

Как многие наверняка догадывались, большинство подземелий было заселено монстрами. Монстры представляли собой драгоценную добычу, которая давала опыт, деньги и трофеи, из-за чего игроки считали подземелья превосходными охотничьими угодьями. Никто не интересовался тем, откуда в подземельях берутся монстры.

Не интересовало происхождение живности в подземелье и кокатриса, который забежал внутрь и... получил мощный удар мечом по шее. Тем не менее, с налитыми кровью глазами чудовище продолжало рваться вглубь пещеры, не проявляя никакого интереса к Острой Шаверме, который только что серьёзно уменьшил показатель его Здоровья. Благодаря этому Острая Шаверма сумел избежать «окаменения», которое накладывалось на всякого, кто сталкивался взглядами с этим боссом.

«Да, змеиное подземелье оказалось достаточно эффективным».

Конечно, люди не обращали на это внимание, но большинство подземелий были построены с определённой целью. Все они имели свои собственные особенности и предназначение. Именно поэтому в них и обитали совершенно разные типы существ.

«Змеиное Подземелье»

Рейтинг: эпический.

Подземелье, рождённое на свет Создателем Подземелий, Острой Шавермой.

Благодаря тому, что внутри рассажено большое количество аргандийских деревьев, в нём завелось множество грызунов, из-за чего подземелье превратилось в настоящий рай для змеевидных монстров.

Впервые Острая Шаверма построил это подземелье, чтобы найти общий язык с Кланом Бурангтангов, который поклонялся змеям. Он построил Змеиное Подземелье возле деревни Бурангтангов и подружился с ними, благодаря чему прошёл скрытое задание «Сокровище Бурангтангов». Другими словами, Змеиное Подземелье изначально предназначалось для того, чтобы поддерживать контакт с одной немногочисленной расой.

Тем не менее, Острая Шаверма обладал навыком вызова подземелий.

«Призыв Подземелья» мог активироваться только тогда, когда заклинатель находился в пещере, горной полости или подобном месте, позволяющем на какое-то время перенести в него все характерные подземелью элементы.

Причина же, по которой Острая Шаверма вызвал Змеиное Подземелье, заключалась в том, чтобы приманить кокатриса. Как-никак, любимой едой монстра с головой петуха и телом змеи были обычные крысы.

И вот, оголодавший монстр не обратил ни малейшего внимания на кровоточащую рану. Он был ослеплен жадой поживиться вкусной крысятиной и бежал по следу восхитительного запаха, идущего из глубины пещеры.

– Боншик!

– На месте! Мощное Холодное Копьё!

Ма Боншик. Один из четырех основателей Кровавого Карнавала тут же начал заколдовывать своё копьё специальными заклинаниями. Другими словами, он был магическим копейщиком, а его копьё обладало способностью трансформироваться в «замороженное» состояние.

И вот, пропустив удар замороженным копьём, кокатрис тут же начал замедляться. Такова была сила холода. Конечно, она действовала не так драматично, как другие статусные эффекты, наподобие «обморожения» и «заледенения», однако всё равно снижала скорость передвижения пострадавшего, а также его Ловкость.

– Хорошо! Отлично сработано! – воскликнул Острая Шаверма. Его боевая мощь, дополненная благословениями подземелья, была сопоставима с Гридом до того, как он обзавёлся Мечом Просвещения.

А затем Создатель Подземелий подпрыгнул и нанёс кокатрису мощнейший удар, от которого Здоровье босса моментально упало на 1/10.

– Ку-ве-е-е-ек... – простонало существо. Получив определенное количество урона, оно перестало концентрироваться на своей добыче. Тем не менее, как только кокатрис перевёл свой взгляд на Острую Шаверму...

– Ох, цыплёночек ты мой! Иди-ка, куда шёл! – воскликнула Виола, вооружившись волшебной палочкой. Как и Ма Боншик, она была одной из четырёх человек, основавших Кровавый Карнавал, а её класс назывался «Фокусник». Она обладала способностями усиливать заклинания или увеличивать продолжительность статусных эффектов. В результате этого взгляд кокатриса вновь обратился к мраку подземелья. Босс тут же побежал, предоставив

Острой Шаверме возможность беспрепятственно атаковать его.

– Ч-что это...?

