

Глава 821.

Вооружённые до зубов скелеты наконец-то достигли 100-го уровня! И как только Грид увидел это сообщение, он какое-то время не мог поверить в происходящее. В его груди стало жарче, чем на поверхности переносной печи, нагретой жаром белой фосфорной древесины.

«Они станут воинами или магами!?».

Скелет -> скелет-воин -> скелет-рыцарь -> рыцарь смерти, тёмный рыцарь или жнец.

Или скелет -> скелет-маг -> скелет-генерал -> лич.

Такой была эволюция обычной нежити. И так, предположение Грида о том, что в списке доступных профессий появятся «скелет-воин» и «скелет-маг» было вполне логичным.

Мысль о том, что однажды 1-ый Вооружённый до зубов скелет станет полноценным рыцарем смерти, а 2-ой Вооружённый до зубов скелет – личем, вызвало у Грида удовлетворённую улыбку. И вот, чувствуя крайнюю степень волнения, Преемник Пагмы подозвал к себе скелетов.

- Клац-клац!

Несмотря на свою внешность, Вооружённые до зубов скелеты больше походили на собак или кошек, преданно следующими за людьми. Щёлкая челюстями, они подбежали к Гриду, будто обычные щенки.

- Что ж, а теперь посмотрим, – с тёплой улыбкой на устах пробормотал Янгу, после чего коснулся золотых восклицательных знаков над их головами.

Перечень возможных классов для Вооружённых до зубов скелетов.

Это был список доступных для выбора классов.

И он попросту растоптал ожидания Преемника Пагмы.

Возможные классы для 1-го Вооружённого до зубов скелета:

1. Скелет-шахтёр.
2. Скелет-танцор.
3. Скелет-разрушитель.

Возможные классы для 2-го Вооружённого до зубов скелета:

1. Скелет-шахтёр.
2. Скелет-танцор.
3. Скелет-реставратор.

- Это... это что, шутка какая-то?

Куда подевались профессии скелета-воина и скелета-мага? И что это ещё были за скелет-танцор и скелет-шахтёр!?

Усомнившись в исправности своего зрения, Грид протёр глаза. Тем не менее, список возможных классов для Вооружённых до зубов скелетов не изменился.

Это была не иллюзия.

- Ну почему...! Почему со мной всегда случается нечто подобное!?

Это ведь попросту не имело смысла!

Почему в списке классов, доступных для нежити, были шахтёр и танцор!?

- Проклятые разработчики! - стиснув зубы, прошипел Грид. Его разум перешёл в состояние крайней злости. Однако это длилось всего лишь несколько мгновений. После того, как он подозвал к себе скелетов, они перестали наносить урон медведям и, соответственно, не выполняли самую главную задачу. Итак, поскольку Грид переживал о том, чтобы Мерседес хватило Выносливости, он восстановил самообладание.

«Спокойствие. Только спокойствие», – глубоко вздохнул Янгу, открыв подробную информацию о каждом из представленных классов.

«Скелет-шахтёр»

Следуя приказам своего хозяина, Вооружённые до зубов скелеты часто занимались добычей полезных ископаемых, в результате чего получили возможность стать хорошими шахтёрами.

«Скелет-танцор»

Вооружённые до зубов скелеты любят появляться на белом свете, радуясь мягкому ветру и пританцовывая. Несмотря на то, что данный навык развит у них ещё очень слабо, но скелеты определённо обладают всеми качествами хороших танцоров.

«... Значит, на всё есть свои причины».

Грид выяснил, почему в списке классов появилась профессия шахтёра и танцора, в результате чего сильно пожалел о своём прошлом. Если бы он только не заставлял скелетов добывать руду... Если бы только он не водил их с собой по пустыне, из-за жалящих ветров которой дрожали их кости...

«Нет. Тогда система подобрала бы для них ещё более странные классы».

В конце концов, Грид решил, что Вооружённые до зубов скелеты должны стать разрушителем и реставратором соответственно. Судя по названию данных классов, они казались как минимум необычными.

«Они могут быть даже лучше, чем такие классы, как воин или маг...!», – сглотнул Грид.

