США: 4 золотых медали, 3 серебряных медали, 0 бронзовых медалей.

Канада: 2 золотых медали, 4 серебряных медали, 1 бронзовая медаль.

Китай: 2 золотых медали, 0 серебряных медалей, 0 бронзовых медалей.

Великобритания: 1 золотая медаль, 0 серебряных медалей, 4 бронзовых медали.

Япония: 0 золотых медалей, 1 серебряная медаль, 2 бронзовых медали.

Южная Корея: 0 золотых медалей, 1 серебряная медаль, 0 бронзовых медалей.

Франция: 0 золотых медалей, 0 серебряных медалей, 2 бронзовых медали.

Таким был результат первого дня Третьего Межнационального Соревнования. Как и в предыдущие годы, наилучший результат показали страны Северной Америки, Европы и Восточной Азии. Конечно, эти места были временными. Впереди участников ожидало ещё 18 событий, которые должны были состояться сегодня и завтра. В таблице лидеров наверняка должны были появиться новые страны, включая победителя прошлогоднего соревнования, Россию.

- Как и вчера, сегодня будет проведено девять мероприятий. Шесть из них - командные состязания. Другими словами, сегодня - самый важный день Третьего Межнационального Соревнования.

Чтобы победить в командных состязаниях, команда должна была обладать большим количеством высокоуровневых игроков. В противном случае рассчитывать на призовое место, и уж тем более на золотую медаль, определённо не стоило. США, Канада, Китай и Россия прекрасно подпадали под эти условия. Что касается других стран - они получали медали на командных соревнованиях гораздо реже.

- Страны, которые соберут наибольшее количество медалей в командных зачетах, будут претендовать на первое место в общем рейтинге.

- Сумеют ли россияне занять первое место второй год подряд? Вернут ли США свою репутацию после победы на Первом Межнациональном Соревновании? Сможет ли Канада, которая всегда была кандидатом на первое место, наконец-то занять его? Получит ли Китай возможность стать первой азиатской страной, которая выберется в лидеры соревнования?

- Вероятность того, что Россия окажется первой, очень мала. Александр - поистине выдающийся игрок. Кроме того, у них много и других талантливых игроков, но в этом году их команда намного слабее, чем раньше. И причина тому - переход Крюгеля в сборную США.

- Согласен. Цель России - попасть в топ-10 и получить положительный эффект для всей страны. Если бы в конкурсе участвовал сильнейший российский рыцарь, недавно возглавивший топ этой профессии, то их шансы бы значительно возросли, но... судя по всему, этот человек хочет сохранить полное инкогнито.

- А как же Франция, занявшая на Первом Международном Соревновании почётное третье место?

- Бондре, потерявший свою репутацию после распада Семи Гильдий, не участвует в международном соревновании этого года. А без него Франция обречена.

В конце концов, первые места должны были поделить между собой США, Канада и Китай. Всё происходило в рамках ожидаемого, из-за чего комментаторы то и дело горько улыбались.

- Печально, что никто не говорит о Южной Корее, которая заняла второе место в Первом и во Втором Международных Соревнованиях.

- Причина, по которой Южная Корея смогла занять столь высокие места, заключалась в небольшом количестве самих конкурсов. С другой стороны, в этом году должно пройти целых 27 мероприятий. В одиночку Грид может выиграть только две золотые медали, что не даст такого эффекта, как раньше. Кроме того, сегодня Южная Корея участвует только в двух из шести соревнований. И это при том, что мы ничего не знаем о тех, кто входит в состав её команды.

- Судя по атмосфере, Южная Корея, похоже, уже наполовину сдалась.

- Ну, учитывая абсолютную мощь их конкурентов, это можно понять.

С точки зрения «Satisfy», Южная Корея была достаточно невзрачной страной. За исключением Юры и Грида, в ней не было супер-известных игроков.

- Юра может выиграть ещё одну медаль, в то время как Грид - потенциальный победитель в ПвП-турнире и состязании кузнецов. Но на этом всё.

- По правде говоря, шансы Грида получить золотые медали тоже весьма туманны. Новые правила проведения кузнечного состязания невыгодны для Грида. Ну а в ПвП его ждёт Крюгель.

- Как же они мне надоели... - слушая бесполезную болтовню ведущих, пробормотал Острая Шаверма. Будучи корейцем, он чувствовал сильное желание доказать, что комментаторы, недооценивавшие Южную Корею, сильно заблуждаются.

- Может, наша страна и вправду слаба? - многозначительно проговорила Виола. При этом её

широкие глаза и губы изогнулись в хитрой улыбке.

