Глава 700.

Игровой стиль Грида был достаточно уникальным. Его подход к «Satisfy» порядком отличался от того, который считался общепринятым у обычных людей, и, по правде говоря, был не особо хорош. Что, если бы титул Короля-Героя получил типичный игрок?

Прежде всего, он бы изучил ресурс, называемый Боевой энергией. Каким образом поднималась Боевая энергия;каков был эффект её роста; что собой представлял штраф, если бы она упала ниже десяти, и так далее. Игрок попытался бы как можно быстрее адаптироваться к вновь приобретенному ресурсу, чтобы использовать его максимально эффективно.

Однако Грид был другим. Эффекты Боевой энергии подробно перечислялись в её описании, а потому Янгу не почувствовал никакой необходимости анализировать их. Штраф, который появляется после падения Боевой энергии ниже десяти? К чему изучать его, если Боевая энергия базово удерживается на уровне десяти единиц?

Грид счёл, что изучит все преимущества и недостатки новоприобретенного ресурса постепенно. Таким образом, в конце концов он сосредоточился на Мандре. Благодаря силе Непобедимого Короля и благодарности Грида по отношению к нему, он думал исключительно о нём одном. Преемник Пагмы совершенно не заботился о Боевой энергии, пока не прочитал дневник и не овладел фехтованием Непобедимого Короля.

Это в очередной раз доказывало, насколько эмоциональным был Грид. Если бы он действовал на просторах обычной игры, то впустую потратил бы своё время. К счастью, разработчики «Satisfy» придавали большое значение НПС, что, по иронии судьбы, сделало слабую сторону Грида одной из самых сильных.

…

Охотничьи угодья для новичков неподалёку от Рейнхардта.

Здесь, где обитали монстры ниже 10-го уровня, пару лет назад тренировался сын Грида, Лорд. И вот, в этом абсолютно спокойном месте, где можно было увидеть лишь начинающих игроков и проходящих мимо лесорубов, Грид ударил пасущегося на лужайке оленя.

Бу-ду-ду-дух.

Естественно, Преемник Пагмы убил оленя. Его меч ударил четыре раза в секунду: оленя умертвила первая же атака, в то время как остальные три поразили воздух.

– Мда-а… – с кислым выражением лица пробормотал Янгу. Он убил около двадцати оленей,

однако его Боевая энергия даже не шелохнулась.

«Если подумать…».

Разговаривая с Крисом, Грид охотился на вампиров. В этом процессе он убил несколько обычных вампиров и парочку вампиров из Клана Истинной Крови, однако его Боевая энергия также не увеличилась. Итак, Янгу кое-что понял.

«Если я сражаюсь со слабым противником, Боевая энергия не увеличивается. Что ж, мне будет легче управляться с ней, если я определю точные критерии её роста».

Придя к данному выводу, Грид сменил охотничьи угодья. Последовательно перемещаясь от более лёгких к более сложным угодьям, он убивал по несколько разнотипных монстров, одновременно с этим вызывая Вооружённых до зубов скелетов, чтобы те получили хоть немного опыта.

Результат?

– Если я сражаюсь с монстрами, которые на тридцать уровней ниже меня, об увеличении Боевой энергии можно и не мечтать.

Чтобы поднять свою Боевую энергию, Гриду нужно было сражаться с монстрами не менее 326-го уровня.

– С другой стороны, если я буду сражаться с более высокоуровневыми противниками, Боевая энергия также будет расти гораздо быстрее.

Проще говоря, чем выше был уровень монстра, тем быстрее увеличивалась Боевая энергия.

– В случае с монстрами, которые на десять уровней ниже меня, 1 очко энергии даётся за целых десять успешных попаданий. Для монстров того же уровня это количество сокращается до восьми. Хм-м…

Боевая энергия была достаточно хитрым ресурсом. Она увеличивалась лишь тогда, когда Грид поражал действительно сильного противника или пропускал от него удар. Если же одна из сторон уклонялась от атаки или каким-то образом блокировала её, это не оказывало влияния на Боевую энергию.

Таким образом, Грид был порядком расстроен, когда выяснил, как именно действует формула накопления Боевой энергии. И причиной тому было его место в общеигровом рейтинге. Среди двух миллиардов игроков лишь двое официально зарегистрированных обладали уровнем, превышавшим его собственный.

«Другими словами, активно использовать её в ПвП не удастся…».

Большинство врагов, с которыми Гриду придётся соревноваться на Третьем Межнациональном Соревновании, будут как минимум на тридцать уровней ниже его. Таким образом, Боевая энергия станет ресурсом, невозможным для активного использования.

– Проклятье…

Король-Герой. Это был титул, который во многих отношениях был полезен только против сильных врагов. Янгу не мог сказать, что он плохой, потому в определённых ситуациях его эффективность могла сыграть решающий эффект.

