

Лауэль часто жаловался на то, что гильдии не хватает талантливых людей. Впрочем, обусловлено это было вовсе не тем, что большая часть её представителей не могла похвастаться чем-то по-настоящему выдающимся. Как раз наоборот.

Просто в каждой из двух созданных ими гильдий было достигнуто максимальное количество участников. И вот, в полном соответствии с тем, как это обычно делали крупные компании, создающие филиалы, пришло время заняться чем-то похожим.

– Это вполне здравая мысль, которую я планирую постепенно реализовать. Но мне нужно как можно скорее создать гильдию теней. Лучше не откладывать и сделать это сегодня. Как ты знаешь, это очень важная организация, в которую нужно как можно быстрее набрать людей...

– Ты хочешь, чтобы этим занялся я?

– В точку. Ты сможешь это сделать? – осторожно поинтересовался Лауэль.

В настоящее время все члены 1-ой Гильдии Вооружённых до зубов получали компенсационный эффект от Пиаро, поскольку формально пребывали в его рыцарской дивизии. Итак, покинув гильдию, они бы лишились весьма приятного бонуса. Лауэль же собирался принести в жертву Факера, который был с ними ещё со времён Гильдии Цедака. Ему было жаль делать это, но какие ещё оставались варианты?

– Я понимаю, – спокойно кивнул убийца.

– ...

Факер не выставил никаких условий и ничем не выказал своего расстройств. Впрочем, это было не мудрено. Для гильдии и Грида он был готов на всё. Таков был характер Факера, ответ которого заставил Лауэля почувствовать себя настоящим грешником.

«Я бы предпочел, чтобы он рассердился...».

У каждой гильдий были свои уровни. 1-ая Гильдия Вооружённых до зубов, главой которой являлся Грид, уже достигла максимального уровня. А раз так, в дополнение к эффектам от пребывания в рыцарской дивизии, её участники получали прочие бонусные эффекты. С другой стороны, планируемая Гильдия Вооружённых до зубов теней начала бы с первого уровня, не имея никаких удобств.

Недостатки, с которыми непременно столкнулся бы Факер, были связаны не только с потерей характеристик. И всё же он без промедления дал положительный ответ. Лауэль ожидал этого, но как только это произошло, он всё равно смутился. А тем временем Факер продолжил говорить:

– Я знал, что рано или поздно это произойдет. Кроме того...

Поразившись тому, что убийца внезапно разразился столь неожиданно большим для него потоком слов, Лауэль ущипнул себя за щеку. Однако на этом был ещё не конец.

– В стране моего дедушки есть поговорка, что даже собака, которая на протяжении трёх лет будет посещать Сеоданг (частная школа с преподаванием китайской классики), сможет читать китайские иероглифы. Я уверен, что управляя гильдией смогу развиваться. Можешь на меня положиться.

Факер много лет работал вместе с Лауэлем. Он наблюдал за ним внимательнее, чем кто-либо еще и, естественно, многому научился.

– Спасибо.

Итак, в этот день Факер покинул 1-ую Гильдию Вооружённых до зубов и основал Гильдию Вооружённых до зубов теней. Все игроки-убийцы, принадлежащие к 1-ой Гильдии Вооружённых до зубов, перешли в «тени». Туда же вступили и те игроки-убийцы, которые уже давно подали заявку на вступление в ряды Вооружённых до зубов.

– Чёрт бы вас побрал... Так, ну всё. Перестаньте его дразнить, – взмолился Грид, однако Вооружённые до зубов скелеты даже не думали останавливаться.

Вместе с этим Преемник Пагмы начал чувствовать себя злодеем из какого-то мультфильма.

С точки зрения Галгуноса, группа неизвестных людей пришла в его дом, начала убивать его подопечных, а когда он (не причинив особого вреда) просто попросил их убраться отсюда, они начали издеваться и насмехаться над ним!

Этого было достаточно, чтобы вызвать самую настоящую дискуссию о морали.

– ... Что ж, так или иначе, я никогда не считал себя героем. Давайте, скелетики, смейтесь от души. Кажется, этого парня зовут Галгуносом? Можете называть его Галей.

Тем временем грохот разваливающихся стен становился всё ближе и ближе. Это означало, что

«последователь бога войны, который выучил две секретные техники», постепенно приближался к товарищам. Битва была неизбежна, а потому изрядно встревоженный Грид покрепче сжал в руках Меч Просвещения.

«Интересно, каков уровень настоящего промежуточного босса?».

Согласно отчёту Лауэля, а также исследованиям самих Вооружённых до зубов, в качестве промежуточных боссов должны были выступать обычные последователи бога войны. Они были поистине опасны, поскольку обладали такой же силой атаки и Ловкостью, как Грид, а их защитные показатели ничем не уступали Вантнеру. Что и говорить о Здравье монстров, которое составляло не менее 9,000,000 единиц.

Более того, они обладали навыком безоговорочной контратаки, что уже само по себе являлось настоящим мошенничеством. Всё это позволяло сделать единственно правильный вывод: что бы ни случилось, следует избегать лобового столкновения.

Однако Вооружённые до зубов заблуждались, считая последователей бога войны промежуточными боссами.

Они относились к разряду обычных элитных монстров – второсортных созданий, которых Галгунос считал не более, чем пешками. Другими словами, никто не знал, насколько могущественным был настоящий промежуточный босс.

«Что ж, если судить по его имени...», – задумался Грид, – «Он может использовать сразу два серьёзных навыка, тогда как обычные последователи бога войны – всего лишь один».

