Глава 849.

Трехглазая Долина – так называлось лучшее охотничье угодье после Пограничного Леса, который Крюгель порекомендовал Гриду. На протяжении последних нескольких месяцев Мастер Меча сражался с трехглазыми гигантами, обитающими в этой долине, и наконец-то сумел достичь своей цели.

Вы получили новый уровень.

Поздравляем!

Вы достигли 300-го уровня и в третий раз пробудили свои характеристики!

Отныне за каждое очко Выносливости Ваше Здоровье будет увеличиваться на 25, а защита – на 9. За каждое очко Силы Ваше Здоровье будет увеличиваться на 7, а сила атаки – на 0,6. За каждое очко Интеллекта…

– Ух-х…

Крюгель чувствовал, как в нём кипит сила. Это было ощущение, которое нельзя было даже сравнивать с теми, которые он испытывал раньше. С другой стороны, Мастер Меча проходил через третье пробуждение уже во второй раз, а потому вместо ликования он с абсолютно спокойным выражением лица закрыл глаза и начал вспоминать минувшие события.

– …

Для того, чтобы получить один из трёх пассивных атакующих навыков, Быстрое Командование, Крюгель принял задание, связанное с «семью злодеями» и забрался на высокую гору, где проживал Красный Мудрец. Однако перед маленькой избушкой он встретил вовсе не бывшего 1-го Красного Рыцаря, а Хастера, главного киберспортсмена прошлых лет.

Крюгель не стал прислушиваться к словам Хастера о том, что Красный Мудрец болен и устал. Он настоял на встрече с Красным Мудрецом, в результате чего столкнулся с Хастером. Результат был просто ужасным.

Да, Крюгель потерпел поражение в те дни, когда его ещё называли небом над небом. В то время Крюгель уже был Мастером Меча и взял 200-й уровень, однако даже при этом ему не удалось победить Хастера.

Боевой стиль Хастера был уникальным и креативным, поскольку киберспортсмен использовал все виды оружия и обладал способностью вызывать ледяную завесу. Его непредсказуемость и скорость несколько раз нарушали врожденную проницательность Крюгеля и опережали даже его Супер-Чувствительность. С другой стороны, неустойчивый характер Крюгеля не работал с Хастером, который полагался на звуки, чтобы определить направление атаки и немедленно контратаковать. Благодаря всему этому Крюгель понял, почему Хастера в прошлом называли королём игрового мира.

«Но как насчёт того, чтобы померяться силами сейчас?».

Теперь, когда он достиг 300-го уровня и в третий раз пробудил свои характеристики, ему хотелось проверить, может ли он совладать с Хастером.

Итак, закрыв глаза, Крюгель представил ту самую горную избушку и Хастера, преградившего ему путь. Мастер Меча сразился с ним ещё раз и… вновь проиграл.

«… Он действительно вершина старой игровой эпохи».

Хастер отнял титул неба над небом у Крюгеля ещё до того, как это сделал Грид. Но… мог ли Крюгель вновь назваться небом над небом, победив хотя бы Преемника Пагмы, которого на данный момент считали сильнейшим игроком?

Крюгель снова закрыл глаза, и на этот раз перед ним появился Грид.

Битва длилась недолго.

«Одни поражения…».

Хастер, Грид и, скорее всего, Агнус – каждого из них следовало отнести к той категории людей, преодолеть которых на данный момент он попросту не мог. Впрочем, несмотря на это, сердце Крюгеля было наполнено мотивацией, а не разочарованием.

***

– Тех, кто сопротивляется – связать! Не угрожайте им и не убивайте их! Помните, что ваши противники – гражданские лица, которые не могут причинить какой-либо существенный вред! – прокричал Оазис, чьё подразделение вошло в небольшую деревню, расположенную у подножья горы.

Данная деревушка ничем не отличалась от всех прочих, однако… Оглядевшись по сторонам, Оазис нахмурился. Из-за холодного времени года местные жители выглядели истощёнными и… голодными. В деревенском складе почти не было еды. Всё, чем могли похвастаться закрома – так это небольшим количеством сушеного мяса и шкурами животных.

– …

С помощью Королевства Вооружённых до зубов Вальхалла предотвратила вторжение Сахаранской Империи и за последний год существенно увеличила свою военную мощь. Несмотря на это, Арес прекрасно понимал, что рано или поздно это повторится, из-за чего экономика страны существенно пострадает.

Ни одно государство, на чьей территории происходила война, не могло удерживать свою экономику в стабильном состоянии.

«Чтобы выжить – мы должны завоевать другие страны».

