

Глава 878.

«Я смогу чаще использовать Вершину Убийственной Связующей Волны!».

Возможно, со временем ему удастся связать вплоть до шести техник меча!

«Может быть, родится даже совершенно новая техника!».

Если он использует последовательно сначала Вершину Убийственной Связующей Волны, а затем другой навык, то это вполне может привести к новой способности, наподобие Превосходящей Вершины Убийственной Связующей Волны.

«М-м-м...».

И всё же, несмотря на столь явные перспективы, Грид чувствовал себя некомфортно.

В конце концов, разве четыре совмещённых танца меча не демонстрировали силу, которая вызвала ответную реакцию богов? И это не говоря уже о пятисоставном танце меча, который практически убил Юру. Таким образом, нетрудно было прийти к выводу, что танец, включающий в себя сразу шесть навыков, продемонстрировал бы силу, выходящую за рамки адекватности.

Именно поэтому у Грида возник вопрос. Распознает ли система подобную способность? Позволит ли S.A. Group использовать шестисоставное умение или захочет сохранить баланс?

«Всё это крайне сомнительно...».

Грид напомнил себе, что его ожидания крайне редко становились реальностью. Да, большая часть преимуществ, которые он получил, была продуктом «случайности». Редко когда ему удавалось добиться желаемого преднамеренно. Впрочем, даже «случайные достижения», естественно, были результатом его невероятных усилий.

«... Нет, не стоит об этом сильно волноваться. Я даже не знаю, существует ли танец из шести навыков».

Пятисоставной танец, безусловно, существовал. И это уже было доказано клоном.

«А раз так, задача номер один – обучиться этому танцу. Благодаря ему я стану намного сильнее, чем сейчас».

Кроме того, у него появилась возможность получить усовершенствованную версию Вершины Убийственной Связующей Волны. В частности, особо привлекательным было снижение времени перезарядки с трёх часов до тридцати минут.

«Честно говоря, трёхчасовая перезарядка – это чересчур».

Если Грид хотел сохранить данное умение в качестве козыря, он лишался возможности использовать его на обычных охотничьих угодьях. Другими словами, это было уже не умение, а нечто вроде крайнего средства.

«Время восстановления атакующего навыка должно быть короче. Если только это не Падение Метеорита, конечно».

Итак, улучшение Вершины Убийственной Связующей Волны было правильным решением. Но как только Грид принял решение, он внезапно почувствовал некоторые сомнения.

«Нет, разве я обязан потратить эту возможность для усиления своих атакующих навыков?».

Как-никак, Преемник Пагмы был кузнецом, а потому улучшение Легендарного Кузнечного Ремесла могло принести куда большую пользу.

«Кто знает... Возможно, благодаря этому увеличится вероятность изготовления мифических предметов?».

Величайшая сила Преемника Пагмы заключалась в том, что он мог носить все без исключения предметы! Таким образом, Грид уже представлял себя одетым в полный комплект мифической экипировки!

«Что, если у меня будут шлем, доспехи, обувь, перчатки, плащ и корона, не уступающие Мечу Просвещения?».

Разве он не станет намного сильнее даже без пятисоставного навыка?

«Вот тогда я буду по-настоящему вооружённым до зубов...».

Да, как ни крути, но ядром игры была экипировки. Навыки? В конце концов, без предметов они были пустым местом. Чем сильнее экипировка, тем сильнее навык. Чем сильнее предметы, тем меньше урона получит игрок и тем больше его нанесёт!

И вот, думая об этом, Грид решил проверить, что же произойдет, если он улучшит Легендарное Кузнечное Ремесло.

«Подлинное Легендарное Кузнечное Ремесло» (Узревший божественные техники)

Текущее значение: 8-ой уровень.

Данный навык позволяет Вам создавать предметы как минимум эпического рейтинга.

С высокой вероятностью выкованный Вами предмет будет «уникальным».

С определённой вероятностью выкованный Вами предмет будет «легендарным».

При соблюдении определённых условий существует небольшая вероятность создания мифического предмета или воссоздания его копии.

* Параметры всех созданных Вами предметов будут увеличены на 30%.

* При создании мифических предметов все Ваши характеристики будут увеличены на 20, а континентальная репутация повысится на 1,000.

* После каждого третьего созданного Вами мифического предмета произойдёт нечто особенное (2/3).

* Текущее значение подлинного навыка автоматически перейдёт на мастерский уровень.

- Ха-а?

