

– Разве это не мошенничество?

40 ударов, наносящих 200% от силы атаки в секунду...? Другими словами, успешное попадание всех сорока ударов позволяло ему нанести целых 8,000% урона!

– Конечно, если цель не дурак, она попытается уклониться или заблокировать мою атаку...

Впрочем, на этот случай у Грида был Меч Просвещения. Он неоднократно сталкивался с игроками, которым удавалось избежать большей половины ударов Связью, но взрывы чёрного пламени и удары красной молнией могли продемонстрировать куда больше, чем 8,000% от силы атаки.

– Да кто вообще с таким справится?

Разве благодаря этому Преемник Пагмы не получит возможность побеждать всех своих врагов одним-единственным умением? В частности, игроки с относительно низким уровнем Здоровья попросту не смогут себе позволить оказаться под действием столь сокрушительной способности.

Если принимать во внимание, что у Связи было самое короткое время перезарядки, составляющее всего лишь одну минуту, оно, вне всяческих сомнений, превратится в самый настоящий «навык победы»!

«А если я использую его в связке с другими танцами меча...».

Данные свойства наверняка сохранятся и в комбинации «Связь-второй навык». Возможно, это даже откроет ему путь к использованию пяти танцев меча одновременно. Другими словами, Янгу с нетерпением ждал огневой мощи, ничем не уступающей своему клону, который с такой лёгкостью сокрушил Юру.

Впрочем, радость Грида длилась недолго.

Увидев время перезарядки «Подлинной Связи», Преемник Пагмы погрузился в настоящую бездну отчаяния.

«Т-тридцать минут...?».

Поначалу Грид подумал, что ему показалось. Тем не менее, после того, как Янгу протёр глаза и ущипнул себя за щеку, тридцать минут никуда не делись.

«Проклятье!».

Действительно ли можно было назвать Связь обновленной версией, когда её перезарядка увеличилась с одной минуты до тридцати!?

«Этого просто не может быть!».

Наибольшее преимущество Связи заключалось в её способности выпускать чёрное пламя благодаря множественным ударам за короткое время. При должном везении он мог обрушивать на противника дополнительные эффекты своего клинка по несколько раз в минуту. Другими словами, у навыка, чьё время восстановления увеличивалось до тридцати минут, общая эффективность скорее падала, нежели возрастала.

Итак, с этой мыслью Грид решил посмотреть на изменения, затрагивающие Волну и Сдерживание. Волна должна была стать сильнее, а Сдерживание – полностью игнорировать все статусные сопротивления. Тем не менее, время перезарядки данных навыков также увеличивалось до тридцати минут.

– Хах...?

Тогда как насчёт Превосхождения, Убийства и Отражения?

– Сила увеличивается, но...

С каждым просмотренным навыком выражение лица Грида становилось всё мрачнее и мрачнее. Другие навыки владения мечом также имели фиксированное время восстановления в тридцать минут. И вот, в конце концов, Грид больше не мог выносить нарастающую душевную боль и выпрыгнул за пределы комнаты. Поскольку в ней спали его жена и сын, он решил выплеснуть весь накопленный гнев как минимум в коридоре:

– Да что за *****!? *** ** ***** *****!! ***!

– ...!?

Охранявшие дверь рыцари были смущены внезапным прыжком Грида и ещё больше тем, что дальше последовало из его уст. В частности, Кокс и вовсе был шокирован. А затем, когда Приемник Пагмы наконец-то обнаружил побледневших рыцарей, он прокашлялся и заявил:

– Простите, и... спасибо за службу.

- Всё хорошо. Я горжусь тем, что отвечаю за защиту Вашего Величества.

- ...

Грид был порядком удивлён энергичным отношением Кокса. Конечно, он уже давно забыл о том, кто он такой, и при каких обстоятельствах они познакомились. Преемник Пагмы знал только то, что этот человек хорошо выполняет свои обязанности, и что Ирен с Лордом его очень хвалят.

- ... Спасибо, - низко поклонившись Коксу, произнёс Янгу.

- Ваше Величество?