Королевство Ультина, граничащее с Королевством Вальхалла, также представляло собой потенциальную угрозу. Если Ультина присоединится к империи во время следующего вторжения, Вальхалле придется сражаться на два фронта. Итак, цель завоевательной войны Вальхаллы состояла в том, чтобы поглотить ресурсы Ультины, одновременно с этим устранив тыловую угрозу.

Тем не менее, неужели они должны были грабить в этом процессе ни в чём неповинных местных жителей? Особенно таких маленьких деревень, как эта? Неужели им стоило разжигать ненависть у людей, которые впоследствии должны были стать их подданными? Оазис испытывал на этот счёт весьма серьёзные сомнения, однако… все его вопросы разрешила особая способность Ареса, которая так и называлась: «Разграбление».

Подразделению Оазиса удалость полностью разграбить Деревню Рен.

Активировался эффект «Щедрости Полководца».

Полководец Арес сделал официальное предложение жителям разграбленной деревни! Отныне они будут получать ещё больше еды, чем у них было!

Жители разграбленной деревушки чувствуют неподдельное уважение по отношению к завоевателю.

Боевой дух подразделения Оазиса резко возрос.

Поддерживая боевой дух на текущем уровне, Вы получите +5% ко всем характеристикам, а потребление Выносливости снизится на 50%. Помимо этого все члены данного подразделения получат эффект «Мужества», благодаря которому солдаты не отступят даже при встрече с куда более сильным противником.

– Ура-а-а-а-а-а! – тут же закричали военнослужащие, ощутив на себе позитивный эффект способности.

Сила прогрессивного класса Ареса, который в настоящее время находился на уникальном рейтинге, была самой особенной и уникальной среди всех прочих профессий. Оазис глубоко верил в Ареса. Вместе с ним он увидел и узнал о многих вещах, а потому знал, что однажды Арес поможет ему стать Преемником Непобедимого Короля.

«Я тоже стану главным героем, как Арес и Грид…».

Через год, нет, через пять лет… Нет, это будет неплохо даже через десять лет. Оазис был уверен, что дни его славы однажды непременно наступят. Недаром он хвастался упорством и решительностью, которые выходили за пределы обычных.

Но вот, направляя своих солдат, несущих еду, он совершенно внезапно увидел двух людей.

– Вы кто такие?

Лица, а также имена обоих мужчин были скрыты под шлемами, больше похожими на каски. Сначала Оазис подумал, что это – выходцы из какой-нибудь соседней деревни, однако их одежда была слишком необычной. Доспехи, которые виднелись их под плащами, были слишком роскошными.

А затем таинственные люди ответили:

– Я солдат.

– Я т-тоже…

– …

Только полный идиот мог счесть этих людей солдатами, поскольку один из них был экипирован в потёртые кожаные доспехи, в то время как другой выглядел бывалым горным охотником.

Нахмурившись, Оазис подал сигнал своим солдатам, которые тут же окружили двух мужчин, после чего произнёс:

– Вы – блуждающий рыцарь, а Вы – молодой горец, жаждущий справедливости. Однако знайте, что войска Вальхаллы крайне сильны. Если вы опустите своё оружие, я позволю вам уйти.

В настоящее время Оазис был одним из официальных представителей Вальхаллы. В связи с

этим ему нужно было вести себя достойно, чтобы никто не презирал армию Вальхаллы.

– Сильны в чём? В разграблении маленьких деревень? Ваша Вальхалла – обычная банда головорезов! – воскликнул мужчина в кожаных доспехах.

– Банда головорезов? Лучше забери свои слова назад.

– Судя по твоей реакции, так и есть!

– Ты…! – прошипел Оазис, после чего подал сигнал.

Кто бы мог подумать, что великая Вальхалла, основанная самим Аресом, сравнивалась с какими-то головорезами? Разъяренные солдаты одновременно атаковали двух мужчин. Их боевой дух был на высоте, а потому они совершенно не боялись своих врагов. Эти солдаты, которых тренировал сам Арес, были крепки, как скалы, а найти брешь в их обороне было попросту невозможно.

И всё это порядком впечатлило Асмофеля. Он даже не думал, что обычные солдаты могут быть обучены до такого уровня. Тем не менее, паниковать бывший капитан Красных Рыцарей тоже не стал. В конце концов, Асмофель выращивал вооружённых до зубов солдат, а потому солдаты Вальхаллы в его глазах занимали более низкое положение.

Тем временем Асмофель избежал пяти копий, которые устремились к нему с разных сторон и под разными траекториями, поймав одно из них рукой. Затем он вырвал его, из-за чего державший копьё солдат упал на землю, и плотный строй солдат рухнул. Хастер же блокировал вражеские атаки при помощи ледяной завесы, выпуская в сторону своих врагов новые заклинания, напоминавшие собой пули.