Сказать, что Грид потерял дар речи – ничего не сказать. Ему наконец-то предоставлялась производственная кнопка! Теперь он сможет создавать предметы автоматически, а время, затрачиваемое на их изготовление, значительно сократится! Более того, произведённая им экипировка будет как минимум эпической! Другими словами, ему больше не нужно будет беспокоиться о появлении обычного или редкого хлама!

«Вероятность создания уникальных, легендарных и мифических предметов также

увеличится!».

Но даже на этом был ещё не конец. Первоначально параметры производимых Гридом предметов увеличивалась на 21%. Конечно, даже это было потрясающе. Если обычный полуторный меч наносил 100 урона, то клинок, произведённый Гридом, наносил дополнительную 21 единицу урона, что позволяло рассматривать его как предмет с более высоким рейтингом. Теперь же улучшенное Кузнечное Ремесло повышало параметры всех предметов, вышедших из-под руки Грида, на целых 30%. Другими словами, если он произведёт оружие с 2,000 силы атаки, то получит дополнительные 600 единиц.

«Кроме того, каждый раз, когда я делаю мифический предмет, все параметры увеличатся не на 10, а на 20!».

От волнения руки Грида подрагивали, а его голова была забита лишь одной мыслью: может, куда выгоднее забыть о Вершине Убийственной Связующей Волны и улучшить Кузнечное Ремесло?

«Да чего я вообще так привязался к этим атакующим навыкам?».

Благодаря сегодняшнему инциденту Грид в очередной раз осознал, что у каждого человека существуют свои пределы силы. Что он мог сделать, став сильнее в одиночку? Да, он получит превосходство над другими сильными игроками, но... это не сделает его суперменом и не позволит спасти абсолютно всех. Улучшение Кузнечного Ремесла и последующее использование для усиления друзей и подчиненных в долгосрочной перспективе окажет куда большую помощь.

«Да. В улучшении Кузнечного Ремесла намного больше преимуществ».

Более того, улучшение данного навыка вовсе не будет означать фактическое ослабление Преемника Пагмы. Если предметы Грида будут улучшены, он тоже станет сильнее.

«Правда, на это потребуется значительное количество времени и удачи...».

Итак, Грид оказался на перекрестке выбора, погружившись в свои мысли и даже нахмурившись. Из-за высокого носа и угловатой челюсти его лицо никогда не стало бы таким красивым, как у голливудских звёзд, но в последнее время он выглядел более зрелым, чем его сверстники. Чем больше была его сила и чем выше становилось положение, тем больше людей он должен защищать.

А затем Янгу внезапно вспомнил о стоящем рядом Дамиане.

- Ой, прости. Ты ведь хотел о чём-то поговорить?

- Во-первых, я хотел сказать спасибо, - неловко улыбнувшись, ответил папа.

Без помощи Грида ему вряд ли удалось бы пройти задание по защите Ватикана и возвращению меча. Возможно, путём больших потерь и невероятных усилий он смог бы справиться и без помощи Вооружённого до зубов короля, но... в таком случае практически наверняка пострадали бы гражданские лица, включая Ирен с Лордом. Дамиан даже думать не хотел, какое влияние оказала бы смерть Ирен с Лордом на Грида. Он не исключал вероятности, что от неистовства Преемника Пагмы пал бы весь Западный Континент.

Кроме того, насколько грустно будет Дамиану после смерти его милого и любящего ученика, Лорда? Сердце Дамиана болело от одной лишь мысли об этом.

- На самом деле, у меня появилась проблема...

- Проблема?

Какие ещё могли быть проблемы, когда все фанатики Ятана были убиты или захвачены в плен? Однако, как выяснилось, могли.

Открыв инвентарь, Дамиан вытащил клинок, покрытый золотым сиянием. Это был тот самый первый священный меч, с которым было связано его последнее задание.

- Ах... - невольно вырвалось у Грида.

Удивительно, однако даже он не мог определить, из чего был сделан Святой Меч. Это было не золото, не алмаз и даже не паваний. Если внимательно присмотреться к материалу, то можно было определить, что он чем-то напоминает собой стекло. Тем не менее, при ударе раздавался самый настоящий металлический звук. Со стороны могло показаться, что данный материал недолговечен и может в любой момент разрушиться, но... Грид своими собственными глазами видел, какой невероятной мощью обладает клинок. Он уже знал, что это неизвестное золотое вещество было твёрдым и острым, что полностью не соответствовало его внешнему виду.

