

- Почему Проворство...? За что!?

Характеристики, в которые можно было вкладывать очки распределения, ограничивались четырьмя основными показателями: Сила, Выносливость, Ловкость и Интеллект. То же самое касалось и эликсиров. Они воздействовали исключительно на те характеристики, которые считались базовыми. Так почему же увеличилось Проворство?

Потому что случайные эликсиры отличались от обычных эликсиров.

«Кажется, я должен относиться к ним как к эликсирам для повышения специальных характеристик».

На данный момент у Грида было достаточно много особых характеристик: Проворство, Упорство, Хладнокровие, Стойкость, Достоинство, Проницательность, Смелость, Политическая Власть, Демоническая Сила, Удача и Божественность.

«Конечно, вероятность поднятия Божественности равна 0%».

Божественность считалась мифической характеристикой, которая увеличивалась только тогда, когда определенный человек или сила обожествляли Грида, предоставляя ему тем самым возможность стать мифом. Нелогично было ожидать, что случайный эликсир поднимет показатель Божественности.

«Значит, повыситься может одна из других десяти характеристик».

Правда, это не особо радовало Янгу. Вероятность активации особого состояния благодаря специальной характеристике была чрезвычайно низкой. Что касается повышенного сопротивления негативным эффектам, как в случае с Упорством, это и вовсе было бесполезно для Грида, обладавшего легендарным сопротивлением.

Благодаря новой короне у Грида с головой хватало Достоинства, и он уже давно определил, что эффект Проницательности, используемый для обнаружения дальнейшего поведения цели, имеет свои пределы. Тогда как насчёт Проворства? Данная характеристика естественно повышалась в процессе изготовления предметов. С точки зрения Грида это была самая лёгкая характеристика для повышения, поскольку его текущее Проворство уже составляло 3,967+880 единиц. Оно близилось к пяти тысячам, и пытаться получить большее значение Гриду было просто ни к чему.

«Я могу легко повысить Стойкость, не говоря уже о Демонической Силе. Демоническая Сила

совершенно нелепа. Остаются такие характеристики, как Смелость и Политическая Власть...».

Политическая Власть представляла собой незаменимую характеристику для короля, потому что ускоряла развитие государства. Если данная характеристика была высокой, общий уровень внутреннего развития страны существенно возрастал. Итак, оставалась Смелость. Смелость была лучше, чем ничего. Каждая единица Смелости повышала силу атаки и защиту на 0,1. Конечно, это были жалкие крохи по сравнению с Силой, прошедшей через третье пробуждение, которая увеличивала силу атаки на 0,6, или по сравнению с Выносливостью, которая увеличивала защиту на 0,9.

И в заключение...

«Удача».

Удача была характеристикой, увеличивающей вероятность возникновения положительного эффекта. Она была полезной во всех областях, таких как создание предметов, а также их улучшение, в охоте и даже в рейдах. Для неудачливого Грида Удача была той характеристикой, которую он жаждал получить больше всего на свете. Удача не повышалась благодаря титулам, а потому он был уверен, что по мере увеличения её эффективность будет становиться всё выше и выше.

Итак, сжав оставшиеся два эликсира, Грид взмолился: «Пожалуйста, пусть это будет Удача. Ну или в крайнем случае Политическая Власть или Смелость. Пожалуйста, только не Демоническая Сила или Проворство!».

Грид уже забыл, когда в последний раз так нервничал. Итак, сглотнув, он поочередно выпил два эликсира.

Ваше Проворство увеличилось на 10.

Ваше Проворство увеличилось на 10.

- ...

Было нелогично и иррационально ожидать от его тотального невезения какого-либо иного результата. И вот, не в силах справиться с навалившимся на него отчаянием, он опустился на деревянный пол и, обняв колени, пробормотал:

- ... Может, мне лучше на какое-то время выйти из игры?

- Мур-р?

– Ничего, Ноя, всё хорошо... – ответил Янгу, погладив кошечку, которая словно чувствуя печаль хозяина, тёрлась о его руку, – Если сейчас мне не везёт, то когда-нибудь обязательно повезёт.

Так Грид и отдыхал, наслаждаясь свободным временем вместе Ноей, как вдруг...

– Грид! – раздались чьи-то возбуждённые голоса, после чего в кабинет короля ворвалась целая толпа кузнецов. Это были те самые ремесленники, которые только что вернулись из Пангеи.

– А-а? С вами всё в порядке? – спросил Янгу, горько глядя на 77 человек, толпившихся в кабинете и коридоре.

За исключением двадцати трёх человек, которые погибли, остальные смогли благополучно вернуться обратно. И Грид чувствовал себя ответственным за то, что случилось. Он пошёл на поводу у системы, из-за чего заставил испытать всех этих людей страх и беспокойство. В конце концов, некоторые из них даже погибли.

«Они оказались втянуты в это из-за меня...».

