

Бехенский Архипелаг представлял собой подземелье индивидуального типа. Эта концепция в корне отличалась от той, когда в одно подземелье заходила группа игроков. Карта архипелага копировалась и создавалась заново каждый раз, когда внутри появлялся очередной игрок. Иными словами, игроки, бросающие вызов Бехенскому Архипелагу, проходили через те же испытания, что и другие люди, но при этом отдельно от них.

...

Кодовый номер 214098 представлял собой формулу, существующую исключительно в рамках Бехенского Архипелага. Это была побочная функция 41-го острова, где копировались и воссоздавались все классы, характеристики, титулы, предметы и питомцы других игроков. Первоначально, это были строки кода, которые никогда не должны были выйти за пределы Бехенского Архипелага.

Тем не менее, клон погиб в активной фазе Почернения, из-за чего попал в ад и, вернувшись на землю при помощи Баала, был убит не на территории Бехенского Архипелага, а в совершенно ином месте.

- Э-э...?

- А награда?

- Как насчет награды? - задались вопросом взволнованные сотрудники S.A. Group. Да, Приемник Пагмы получил компенсацию за убийство клона ещё несколько лет назад, когда впервые убил клона. Однако прохождение Бехенского Архипелага вовсе не предполагало повторение противостояния самому себе. Итак, что же собиралась предпринять система?

Игрок Грид прошёл 41-ый остров Бехенского Архипелага.

В качестве награды за выполнение задания игрок Грид получил одно очко навыка.

Игрок Грид получил пассивный навык «Взгляд Кузнеца».

- Что, и это всё?

- Система оценила кодовый номер 214098 как нечто, находящееся на Бехенском Архипелаге?

- Разве Грид уже не получил награду за прохождение 41-го острова? Разве это не ошибка?

Одно было ясно. Переход существа, которое не должно было покидать пределов Бехенского Архипелага, в «открытый мир» было явной системной ошибкой. А раз так, репутация суперкомпьютера Морфиуса должна была сильно пострадать.

- Нет, Морфиус предоставит ему вознаграждение в соответствии с правилом «дополнительных сложностей», - пояснил председатель компании, Лим Челхо, - «Satisfy» - это мир, созданный людьми для осуществления мечты, которой они не могут достичь в реальности. А раз так, все усилия должны быть вознаграждены. В противном случае, не стоило и открывать этот мир.

Логика «Satisfy» была простой. Проходи задания и получай награды. Другими словами, Преемника Пагмы нужно было вознаградить, поскольку вознаграждение, предоставленное после убийства клона, было крайне ограниченным и по большей части уже полученным Гридом.

- В любом случае, это здорово... - улыбнулся Лим Челхо, наблюдая за тяжело раненым молодым человеком, чья фигура демонстрировалась на мониторе. Некоторые из его достижений (даже если они были непреднамеренными) спасли человечество, сделав Грида действительно кем-то вроде настоящей легенды.

Если он продолжит расти, то наверняка сыграет более активную роль и на Восточном Континенте. Из-за своего высокомерия и особого типа мышления янбаны Королевства Хван представляли серьёзную опасность. Они могли в любой момент поставить под угрозу существование всего континента, а потому рано или поздно в этот процесс стоило вмешаться.

Причина, по которой председатель Лим Челхо был так сильно заинтересован Гридом, заключалась в склонности последнего к активным действиям. Изо дня в день он становился только сильнее. Его практически невозможно было искусить, потому что он заботился о своей семье и друзьях. Таким образом, председатель считал, что Преемник Пагмы - очень любопытная и примечательная личность.

Но вот, пока Лим Челхо с улыбкой смотрел на монитор...

Вознаграждение игроку Гриду было признано недостаточным, в результате чего «Взгляд Кузнеца» изменён на «Взгляд: кодовый номер 214098».

- Ч-что?

И сотрудники оперативного департамента, и председатель пришли в настоящий ужас. Если они всё правильно поняли, то каким-то образом Грид получил в своё распоряжение механику,

которая изначально для него вовсе не предназначалась.

Считается, что игрок должен интуитивно понимать навыки.

