

- Помнишь Лакки, последователя Бога Войны? – добив очередного монстра, внезапно поинтересовался Крис.

- Подчинённого Ареса, что ли? – переспросил Грид, которому уже доводилось слышать это имя.

- Верно. Среди трех заместителей Ареса, он – один из сильнейших. Как и остальные последователи Бога Войны, он обладает пассивной способностью стопроцентной контратаки. Сражаться с ним – сплошная головная боль. Я со счёту сбился, сколько раз он доставлял проблемы Гигантской Гильдии.

- Лакки действительно силён. Я тоже сражался с ним в первые дни «Satisfy» и ни разу не выиграл.

- Я не ослышался? Ты, Регас, ни разу не выиграл? Неужели стопроцентная контратака настолько мошенническая?

- Ха-ха. По правде говоря, в то время у Лакки не было такого навыка. Он был обычным мастером боевых искусств, как и я. В общем, он превзошёл меня при помощи чистого таланта. Впрочем, тогда мой уровень был ниже.

Регас был гением. Он не мог проиграть только потому, что имел чуть меньше характеристик, чем другой игрок. Вот почему Грид порядком напрягся, в очередной раз вспомнив, что мир широк и сильных людей в нём более чем достаточно.

А ещё, если в Четвёртом Межнациональном Соревновании примет участие армия Ареса, то Гриду будет намного сложнее противостоять коалиции игроков.

«Теперь, когда Крюгель перешагнул порог 300-го уровня...».

Насколько же сильным он стал? Неужели Грид наконец-то увидит истинную силу Мастера Меча, вершины всех боевых классов? А затем Пон увидел зловещую улыбку, появившуюся на лице Грида, и вкрадчиво спросил:

- Случилось что-то хорошее? Ты получил то, что хотел?

- Э-э? Я?

- Ты, ты. Чего улыбаешься-то?

- Я улыбаюсь?

- Хох? Судя по твоему лицу, ты задумался о какой-то девушке? Ну, и кто это? Юра? Джишука? Или они обе?

Грид чувствовал напряжение, однако всё ещё улыбался. И это служило доказательством того, что ему нравилась нарастающая сложность.

- Это не так. Я не получил то, чего хотел, - в конце концов покачал головой Преемник Пагмы.

- Правда? В таком случае, что вообще ты ищешь? Кажется, ты говорил о какой-то карте.

- Существует место под названием Усыпальница Мечей, которое связано с Пагмой и Брахамом. Расположение этого места указано на карте, части которой выпадают с последователей бога войны.

- А какое отношение к этой усыпальнице имеют последователи бога войны?

- Чего не знаю - того не знаю. Надеюсь, рано или поздно мне удастся всё выяснить.

Это место касалось сразу двух легенд. Итак, товарищи быстро поняли, что оно очень важно для Грида, и решили ему помочь.

- В таком случае, мы должны заняться охотой на последователей бога войны. Давайте объединимся и надерём им задницы.

- Но вы же заняты подготовкой к межнациональному соревнованию. Разве не выгоднее охотиться в одиночку? - спросил их Янгу.

Если цель состояла в поднятии уровня, то лучше всего было играть в одиночку. Основной способ поднять уровень заключался в как можно более скоростной охоте на обычных монстров. Объединяться с человеком, у которого в придачу имелся ещё и целый выводок питомцев, было просто неэффективно. Но тогда как насчет рейдов? Скорость охоты на боссов была медленной, что означало медленное повышение уровня.

Таким образом, Грид чувствовал себя обремененным столь чрезмерной заботой. Однако Пон не позволил ему отказаться.

- Хватит уже скромничать. Я иногда скучаю по Гриду, который был эгоистичнее, чем все

остальные вместе взятые.

Чем больше вещей появлялось у человека, тем больше он хотел получить. Жадность человека только прогрессировала. Однако Грид, к удивлению его товарищей, оказался полной противоположностью этому явлению. Он больше помогал другим, чем просил у них что-то взамен, словно вот-вот собирался уйти в другой мир. И это сильно беспокоило остальных.

- Да, Грид. Давай объединимся. Хотя бы до тех пор, пока ты не соберешь всю карту.

- Мы будем рады помочь.