И вот, заметив грустное выражение лица своего короля, ремесленники поспешили сказать:

– Мы хотели поблагодарить Вас. Разве не благодаря Вам мы получили столько наград?

– Сейчас не время беспокоиться о мёртвых. Ну потеряли мы немного опыта и Проворства... Главное, что благодаря Вам мы сели на подушку с деньгами.

– Кстати. Мы тут покумекали немного и пришли к выводу, что лучше продать благословленные камни улучшения Вооружённым до зубов. Это будет правильно. А поскольку это награда, которую мы получили в первую очередь благодаря Вам, мы должны продать её Вооружённым до зубов по низкой цене.

Это была хорошая новость. Грид по достоинству оценил желание кузнецов, однако у него было иное предложение.

– Пожалуйста, продайте их мне.

– А-а? Ни за что! За это мы не возьмём с вас ни копейки. Просто возьмите половину камней, – ответили кузнецы. Однако Грид вежливо отказался. Он не хотел монополизировать предметы. Вместо этого он хотел развития всего королевства. Грид хотел сохранить мотивацию кузнецов, заплатив им справедливую цену за приобретенные товары. А ещё он хотел поднять в их глазах свою собственную репутацию.

Как и ожидалось, кузнецы пришли в настоящий восторг. Они стали ещё больше уважать Грида, поскольку тот показал себя абсолютно не жадным.

«Такое чувство, будто он не король».

«Вот почему его уважает столько топ-игроков».

«Даже Кац ведет себя вежливо с Преемником Пагмы».

Уважение и симпатия кузнецов к Гриду начали закипать, словно вода в горшке, и они тут же воскликнули:

- Пожалуйста, возьмите эти эликсиры!

- Эликсиры?

- Да. Как Вы знаете, мы – обычные кузнецы. Единственное, что нам нужно – это Выносливость, Упорство и Проворство. Разве эти эликсиры не повышают случайные характеристики? Маловероятно, что мы получим желаемые параметры, так что использовать их – роскошь для нас.

- Это случайный эликсир, который действительно может поднять Проворство. Я уже выпил свои три штуки и поднял Проворство.

- Ха-ха... И Вы говорите об этом нам... Что ж, пить эликсиры и надеяться на случай – всё равно роскошь. Я думаю, что Вам лучше использовать их.

- ...

На самом деле в их словах была толика логики. Для обычных кузнецов, которые обладали небольшим количеством Выносливости и Силы, покупка эликсиров была непозволительной роскошью. Особенно учитывая то, что они продавались по 200,000 долларов за штуку. Ходили слухи, что Кац – яркий представитель золотой молодёжи, за последние три года постоянно скупал эликсиры по 300,000 долларов. Итак, приобретение 231-го эликсира было обременительно даже для Грида. Даже взяв среднюю цену в двести тысяч, ему пришлось бы потратить 46,2 миллиона долларов США. Никто, кроме олигархов и золотой молодёжи, не смог бы справиться с такими затратами.

Конечно, он вполне мог купить с дюжину этих эликсиров, но... Даже это не гарантировало получение хотя бы десяти единиц Ловкости. Но вот, пока Грид колебался, кузнецы произнесли нечто совершенно неожиданное:

- Мы имеем в виду, чтобы Вы взяли их в буквальном смысле этого слова. Мы не пытаемся продать их Вам. Пожалуйста, возьмите их.

- Что...

Грид знал лучше, чем кто-либо другой, насколько ценен данный продукт. И всё же кузнецы собирались отдать ему то, что стоило сотни тысяч долларов? Янгу просто не понимал, откуда такая щедрость. Однако сами ремесленники думали иначе.

- Это предметы, которые мы бы никогда не получили без Грида. Мы уже заработали много денег благодаря производственной технологии уникальных предметов и камням улучшения. Нам не следует жадничать.

- Считайте это чем-то вроде взятки. Позже Вы вновь позаботитесь о нас.

- Всё верно. Грид, если у Вас есть производственная технология, которая Вам не нужна... Ну, в общем...

Кузнецы сделали весьма разумное предложение, поскольку высококачественные производственные технологии, которые были в наличии у Грида, имели для них большую ценность. Итак, некоторое время Янгу колебался, но в конце концов согласился:

- Хорошо. Спасибо. Я непременно отплачу вам за это.

- Это Вам спасибо.

Так сто кузнецов, которые отправились в это короткое приключение с Гридом, стали его новыми верными товарищами.

Вернувшись в замок, Грид провёл некоторое время с Ирен, получил рапорт о проделанной работе от Лауэля, поцеловал в лоб спящего Лорда, а затем отправился в свой кабинет.

На столе перед ним красовался 231 эликсир. Тем не менее, радужная жидкость в прозрачных бутылках была скорее страшной, чем красивой. Руки Грида подрагивали, а его спина была покрыта потом.

«А вдруг я всё это выпью, а вырастет только Проворство и Демоническая Сила...?».