Руководствуясь первоначальной историей и миропорядком «Satisfy», «Взгляд: кодовый номер 214098» был переименован на «Взгляд Пагмы: Версия Подрядчика Баала».

Однако именно таким был подарок Баала. Это существо обладало наилучшим искусственным интеллектом в «Satisfy». Оно позволило клону попасть на землю исключительно ради своего собственного удовольствия. Более того, оно снабдило клона той самой способностью, которая прежде была дарована Пагме.

Глаза Пагмы. Иначе известные как навык, способный практически моментально скопировать любой предмет!

- Вы знали, что всё так получится? - осторожно поинтересовалась Юн Нахи.

- Было бы ужасно высокомерно, если бы я сказал «да». Разве я Господь, чтобы предсказывать события? - покачал головой председатель.

- И что же теперь будет-то...? - перебирая в руках стопку с бумагами, пробормотала взволнованная девушка.

- А что не так? - ответил ей вопросом на вопрос Лим Челхо.

- Ну-у, это...

- На самом деле, данная способность как раз и предназначается для получения игроками. Просто не все об этом знают.

Не все, потому что событие, связанное с превращением кодового номера 214098 в навык, должно было произойти только через семь лет. И председатель Лим Челхо проглотил эти слова, в то время как сомневающаяся Юн Нахи задала ещё один вопрос:

- А как насчёт разрыва между игроками? Крюгель завершил задание о семи злых святых, получил квалификацию Кровавого Короля и на данный момент обладает силой великих демонов. Это позволило ему сократить разрыв с Гридом. Однако теперь у Грида есть Глаза Пагмы. Разница между Преемником Пагмы и Мастером Меча снова увеличилась, в то время как Агнус и вовсе перестал продолжать выполнение всех своих заданий. Хастер, который должен был находиться примерно на том же уровне, что и Грид, теперь банально уступает последнему в силе. В конце концов, трудно найти игрока, который сможет противостоять ему.

- Это всего лишь дело времени. Прогресс Грида уже приближается к последним этапам, в то время как другие игроки ещё даже не вступили в промежуточную стадию.

В конце концов, Грида ждёт застой, благодаря которому остальные быстро догонят ему. Такими были мысли Ким Гана – заместителя начальника оперативного департамента. Он видел проблему разрыва между игроками как ту, которая со временем решится сама по себе.

Однако у Юн Нахи было несколько иное мнение.

- С чего ты взял, что рост Грида находится на последней стадии? Потому что у него осталось не так много классовых заданий? Или потому, что он получил большинство скрытых навыков Пагмы? Нет... Пока Грид будет продолжать создавать новые чрезвычайно мощные предметы, его рост никогда не закончится.

А даже если Ким Ган всё-таки был прав...

- Проблема в предстоящем Четвёртом Межнациональном Соревновании. Не имея ни одного противника, который сможет остановить Грида, нас ждёт провал...

- Хм-м...

В этом действительно был здравый смысл. Если в ближайшее время ситуация кардинально не изменится, то по крайней мере три события автоматически зачтутся в качестве победы Грида, что сильно уменьшит интерес общественности.

- Здесь мы не можем повлиять на баланс, как в случае с НПС, – вздохнув, проговорила Нахи.

Драма необходима была не только для того, чтобы снять хороший фильм или написать интересную книгу. Даже в играх наиболее острые моменты возникали только в тех случаях, когда зарождалась какая-то неопределённость.

Ну а говорить о том, чтобы выборочно урезать силу определённых игроков и вовсе не стоило.

- Следующее межнациональное соревнование... – пробормотал тихо слушающий Лим Челхо, – Мы добавим новое событие: «Покорение Короля Демонов». Как насчет того, чтобы попросить Грида взять на себя эту роль?

- А-а...?

Это было неожиданное и очень необычное предложение!

- Пиаро, Мерседес, Асмофель и вампир Нолл... Разве у Грида недостаточно могущественных, похожих на демонов, подчинённых? – ухмыльнувшись, добавил председатель.

- ...?

Но как? Как вообще он додумался до такого!? Улыбка председателя Челхо вызывала у Юн Нахи серьёзное беспокойство.

