Глава 876.

Гриду хотелось спать. Сегодняшний день выдался на редкость длинным и тяжёлым, а потому лицо его спящей жены казалось по-настоящему ангельским.

Янгу был благодарен небесам за то, что эта красивая женщина была его женой, а этот светлый ребёнок – его сыном.

– …

Впрочем, даже от поглаживания их по головам Преемник Пагмы продолжал сидеть мрачным, словно грозовая туча. Нет, скорее он чувствовал себя смущённым.

«Агнус, почему…?».

Заявление Ирен и Лорда о том, что Подрядчик Баала помогал защитить их, оказалось вовсе не заблуждением. Об этом свидетельствовали показания священнослужителей Ребекки, Вооружённых до зубов рыцарей и даже папы Дамианы. Все они в один голос утверждали, что Ирен с Лордом выжили исключительно благодаря Агнусу.

«Какого чёрта он это сделал?»

Согласно полученной информации, изначально Агнус помогал Церкви Ятана, но посреди боя предал её, чтобы помочь семье Грида. Преемник Пагмы мог лишь догадываться, сколько Агнус потерял от подобного выбора. Зачем Подрядчик Баала стал спасать Ирен и Лорда, понеся тем самым большие потери?

«Сумасшедший, который испытывает удовольствие, сражаясь и попирая других…».

Такова была прежняя оценка Гридом Агнуса.

На самом деле Агнус, с которым неоднократно сталкивался Преемник Пагмы, ничем не отличался от того, каким его описывали в слухах. Убивая других игроков, он всегда смеялся. Однако сегодня этот безумец по какой-то необъяснимой причине решил сражаться за других? Кроме того, за того, кто был семьёй Грида?

Янгу изо всех сил пытался прочитать намерения Агнуса, однако это было просто невозможно. С какой бы стороны он на это ни смотрел, ему никак не удавалось понять, почему Агнус внезапно решил защитить Ирен и Лорда.

«Что ж… Во-первых, не слишком ли тяжёлая задача – попытаться понять этого человека?».

Если бы Агнуса можно было понять, его бы не стали называть безумцем.

«Он – непостоянный и не задумывающийся глубоко противник», – подумал Грид, решив не тратить время и энергию на ненужные вещи, – «Мне просто нужно защищать тех, кто важен для меня. Этого достаточно».

Впрочем, Янгу чувствовал благодарность за действия Агнуса, которые помогли Ирен и Лорду остаться в живых. Это была незабываемая услуга.

– Эх-х… – тяжело вздохнул Грид, наконец-то успокоив свой разум и открыв свёрнутые информационные окошки.

Быстро отфильтровав все ненужные уведомления, он с запозданием вспомнил о том, что всё ещё находится в стадии выполнения задания.

«Точно!».

Янгу полностью забыл о задании и недавнем выборе. Для него происходящее было отнюдь не игрой, поскольку он был сосредоточен исключительно на спасении своей семьи.

«Верно. Я же решил отказаться от меча…».

Если бы он не отдал святой меч, то уже сейчас превратился бы в полубога, способного сокрушить весь мир.

– Тьфу, – в конечном счёте сплюнул Янгу, чувствуя отвращение к жадности, которая почти заставила его отказаться от своей семьи, друзей и королевства.

«Впрочем, любой здравомыслящий человек испытал бы то же самое…».

…

Награда за получение Неполноценного Святого Меча:

Предмет «Неполноценный Святой Меч».

Ваша раса изменится с человека на полубога. Полубоги – особая раса, выходящая за рамки человеческих пределов и близящаяся к богам. Став полубогом, Вы сможете существенно

улучшить текущие характеристики и способности.

Усиление пассивного навыка «Божественное Повеление». Вероятность активации навыка станет 100%-ой. Тем не менее, активированные после срабатывания «Божественного Повеления» навыки не смогут наносить критический урон.

Вы обучитесь навыку «Проклятый Святой Меч».

Вы будете прокляты Богиней Ребеккой, Богом Доминионом, Богом Иударом и Богом Зератулом.

Близость с Церковью Ребекки, Церковью Доминиона и Церковью Иудара упадёт до отрицательных значений.

Последователи Бога Войны будут преследовать Вас.

