

«Да уж... И почему они всегда стремятся нанести мне удар в спину?».

Гриду нравилась «Satisfy». Нет, он был в настоящем восторге от неё. Благодаря «Satisfy» он смог вырасти как человек, познакомиться с прекрасными людьми и финансово укрепнуть. Но что интересно, по отношению к S.A. Group он чувствовал странную враждебность. Впрочем, с его точки зрения это было вполне естественно.

Мало того, что у него были сомнения относительно манипуляций с его персонажем и вероятностью происхождения различных явлений, так ещё и во время всех межнациональных соревнований происходило нечто, урезающее его способности.

Именно поэтому у него были сомнения и касательно этого события. Пока другие члены сборной обсуждали «поле боя», Янгу пытался найти ловушку, спрятанную в игровой системе. Он принял к сведению, что количество зелий ограничено, и что они станут первостепенным объектом охоты игроков. Тем не менее, куда более опасной ловушкой было вовсе не это.

«Жрецы...».

Когда Грид впервые увидел описание данного класса, он счёл его просто ужасным. Воины были сильны с самого начала, в то время как маги и ремесленники могли стать более могущественными, обзаведясь соответствующим оружием. По сравнению с ними они не имели никаких ярко выраженных преимуществ. У них не было взрывной силы, а во второй половине игры они и вовсе мало на что могли рассчитывать. Тем не менее, у каждого класса было всего по 20 единиц Здоровья, и никаких средств для его восстановления за исключением зелий. Таким образом, Грид решил посмотреть на эту ситуацию с другой стороны.

«Игроки могут обладать только двумя зельями, тогда как количество Священных Писаний для жрецов не ограничено».

Другими словами, жрецы могли хранить куда больший запас предметов для восстановления, чем другие игроки.

«В этом и кроется их главный потенциал».

Допустим, жрец вступил в битву один на один с магом, который успел обзавестись посохом. Волшебник мог нанести жрецу 3 единицы урона, в то время как жрец мог нанести магу всего одну единицу. Итак, жрец должен был умереть от семи ударов, тогда как маг – от двадцати. Но что, если у жреца будет большое количество Священных Писаний? Каждое их использование будет восстанавливать жрецу 20 единиц Здоровья, что, в конечном счёте, позволит ему

победить. Да, это было бы актуально только если жрец обладал большим количеством Священных Писаний. Без них жрец был бы самой настоящей добычей.

Однако из полутора тысяч участников число тех, кто отдаст предпочтение жрецам, было настолько мало, что Грид не рассматривал возможность большой конкуренции за Священные Писания. Люди воспринимали этот класс как очень рискованный.

Однако Преемник Пагмы считал иначе. Он был убежден, что получить Священные Писания будет достаточно легко, а потому и выбрал этот класс. Он выбрал его, учитывая склонность S.A. Group к нанесению ударов прямоком в затылок.

«В описании класса указывается, что Священные Писания разбросаны по всей карте».

При этом ничего не говорилось о том, что получить их по-настоящему трудно. И вот, предположение Грида в какой-то степени оказалось правдивым. Открыв мини-карту, он обнаружил здания, которые прямо-таки кричали: «Священные Писания здесь!».

«Что ж, найти их действительно нетрудно».

Конечно, даже это могло быть ловушкой. К примеру, общее количество Священных Писаний вполне могло быть на удивление небольшим. Но, к счастью, святыни, в которых они хранились, находились недалеко и могли принести как минимум несколько искомых предметов.

«Также не следует забывать, что писания могут храниться не только в святынях, но и в других местах...».

Итак, собравшись с мыслями, Грид начал двигаться к ближайшей святыне. Одновременно с этим он сосредоточился на осознании своих физических способностей, время от времени подпрыгивая, пускаясь в бег, размахивая кулаками, ногами и т.д. Результат?

«Это очень похоже на то, как управлять персонажем 10-го уровня».

На основном сервере «Satisfy» каждый новоиспеченный персонаж получал 1 пункт скорости атаки и 3 пункта скорости передвижения. Таким образом, в «поле боя» скорость передвижения была даже меньше.

«Сила атаки и Здоровье зафиксированы, а потому количество Силы и Выносливости не имеют никакого смысла... Проблема в другом».

Грид чувствовал, что его зрение способно успевать всего лишь за одной атакой в секунду. Итак, при максимальной концентрации он мог избежать всего лишь одного удара из трёх. В этом-то и заключалась сложность.