Его сердце вновь наполнилось предвкушением!

«Скелет-разрушитель»

У 1-го Вооружённого до зубов скелета есть богатый опыт разрушения своего товарища, 2-го Вооружённого до зубов скелета, благодаря чему он получил возможность наносить смертельные раны любой нежити.

Столкнувшись со скелетом-разрушителем, даже рыцарю смерти стоит проявить максимальную бдительность.

- ...

«Скелет-реставратор»

Поскольку 2-ой Вооружённый до зубов скелет был неоднократно разрушен своим товарищем, 1-ым Вооружённым до зубов скелетом, он обучился технике быстрого сбора разбросанных костей, а также их восстановления при помощи маны.

В какой-то степени скелета-реставратора можно рассматривать как целителя. Присутствие такого существа в отряде значительно увеличит продолжительность жизни другой нежити.

- ...

Закрыв глаза, Грид вспомнил несколько сцен, которые случились в недалёком прошлом. А именно то, как озорные скелеты играли в догонялки и постоянно толкались. Не в силах справиться с Силой 1-го Вооружённого до зубов скелета, 2-ой постоянно рассыпался на части, что и привело к возникновению такого результата.

Да, всё было именно так. Классы разрушителя и реставратора также были сгенерированы не просто так. Они были созданы на основе поведенческих моделей Вооружённых до зубов скелетов.

«Неужели степень свободы настолько высока...?», - чувствуя, как по его коже пробежали мурашки, подумал Грид.

Классы генерировались на основе среды, в которой росли те или иные существа? Разве подобная возможность не означала ещё большую свободу выбора, чем та, которая предоставлялась игрокам.

- Эти парни просто какое-то чудо...

Вне всяческих сомнений данные скелеты были супер-именными НПС. И Грид окончательно в

этом убедился, пока Мерседес и Рэнди продолжали сражаться с медведо-волками.

Девушка-рыцарь противостояла клещевидной атаке трёх монстров, тогда как Рэнди вместе с Руками Бога наносила медведо-волкам некоторые повреждения. Пока она ждала, когда Вооружённые до зубов скелеты вернутся к битве, её Выносливость снизилась до уровня, который нельзя было игнорировать.

- Хозяин, может мне помочь? - поинтересовалась сидящая рядом Ноя.

- Нет. Пока что отдыхай, - покачал головой Грид.

Во время битвы с Астаротом Ноя поглотила большое количество энергии из громовых камней и стала обладать совершенно иной силой. Таким образом, острой необходимости в повышении её уровня попросту не было. Особенно с учётом того, что она могла вполне эффективно охотиться сама. Две цели, которые в настоящее время преследовал Грид, заключались в прогрессе Вооружённых до зубов скелетов и наблюдении за Мерседес, что позволило бы ему разработать максимально комфортную для девушки броню.

Итак, погладив Ною по её мягкому меху, Грид наконец-то определился с классами Вооружённых до зубов скелетов. Один из них должен был стать разрушителем, тогда как второй - реставратором. Единственное, что оставалось - это по ошибке не нажать на окошко с классом шахтёра или танцора!

К счастью, ничего такого не случилось, и оба скелета окутались ярким светом, сопровождаемым информационными сообщениями.

Фжух! Фжух!

1-ый Вооружённый до зубов скелет эволюционировал до скелета-разрушителя.

В качестве компенсационного эффекта 1-ый Вооружённый до зубов скелет получил дополнительные 10 Силы и Выносливости.

1-ый Вооружённый до зубов скелет обучился навыку «Уничтожение Костей».

«Уничтожение Костей»

Уровень: 1.

При активации позволяет с небольшой вероятностью уничтожить любой предмет, созданный из кости (нежить, костяные доспехи и т.д.).

Потребление ресурсов: нет.

Время перезарядки: 20 секунд.

2-ой Вооружённый до зубов скелет эволюционировал до скелета-реставратора.

В качестве компенсационного эффекта 2-ой Вооружённый до зубов скелет получил дополнительные 10 Интеллекта и Выносливости.

2-ой Вооружённый до зубов скелет обучился навыку «Сцепление Костей».