Преемник Пагмы не мог не испытывать страха. Впрочем, он получил эти эликсиры совершенно

бесплатно, а потому любое повышение характеристик было победой. И так, Грид взял под контроль своё сердце и решил не ожидать ничего сверхъестественного.

Он поклялся смиренно принять это, даже если все двести эликсиров поднимут его Проворство. И вот...

Ваше Проворство увеличилось на 10.

Ваше Проворство увеличилось на 10.

Ваша Смелость увеличилась на 10.

Ваша Ловкость увеличилась на 10.

Ваша Стойкость увеличилась на 10.

Ваша Ловкость увеличилась на 10.

Ваша Смелость увеличилась на 10.

Ваша Удача увеличилась на 10.

Ваша Политическая Власть увеличилась на 10.

...

С каждым новым эликсиром выражение лица Грида становилось всё ярче и ярче. К счастью, случайные эликсиры не оказывали влияния на Демоническую Силу. С другой стороны, столь желанная Ловкость и Удача повысились, причём неоднократно.

«Это» случилось, когда Янгу выпил более 150 склянок. Пока он держался за раздувшийся живот, перед ним высветилось информационное окошко:

Ваша Смелость достигла 1,200 пунктов.

Эффект характеристики увеличился. Отныне каждая единица Смелости будет увеличивать Вашу силу атаки и защиту на 0,2.

Ваша Удача достигла 400 пунктов.

Шансы на возникновение положительного эффекта значительно увеличились.

Усиление Смелости и Удачи! Почувствовав себя сильнее, Янгу быстро выпил оставшиеся эликсиры. Он хотел определить, насколько эффективным окажется влияние Удачи.

Ваша Сила увеличилась на 10.

Ваш Интеллект увеличился на 10.

Ваша Ловкость увеличилась на 10.

Ваша Удача увеличилась на 10.

Ваша Удача увеличилась на 10.

– Отлично! – воскликнул Грид, выпив пятьдесят эликсиров подряд. Он почувствовал огромное влияние новых полезных эффектов. Как только он выпил все оставшиеся пузырьки с чудесной жидкостью, его показатель Удачи достиг 631 очков. Чувствуя, как Госпожа Удача наконец-то улыбнулась ему, Грид понял, что не должен упускать этот шанс.

Вытащив сотни благословленных камней улучшения из своего инвентаря, а также два оставшихся древних свитка улучшения оружия и четыре древних свитка улучшения доспехов, он использовал их на Мече Просвещения и Вальхалле Бесконечной Любви.

«+2! +2! +2! +2! Я хочу всего лишь +2!».

Первым делом Янгу решил потратить благословленные камни улучшения. Однако...

Улучшение предмета не удалось.

Данное информационное окошко вспыхнуло ровно тридцать раз, однако Грид не был потрясен. Было бы смешно, если бы он удивился тридцати последовательным провалам, зная, что вероятность улучшения мифического оружия стремится к нулю.

Улучшение предмета не удалось.

Улучшение предмета не удалось.

Тем не менее, пятьдесят последовательных неудач было уже чересчур, а потому лицо Преемника Пагмы начало постепенно становиться всё мрачнее и мрачнее. Тем не менее, Госпожа Удача всё ещё улыбалась ему.

Улучшение предмета не удалось.

Вы успешно улучшили предмет.

Меч Молнии, Рождённый от Просвещения и Сильных Желаний, был успешно усилен до +2.

Вы успешно улучшили предмет.

Меч Молнии, Рождённый от Просвещения и Сильных Желаний, был успешно усилен до +3.

Вы успешно улучшили предмет.

Меч Молнии, Рождённый от Просвещения и Сильных Желаний, был успешно усилен до +4.

Улучшение предмета не удалось.

– Э-э...? Три подряд...?

Эта игра действительно целиком и полностью зависела от рандома. Контент, основанный на везении, вызывал глубокое отчаяние у большинства людей. Однако они продолжали пользоваться им, поскольку радость от успеха была слишком велика.

Вы – первый игрок, которому удалось повысить рейтинг мифического предмета до +3.

Сила атаки улучшенного предмета увеличилась на 1%.

Вы – первый игрок, которому удалось повысить рейтинг мифического предмета до +4.

Сила атаки улучшенного предмета увеличилась на 2, а его внешний вид приобрёл эффект «заходящего солнца».

– ...

Меч Просвещения, заточенный на +4, засветился мягким оранжевым сиянием, и его было достаточно, чтобы Грид потерял дар речи. Какое-то время он просто тупо смотрел на меч, после чего использовал оставшиеся у него благословленные камни улучшения оружия и доспехов. Меч Просвещения остановился на +4, а вот Вальхалла Бесконечной Любви достигла значения в +3.

«Меч Молнии, Рождённый от Просвещения и Сильных Желаний» +4

Сила атаки: 4,611.

«Вальхалла Бесконечной Любви» +3

Защита: 1,622.

– Ха-а-а-а! – выдохнул Грид.

Он прямо-таки чувствовал, как внутри него бурлит сила.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/694696>