- Нет, ну я просто не понимаю, почему вы хотите помочь мне, когда межнациональное соревнование уже не за горами? Вы должны позаботиться о своих собственных мисках с рисом.

- Соревнование важно, но ты важнее.

- Это...

- Так, всё. Хорош ныть и создавай группу!

Если раньше Грид мог сражаться с последователями бога войны исключительно при помощи Вершины Убийственной Связующей Волны и чёрного пламени в состоянии Почернения, то в группе всё было иначе. С верными товарищами он мог атаковать последователей, даже когда его основные навыки находились на перезарядке. Тяжелый меч Криса на секунду обездвиживал последователей, тогда как Регас ломал их суставы благодаря фрагменту знаний Данталиана, которое предоставил ему Грид. Не менее опасными для монстров были и резкие выпады Пона, отбрасывающие монстров назад.

Вы упокоили последователя бога войны.

Ваша группа получила 21,506,070 единиц опыта.

Лидер группы, Грид, получил Фрагмент Карты Усыпальницы Мечей (2).

- А опыта за них даётся больше, чем я предполагал.

- Это потому, что они слишком сильны.

Через неделю после формирования группы половина карты была собрана. Товарищи занимались этим исключительно ради помощи Преемнику Пагмы, однако получаемый опыт был весьма и весьма неплохим. В этом темпе они вполне могли достичь своей цели – получить как минимум один уровень до начала межнационального соревнования.

И благодарить по большей части за это следовало нереальную силу атаки Грида. Каждый раз, когда он обрушивал на последователей бога войны очередную способность, те теряли ощутимое количество Здоровья и временно лишались возможности контратаковать. В результате этого Пон, Регас и Крис могли спокойно использовать свои собственные умения, не опасаясь получения ответных ударов.

Бу-ду-ум!

И вот, когда очередной последователь бога войны был сметен взрывом, после чего поглощён пламенем Меча Просвещения, Крис осторожно спросил:

– Грид, твой меч... Поговаривают, что его внешний вид изменился не из-за эффекта «Крутости», а из-за успешного улучшения?

– Да. Он заточен всего лишь на +4, однако поскольку его рейтинг мифический – изменения произошли даже с внешностью.

– Что? +4? Но ведь заточить мифическую экипировку практически невозможно!

Принимая во внимание базовый урон мифического оружия, увеличение силы атаки после усиления было попросту огромным. И всё же ему удалось улучшить этот предмет на +4...?

– Просто я везунчик, – улыбнулся Янгу.

– А-а...?

Имя Грида было синонимом слова «неудача». И Вооружённые до зубов как никто другой знали, как сильно не везёт Гриду. Таким образом, заявление о том, что он везунчик, могло восприниматься товарищами не иначе, как шутка. Впрочем, учитывая вышеизложенные факты, в этой шутке была немалая доля правды.

– Грид, скажи мне... Почему, став настолько сильным, ты не хочешь участвовать в межнациональном соревновании? – внезапно спросил Пон.

Крису и Регасу тоже было любопытно услышать ответ. С какой стати Преемник Пагмы решил пропустить межнациональное соревнование, в котором он мог гарантировано получить хотя бы одну золотую медаль? Товарищи моментально превратились в слух. Но Грид, помня об условиях контракта с разработчиками «Satisfy», ответил следующим образом:

- Просто знайте, что проигрывать – не в моём стиле.

Больше он ничего не мог добавить. Впрочем, даже если бы он и хотел это сделать, ситуация резко изменилась.

Лабиринт начал трястись, словно где-то поблизости проснулся спящий вулкан. А когда товарищи поспешно использовали все свои защитные навыки и вооружились зельями...

В Храме Галгуноса произошли изменения.

Заметив, что количество подчинённых резко сократилось, Галгунос предупреждает незваных гостей:

- Сейчас же убирайтесь отсюда, если не хотите умереть самой ужасной смертью.

Голос, наполненный мощной магической силой, воздействует на Ваше сердце и разум.

Вы подверглись смятению, страху и психическому расстройству.

Эффект психического расстройства быстро истощает Вашу ману.

На протяжении последующей минуты Вы будете каждую секунду терять 1,000 маны.

В течение последующих десяти минут Вы не сможете использовать зелья маны.

- Кхек...!