Награда за возвращение Неполноценного Святого Меча:

Благословление Богини Ребекки.

Близость с Церковью Ребекки возрастёт до максимума.

* Ваша близость с Церковью Ребекки уже находится на максимуме.

Такими были награды за скрытое задание «На Перекрестье Добра и Зла». Более того, разница между ними была налицо.

«Конечно, я прекрасно понимаю, насколько велико благословление богини».

Благодаря благословлению богини Грид приобрёл навык «Вершина Убийственной Связующей Волны», который состоял сразу из четырёх других навыков. Возможно, второе благословление позволило бы ему получить аналогичную способность? Однако, где были гарантии, что она окажется лучше стопроцентного шанса на активацию Божественного Повеления? Когда у Божественного Повеления будет 100%-ый шанс, Грид сможет использовать все свои навыки дважды подряд. Таким образом, Янгу мог с уверенностью утверждать, что ценность 100%-ой активации Божественного Повеления была намного выше, чем наличие Вершины Убийственной Связующей Волны.

«Что ж…».

Так или иначе, сожалеть о содеянном смысла не было. В конце концов он всех защитил и все получили то, что хотели. И вот, успокоив своё сердце, Грид наконец-то ответил информационному окошку, в котором говорилось: [Богиня Света, Ребекка, ждёт Вашего ответа.]

– Извините, что заставил Вас ждать.

– Это ожидание было приятным. Я рада, что ты заботишься о своей семье.

– …!

Услышав эти слова, Янгу чуть не подскочил на месте. Грид уже несколько раз слышал тёплый голос Богини Света, но впервые вёл с ней прямой диалог. Разве «божественные послания» не были односторонним общением? Ранее Грид признавал богов как часть системы, но теперь в его голову пришла новая гипотеза.

«НПС…? Неужели боги – тоже НПС?».

Янгу должен был это понять ещё в тот момент, когда увидел информационное окошко, уведомляющее его о зависти со стороны бога-кузнеца. Одно лишь это явственно свидетельствовало о том, что у богов были свои собственные личности, и что они определённо где-то «существовали».

«А что, если я однажды встречу бога… Ах!», – задумался Грид, как вдруг внезапно по его спине прокатилась волна холода.

В его голову пришла та самая «истина», которую он услышал от легендарного великого мага Брахама.

– Как только человеческие желания достигнут своего пика, в мир придёт хаос. Другими словами, если Богиня Ребекка перестанет контролировать мир, задействуется разрушительный инстинкт Бога Ятана. Бог Ятан явится, чтобы разрушить всё сущее, и тогда Богиня Ребекка создаст новый мир. Противоборство двух богов выглядит таковым лишь на поверхности, а по факту – это самое настоящее сотрудничество. Великие демоны, ангелы и люди… все они лишь игрушки в руках богов.

Таково было заявление Брахама.

– Во-первых, богов как таковых вообще не существует. Ятан? Ребекка? Боги не всемогущие существа, какими мы их привыкли считать. Как и прочие механизмы, они являются аксессуарами, которые существуют для исполнения мирового провидения. Нет причин служить их существованию или выдерживать посланные ими испытания.

Легендарный волшебник считал, что они были просто аксессуарами этого мира. И Грид, естественно, согласился с утверждениями Брахама, поскольку знал, что «Satisfy» – это игра. И Ятан, и Ребекка были частью системы, которую создал Лим Челхо. Они были пассивными существами, которые всего лишь выполняли волю этого мира, а по факту – волю игровых разработчиков.

Однако мысли Грида изменились, когда он понял, что боги были НПС. У богов были личности. Их нельзя было назвать механизмами. Возможно, его суждение шло вразрез с системой, но…

«На Перекрестье Добра и Зла»

Скрытое задание

Пройдя через всевозможные приключения, Вы получили силу Божественного Повеления, оставленную четвёртым злым святым, Тареном, для будущих поколений.

…

– Человек. Данный предмет не предназначался для Тарена. Он – достояние моё и Доминиона. Не слушай голос того, кто пал.

Информационное окно, которое написал один из разработчиков, заявляло, что данное задание – это нечто, «оставленное Тареном для будущих поколений». Такова была «истина».

Однако уже следующее утверждение показывало, что Зератул имел на этот счёт свою собственную точку зрения.