Топ-1 игрок кланялся ему, не входящему даже в тысячу? Смущённый Кокс не знал, как на это реагировать, тогда как Грид, не поднимая головы, продолжил говорить:

- Я очень благодарен, что такие талантливые люди, как ты, переехали в Королевство Вооружённых до зубов и за то, что ты пожертвовал собой ради защиты Ирен и Лорда.

Грид слышал, что Кокс был вершиной «Десяти Новичков» второго поколения. Он знал, перед столь перспективным человеком открыты практически все двери. Итак, поскольку Кокс был далеко не тем человеком, который стал бы переезжать в другое государство ради одного-единственного комплекта, он практически наверняка завидовал Вооружённым до зубов. То, как он защищал Ирен и Лорда, доказывало, что фактические награды за выполненные задания его также не интересовали. Он искренне пытался защитить Ирен и Лорда, в результате чего был избран личным стражем его сына.

Итак, Грид поднял голову и протянул Коксу руку.

- Я обязательно отплачу тебе. Так что, пожалуйста, продолжай заботиться о моём сыне.

Янгу даже не думал, что первым рыцарем Лорда станет игрок. Игроки были куда более неусидчивыми, чем НПС, не говоря уже о множестве других переменных. Другими словами, Гриду необходимо было приложить немало усилий, чтобы сохранить лояльность Кокса.

«Пожалуйста, продолжай защищать Лорда», - пожимая Коксу руку, мысленно произнёс Грид.

- Мне не нужно никакое вознаграждение, - со слегка покрасневшими глазами ответил Кокс, - Я чувствую гордость и радость каждый раз, когда вижу, как ты играешь активную роль в межнациональных соревнованиях и прочих событиях. Одного этого для меня уже более чем достаточно.

Как и Грид, Кокс был корейцем. Он действительно радовался, когда Преемник Пагмы повышал статус своей страны. Он хотел быть похожим на Грида.

Такова была сила «идола». Как и многие другие молодые люди, поддерживающие своих спортсменов во время Олимпийских игр или чемпионата мира по футболу, Коксу нравилось просто наблюдать за Гридом. Для него было огромной честью стоять рядом с ним и общаться.

И когда Янгу прочитал эмоции, скрытые в глазах Кокса, он невольно улыбнулся. Он понял, что является для этого человека кумиром.

«Талантливые люди, которым я бы никогда не посмел позавидовать, теперь считают меня своим кумиром...».

Грид был счастлив и горд одновременно. Несмотря на чувство дополнительного давления, возникшее после этого разговора, его сердце заполнилось приятными эмоциями.

«Если я опозорю таких, как он, или подведу...», – подумал Янгу, после чего несколько раз кашлянул. Ему было стыдно за то, что всего минуту назад он раскрыл свою двойную натуру.

– А ведь прошло уже два года с тех пор, как я впервые увидел Ваше Величество, – заметив его смущение, ухмыльнулся Кокс.

Именно тогда Кокс начал играть, выбрав стартовым городом город-крепость Патриан. После встречи с Гридом и Пиаро он постоянно узнавал что-то новое о личности Янгу благодаря СМИ, телевидению и форумам.

– Я знаю, какой ты человек.

Да, Кокс многое знал о Гриде и... понимал его.

– Но я всё ещё восхищаюсь тобой.

– ...

– Пожалуйста, расслабься и действуй так, как считаешь нужным. Я никогда не разочаруюсь в тебе, – заявил Кокс, глядя на Грида абсолютно уверенным взглядом.

И когда Янгу понял непоколебимое сердце Кокса, его руки невольно задрожали. Он никогда прежде не испытывал ничего подобного. Оказалось, что в мире было довольно много таких людей, как Кокс, которые искренне восхищались им. Однако им нужно было достаточно много времени для того, чтобы добраться до Грида и выделиться. Почему? Да потому что Преемник Пагмы стал новым небом над небом. Новым талантливым людям было нелегко достичь его

вершин.

А затем, совершенно внезапно взволнованный Грид получил чье-то сообщение.

- Грид. Можешь уделить мне минутку, если не занят?

