

Судя по имени, можно было прийти к весьма очевидному выводу, что Рыцарь был игроком, который с самого начала мечтал стать рыцарем. Всё своё время он посвящал тренировкам и продвижению по службе, надеясь однажды стать представителем этой славной профессии. Однако сбыться его мечтам так и не довелось.

По окончании курса начинающего рыцаря, подразделение, в котором служил Рыцарь, получило своё первое задание. И в ходе его выполнения оно встретилось с неожиданным противником, в результате чего было уничтожено. После этого Рыцарь странствовал по разным городам и королевствам, не теряя надежды получить заветный класс, но каждый раз всё складывалось точно так же. Его спутники непременно умирали.

И вот, в конце концов...

Вы открыли силу бога смерти.

Отныне все живые существа будут восприниматься Вами как враги.

Энергия смерти жаждет душ живых существ.

Рыцарь получил скрытый класс прогрессивного типа, который так и назывался: «Бог Смерти». По сравнению с обычной рыцарской профессией, данный класс обладал беспрецедентной силой. И всё же Рыцарь не был доволен. Ему казалось, что он стал обыкновенной игрушкой в руках другого существа.

- Двенадцать минут... Ваша репутация действительно не врёт. Впервые вижу такую крепкую душу.

- ...

- Что ж, если в течение последующих двенадцати минут Вам не удастся справиться со мной, Вы умрёте, - горько улыбнувшись, предупредил свою противницу Рыцарь. А затем на всю окрестную область опустил тёмный занавес.

«Эти собаки намного слабее Бессмертных».

Почти половина некромантов сумела перенести базовую атаку Грида. Для того, чтобы убить их, Преемнику Пагмы приходилось наносить два, а то и три удара. И это несмотря на то, что их профессия относилась к магической. Другими словами, Бессмертные были не только более высокоуровневыми, но и куда лучше экипированными. Они и вправду были группой настоящих топ-игроков.

Но тогда как насчёт наёмников Кира?

– Кхек!

– Тьфу!

Для их уничтожения хватало всего лишь одного удара, причём не подкреплённого ни взрывом чёрного пламени, ни падением красной молнии. По сравнению с Вооружёнными до зубов, армией Ареса и Бессмертными, они были чрезвычайно слабыми.

«Забавно...».

И зачем только Кир спонсировал их? Ответ был прост. Он хотел выглядеть влиятельнее других. Многие люди испытывали величайшую радость, хвастаясь наличием верных подчинённых.

Цель погибла.

Цель погибла.

Цель...

Нанеся обыкновенный косой удар при помощи Меча Просвещения, Грид превратил в серый дым одновременно трёх врагов. А тем временем остальные противники не могли даже приблизиться к нему, поскольку находились под шквалом Магических Ракет, выпускаемых Руками Бога.

«Какой-же это всё-таки хороший артефакт...», – с улыбкой подумал Янгу. Он в одиночку противостоял сразу нескольким сотням врагов. Причём без особой сложности.

Однако даже с учётом этого Преемник Пагмы не был небрежным. Сохраняя чрезвычайную концентрацию, он не оставлял наёмникам ни малейшей возможности для атаки. Кто-то мог

задаваться вопросом: зачем он впустую тратил силу, чтобы защититься от столь тривиальных ударов? Он пытался скрыть один из своих самых главных козырей. Грид хотел как можно дольше скрывать яд, испускаемый Вальхаллой Бесконечной Любви.

«Среди присутствующих определённо есть топ-игроки».

А топ-игроки походили на гиен, выжидающих наиболее благоприятного момента для внезапной атаки. Как только они начнут действовать, Преемник Пагмы неизбежно будет ранен, а потому он был уверен, что ядовитый туман станет существенной переменной.

Тем временем боевая энергия Грида постепенно увеличивалась, что приводило к уплотнению его красно-фиолетовой ауры. Базовые атаки Преемника Пагмы наносили астрономическое количество урона, а его возросшая Ловкость сделала сотрудничество между игроками 250-го уровня абсолютно бессмысленным.

– Ува-а-а-ах!

– Ай-а-а-ак!

Сверкающие глаза Грида заставили замереть сердца подчинённых Кира. Преемник Пагмы улыбался на протяжении всей битвы, осознавая пропасть, существовавшую между сильными и слабыми людьми.

Его мощь выходила за пределы ожидаемого. И Кир, и его наёмники десятки раз видели, как Грид сражался с другими игроками, однако в то время он не казался столь сильным.

Складывалось такое впечатление, будто разница между ними составляет как минимум сто уровней.

Поначалу наёмники считали, что смогут преодолеть эту разницу при помощи своих контрольных навыков. Но теперь они поняли, что навыки, которыми они так гордились, находились на уровне ученика начальной школы.

Но как насчет разницы в экипировке? Они думали, что между уникальными предметами, которые они получили после вступления в Торговую Компанию Кира, и легендарными вещами Грида не такая уж и большая разница. Теперь же они ясно осознали, что предметы Грида находятся на каком-то совершенно ином уровне.