- И что с ним не так? А-а! - с запозданием понял Грид. По всему святому мечу были маленькие серые пятна. А затем, когда Преемник Пагмы протёр поверхность меча, он обнаружил, что гладкий на вид материал несколько шероховатый. Другими словами... клинок медленно, но верно подвергался эффекту окаменения.

- Проклятие первородного греха снова воздействует на меч. Если так будет продолжаться, святой меч будет запечатан в Камне Первородного Греха, и его божественная сила будет потеряна, - пояснил Дамиан.

- Что ещё за Камень Первородного Греха?

- Говорят, что это проклятие семи злых святых, которые пытались низвергнуть богов и стать новыми богами. Проклятие обладает способностью нейтрализовать «все виды божественной силы». Другими словами, это искажённая сила, которая отрицает богов.

- Хм-м... Искражённая, значит?

Действительно ли она была искажённой? Грид уже с подозрением относился к отношениям между богами и семью злыми святыми, а потому не собирался принимать все утверждения на веру. Однако он не стал об этом говорить. Папа Дамиан полностью доверял Богине Ребекке. Итак, Янгу не хотел расстраивать его своими сомнениями и вызывать ненужную путаницу.

«Тем более, что уверенности в этом у меня пока нет».

Дамиан занимал должность папы, а Грид был тем, кто ему в этом помог. Другими словами, Янгу не должен был вызывать хаос, не имея четких доказательств. Но вот, пока Грид с трудом сдерживал слова сомнения, Дамиан продолжил говорить:

- Я получил божественное послание.

- ...?

- Пожалуйста, сделай Первый Святой Меч завершённым.

Дзынь!

Сгенерировано новое задание «Исправление Первого Святого Меча».

«Исправление Первого Святого Меча»

Сложность: классовое задание.

Ваши кузнечные навыки уже достигли божественного уровня.

Докажите богам, что Вы ничем не хуже Пагмы! Очистите Первый Святой Меч от проклятья и выйдите из тени своего предшественника!

Условия прохождения задания:

Очистить Первый Святой Меч.

Награда:

Доступ к новой истории о Пагме.

Новая техника Фехтования Пагмы.

Благословление богини.

- ...!?

Дыхание Грида замерло. Это был шанс больше изучить историю Пагмы и получить новую технику фехтования! А ведь прошло уже несколько лет с тех пор, как он получил последний танец меча.

Дынь-дынь-дынь!

Глаза Грида светились как фонари, а его сердце билось быстрее. Особо взволнован он был наличием благословления богини, также присутствующим среди наград.

«Я смогу улучшить как Вершину Убийственной Связующей Волны, так и Кузнечное Ремесло!».

«Свет настолько ярок, что вам приходится закрывать глаза? Полубоги ничем не отличаются от слепых», - насмешливо проговорил Король Клоунов.

В отличие от других, он сочувствовал семи хорошим людям.

- ...

Глядя на выцветшую надпись, расположенную на плите, молодой человек сохранял полное спокойствие, чего нельзя было сказать о стоявшем рядом мужчине среднего возраста.

- Король Клоунов? Семь хороших людей? Это ещё что за софистика? Это же просто манипуляция! Всё это - злая уловка семи злодеев, призванная поссорить будущие поколения с богами!

Кусар был авантюристом, путешествующим по всему континенту и стремящимся понять истинную природу богов. И так, надпись на плите полностью отличалась от того, что он знал об истории Короля Клоунов и семи злых святых. Надпись нагло врала! Да кому вообще пришло бы в голову описывать семерых злодеев... хорошими людьми!?

- Ай, да и чёрт с ней, с этой плитой! Наверняка где-то рядом прячется великий демон, которому доставляет удовольствие вводить нас в заблуждение! - фыркнул Кусар, после чего демонстративно отвернулся от плиты.

Тем не менее, черноволосый мужчина, Крюгель, продолжал молча смотреть перед собой. Его совершенно не беспокоило, какова истинная правда.

- Все мы... - пробормотал он, - Грид, Хастер, Агнус... и я... рано или поздно все мы будем в одном месте.

Некоторые из этих людей будут пытаться делать добро, в то время как другие будут совершать зло.

- ...

А затем за спиной Крюгеля появилась иллюзия крыльев, попеременно мерцающих то белым светом, то непроглядной тьмой. И когда Кусар увидел это, из его уст раздался невольный вскрик:

- Ты - великий демон...!!

- Нет. Ещё не известно, кто здесь настоящий демон.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/664010>