И вот, пока Преемник Пагмы что-то ворчал себе под нос, перед ним появился монстр с волосами в форме извивающихся змей. Это были деградировавшие медузы, которые при соприкосновении с целью взглядами накладывали на неё эффект окаменения.

– Так… Кажется, я уже в Каменном Лесу.

Каменный Лес был известен тем, что в нём насчитывалось куда больше камней, чем деревьев. А ещё он почитался как самое сложное охотничье угодье, расположенное в окрестностях Рейнхардта. Игроков здесь практически не было, так как мало кто мог сражаться с деградировавшими медузами, которые появлялись здесь в достаточно больших количествах.

Для того, чтобы эффективно охотиться в Каменном Лесу, члены группы должны были обладать как минимум 80% сопротивлением к окаменению, а также иметь в своём составе жреца из Церкви Ребекки. О том, чтобы сражаться с местными чудовищами в одиночку, обычные игроки не могли даже мечтать. Правда, Грид был исключением.

Вы вступили в зрительный контакт с деградировавшей медузой. Вы окаменели.

Вы выстояли.

Вы вступили в зрительный…

Вы выстояли.

…

Вы выстояли.

Вы вступили в зрительный…

– …?

Сказать, что пять медуз, окруживших Грида, были удивлены – ничего не сказать. Глупые людишки тут же превращались в камень, как только их взгляды соприкасались. Однако этот человек не только остался цел и невредим, но ещё и атаковал их!

Вы нанесли 25,900 урона.

Вы нанесли 28,100 урона.

– Это как есть мёд, да ещё и ложкой.

Уровень деградировавшей медузы равнялся 350-му. Кроме того, данные монстры классифицировались как элитные чудовища, а потому давали Гриду весьма внушительное количество опыта. Кроме того, будучи монстром статусного типа, они обладали куда более слабыми телами, чем другие монстры. Итак, Янгу смог быстро нарастить Боевую энергию, победив их.

А для того, чтобы охотиться ещё быстрее, он экипировал Плащ Малакуса.

Боевая энергия достигла 20-и очков.

Преемник Пагмы сражался с монстрами того же уровня, что и он сам, а потому Боевая энергия росла довольно быстро. Фиолетовая аура, которая в зависимости от угла зрения казалась красной, обволакивала тело Грида всё плотнее и плотнее.

Вы нанесли 32,700 урона.

С ростом Боевой энергии сила атаки Грида стала ещё выше, а скорость охоты – увеличилась.

Правда, уже скоро он вспомнил о своей первоначальной цели, которая привела его в Каменный Лес. Убедившись, что Боевая энергия достигла пятидесяти, он открыл окно навыков и вспомнил слова Стикса:

«… Отправляйся в охотничье угодье. Собрав Боевую энергию, попробуй активировать один из своих навыков, для которых требуется Энергия меча».

«Техника Блокады Стотысячного Войска (ослабленная)»

Уровень: 1.

Наносит 20% от Вашей текущей силы атаки всем врагам, находящимся в диапазоне Вашей видимости, накладывая на них трёхсекундный эффект «блокады». Объекты, попавшие под воздействие данного эффекта, лишаются возможности двигаться, а также использовать магию и навыки.

Потребление ресурсов: 5,000 маны, 20 Энергии меча.

Время перезарядки: 30 минут.

* Умение активировано благодаря приобретению специального ресурса – «Боевой энергии».

«Техника Ста Тысяч Мечей (ослабленная)»

Уровень: 1.

Наносит 60% от Вашей текущей силы атаки по тридцать раз каждому, кто находится в радиусе десяти метров от Вас (удары не отличают друзей от врагов).

Потребление ресурсов: 8,000 маны, 50 Энергии меча.

Время перезарядки: 10 минут.

* Умение активировано благодаря приобретению специального ресурса – «Боевой энергии».

– Это какое-то безумие…

Как только Боевая энергия достигала определенного уровня, она самым естественным образом преобразовывалась в ресурс, который становился доступен для использования соответствующих навыков. И от понимания этого Гриду стало стыдно.

– И почему я с самого начала всё не проверил…

Он впустую потратил кучу времени, а также выставил себя дураком перед Стиксом. Гнев начал подниматься в его груди, который… тут же был выплеснут на невинных медуз!

– Гр-р-р. Ну всё, вам конец.

– Уви-и-и-и-и-и!

– Ва-а-а-а-а-ах!

Крики медуз, которые для обычных игроков служили синонимом страха, эхом разнеслись по Каменному Лесу.

Боевая энергия достигла 70-и очков.

Наконец-то Гриду удалось накопить достаточно ресурсов, чтобы активировать Технику Ста Тысяч Мечей.

И мешкать Янгу не стал. Надев Сапоги Брахама и взлетев высоко в небо, он стал считать своих врагов.