- А ещё мы добавим к этому событию миссию «Победить Четырёх Небесных Царей Короля Демонов». Мы сделаем Грида Королём Демонов, а его подчинённых – Четырьмя Небесными Царями. И пусть игроки побеждают их. Кроме того, зрители и участники не будут знать о личности Короля Демонов и каждого последующего из Четырёх Небесных Царей. Это будет неожиданное и весьма интригующее событие.

- Да, это действительно интересно, но Вы думаете об этом с точки зрения руководителя. Захочет ли Грид принять предложение, являясь игроком? Для него нет особого смысла участвовать в подобных мероприятиях, не получая даже банальной медали...

- Почему это не получая? Каждый раз, когда Король Демонов и Четыре Небесных Царя будут успешно отражать вторжение, Гриду будет присваиваться очередная медаль.

- Ум-м...

Юн Нахи и Ким Ган не смогли опровергнуть абсурдную идею председателя Лим Челхо. Может быть, причина крылась в том, что они боялись потерять работу? Нет. Идея председателя и вправду могла внести большой вклад в успех конкурса. В частности, особо интересным было предложение скрыть, что Королём Демонов является Грид.

- Если мы изменим название и эффекты навыков, которые использует Грид, особых проблем с сокрытием его личности не возникнет. Как насчёт этого? Разве не здорово?

- Гм-гм...

Юн Нахи и Ким Ган не нашлись, что возразить. Да, нынешний Грид был таким беспрецедентным существом, что его действительно можно было назвать Королём Демонов. Конечно, только среди игроков.

- Это позволит нам соблюсти баланс, поскольку другие пять чудес, за исключением разве что Крюгеля, не будут участвовать в соревновании, – с ещё более широкой улыбкой на лице проговорил Лим Челхо.

Сражаться с монстрами-боссами или выступать в роли таких боссов... Разве последний вариант не был куда более весёлым?

- Ура-а-а-а-а!

- Бог Грид! Бог Грид! Бог Грид!

Над городом, частично разрушенным великолепной и одновременно с этим жестокой битвой, раздавались громкие крики. Люди были очарованы силой Преемника Пагмы, которая превзошла даже его клона, сумевшего одолеть целую дюжину топ-игроков.

Хлоп-хлоп-хлоп!

Но вот, пока игроки, солдаты и рыцари Королевства Мюррей аплодировали, Лауэль стоял на коленях. Когда он увидел, что карие зрачки Грида внезапно стали синими, как глубокое море, сила покинула его ноги.

- Я... Я завидую...

- ...

Тем не менее, Грид проигнорировал плачущего Лауэля и проверил информацию о новоприобретённой способности.

«Взгляд Пагмы: Версия Подрядчика Баала»

Уровень: 1.

Глаза Пагмы, способные видеть всю информацию о целевом предмете благодаря простому взгляду на него, эволюционировали, как только Пагма заключил контракт с 1-ым великим демоном Баалом. Согласно заключённому контракту, Баал мог вмешаться в душу Пагмы и дать Пагме больше силы. И теперь эта сила была передана Вам, его преемнику.

Отныне Вы можете увидеть и скопировать характеристики, параметры и производственную технологию предмета, просто взглянув на него.

Для того, чтобы скопировать предмет, Вы должны использовать в качестве материала другой

предмет, созданный Вами лично. При этом не должно быть разницы в рейтинге исходного и целевого предмета.

Предмет, использованный в качестве материала, восстановлению не подлежит.

* Невозможно скопировать навыки, встроенные в целевой предмет.

* Продолжительность существования скопированного предмета составляет один день. После этого он будет безвозвратно уничтожен.

Потребление ресурсов: 1 предмет.

Время перезарядки: 1 час.

- ...

Грид всего лишь хотел получить немного паврания. Однако Руки Бога ему не выпали, а потому довольствоваться приходилось только тем, что было.

Впрочем, уже скоро сердцебиение Янгу ускорилося, поскольку он обнаружил, что новая способность обладает бесконечной универсальностью.

Лауэль и вовсе выглядел как обиженный ребёнок, который хотел получить конфетку, а вместо этого вынужден был наблюдать, как она досталась другому.

- Глаза... Бездонные голубые глаза, которые принадлежат не мне...

<http://tl.rulate.ru/book/96837/682220>