- Да. Южная Корея слаба, - кивнул Тьма, соглашаясь со словами своей коллеги, - Точнее, она таковой была, когда нас здесь не было.

Официальная деятельность топ-игрока могла принести ему богатство и славу, но были и существенные ограничения. Вот почему Острая Шаверма, Виола и Ма Боншик всегда оставались в тени. Но теперь они решили раскрыться миру.

- Однако наш бенефис должен быть просто умопомрачительным. Так же, как и у кое-кого другого... - проговорил Острая Шаверма, посмотрев на Грида.

- Возвращайтесь с золотой медалью, - улыбнувшись ему, ответил Янгу.

- Мы вернёмся с двумя.

- ...

Острая Шаверма! Другие молодые корейские топ-игроки не знали его, а потому лишь поцокали языками. Они задавались вопросом, почему он так уверен в себе. С другой стороны, ожидания Грида были очень высоки, поскольку он знал, что собой представляет этот человек.

«Мастер Кровавого Карнавала...».

Острая Шаверма был серьёзным человеком, который создал группу сильнейших и худших тёмных геймеров. Признавал силу Создателя Подземелий даже Грид. И он был уверен, что его появление вызовет в мире настоящий шок.

- Острая Шаверма? Это ведь настоящий ID...

- Это какое-то безумие!

- Да уж, это имя скорее идиотское, чем детское.

- Думаю, ему просто очень нравится шаверма.

Кооперативный рейд. Вот какое событие ждало участников в этом командном мероприятии. В кооперативном рейде участвовало сразу три страны, целью которых была охота на босса и удержание друг друга под контролем. Победителем же должна была стать та страна, которая

нанесёт боссу наибольшее количество урона.

В качестве босса должен был выступить кокатрис – уникальное существо, похожее на виверну и обладающее неимоверно высоким запасом здоровья (п/п: Кокатрис – мифический зверь, а по сути – двуногий дракон или змееподобное существо с головой петуха).

Если для участников рейда цель окажется слишком сильной, игроки трёх команд должны будут объединиться, а не мешать друг другу. Благодаря этому данное событие должно было стать намного интенсивнее и быстрее обычного рейда. Таким было намерение S.A. Group.

Итак, первая тройка участников, составлявшая группу А, выглядела следующим образом: Южная Корея, Япония и Россия. Для России подобный расклад был настоящей удачей, поскольку ни Грид, ни Юра в конкурсе не участвовали, а остальных они попросту не знали. Аналогичная ситуация была и с Японией. Дамиан и Кац не участвовали в данном мероприятии, а потому Японию представлял так называемый «второй состав».

С другой стороны, у России был Александр. Он был самым сильным игроком в России после Рыцаря, который не так давно начал набирать популярность. В прошлом году этот человек сражался бок о бок с Крюгелем, благодаря чему Россия сумела занять первое место.

- Наша цель – золотая медаль. Мы просто обязаны сделать это.

Результаты предыдущих четырех групповых состязаний создали настоящую интригу. Соединенные Штаты Америки не выиграли ни одной золотой медали, Канада – забрала себе целых три, а Китай – одну. Это означало, что Соединенные Штаты не смогли сохранить за собой первую позицию. Если бы России удалось выиграть золото в двух оставшихся командных соревнованиях, то, возможно, она смогла бы взобраться на верхнюю позицию общекомандного зачёта. Другими словами, российские игроки были очень мотивированы.

Итак, за три минуты до появления босса.

- Эй, – посмотрев на своего преемника, Иконикоски, проговорил Александр.

- Да? – энергично ответил тот.

- Существует высокая вероятность того, что Южная Корея и Япония, как аутсайдеры этой группы, решат объединиться друг с другом. Мы должны не допустить этого и разобраться с корейскими игроками в самом начале матче. Не дайте им шанс объединиться с японцами.

Способности Иконикоски были эквивалентны Александру в прошлом. Он мог без проблем в одиночку избавиться от всех этих мелких сошек.

- Да! Я возьму этих желтых обезьян за самые... ай! – начал было говорить Иконикоски, как

вдруг воскликнул и схватился за голову. И причиной тому был увесистый подзатыльник в исполнении Александра.

- Не будь расистом, - с мрачным выражением лица предупредил его воин.

- А-а-а...?

Александр был довольно известным скинхедом, а потому Иконикоски был ошеломлен, когда тот заговорил о расовой дискриминации.

- Крюгель тоже кореец! Ты, тупой ублюдок!

- Виноват! Не подумал!