А как же численное превосходство? Битва одного человека против нескольких сотен, естественно, была куда более благоприятной для последних. Однако сейчас дела обстояли с точностью до наоборот. И в игре, и в «Satisfy» существовало ограничение на сражение с большим количеством участников. Сотни игроков не могли напасть на одного человека одновременно, поскольку пространство было слишком ограничено.

- И как нам победить этого монстра? - пробормотал кто-то из наёмников.

Крюгель совершил настоящее чудо, сумев какое-то время продержаться в бою с этим чудовищем.

- Вы что делаете? - внезапно спросил Грид, появившись аккуратно перед ними, - Почему вы такие рассеянные? Может, мне сделать с вами то же самое, что вы сделали с эльфами?

- Э-это...!

Немногие люди могли противостоять менталитету толпы. И вот, как только один человек начал пятиться назад, его примеру последовали и остальные. Как только Грид делал шаг вперёд, его противники отступали на целых три.

Гордость, которую они чувствовали благодаря своей принадлежности к организации Кира, была давно утрачена. Единственное, что они хотели, так это остаться в живых.

Но вот, посреди этого ужаса, до ушей наёмником донёсся голос Кира:

- Используйте эльфов в качестве щитов!

Такой была тактика, избранная Торговым Королём Киром.

- Экипируйте оружие дальнего боя! Те, кому доступны магические заклинания, пусть не экономят зелья маны! Не отступайте! Атакуйте Грида всем, что у вас есть! Используя эльфов в качестве щитов, вы будете в безопасности!

Безопасность!

Это слово подняло боевой дух наёмников, которые тут же спрятались среди пленных эльфов и вооружились таким дальнобойным оружием, как луки и метательные кинжалы. Маги, которые прежде не могли исполнять свою роль из-за Магических Ракет, выпускаемых Руками Бога, также начали активировать заклинания.

Начали действовать и тридцать два топ-игрока, включая Бутяна и Арису.

- Каменный Душ.

Бутян обрушил на Грида целую грудку камней, тогда как Ариса быстро подобралась к своей цели и взмахнула ятаганом.

- Хех, не думала, что ты заблокируешь это. Кажется, после межнационального соревнования ты стал сильнее, - улыбнулась девушка, когда Преемник Пагмы заблокировал её атаку, - Однако это лишь начало.

Быстрые Движения представляли собой усиливающий навык, который использовал Грид и его Руки Бога благодаря встроенной функции специального кинжала или меча. Просмотрев сотни битв с участием Преемника Пагмы, Ариса знала, что продолжительность действия данного навыка уже близится к концу, и... она не ошиблась. Грид сумел избежать второго и третьего удара Арисы, а вот четвёртого - уже не смог.

Ятаган Арисы обрушился на свою цель, словно молния, оставив на доспехах Преемника Пагмы длинный порез. С некоторым запозданием к Арисе присоединились и остальные высокоуровневые игроки. Однако... глядя на них, Грид лишь рассмеялся.

- Вы выбрали самое подходящее время.

- ...?

Услышав эти слова, Ариса в замешательстве застыла, как вдруг...

Вы подверглись воздействию яда.

Вы не можете сопротивляться данному яду.

Отныне каждую секунду Вы будете терять 4,300 единиц урона.

«Но как...!?!».

Откуда взялся этот ядовитый туман? Отравленная Ариса запаниковала, в то время как её коллеги, всё ещё не понимавшие, что происходит, обрушили на Преемника Пагмы целый град ударов. Тем не менее, каждый раз, когда в тело Грида вонзались мечи и копья, его доспехи испускали тёмно-зелёный ядовитый дым.

- Кхек!

Это была абсолютно безумная ситуация, при которой Здоровье нескольких дюжин людей, одновременно напавших на Грида, начало быстро падать.

«Разве это не афера? Что это за читерское защитное свойство!?!».

Помимо высочайшего уровня защиты, эти доспехи были наделены ещё и ядом? Нахмурившись, Ариса поспешно выпила противоядие. Однако это был чрезвычайно глупый поступок. Принимать зелье в метре от цели, действия которой ничто не сдерживало, было равносильно самоубийству.

– У вас что, нет опыта сражения с более сильными противниками?

Указав Арисе на её глупость, Преемник Пагмы нанёс мощный колющий удар. И в этот самый момент шкала Здоровья топ-игрока 352-го уровня упала на одну пятую всего за один удар.

Вы получили 14,900 урона.

Прочность Органной Брони уменьшилась на 20.

– А-а...?

Почему базовая атака была настолько сильной? Нервозность девушки достигла своего пика, поскольку полученный ею урон был огромен даже с учётом экипированной легендарной брони. Чувствуя надвигающуюся смерть, она закрыла глаза, ожидая, что её вот-вот поглотит чёрное пламя, убившее Тарму в ходе одного из конкурсов межнационального соревнования.