Товарищи тут же схватились за головы и привалились к стене. По их лбам стекал пот, а сами они чувствовали себя так, будто попали в автомобильную катастрофу. Единственным, кто оставался в полном порядке, был Грид.

- Мы ещё не дошли до финального зала, а босс уже появился? – возмутился Янгу. Даже последователи бога войны, которые по меркам этого подземелья считались обычными элитными боссами, могли дать фору большинству именных НПС. Таким образом, здешний босс должен был превосходить даже чистокровных вампиров.

И подобное предположение оказалось абсолютно верным.

Чувствуя подавляющую энергию, Тирамет предпочёл вернуться в свой гроб.

Чувствуя неподдельный страх, Рэнди сбежала.

Лишившись всей своей маны, Ноя отправилась спать.

Галгунос оказался поистине ужасным боссом. Ещё не появившись, он уже нейтрализовал группу топ-игроков одним-единственным «предупреждением». Да, через минуту большинство негативных эффектов подошло бы к концу, но Преемнику Пагмы требовалось 24 часа, прежде чем он смог бы снова вызвать своих питомцев. Что, если в этот момент их атакуют последователи бога войны?

«Это будет опасно...».

Данное подземелье нивелировало численное превосходство. Вооружённые до зубов никогда не смогут покорить это место, пока не научатся справляться с «психическим расстройством». Но вот, пока Грид уже собирался в одиночку принять бой, его глаза внезапно полезли на лоб. И причиной тому были следующие информационные окошки.

1-ый Вооружённый до зубов скелет пустился в пляс.

2-ой Вооружённый до зубов скелет насмехается над угрозами невидимого противника.

Содержимое информационных сообщений было примерно одинаковым. В то время, как 1-ый Вооружённый до зубов скелет исполнял незатейливый танец, 2-ой потешно двигал челюстями. Скелеты определённо не пострадали от негативных эффектов Галгуноса.

«Это потому, что они скелеты?».

У скелетов не было мозгов. Нет, в первую очередь у них не было психики, на которую что-то могло повлиять. Именно так поначалу подумал Грид, однако вскоре вспомнил слова Нои.

«Кажется, она говорила, что наибольшее влияние Галгунос оказывает на нежить?».

Не было никого смысла в том, что Вооружённые до зубов скелеты могли сопротивляться статусным эффектам только потому, что не имели мозгов. Более того, предостережение Галгуноса должно было повлиять на них ещё сильнее, чем на остальных. По крайней мере, так было бы, если бы Вооружённые до зубов скелеты считались обычной нежитью.

Однако назвать их обычной всё-таки было нельзя. Эти ребята могли считаться кем угодно, но только не обычными скелетами. Это было наследие Латины, силу которого не мог измерить даже Брахам. Оба скелета обладали Интеллектом, способностью к обучению и даже эмоциями.

Подвергнувшись насмешкам со стороны злоумышленников, Галгунос пришёл в неопишемую ярость.

– Надо мной смеются жалкие эксперименты Шизо Бериаче!? Если вы сейчас же не прекратите этого, я уничтожу вас!

Голос, наполненный мощной магической силой, воздействует на Ваше сердце и разум.

Вы подверглись смятению, страху и психическому расстройству.

Эффект психического расстройства удвоил скорость потери маны.

Вы выстояли.

1-ый Вооружённый до зубов скелет продолжает высмеивать хозяина этого места.

2-ой Вооружённый до зубов скелет провокационно клацает своими челюстями.

– Я сотру Вас в порошок!

Галгунос взывает к своему секретному оружию.

Ваше местоположение было обнаружено последователем бога войны, изучившим две секретные техники.

Не успел Грид дочитать информационное окошко, как где-то вдалеке раздалась череда взрывов. Казалось, что стены сами по себе рушатся, пропуская к злоумышленникам настоящего промежуточного босса.

– Р-ребята? Вставайте! – воскликнул Грид, пытаясь привести в чувства своих спутников, однако это было бесполезно. Никто из них не пришел в себя.

Другими словами, на протяжении следующей минуты Преемнику Пагмы предстояло сражаться в одиночку.

– Кажется, я влип... – угрюмо пробормотал Янгу, в то время как Вооружённые до зубов скелеты продолжали смеяться и пританцовывать.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/698703>