Другими словами, система предлагала игроку ещё одну «истину».

– Еще раз спасибо за то, что сражался во имя человечества, – внезапно раздался голос Ребекки, пока Грид пребывал в своих собственных раздумьях. Её голос был настолько тёплым, что Янгу стало несколько жутко.

Богиня Света, Ребекка, ждёт Вашего ответа.

– Я просто сделал то, что должен был, – поспешно ответил Преемник Пагмы.

Он думал, что боги – вовсе не зло и не какая-то часть системы. Они были всего лишь НПС с отдельными личностями.

«Но разве это имеет какое-то значение?».

Это были существа, которые пребывали где-то на далёком небе и были сильными союзниками, дающими людям силу сражаться с великими демонами. Да, в этом уж точно не было никаких проблем. Так или иначе, Грид относился к разряду «всего лишь игроков», а потому ему не следовало заботиться о столь глобальных вопросах.

«Однако…».

Единственное, от чего ему становилось тревожно, так это от семи злых святых, которые на самом-то деле вполне могли злыми и не быть.

А затем, пока Янгу хмуро смотрел перед собой, его окутало божественное сияние.

– Я сделаю подарок герою, который сражался, не щадя себя.

Богиня Света, Ребекка, даровала Вам своё благословление.

Богиня Ребекка уважает Вас за то, что Вы преодолели искушение семи злых святых, отказавшись от возможности усилить Божественное Повеление.

В качестве компенсации Вы получили способность «Улучшение Навыков».

«Улучшение Навыков»

Предоставляет возможность усилить один из Ваших навыков, благодаря чему существенно вырастет его сила и эффективность.

Данная способность ограничена только навыками, характерными для Вашего класса.

В случае с Гридом характерными для класса навыками было Фехтование Пагмы и умения, связанные с Кузнечным Ремеслом. Янгу не знал, как именно сработает данное улучшение, но для Грида, который хотел получить совершенно новый навык, это было не очень утешительно.

Янгу не думал, что ему предоставят пятисоставное умение, которое использовал его клон, однако он ожидал получение навыка, состоящего как минимум из четырех частей. Однако… Ребекка предоставила ему лишь банальное улучшение.

– Ради твоего героического будущего, используй его с умом, – добавила богиня, что больше всего походило на финальное «Прощай». Её голос становился всё более и более отдалённым, и Преемник Пагмы срочно закричал:

– Простите! Богиня!

Поскольку это был «разговор», он вполне мог задать вопрос!

– Что происходит?

Как и ожидалось, богиня Ребекка остановилась и решила послушать, что ей хочет сказать Преемник Пагмы.

– Вы можете помочь мне объединить ещё больше навыков фехтования?

Бог и вправду был богом. Итак, богиня Ребекка тут же поняла значение слов Грида и, рассмеявшись, дала ему очень ценный совет:

– Ху-ху-ху. Разве полученное тобой благословление не поддержано Богом Войны Зератулом?

– …?

– Это означает, что данное благословление куда более ценно, чем все предыдущие.

Больше богиня Ребекка ничего не сказала. Тёплые огни, которые заставляли спящих Ирен и Лорда улыбаться, исчезли, словно их никогда и не было. А затем она «ушла» окончательно.

Грид же, оставшись совершенно один, открыл список умений, которые можно было усилить при помощи полученной способности. Как и ожидалось, в данном перечне оказались все навыки Фехтования Пагмы и Кузнечного Ремесла.

«Но какой же выбрать?», – задался вопросом Янгу, решив для начала проверить эффективность усиления на каком-нибудь одиночном навыке.

Первым, что он выбрал, была Связь, и… результат оказался просто потрясающим.

«Подлинная Связь»

Позволяет нанести сорок ударов в секунду вне зависимости от Вашей скорости атаки.

Урон каждого из данных ударов равен 200% от Вашей текущей силы атаки.

Связь может быть скомбинирована с другими танцами меча.

* Уровень улучшенного навыка автоматически становится «мастерским».

– Ах…

Лицо Грида тут же просветлело. Когда он увидел описание новой Связи, все его сожаления о своём выборе тут же канули в небытие.

http://tl.rulate.ru/book/96837/662202