«Другие способны на то же самое...».

Мог ли жрец с фиксированной силой атаки в 1 единицу победить своего противника? В особенности, если тот являлся таким мастером, как Крюгель или кто-нибудь из Вооружённых до зубов...

«Да уж, хуже и не придумаешь».

Грид понял, что, как и сама «Satisfy», «поле боя» представляет собой игру, требующую высокого контроля. В связи с этим Янгу порядком напрягся, ведь каким бы высоким ни был его прогресс за последние несколько лет, были люди, существенно превосходящие его на этом поприще.

«Думаю, большинство топ-игроков выбрали класс мага».

Поскольку Грид и сам был топ-игроком, он понимал то, как мыслят его коллеги. Люди, уверенные в своих силах, всегда смотрят вдаль. Таким образом, большинство из них наверняка выбрало потенциально более могущественных магов, нежели воинов. Также было весьма маловероятно, что они выбрали бы жреца с высокими способностями к выживанию, но катастрофически низким уроном.

И вот, раздумывая об этом, Янгу невольно сглотнул. Он понимал, что без достаточного количества Священных Писаний до финальной части «поля боя» ему не дожить.

«Если я попаду, то нанесу всего 1 единицу урона, тогда как если я промахнусь... Нет, я просто не имею права промахиваться».

За последние несколько лет игры в «Satisfy» Грид понял, насколько важно иметь дисциплинированный ум. Таким образом, порядком напряженный Янгу сумел расслабиться и сосредоточиться.

«Прямо сейчас проблема не в контроле. Если я найду много Священных Писаний, то смогу сразиться на равных даже с Крюгелем».

Грид был уверен в себе, прокручивая в голове бесчисленные битвы с многочисленными противниками. Его взгляд был решительным, а его путь лежал напрямик к ближайшей святыне.

Как только игра началась, большая половина из полутора тысяч игроков, подключенных к «полю боя», сосредоточилась на святынях. Несмотря на то, что это место предназначалось исключительно для жрецов, вокруг каждой святыни притаилось около ста человек. И все они,

спрятавшись и затаив дыхание, наблюдали за входом в храм.

Пусть никто из них и не обладал классом жреца, все они жаждали получить Священные Писания, поскольку их можно было использовать в качестве инструмента для торговли или для снижения потенциала жрецов. Тем не менее, прошло несколько минут, но в одну из святынь так никто и не вошёл. И это было естественно. Игроки знали, что в окрестностях прячутся враги, а потому первый, кто покажется на виду, станет мишенью для остальных. Но вот, совершенно внезапно возле святыни появился человек.

- О-о-о! Дверь заперта. Это означает, что здесь ещё никого не было? Разве это не джек-пот?

- ...?

Таинственный незнакомец без колебаний бросился к святыне! И этим незнакомцем был не кто иной, как Грид. В то время как другие люди беспокоились обо всех видах опасностей и не решались сдвинуться с места, он беззастенчиво ломился аккурат в святыню.

- Да что вообще происходит...?

- Возможно, это какая-то ловушка?

В мероприятии участвовало полторы тысячи человек, а потому никто не спешил раскрывать свою позицию. С другой стороны, Грид уже открывал старую дверь. Он был уверен, что всё будет хорошо, и... оказался прав.

«Обстрела вряд ли стоит ожидать. Не думаю, что другие уже успели обзавестись луком и стрелами».

Основываясь на вводной информации, Грид понял, что оружие под названием «лук» было очень полезным. Он был уверен, что получить оружие, способное производить дистанционные атаки, будет нелегко, и был абсолютно прав. Из доброй сотни людей, наблюдавших за тем, как Грид вошёл в храм, ни один не имел в наличии лука. Никто из них не смог застрелить Преемника Пагмы. А даже если бы у них был лук, они не могли использовать стрелы, поскольку это был расходный предмет.

«К тому же стрельба из лука в этом месте означает неизбежное становление целью для других».

С этой мыслью Грид благополучно вошёл внутрь святыни и... расплылся в довольной улыбке, поскольку в углу небольшого помещения лежал не только свиток Священного Писания, но и лук.

Вы выбрали Священное Писание.

Вы выбрали лук.

«Священное Писание»

Предмет, при использовании которого восстанавливается 10 единиц Здоровья.

Ограничения:

Только для жрецов.