В обычных подземельях разница между элитными монстрами и промежуточным боссом составляла не менее 30–60 уровней. Параметры таких монстров увеличивались в зависимости от уровня, а потому разница с характеристиками игрока была довольно существенной.

«Самое главное – это его живучесть. Вполне возможно, что у него окажется восемнадцать миллионов Здравья. И если комбинация из Почернения, Ярости Кузнеца и Вершины Убийственной Связующей Волны не сработает, то мне крышка».

К сожалению, как бы старательно Грид не пытался найти выход из ситуации, стопроцентного решения предстоящей проблемы не было. Впрочем, если бы всё можно было решить, просто немного поразмыслив, в мире не было бы ни войн, ни голода.

«Ладно. Скоро я сам всё увижу».

В настоящее время у Грида было недостаточно исходной информации. Он не знал даже то, к какому типу принадлежит этот противник: к нежити, или, например, к големам? По сути, Грид ничего не знал, а потому и думать было бессмысленно.

В такой ситуации он по своему собственному опыту знал, что лучше не забивать себе голову ненужными мыслями.

- Почернение. Быстрые Движения. Ярость Кузнеца, – произнёс он, и уже в следующее мгновение стена перед ним рухнула, а на её месте появился зомби в старом плаще.

Последователь бога войны, изучивший две секретные техники, также был нежитью. И Грид отреагировал на это весьма спокойно. Более того, он дождался атаки босса и успешно заблокировал её, при этом не получив никакого уведомления о том, что прочность меча уменьшилась, что его Здоровье упало или что он получил перелом. Всё это означало, что сила атаки промежуточного босса была равна или даже уступала силе атаке самого Преемника Пагмы.

Тем не менее, когда он всё-таки решил атаковать босса...

Вы нанесли 9,950 урона.

Вы были контратакованы таинственной техникой и получили 9,950 урона.

Случилось именно то, чего и следовало ожидать. Преемник Пагмы прекрасно поспевал за скоростью босса и, возможно, даже превосходил его в силе. Проблема заключалась в контратакующем навыке, которым обладали последователи бога войны. Сама по себе эта способность была достаточно простой, позволяя наносить противнику столько же урона, сколько наносил он.

Однако если игрок обладал сотней, максимум двумя, тысячами Здоровья, то живучесть босса оценивалась миллионами.

Вот и сейчас, атака в 9,950 урона не уменьшила шкалу Здоровья босса даже на 1%.

«Интересно, каким же будет другой навык?».

Чем дольше это будет продолжаться, тем в более невыгодной ситуации окажется Грид. Более того, не следовало забывать про длительность действия его навыков, без которых Преемник Пагмы потерял бы паритет в характеристиках.

«Ничего, время ещё есть», – успокоил себя Грид, блокируя удары последователя бога войны и поглядывая в сторону своих товарищей. До их «пробуждения» оставалось ещё 45 секунд, по истечению которых ситуация должна была резко измениться.

Помимо всего прочего, у Грида было много вопросов. Лич Галгунос являлся слугой великого демона. Но какому великому демону служил? Откуда он взял тела последователей бога войны

и почему он использовал их для своих экспериментов? Зачем последователи бога войны искали Усыпальницу Мечей?

Если Грид хотел получить ответы на все эти вопросы, он должен был победить.

Итак, Янгу понял, что пришло время для испытания кое-чего нового. А именно – «иллюзорной» способности Силы Белиал, которую он до сих пор игнорировал. Янгу не пользовался ею, поскольку считал, что это выходит за пределы его способностей. Однако теперь, судя по всему, время пришло.

Для достижения более высоких вершин требовались новые решения и дух вызова. Грид не хотел застаиваться. Он должен был бросить вызов этому, особенно в преддверии исполнения роли Короля Демонов. Впрочем, каждый удар Преемника Пагмы продолжал причинять ему боль. Состояние Здоровья последователя бога войны оставалось в полном порядке, в то время как Здоровье Грида упало практически вдвое. Учитывая данные обстоятельства, Преемник Пагмы чувствовал благодарность даже за дополнительные 8 очков защиты, которые он получил благодаря новенькому нижнему белью.

– Сила Белиал.

Таким образом, он использовал силу, которую до сих пор игнорировал. Он бросил вызов чему-то новому.

Вы активировали Силу Белиал, выгравированную на Руне Тьмы.

Человек не может контролировать все три силы великого демона.

На данный момент Вы являетесь полудемоноидом. Ваше тело перенесло давление огромной силы. Тем не менее, Вы всё ещё не можете использовать все три силы одновременно.

Вам доступна одна из трёх сил Белиал: тьма, иллюзии либо огонь.

Вы выбрали силу иллюзий.

На протяжении последующих двух минут Вы получите пассивную способность «Королева насмешек и обмана», а также активный навык: «Искажённая Королева».

Новые способности будут доступны только в том случае, если Ваш Интеллект достигнет 4,000 пунктов.

Поскольку уровень Вашего Интеллекта слишком низкий, Вам чрезвычайно трудно контролировать навык «Искажённая Королева».

- Грид...?

С тех пор, как Грид в одиночку начал сражаться с промежуточным боссом, прошло уже больше минуты. Тем не менее, Крис, Регас и Пон до сих пор не могли оправиться от нескольких негативных эффектов. Нет, если быть точнее, они искренне считали, что всё ещё находятся под их воздействием. В противном случае, как можно было объяснить появление ещё четырёх Гридов?

<http://tl.rulate.ru/book/96837/698704>