё были остры, и он решил, что Бенц крайне сильна. Таким образом, он не успел насладиться сладким воздухом и тут же взмахнул мечом.

- Великая Горная Родословная, - ответила ему девушка, активировав переименованную Стойку Белого Тигра.

Тем временем Кокс убрал цеп и вооружился мечом, используя свой самый сокрушительный навык наряду с остальными игроками группы Б. Они надеялись, что после существенного падения Здоровья защита берсерка снизится. Однако это решение оказалось ошибочным. В конце концов, Бенц не была берсеркером. Она не получала никаких штрафов за более низкую защиту, поскольку являлась рыцарем. Нет, скорее по мере повышения атаки она могла повысить и свою защиту, поскольку Стойка Белого Тигра представляла собой умение, которое увеличивало защиту на 198% в обмен на 80%-ое снижение силы атаки.

- Что...?

- Это просто смешно!

Результат оказался намного ниже ожиданий группы Б. Бенц использовала ещё два навыка, в числе которых была Рыцарская Резолюция, чтобы поднять свою защиту до крайности, и сумела удержать своё Здоровье на уровне 20% даже несмотря на то, что она была поражена лучшими навыками топ-игроков. Доспехи Бенц были окружены пурпурно-красной аурой, чем-то напоминающей доспехи Грида.

А затем повязка, покрывающая глаза Бенц, рассыпалась и обнажила глаза девушки. Глаза, которые, казалось, содержали в себе целую вселенную.

Глубокие глаза Стража Западных Врат смотрят на Вас.

Некоторые из Ваших характеристик и навыков были принудительно раскрыты Стражу Западных Врат.

Вы не можете выстоять.

Энергия острого меча Стража Западных Врат угрожает Вам.

Сильное давление вызывает замешательство у Вашего тела и разума. Скорость атаки и передвижения снизились на 20%, а скорости активации навыков – на 30%.

Вы не можете выстоять.

Ограничение, которое обрушилось на них, было слишком сильным. Игроки не смогли сопротивляться эффектам, которые появились в самый критический момент. А затем позади Мерседес появилась пара крыльев. Неполная боевая энергия накапливалась в доспехах Бенц, благодаря чему она смогла продемонстрировать предельную силу атаки, благодаря которой первым на тот свет отправился Йаругт.

«Это же....!».

«М-Мерседес!».

Два человека, Высший Меч и Кокс, моментально осознали личность Бенц. Эта девушка была легендарным рыцарем, Мерседес. И когда они поняли, с кем имеют дело, их разум пришёл ещё к одному выводу: победить Короля Демонов невозможно.

А затем их группа начала планомерно превращаться в серый дым под беспрестанной бомбардировкой Бенц, испускающей чёрную (а в оригинале серебряную) магическую силу. Две смерти от одного удара. Десять смертей в секунду...

На данный момент все основные умения игроков находились в перезарядке. Они исчерпали все свои силы и не могли справиться с этим. Даже подземелье, на создание которого Острая Шаверма потратил всё своё время, не смогло долго продержаться и было разрушено.

Группа Б, ответственная за атаку на западные врата, была уничтожена.

Страж Западных Врат получил большой урон. Рекомендуется атаковать его до того, как он полностью восстановится.

Такие информационные окошки появились перед игроками групп А, С и Д.

- ...

Сказать, что игроки были в шоке – ничего не сказать. Группа Б была уничтожена всего лишь

после получасового сражения? Впрочем, не было никого, кто стал бы обвинять их или критиковать. Всё ещё живые члены групп А, С и Д были потрясены силой Четырех Небесных Царей. Они были вынуждены думать, что Группа Б проиграла, потому что противник оказался слишком силен, а не потому, что игроки были слабыми или в критический момент допустили ошибку.

Однако зрители и болельщики воспринимали всё по-другому.

- Группа Б слишком слаба.

- Это единственная группа без американских топ-игроков. Там не так много Вооружённых до зубов и нет Дамиана.

- Мне жаль корейцев. У них был хороший шанс заработать парочку медалей.

- Вперёд, Мэй Сяо! Если ты выиграешь золотую медаль, то станешь народным героем... а?

А затем взволнованные китайские зрители замолчали. Мэй Сяо принадлежала к группе С. Группа С, как считалось, имела несравненную огневую мощь, потому что в ней были Зибал, победивший в ПвП-турнире и Пожиратель Душ Сеурон.

Группа С, ответственная за атаку на южные ворота, была уничтожена.

Страж Южных Врат получил большой урон. Рекомендуется атаковать его до того, как он полностью восстановится.

Они были уничтожены точно так же, как и Группа Б. Тоже самое касалось и Дамиана с Кацем и Джишукой, находящихся в группе Д.

Группа Д, ответственная за атаку на северные ворота, была уничтожена.

Страж Северных Врат получил большой урон. Рекомендуется атаковать его до того, как он полностью восстановится.

- Нет, что вообще происходит?

Шокированные болельщики и зрители переключили своё внимание на последнюю оставшуюся группу. Крюгеля избивал дождь из... морепродуктов. Небольшие снаряды взрывались и одновременно с этим блокировали движения Мастера Меча. А затем клешни краба зажали

ахиллесову пятю Крюгеля, из-за чего тот застыл на месте.

Крис попал в капкан, тогда как Регас и Пон катались по грязи, будто на каком-то детском фестивале.

- ...

Складывалось такое впечатление, что они не смогут даже увидеть Короля Демонов.

Всё игровое сообщество было переполнено беспокойством. Единственным, кто сохранял спокойствие, был Грид, молча стучащий по наковальне.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/709628>