Многие люди не знали, что Александр следовал за Крюгелем. Не знал этого и Иконикоски. Тем не менее, во избежание расправы Иконикоски решил послушать своего командира и больше не говаривать в таком тоне.

А тем временем...

- Соперники в нашей группе слишком слабы, - проворчал ужасно недовольный происходящим Острая Шаверма, - Разве моё дебютное выступление не должно было оказаться хотя бы уровня Крюгеля?

Он много думал о том, как представит себя миру. Он хотел, чтобы его появление было потрясающим и запомнилось абсолютно всем. Тем не менее, ему попалась сборная России и второй состав Японии...

- Ну, у них есть Александр, а это довольно известный игрок, - утешил его Ма Боншик.

- Что ж... Хоть так...

К сожалению, Острая Шаверма ничего не мог с этим поделать, а потому решил думать положительно и принялся осматривать поле боя.

Команды находились в большом пыльном каньоне, расположенном посреди бескрайнего пустыря. Гнездо кокатриса располагалось сверху каньона.

«Ключ - подняться наверх».

Команда, которая первой достигнет кокатриса, сможет нанести большее количество урона. В

конце концов, это было состязание на скорость. Правда, магия левитации здесь была заблокирована, а потому оставался вопрос: кто и как сумеет первым забраться на вершину столь крутого каньона?

«Кроме того, нужно не забывать об удержании под контролем и других игроков. Правда, это уже не моя задача», – подумал Острая Шаверма, поглядывая на пещеру, расположенную у входа в каньон, – «Думаю, она неплохо подойдет для вызова подземелья».

Создатель Подземелий становился на порядок сильнее, когда создавал подземелья. И это объяснялось не только ростом его характеристик. Также он мог вызвать созданное им подземелье в определенную область. А поскольку Тьма создал множество подземелий, он прекрасно разбирался в управлении ими.

- Идёмте туда, – произнёс он.

- Хорошо, – ответили Виола с Ма Боншиком, начав двигаться аккуратно туда, куда указал их предводитель. Пока русские и японские топ-игроки подбирались к вершине каньона, это трио направлялось к пещере, расположенной у входа в каньон.

- ...?

- Что они делают?

И комментаторы, завидев это, попросту потеряли дар речи. Они считали настоящим абсурдом то, что корейцы, вместо того, чтобы предпринимать хоть какие-то попытки победить, решили спрятаться в пещере.

- Может, они надеются, что другие две команды попросту перебьют друг друга? Но в таком случае они не нанесут ни одной единицы урона и всё равно проиграют.

Комментаторы думали, что корейские игроки ведут себя неразумно. Некоторые и вовсе сочли их трусами.

- Да уж... Эти ребята не стоят и ломаного гроша, – улыбнулся Александр, несколько ошеломленный тем, что корейские игроки решили спрятаться в пещере, – Иконикоски, просто игнорируй их. Теперь наша цель – просто опередить японцев.

- Хорошо!

Российские игроки двигались весьма организованно. В процессе восхождения по склону каньона они вступили в битву с японскими игроками, тогда как двуногий дракон безразлично взирал на всё происходящее, продолжая сидеть в своём гнезде.

Казалось, что и кокатрис, и японские игроки вскоре будут уничтожены русскими.

Однако всё пошло не так, как планировалось.

Внезапно чистящий свои крылья кокатрис поднял голову и уставился аккурат на ту пещеру, где прятались корейские игроки.

А затем он громко взревел и, мощно взмахнув крыльями, оттолкнулся от края каньона и побежал вниз. Полностью игнорируя японцев и россиян, он направлялся к пещере корейцев!

- Ч-что за...?

- За ним!

Даже если корейские игроки не заслуживали внимания, их уровень был более 250-го. А трёх человек, чтобы поймать кокатриса, было вполне достаточно. Таким образом, изрядно нервничающие японцы и россияне бросились следом за боссом. Однако стены каньона были слишком крутыми. Они не могли угнаться за кокатрисом.

- Эй, чёртова курица! Стой на месте! - завопил Александр. Он попросту отказывался понимать, почему кокатрис ни с того ни с сего проявил такой большой интерес к пещере.

А затем, когда спустя несколько секунд босс ворвался в мрачное подземелье...

- Что ж, курятина - тоже неплохо, - раздался голос Острой Шавермы, и на шею кокатриса тут же обрушился его острый клинок.

И в этот момент десятки телекамер сменили фокус с российских участников на одного-единственного человека: Острую Шаверму.

Кокатрис

<http://tl.rulate.ru/book/96837/590033>