Глава 844.

Среди всех призываемых существ нежить никогда не считалась самой слабой. Да, у мертвецов низшего ранга были чрезвычайно ограниченные умственные способности, однако они безоговорочно выполняли любую команду. Ещё одним преимуществом оживших мертвецов было отсутствие эмоций и полноценного эго. Кто-то мог сказать, что они обладали ловкостью и живучестью, которые были относительно ниже, чем у других питомцев. Тем не менее, данная проблема самоустранялась, как только скелеты становились высшей нежитью.

На самом деле скорость скелетов-воинов была не такой уж и маленькой. Их живучесть также внушала уважение. Скелеты-воины представляли собой отличных питомцев, созданных для того, чтобы сражаться один на один с игроками того же уровня. Учитывая тот факт, что некроманты, обладающие вторым подклассом, могли вызвать сразу несколько скелетов-воинов, данный класс считался одним из лучших среди боевых.

Тем не менее, данное утверждение относилось исключительно к охоте и сражению с другими игроками. В рейдах некроманты были крайне уязвимыми, поскольку их нежить не могла пробиться сквозь чрезвычайно высокую защиту боссов.

– Может, нам просто сдаться…?

Элитные некроманты из Гильдии Бессмертных окончательно пали духом, поскольку Грид напоминал собой настоящего именного босса. Они были убеждены, что никогда не смогут победить Грида имеющимися у них способностями.

– Это просто какой-то монстр *******… – подрагивая от бессильной злости, пробормотал некромант 245-го уровня по имени Какрон. Он приложил все свои силы, но, как и все остальные, не смог даже замедлить Грида. Какрон чувствовал себя обделённым, из-за чего неосознанно исторгал бранные слова. Однако, несмотря на это, не было ни одного человека, который бы с ним согласился.

– Что за чушь ты несёшь? Твой уровень ниже, чем у любого из присутствующих здесь людей, а твоя экипировка и вовсе оставляет желать лучшего. Это означает, что ты потратил намного меньше времени, денег и усилий, чем остальные. И после этого ты ещё жалуешься? – упрекнул его Дрю, занимающий 7-ое место в рейтинге некромантов.

– …

– Если у тебя есть хоть капля мозгов, закрой свой рот и перестань ныть.

Впрочем, несмотря на столь резкие слова, больше всего Дрю сердился на самого себя. Он

долгое время наблюдал за Гридом, Крюгелем и Агнусом. Он знал, что нужно сделать игроку «Satisfy», чтобы стать лучшим.

Достаточно высокое терпение, позволяющее охотиться на протяжении нескольких дней в одном и том же месте? Достаточное количество ресурсов, чтобы покупать лучшие вещи? Удача, спасающая от непредвиденных осложнений?

Нет, всего этого было недостаточно. Ключ к достижению успеха крылся в способности находить и проходить скрытые задания. Те, кто научились использовать бесконечную степень свободы «Satisfy» для более полного взаимодействия с миром, те и становились лучшими.

И всё же Дрю никогда не удавалось этого достичь. Он не знал деталей, когда, где и с кем нужно встречаться. Какой выбор он должен сделать, чтобы появилось скрытое задание или событие? Дрю этого не знал.

Итак, в глазах Дрю не было ненависти, когда он смотрел, как Грид в одиночку убивает сестёр, Верадина, а также целую армию нежити. В них был только трепет.

«Насколько же он умён…?».

Неужели Грид был игровым гением? Каким образом он продолжал сталкиваться с новыми скрытыми заданиями и добиваться быстрого прогресса? У него определённо был талант, которого так не хватало Дрю.

И вот, не в силах преодолеть разочарование, некромант глубоко вздохнул, как вдруг в чате гильдии появилось сообщение от Верадина.

Верадин: – Простите… Я не смог ничего сделать и умер. Сейчас я нахожусь в точке воскрешения. Я обязательно присоединюсь к вам снова, так что используйте в качестве щита солдат Кира. Давайте поймаем сегодня Кира.

– Ку-ха-ха-ха, – рассмеялся Дрю, после чего криво улыбнулся и ответил:

Дрю: – Значит, ты собираешься вновь присоединиться к нам? Ты?

Верадин: – Не понял.

Дрю: – Ты больше всех боишься умереть. Тебе не кажется, что я знаю о том задании, которое ты проходишь?

Верадин: – Твои догадки абсолютно безосновательны. Кому нравится умирать? Я просто пытаюсь уберечься от лишних потерь. И вообще, о каком задании ты говоришь?

Дрю: – Разница до и после твоего возвращения с Восточного Континента слишком велика.

Верадин: – … Неужели?

Дрю: – Не будь лицемером! Я знаю, к чему ты стремишься! Или ты думаешь, мы тут все идиоты?