«Лук»

Оружие, способное производить дальние атаки. Каждый выстрел из лука требует наличия одной стрелы.

Ограничения:

Только для воинов и ремесленников.

«Хорошо!».

Грид был в восторге, поскольку получил Священное Писание гораздо легче, чем ожидалось, и даже обзавёлся луком. Он чувствовал себя хорошо, так как процесс с самого начала шёл как надо.

«Конечно, было бы намного лучше, если бы я получил оружие, которое смог бы использовать вместо лука. Но... думаю, лук мне тоже пригодится», – подумал Янгу, спрятав предметы в

инвентарь, который вмещал вплоть до тридцати предметов.

А затем, когда он собирался было уже покинуть храм...

- Подожди-ка, - преградив Гриду выход, проговорила какая-то девушка.

И, в отличие от Преемника Пагмы, она была вооружена мечом.

- Отдай мне Священное Писание. Иначе я тебя убью.

«Чёрт».

Всё-таки не зря Янгу подумал, что дела идут слишком хорошо. Более того, до его ушей начали доноситься крики и лязг металла. Должно быть, за пределами святыни вспыхнуло сразу несколько стычек.

«Скорее всего, это началось после того, как они увидели, что я благополучно вошёл сюда...».

А раз так, Преемнику Пагмы нужно было как можно скорее убираться отсюда. И вот, вытащив из инвентаря лук, Грид ответил:

- Здесь не было Священного Писания. Только этот лук.

- Почему я должна тебе верить?

- Что ж, не веришь - не надо. Но я говорю правду.

Грид был воином, легендарным кузнецом и, естественно, королём. Его опыт в «Satisfy» был несравнимо большим, чем у обычных людей. Следовательно, в отличие от других, он лучше знал, когда и как нужно действовать. Естественно, сам этого Грид не осознавал, поскольку это было основано исключительно на его подсознательном опыте столкновения с трудными ситуациями.

- Разве лук не является оружием, которое очень трудно достать? Это вещь, которую нелегко получить в начале. К сожалению, это не то, что тебе нужно, но... предлагаю обмен: я тебе свой лук, а ты мне - меч.

Предложение Грида очень смутило женщину.

- Зачем это мне?

- Разве лук не лучше меча? Разве это не выгодный обмен? Для меня это большая потеря, но я не хочу ненужного сражения, – солгал Грид.

- Лук – это оружие, которое нельзя использовать без стрел. Кроме того, похоже, у тебя нет оружия, отличного от лука. Я нахожусь в ситуации, когда могу легко одолеть тебя...

- Тогда сделай это, – прервал её Преемник Пагмы, после чего убрал лук в инвентарь и поднял кулаки, – Судя по тому, что ты отказываешься от лука, должно быть, у тебя класс либо жреца, либо мага. Твоя сила атаки с мечом такая же, как у меня с голыми руками. Я прав? Что ж, давай устроим настоящие собачьи бои.

- Что...? – изрядно запаниковав, пробормотала женщина.

«Значит, он не жрец, а воин?».

Священное Писание представляло собой предмет, который мог быть полезен лишь жрецу. Итак, поскольку женщина увидела, как Грид вошёл в святыню, она подумала, что он – жрец. Но теперь выяснилось, что этот человек – воин. А это было очень и очень плохо.

- Так что? Хочешь обменяться или сразиться? – увидев, что девушка начала понемногу отступать, повторил своё предложение Янгу.

- Думаю, нам лучше не драться. Но меняться я тоже не буду. Предлагаю просто разойтись.

- Ладно, – кивнул головой Грид, после чего покинул святыню. Некоторые из тех, кто сражался, увидели его, однако бросаться в погоню не стали. И вот, спустя несколько минут...

- Уф-ф... – с облегчением вздохнул Янгу, забравшись в относительно безопасное место. И комментаторы, увидев сидящего на дереве Грида, разразились настоящими воплями восхищения.

- Я поражен остроумием и смелостью, благодаря которым он вырвался из кризиса. Преемник Пагмы просто потрясающий.

- Это уже не тот Грид, которого мы знали...

Грид всё ещё был Гридом, даже не обладая легендарными навыками. И в этот раз он продемонстрировал свою силу, которая заключалась в умении выживать.

А тем временем количество игроков, пребывающих на поле боя, продолжало стремительно сокращаться...

<http://tl.rulate.ru/book/96837/582440>