Отправителем оказался Дамиан, а потому Янгу без промедления ответил:

- Да.

После этого Янгу направился аккуратно в сады Ватикана. А когда Грид ушёл, Кокс низко поклонился и продолжил охранять комнату. Защитив Ирен и Лорда, он получил титул Защитника. Кокс становился сильнее, просто находясь рядом со своим господином.

- Дамиан, я хочу кое о чём тебя спросить, - произнёс Янгу, обнаружив, что Дамиан ждёт его в саду.

Ребекка, Богиня Света, могла быть НПС и вовсе не такой безоговорочно доброй, как считали другие люди. Что об этом думал сам Грид? Что это невероятно сложный вопрос. В любом случае, боги были далеко, а текущие проблемы - близко.

- Скажи, ты получил за выполнение своего задания благословление богини?

- Да, такова была моя квестовая награда.

- Правда? Отлично. А это благословление случайно не называется «Улучшением Навыков»?

- Улучшением навыков...? Нет, ничего подобного. Каждый раз, когда я получаю благословление, мне предоставляется новый навык. У меня никогда не было возможности улучшить уже существующие навыки. А почему ты спрашиваешь?

- Потому что... - проговорил Янгу, после чего коротко объяснил своему товарищу суть происходящего.

Дамиан был заслуживающим доверия человеком, а потому Грид признался ему во всём, что знал.

- В общем, такие дела.

- Значит, время восстановления улучшенного навыка устанавливается на уровне тридцати минут? - выслушав жалобы Дамиана, резюмировал папа.

- Верно. Можно ли вообще после такого называть это улучшением? На кой чёрт мне базовая способность, которую можно использовать раз в час?

- Согласен. Справедливее назвать это не улучшением, а временным усилением.

- Да. А это благословление! Божественное, прошу заметить!

Кто бы мог подумать, что богиня окажется настолько скупой?

Впрочем, Дамиан придерживался несколько иной точки зрения.

- А как насчет умений с перезарядкой более тридцати минут? - осторожно спросил Дамиан.

- А-а?

- Например, изменится ли навык с перезарядкой в один час на тридцать минут после того, как он будет улучшен? Такой вариант бы тебя устроил?

- Ах...!

Грид почувствовал себя так, будто его молнией ударило. После слов Дамиана он тут же вспомнил о Вершине Убийственной Связующей Волны, которая заслуженно считалась сильнейшим навыком Преемника Пагмы и могла использоваться лишь раз в три часа.

Другими словами, Грид мог воспользоваться им всего-навсего один раз за битву при условии несрабатывания Божественного Повеления. Но что, если он улучшит навык?

Придя к этой мысли, Янгу безотлагательно открыл список умений, подлежащих улучшению, и вызвал подробную информацию о возможных изменениях Вершины Убийственной Связующей Волны.

«Подлинная Вершина Убийственной Связующей Волны»

Умение, созданное из четырёх танцев меча.

При активации наносит 2,000% урона от Вашей текущей силы атаки при помощи Убийственной Связи. Если цель получит хотя бы два удара, урон Убийственной Связи возрастёт на 300% и сгенерируется Волна.

Волна поразит всех противников в радиусе пяти метров, нанеся им 750% урона от Вашей текущей силы атаки. Все поражённые Волной цели потеряют 80% своей скорости передвижения и атаки (длительность действия эффекта – 30 секунд).

После этого будет произведён удар Вершиной, игнорирующий 88% защиты цели и наносящий 2,300% физического урона от Вашей текущей силы атаки.

* После использования данного навыка Вы получите возможность мгновенно применить ещё один танец меча.

* Перезарядка данного навыка не связана с перезарядкой Связи, Убийства, Волны, Вершины или Убийственной Связи.

* Уровень улучшенного навыка автоматически становится «мастерским».

Потребление ресурсов: 50% максимального запаса маны.

Время перезарядки: 30 минут.

– Н-ну ни фиги с-себе!

Когда Грид увидел подробное описание Подлинной Вершины Убийственной Связующей Волны, его тело невольно затряслось. Дамиан же, увидев это, просто улыбнулся.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/662204>