Верадин: –…

Дрю: – Судя по твоей реакции, ты, должно быть, уже на пути «туда».

Под замком Кира существовал туннель, переходящий в подземную реку. Именно им и планировал воспользоваться Верадин, пока Бессмертные выигрывали время. Однако… поспешно покинуть опасное место ему так и не удалось, поскольку у входа в туннель Верадин столкнулся с топ-2 некромантом, Пулей.

И прямо сейчас Пуля пребывал в настоящей ярости.

– Я следовал за тобой, потому что признал твои навыки и верил в то, что ты мне пообещал. Но теперь я понимаю, что на самом деле все мы – просто инструменты, от которых ты в любой момент готов был отказаться.

– … И что? Неужели ты рассчитывал на какое-то особое отношение? Да ты вообще хоть понимаешь, кто я, а кто ты? – с гордостью заявил Верадин, – Я собрал вас всех только потому, что хотел быть замеченным Агнусом. Я хотел, чтобы он счёл меня полезным человеком и оставил возле себя, дабы я мог наблюдать за его безумием.

Итак, для Верадина больше не было пути назад. Агнус, который на самом деле был далеко не таким сумасшедшим, как могло показаться поначалу, практически позабыл о нём. Бессмертные, вместо того, чтобы помогать ему, ставили палки в колёса.

Более того…

«Житель Королевства Хван (1)»

скрытое задание

Для того, чтобы пройти Испытание Чию, Вы должны соответствовать определённым

требованиям. И первым требованием является выход за пределы обычного человека.

Условия прохождения задания:

Не умирать вплоть до достижения 400-го уровня.

* Каждые 20 уровней, проведённые без смерти, Вы будете получать большое количество дополнительных характеристик.

* Умерев, Вы потеряете все полученные Вами дополнительные характеристики без возможности их восстановления.

* В случае Вашей смерти задание «Житель Королевства Хван (1)» сменится на задание «Житель Королевства Хван (2)». Условием прохождения задания «Житель Королевства Хван (2)» является достижение 400-го уровня при наличии менее пяти смертей.

Текущее количество смертей: 4/5. Данное задание предоставляет Вам последний шанс стать жителем Королевства Хван. Провалив его, Вы навсегда лишитесь квалификации для прохождения Испытания Чию.

У Верадина осталась только одна жизнь, а потому он должен был как можно быстрее уйти отсюда. Итак, прищёлкнув языком, он открыл список членов гильдии.

Верадин собирался изгнать Пулю и Дрю, используя свои полномочия как главы гильдии. Он планировал остановить подстрекательство других членов гильдии и назначить им наказание в качестве изгнания. Однако, в отличие от Верадина, Пуля и Дрю действовали в гильдии с абсолютной искренностью, а потому большинство членов гильдии было за них.

В результате проведенного голосования Вы были отстранены от должности главы гильдии.

Лидер гильдии, Пуля, исключил Вас из гильдии.

– Ах ты…!

Когда один из членов гильдии принудительно исключался из её состава, система интерпретировала это как последствие совершенного им проступка. Таким образом, изгнанный

игрок подвергался дополнительному штрафу.

Вы были исключены из гильдии и стали изгнанником!

Если Вы будете арестованы одним из членов Вашей бывшей гильдии, максимальный срок тюремного заключения будет увеличен. В случае, если Вы будете приговорены к смертной казни, все соответствующие штрафы увеличатся на 20%.

Данные последствия ограничены одноразовым применением.

«… Такое ощущение, будто меня укусила собака, которую я сам же и вырастил».

Бессмертные были его детищем!

Именно он создал и прославил их! Он, а не Дрю, Пуля и даже не Агнус!

– Призыв Рыцаря Смерти! – находясь вне себя от ярости, взревел Верадин. Он должен был помнить, что предавшие его некроманты могут в любой момент сдаться Гриду и привести его в это место.

«Я должен как можно скорее свалить отсюда!», – понял он, приказав своему рыцарю смерти убить Пулю. Тем не менее… в ответ Пуля также вызвал рыцаря смерти, из-за чего между двумя лучшими некромантами в игре началось настоящее побоище.

***

«Проклятье! И что же мне теперь делать?».

Неужели он обладал неверной информацией и до становления Преемником Пагмы Грид был магом? Но что ещё хуже, когда проклятый Преемник Пагмы неожиданно начал использовать магию, чтобы уничтожить оставшихся солдат, Кир почувствовал какой-то странный дискомфорт. И причиной тому было внезапное отступление армии оживших мертвецов.

«У них какой-то план?».

Пусть Верадин и умер абсолютно бесславной смертью, у Бессмертных оставалось ещё много топ-игроков. Кир искренне полагался на Бессмертных. Он думал, что, когда они начнут сотрудничать с его войсками, у них появится вполне реальный шанс победить уставшего Грида. И всё же произошло нечто совершенно странное. Армия нежити отошла от Преемника Пагмы, а затем совершенно внезапно рассыпалась в прах.