Солдаты, чьи доспехи были пробиты ледяными пулями, с громкими криками падали на землю. И Оазис, увидев, как его подразделение было разрушено в мгновение ока, ошеломлённо замер на месте.

«Откуда здесь взялись столь талантливые люди?».

Неужели так было потому, что солдаты изначально считались относительно слабыми, из-за чего навыки двух мужчин казались особо впечатляющими. В чём-то эти таинственные люди, маскирующиеся под солдат, напоминали Грида. Изначально Оазис наверняка бы сбежал, почувствовав, насколько они сильны. Однако теперь Оазис был частью Вальхаллы, а потому попросту не мог отступить. Кроме того, благодаря эффекту «Мужества» он больше не чувствовал страха.

Вытащив свой меч, он бросился к Хастеру. Поскольку на данный момент он находился под влиянием навыка «В Атаку!», его скорость была неимоверной высокой, а импульс –

непредотвратимым. Тем не менее, этого было недостаточно, чтобы угрожать Хастеру. «Горец» выстрелил из своего лука и попал аккурат в переднюю ногу приближающейся лошади.

Мир перед глазами Оазиса тут же почернел, и в то же мгновенье на него обрушился меч Хастера, из-за чего кандидата в Преемники Непобедимого Короля подбросило в воздух.

– Ты не способен справиться даже с тривиальным воином, а потому недостоин управлять моей великой силой. Думаю, на этом наши отношения закончатся, – насмешливо произнесли ножны Непобедимого Короля.

– Вот же…

Стиснув челюсти, Оазис напряг все мышцы своего тела. Он хотел предпринять уклончивое действие, находясь в состоянии свободного падения. Тем не менее, достичь подобного уровня контроля с концентрацией и физическими способностями Оазиса было попросту невозможно.

– Я не хочу! – воскликнул он, после чего избежал атаки Хастера захватывающим дух способом, затем перекатился по земле и вскочил на ноги, – Я не хочу больше проигрывать!

Оазис хотел стать главным героем. Он хотел доказать, что обычные люди, подобные ему, тоже могут подняться на большую сцену. К сожалению, его противник был слишком силен. Нет, природные таланты Оазиса были вовсе неплохи. Просто уровень его навыков был недостаточным. В конце концов, не каждому было суждено стать главным героем.

Вы получили серьёзное повреждение!

– Кха!

– Оазис!

Услышав крики солдат, Оазис увидел всплывшее перед его глазами информационное окошко. А затем с некоторым запозданием пришла боль.

Глаза кандидата в Преемники Непобедимого Короля задрожали, а его мозг пытался всеми силами осознать нынешнюю ситуацию. Откуда в его животе взялось копьё? Когда это произошло, и кто это сделал? Оазис медленно повернул голову и увидел солдата в шлеме. Это был Хастер. Хастер двинулся вслед за Оазисом и нанес ему удар. После этого он вытащил меч и вновь ударил Оазиса, не убирая копья, в результате чего тело Оазиса медленно превратилось в серый дым.

Вы погибли.

Ваша смерть была засчитана как поражение.

Вы лишились права называться кандидатом в Преемники Непобедимого Короля.

До Вашего сознания доносится голос Непобедимого Короля:

– Мне нравится твой дух. У проигравших тоже есть честь. Думаю, нам стоит попробовать с тобой ещё кое-что.

Скрытое классовое задание «Преемник Непобедимого Короля» изменилось на задание «Техника Ста Тысяч Мечей».

Условия приобретения легендарного класса были очень хитрыми. Легендарная профессия была далеко не тем, что можно было получить, действуя по заранее обдуманному плану. Тем не менее, S.A Group не была достаточно жестокой, чтобы лишить человека возможности после одной-единственной неудачи. Всегда предоставлялись новые возможности. Нет, на самом деле, после смерти Оазис получил куда более реалистичную возможность стать сильнее.

А тем временем Хастер повернулся к Асмофелю и произнёс:

– Благодарю за помощь. Насколько я понимаю, Вы ищете старое поколение Красных Рыцарей? Я помогу Вам.

Завоевательная война Вальхаллы шла полным ходом, однако ни Хастер, ни Асмофель не имели к этому никакого отношения.

Одновременно с этим в Королевстве Вооружённых до зубов…

– Я хочу научиться создавать цзянши.

– И почему же?

– Я хочу стать достаточно квалифицированным, чтобы быть рядом с благотворителем, который открыл мне глаза. А ещё я… я хочу друга. Я устал от отношений, когда стороны просто используют друг друга.

– Ты правильно поступил, что пришёл сюда, – улыбнулся Грид, после чего пожал руку одному из лучших некромантов современности.

http://tl.rulate.ru/book/96837/643319