Тем не менее, пламя так и не появилось. Вместо этого Грид вытащил свой меч и быстро отступил, дабы избежать Землетрясения, которое использовал Бутян. Остальные топ-игроки бросились вслед за ним, в то время как Ариса начала поспешно принимать противоядие и другие зелья, временно увеличивающие её Силу на 200%.

Каким бы сильным ни был Грид, справиться с тридцатью топ-игроками 300-го уровня было нелегко. Вот почему впервые за всю битву он использовал Фехтование Пагмы.

Да, прошло уже несколько минут, однако Преемник Пагмы ещё ни разу не воспользовался своими навыками, за исключением разве что Нерушимого Правосудия, с которого и началась битва. И, что самое интересное, подчинённые Кира так этого и не заметили.

– Волна.

– Берегись!

Связь, Убийство, Волна, Вершина, Превосхождение – большая часть навыков, сопутствующих Фехтованию Пагмы, уже была раскрыта миру. Таким образом, все талантливые топ-игроки были готовы к ним и знали, что делать. Они тут же бросились врассыпную, стараясь держаться подальше от разрушительной энергии Волны.

- Он здесь! - внезапно прокричал Бутян, продолжавший прятаться среди эльфов, словно крыса. Ариса и другие топ-игроки тут же бросились к ближайшим эльфам и, укрывшись за их спинами, приставили к горлам бедных рабов свои мечи.

- Каким бы сильным ни был человек, всему есть свои пределы.

- Не знаю, откуда в твоей компании появился 1-ый Рыцарь, но всех эльфов тебе точно не спасти.

- Перестань сражаться и тогда в качестве подарка мы отдадим тебе нескольких эльфов. Зачем нам портить отношения?

Эгоистичные подчинённые Кира пытались уговорить Грида остановиться, но... это было абсолютно бесполезно.

- А не пошли бы вы *****?

Грид не особо переживал об эльфах. Причина, по которой он не использовал широкодиапазонные навыки, заключалась вовсе не в том, что он боялся причинить им вред. Просто он не чувствовал необходимости использовать навыки в битве со столь неопасным противником. Однако теперь эти люди начали порядком раздражать его.

Взяв эльфов в заложники, наёмники не на шутку рассердили Грида, а потому должны были поплатиться. Меч Просвещения моментально окутался красно-фиолетовой энергией, сублимировавшей силу Непобедимого Короля. А затем Грид активировал Технику Ста Тысяч Мечей - навык, который использовался против дракона, внезапно появившегося посреди финального боя.

- Т-ты...!

Наёмники были поражены до глубины души, увидев, что на них вот-вот обрушится настоящая катастрофа.

- Ты что, с ума сошёл? Ты планируешь убить всех эльфов? - завопила Ариса.

- Что-что? - издевательски переспросил Грид, - От этого эльфы не умрут.

А затем его меч наклонился, собираясь выплеснуть шквал разрушительной энергии.

Бутян... Именно этого человека Грид счёл сильнейшим среди всех приспешников Кира, а потому он и был первой целью Техники Ста Тысяч Мечей. Но вот, за секунду до атаки...

- Подожди! Не лучше ли использовать эту силу, чтобы помочь 1-му Рыцарю? – внезапно раздался голос Кира, – Не знаю, что за этим стоит, но разве 1-ый Рыцарь не сопровождает тебя? Её жизни угрожает Бог Смерти.

- Какой такой бог смерти? – приостановив активацию навыка, поинтересовался Янгу.

А затем он повернулся и увидел, что Мерседес находится позади неопознанного тёмного барьера, а к её белоснежной шее несётся самая настоящая коса.

- Этот игрок является мастером защиты и способен убить любого НПС. Я убежден, что его особый способ ведения боя находится за пределами понимания даже такого сильного противника, как 1-ый Рыцарь... – начал было пояснять Кир, как вдруг внезапно замолчал.

И причиной тому была Мерседес, распростёршая свои крылья и поднявшая клинок. Тьма, окружавшая её со всех сторон, была рассеяна, а перед глазами Кира всплыло единственное информационное окошко.

Член Вашей группы, Рыцарь, погиб.

- ... Что?

Кир примерно знал, каковы навыки Мерседес и Рыцаря, а потому меньше всего ожидал подобного результата. Конечно, его слова о подавляющем преимуществе Рыцаря были обычным хвастовством, однако торговец думал, что Бог Смерти как минимум сумеет выиграть время. Но вместо этого он погиб. Причём совершенно бесславно.

Не в силах оправиться от шока, Торговый Король продолжал смотреть на то место, где только что стоял сильнейший из его наёмников, тогда как всё вокруг начало краснеть.

- Техника Ста Тысяч Мечей.

Тридцать ударов в секунду. Мощные энергетические лучи изливались со скоростью, которую попросту невозможно было зафиксировать, и наносили наёмникам Кира катастрофические повреждения.