– В чём проблема? – крикнул Кир, обращаясь к некромантам, однако ответа не последовало.

– …

Никто из них не ответил на зов Кира. Бессмертные постепенно отступали, пытаясь не привлекать к себе внимание буйствующего Грида.

– Вы пришли сюда только для того, чтобы в самый ответственный момент предать меня?

– Человек, который заключил с Вами союз, только что покинул гильдию, – подойдя к Торговому Королю, пояснил Дрю, – Этот придурошный Верадин покинул гильдию и теперь действует индивидуально. У нас больше нет причин сражаться с Гридом.

– … Я не знаю деталей, но не слишком ли вы расслаблены? Вы уже напали на Грида. Неужели ты считаешь, что Преемник Пагмы пощадит вас только потому, что вы перестанете сопротивляться? Если хотите выжить – продолжайте бороться, – с трудом сдерживая рвущиеся наружу ругательства, проговорил Кир.

Тем не менее, в ответ Дрю пожал плечами и ответил:

– Я знаю, что будет непросто, но… мы готовы на это.

– …?

– Мы будем погибать до тех пор, пока гнев Грида не сойдёт на нет. Итак… я просто надеюсь, что это произойдёт как можно раньше.

– Вы действительно готовы на это?

– А разве у нас есть выбор? Ты ещё не понял, что Грид – враг, против которого мы не можем пойти.

– …

А тем временем взорвалось последнее заклинание, выпущенное Преемником Пагмы. Уничтожив десятки солдат одним-единственным огненным шаром, Грид убрал посох и вытащил меч. Эффект временного увеличения Интеллекта подошёл к концу, и его мана тут же упала до самого нуля. Преемник Пагмы больше не мог действовать в качестве мага. Несмотря на это, Бессмертному и Киру казалось, что Грид просто «играет с ними».

– Он не получает удовольствия от убийств с помощью магии, а потому решил снова

использовать меч…

Услышав предположение Дрю, Кир невольно глотнул. Он был на грани окончательной потери боевого духа.

– Грид очень устал, а его Выносливость наверняка близится к нулю. Я уверена, что если мы ударим, то непременно сможем загнать его в угол. Кстати, где Таро? – подбежав к Торговому Королю, спросила Ариса.

Полу-демоноид Таро был самым дорогим наёмником в Компании Кира. Он был убит внезапным нападением сразу же после появления Грида, однако Ариса ничуть не сомневалась, что после воскрешения он немедленно бросится обратно на поле боя. Тем не менее, в ответ Кир мог лишь горько покачать головой.

– Он не отвечает на мои сообщения…

– …

Причина, по которой Ариса не теряла надежды, заключалась в том, что она верила в силу Таро. Но почему же он перестал выходить на связь? Однако наполнившая её вера рассеялась абсолютно понапрасну: Грид приближался, и всякий раз, когда он делал один шаг, десятки стоявших на его пути солдат превращались в дым. Сила последовательных взрывов чёрного пламени была просто удивительной. Это был бесконечно активирующийся навык.

Мало кто знал, на что похожа структура древа навыков Грида. Итак, в конце концов, Кир вынужден был покончить с этим. Приказав Арисе отступить, он подошёл к Гриду и произнёс:

– Ты ведь понимаешь, что это – самая настоящая бойня и одностороннее вторжение? Если сегодняшняя катастрофа будет раскрыта, общественное мнение по отношению к тебе на порядок ухудшится. На тебя посыплются все виды обвинений.

Это была угроза, которая должна была положить конец всей этой ситуации. Независимо от того, насколько могущественным был человек, «общественное преследование» всегда вызывало страх. Таким образом, Кир хотел договориться с Гридом, но… к сожалению, его запугивания не сработали.

Хмыкнув, Янгу кивнул головой в сторону и спросил:

– А с чего ты решил, что я пришёл сюда ради жестокой бойни? Едва я зашёл в город, какой-то псих использовал Почернение и бросился на меня. Затем я подвергся нападению местного гарнизона и неизвестно откуда взявшихся Бессмертных. К слову, все эти вещи сейчас транслируются в прямом эфире.

– …!

Удивленный Кир тут же перевёл взгляд в указанном направлении и увидел, как ему машет рукой самый известный игровой стример, Банни-Банни.

– Улыбнитесь, Вы в прямом эфире!

– Ик…!

Кир всего лишь хотел защитить свои минимальные права. Но когда он услышал слова Грида и Банни-Банни, его белки глаз прямо-таки пожелтели от ужаса.

http://tl.rulate.ru/book/96837/639456