Комментаторы попросту отказывались верить своим глазам. Откуда в каньоне, который служил рейдовой локацией, взялось подземелье? Согласно информации, опубликованной S.A. Group, никаких вторичных охотничьих угодий здесь не было. Но тогда почему кокатрис был так одержим этим подземельем и почему корейские игроки не пострадали от действия окаменения?

Но что ещё важнее...

Члены корейской сборной выступали потрясающе, хотя и были никому неизвестными. В частности, особо выдающиеся способности показывал Острая Шаверма. Кокатрис был всего лишь полевым боссом 260-го уровня, однако обладал высочайшей базовой защитой. Мало кто из полутора тысяч игроков, участвующих в Третьем Межнациональном Соревновании, мог заставить его потерять одну десятую своего Здоровья. Тем не менее, каждый удар Острой Шавермы наносил именно столько урона.

– О-о-о-о!

– Не знаю, кто это, но он просто великолепен!

Пока ведущие попросту молчали, пытаясь хоть как-то осознать происходящее, восторженная толпа ревела. Ситуация развивалась совсем не так, как все предсказывали, благодаря чему градус волнения перешёл на совершенно новый уровень.

С некоторым запозданием, но члены российской сборной всё-таки спустились по отвесному склону каньона и... были весьма удивлены, когда зашли в раскинувшееся перед ними подземелье.

Вы вошли в Змеиное Подземелье.

Вы не получали разрешения от создателя подземелья на его посещение.

Отныне все обитатели подземелья будут считать Вас злоумышленником.

– Теперь я понимаю, почему кокатрис побежал именно сюда, – с уверенностью в голосе

произнёс Александр, – Именно здесь должна проходить настоящая стадия кооперативного рейда. Каньон был всего лишь приманкой.

– Ясно! Мы впустую потратили энергию и время, пытаясь подняться на вершину каньона! – высоко оценив интерпретацию Александра, произнёс Иконикоски, – Да-а... Ты прав. Я виноват, что не смог с самого начала понять этого.

– С другой стороны, корейские игроки пришли сюда с самого начала...

– ...

Неужели корейцы сразу же разгадали замысел организаторов турнира, а потому и прибыли в это подземелье? Александр на мгновение задумался, но вскоре покачал головой и пробормотал:

– Нет. Им просто повезло.

Острая Шаверма, Виола и Ма Боншик. Члены корейской команды, участвующие в этом мероприятии, были обыкновенными пустыми местами. Это были неизвестные игроки, о которых никто и никогда не слышал. Александр был уверен, что эта троица, безусловно, находилась в самом конце списка из полутора тысяч игроков, участвующих в международном соревновании.

– Судя по всему, этот дракон почуял страх спрятавшихся здесь людей и решил отобедать ими. Ну или у него здесь кладка, а этим ребятам просто повезло.

– Что ж, нужно двигаться вглубь подземелья. Какими бы слабыми ни были эти люди, они вполне способны убить кокатриса. Мы не должны давать им и шанса.

Прошло уже три минуты с тех пор, как босс вошёл в подземелье. За это время члены южнокорейской сборной уже должны были оправиться от временного окаменения, залечить раны и перейти в контрнаступление.

– Тем не менее, они продолжают мало-помалу терять Здоровье... Сила атаки у босса не высокая, так что каждый его удар будет лишать всего около 3% Здоровья. Что ж, нужно поторопиться.

Расслабляться было нехорошо, а потому Александр зажег факел и вместе со своими коллегами побежал вперёд.

Так они и продвигались в глубину удивительно большого подземелья. По пути им несколько раз появлялись змееподобные монстры. Однако все они были 100-го уровня и не представляли собой угрозы.

«Странно...».

Неизвестно почему, но у Александра было плохое предчувствие. Он сильно сомневался, что организаторы решили запустить в подземелье Третьего Международного Соревнования монстров 100-го уровня. Также вызвало сомнения и предупреждение о том, что создатель этого подземелья не давал им разрешения на его посещение.

«Такое ощущение, будто это отдельное пространство...».

Было много причин для соблюдения осторожности, однако у членов российской сборной всё равно не было оснований сомневаться в происходящем. Итак, российские игроки были вынуждены двигаться вперёд, благодаря чему достигли конца подземелья. А потом они увидели это...

Вопя и кувыркаясь, кокатрис истекал кровью, тогда как на его голову то и дело обрушивались удары.