«8, 14… 20, 32…».

В округе скопилось более тридцати медуз, привлеченных запахом крови. И от этого вида на

лице Грида появилась коварная улыбка.

– Узрите мою силу, жалкие смертные, – вторя тону Непобедимого Короля, произнёс он.

А затем окутывающая Грида фиолетовая аура зашевелилась, словно шторм. Вспышки света были настолько интенсивными, что Преемник Пагмы на какое-то мгновенье полностью скрылся за чередой визуальных эффектов.

– Техника Блокады… – начал говорить он, глядя своими острыми глазами на три дюжины врагов, – … Стотысячного Войска!

Фу-ду-ду-дух!

А затем начался самый настоящий фестиваль света. Фиолетовый шторм Боевой энергии обрушился на медуз, будто целый фейерверк сигнальных огней. Каждая цель, находящаяся в поле зрения Грида, была поражена его Боевой энергией.

Фу-ду-дух! Фу-ду-ду-дух!

Атакующую мощь Техники Блокады Стотысячного Войска нельзя было назвать выдающейся. Медузы, пораженные фейерверками боевой энергии, пострадали совсем не сильно. Проблема заключалась в дополнительном эффекте. Это был худший контрольный навык, который блокировал движение, умения и заклинания на целых три секунды. Итак, медузы сами превратились в статуи, похожие на те, которые можно было найти вдоль всего Каменного Леса.

Однако на этом ещё был не конец.

Спустившись на землю, Грид тут же скомандовал:

– Техника Ста Тысяч Мечей.

Тридцать атак в секунду. Вот что ожидало всех медуз, которые находились в радиусе десяти метров вокруг него.

Взрывы, взрывы и ещё раз взрывы.

Чёрное пламя окутало бедных медуз, которые не могли даже отвернуться, чтобы не видеть летящей в их сторону смерти.

Вы нанесли 15,380 урона.

Вы нанесли 16,900 урона.

Вы нанесли 18,700 урона.

Вы нанесли…

Существовало две основные причины, по которым Грид с момента создания Меча Просвещения стал предпочитать именно Связь. Во-первых, большое количество ударов означало увеличенную вероятность активации чёрного пламени. Во-вторых, Связь позволяла применять эффект увеличения урона при многократном поражении одной и той же цели. Другими словами, когда Связь поражала цель, сила атаки Грида мгновенно увеличивалась на 100%. Однако Техника Ста Тысяч Мечей могла проявить ещё большее могущество. Все цели, находящиеся в диапазоне действия данного навыка, получали по тридцать ударов, большая часть из которых наносила удвоенное количество урона.

– Ку-ха-ха! Ку-ха-ха-ха-ха! – чувствуя настоящее блаженство, рассмеялся Грид.

Постоянно всплывающие информационные окошки о наносимом уроне появлялись чуть ли не со скоростью света. И это было ни с чем не сравнимое удовольствие!

– А теперь последний штрих…! – пробормотал он, беря под контроль свои разбушевавшиеся эмоции.

Но вот, как только он собирался прикончить умирающих медуз…

Ваша Боевая энергия упала до нуля.

Вы подверглись воздействию штрафа.

На протяжении последующих десяти минут, в которые будет восстанавливаться Боевая энергия, все Ваши характеристики будут снижены на 50%.

– Это какое-то безумие…

Причина, по которой Грид использовал навыки сразу же после того, как набрал 70 очков Боевой энергии, заключалась в том, чтобы испытать штраф. И прекрасными подопытными для

выполнения этой задачи он счёл именно медуз. Правда, Янгу даже не предполагал, что штраф будет настолько суровым.

Двукратное падение всех параметров! В таком состоянии даже Грид не мог иметь дело с несколькими десятками всё ещё живых медуз. И особенно скверно дела обстояли из-за Плаща Малакуса, который продолжал приманивать абсолютно здоровых монстров.

– Руки Бога! Ноя! Рэнди! Вооружённые до зубов скелеты! – поспешно сняв плащ, прокричал Грид.

И вот, как только питомцы после очередного и весьма долгого пребывания в инвентаре увидели дневной свет, они не успели даже поприветствовать своего хозяина, как тут же получили команду:

– Отвлекайте их, пока я убегаю!

– …

Лучший демонический зверь, коим являлся мемфис, обладал великолепными способностями к обучению. Служа Гриду, который временами позволял себе сказать лишнее, он услышал все виды выражений. Однако Ноя ни разу не произнесла дурного слова. Благородное существо, подобное ей, не должно было забывать о своём достоинстве и применять ненормативную лексику даже при встрече с врагом.

Тем не менее, в этот момент не смогла удержаться даже она.

– Чёртов хозяин…

– …

http://tl.rulate.ru/book/96837/562640