«Сцепление Костей»

Уровень: 1.

При активации позволяет восстановить 20% Здоровья у любой нежити. Также восстанавливает поврежденную часть тела.

Потребление ресурсов: 20 маны.

Время перезарядки: 30 секунд.

- ...

Это было довольно забавно. Скелет, который ломал кости, и скелет, который восстанавливал их...

- Интересно, если их игры будут продолжаться, то рано или поздно 2-ой Вооружённый до зубов скелет станет способен исцелить весь мир? - скептически пробормотал Янгу.

В будущем ему было суждено осознать, насколько узким было его воображение. Тем не менее, для начала Вооружённым до зубов скелетам необходимо было получить хотя бы второй подкласс.

- Кий-а-ка-ка-как! Кий-а-ка-как! - внезапно воскликнула нежить, от чего Грид поражённо застыл на месте.

После смены базового класса Вооружённые до зубов скелеты получили возможность издавать более членораздельные звуки! Раньше они просто клацали своими челюстями, однако сейчас могли... смеяться?

- ... Это просто удивительно, - проговорила Мерседес, в очередной раз наведя Грида на мысль, что у неё какие-то странные вкусы.

- Ну всё, хватит прохлаждаться! Вперёд!

- Кий-ак!

Получив приказ, несколько взволнованные скелеты бросились к медведо-волкам и нанесли несколько ударов. А затем произошло нечто удивительное.

1-ый Вооружённый до зубов скелет нанёс медведо-волку 4 единицы урона.

2-ой Вооружённый до зубов скелет нанёс медведо-волку 2 единицы урона.

Урон, наносимый скелетами, стал в несколько раз выше, чем раньше!

«Вот она, сила пробуждения характеристик!».

Но разве были две и четыре единицы урона действительно столь удивительными? Конечно же были. Судя по всему, медведо-волки обладали по меньшей мере 400-ым уровнем, в то время как Вооружённые до зубов скелеты едва достигли 100-го. Тот факт, что огромная пропасть в целых

триста уровней была всё-таки преодолена, наводила на кое-какую мысль.

«У обычных монстров нет такого понятия, как пробуждение характеристик».

Вот почему большинство монстров были относительно слабыми даже несмотря на свой высокий уровень. Разница между именными монстрами и обычными с увеличением уровня почти наверняка становилась всё больше и больше.

Но тогда как насчет Вооружённых до зубов скелетов, которые были супер-именными монстрами? Их потенциал был просто астрономическим. На 300-ых и 400-ых уровнях они могут стать ещё более разрушительными, чем боссы. И прямо сейчас один из скелетов это доказал.

1-ый Вооружённый до зубов скелет использовал Уничтожение Костей.

Скелет вонзил свой клинок аккуратно под рёбра медведо-волка, стоявшего лицом к лицу с Мерседес. И как только он обнаружил, что лезвие меча задело кость, он тут же использовал навык, в результате чего...

1-ый Вооружённый до зубов скелет нанёс медведо-волку 10,500 урона!

Левое ребро медведо-волка было сломано, из-за чего монстр был парализован. Все характеристики медведо-волка упали на 20%!

Впервые за всё время внимание медведо-волка переключилось на скелетов. Его лапа врезалась в голову 1-го Вооружённого до зубов скелета, явно собираясь отправить мертвеца на тот свет. Однако медведь лишь выдавал желаемое за действительное.

- Кий-а-ка-ка-ка-как! - рассмеялся 2-ой Вооружённый до зубов скелет, потешаясь над своим незадачливым товарищем, после чего использовал Сцепление Костей.

Подтвердив, что исчезнувшая голова вернулась на место, рассмеялся и 1-ый Вооружённый до зубов скелет, после чего отвесил своему сородичу такой подзатыльник, от которого тот попросту лишился головы.

В результате этого 1-ый Вооружённый до зубов скелет вынужден был сохранять молчание, дожидаясь времени перезарядки своего навыка.

- ...

Молчал и Грид. Он не мог произнести ни слова, с любовью глядя на Вооружённых до зубов

скелетов. Их мерзкий смех казался ему приятнее райских арф.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/625769>