– Что...?

Семь минут. Прошло всего семь минут с тех пор, как босс вошёл в подземелье. Тем не менее, рейд на кокатриса был уже закончен. Причём какими-то неизвестными корейскими игроками!

– К-кто, черт возьми, вы такие? – подрагивающим голосом спросил Александр, и Острая Шаверма, нанося кокатрису последний удар, с ухмылкой ответил:

– Ваша немезида.

Бум, произошедший после того, как южнокорейская сборная победила российскую, нельзя было передать словами. После того, как состязание в группе А завершилось, другие участники тут же побежали в пещеру, расположенную у входа в каньон. Они поняли, что кокатрис покидает своё гнездо и по какой-то причине перебирается именно туда.

Однако...

– ...?

– ... ??

Кокатрис даже с места не сдвинулся, не говоря уже о том, чтобы лететь в какую-то пещеру. Он

продолжал сидеть на месте и ждать игроков. То же самое произошло и в других матчах. Нигде, за исключением группы А, кокатрис не покинул своего наместа.

- Но почему...?

Комментаторы, зрители и участники считали, что это какой-то системный сбой. Впрочем и не мудрено, ведь кокатрис продемонстрировал абсолютно другой характер поведения только в группе А.

Тем временем игры продолжались, и на данный момент оставалось всего 12 стран, что означало наступление четвертьфинала.

Первыми командами, которые должны были сразиться за прохождение в полуфинал, были назначены Южная Корея, США и Канада. Да, Южная Корея попала в ту самую группу, что и сильнейшие сборные этого соревнования. Впрочем, на этот раз уже никто не жалел корейцев, поскольку все видели, как быстро они разобрались с боссом.

- Это будет непросто... - поцокал языком представитель сборной США, Клауд. Соединенные Штаты не выиграли ни одной золотой медали из четырех проведенных групповых состязаний. Итак, им представился шанс выиграть золотую медаль в кооперативном рейде, однако тут на их пути появилась Канада, забравшая в предыдущих командных соревнованиях сразу три золотые медали, и Южная Корея, продемонстрировавшая неожиданную силу.

- Если мы проиграем, то не получим даже бронзу.

Представителям Соединенных Штатов необходимо было выяснить, как увеличить свои шансы, и... вывод оказался на удивление простым.

- Мы должны помешать корейской команде войти в пещеру.

Единственное, что было очевидно наверняка, так это наличие связи между входом корейских игроков в пещеру и странным поведением кокатриса. Американцы не знали, какой принцип стоит за этим явлением, но была вероятность, что если корейцы вновь зайдут в пещеру, то странные события продолжат повторяться.

В результате этого Клауд и другие американские игроки решили в самом же начале состязания побежать в направлении корейских игроков. Канадские игроки пришли к тому же мнению, что и американские.

- Ах! Южная Корея в самом начале переживает сильный кризис!!

Из-за своей невообразимой мощи Южная Корея стала общей целью. Однако, несмотря на то, что комментаторы подняли шум, корейские игроки оставались на удивление спокойны. Нет,

они прямо-таки радовались тому, что их заметили.

- Клауд и Генри... Наконец-то кто-то, достойный внимания!

- Да. Это лучше, чем один Александр.

- Что ж, тогда давайте на этот раз устроим охоту не на курицу, а на людей.

Шестеро американских и канадских игроков, участвующих в кооперативном рейде, были игроками наивысшего рейтинга и входили в топ-500. Это было свидетельством того, что и США, и Канада признали это событие важным. Поскольку обе страны хотели закрепиться на первой позиции, смелость в подобном деле была вполне естественна.

Тем не менее, трое корейцев были готовы на куда большее, чем банальная смелость. По сравнению с Острой Шавермой, который стремился показать себя, игроки из топ-500 были всего лишь невылупившимися птенцами.

Даже не раскрывая какие-либо особые силы, троица уничтожила американских и канадских игроков при помощи чистой боевой силы. В результате этого и США, и Канада упустили бронзовую медаль, а Южная Корея в конце концов завоевала золотую.

В течение всего дня фраза «Острая Шаверма» была на вершине поисковых запросов. На удивление, по всему миру возросли и продажи шавермы. Жаль только, что лавка Острой Шавермы была временно закрыта...

<http://tl.rulate.ru/book/96837/590034>