

Новый герой принёс мир призракам давно забытых легенд и открыл последние врата Бехенского Архипелага.

Данное системное сообщение появилось перед всеми игроками «Satisfy» вне зависимости от их расы, профессии и уровня. Но почему данная информация была раскрыта всем игрокам? Ответ был прост. Потому что её важность была чрезвычайно высокой. Тот факт, что администрация уведомила игроков о происхождении определённого события, означал его неизбежное влияние на будущее самой игры.

До сих пор системные сообщения появлялись лишь несколько раз: когда на территорию Вечного Королевства вторглись големы, когда появился Преемник Пагмы, когда появился Мастер Меча и когда на землю снизошла великий демон Белиал... Таким образом, мир тут же заинтересовался главным действующим лицом данного события.

- Во-первых, нужно обратить внимание на то, что этот человек назван «героем». Он должен быть достаточно сильным для того, чтобы система классифицировала его как героя и, безусловно, должен находиться в топе рейтинга.

- Я уверен, что это один из обладателей легендарного класса. Вот почему система интерпретирует его именно таким образом.

- Возможно... У каждого из островов Бехенского Архипелага есть своё собственное уникальное испытание. Исходя из этого, можно предположить, что более поздние острова также охраняются легендами.

Именно поэтому основными кандидатами на роль «героя» считались Крюгель, Грид, Агнус и Арес. Если система распознавала их как героев, вероятно, они обладали легендарными классами. И зрители были с этим абсолютно согласны. Сто из ста человек считали, что именно Крюгель был тем самым героем, о котором говорилось в системном сообщении. Он победил Грида, обладая самым обычным классом, а потому игроки считали, что он сильнее и Преемника Пагмы, и Подрядчика Баала, и Полководца.

Обретя класс Мастера Меча, Крюгель стал сильнейшим из игроков.

- Сила некоторых бывших легенд сопоставима или даже выше, чем у великих демонов. Я не понимаю, кто, кроме Крюгеля, может их победить.

- Тем не менее, прорваться сквозь последние врата будет сложно даже для Крюгеля. Их будет защищать легенда, стоящая на одном уровне с великими демонами.

- Согласен. Крюгель не сможет победить Мюллера и тех, кто равен ему.

Эксперты продолжали делиться своими ошибочными выводами, не имея в наличии точной информации. Впрочем, продолжалось это недолго.

Великий воин, Вооружённый до зубов король Грид прошёл Бехенский Архипелаг, предоставив покой былым героям.

Данное достижение будет увековечено в истории человечества.

- ...

- ...

Участники дискуссий, происходящих в студиях крупнейших телеканалов, замерли, словно поражённые молнией. Лишь один из них не выдержал и тихо выругался:

_ *****.

Впрочем, его несдержанность можно было понять. Речь шла о Гриде! О человеке, в случае с которым все предсказания и прогнозы становились абсолютно бесполезными! О человеке, который уже в который раз подвергал позору самых известных экспертов!

- ...

- Если честно, я удивлен, что этим людям всё ещё платят за то, что, появляясь на экранах наших телевизоров, они продолжают делать неправильные прогнозы.

- В следующий раз я не поверю тому, что они говорят.

Ситуация начала накаляться, а экспертам было стыдно даже просто смотреть в объективы телекамер. Всем, за исключением одного человека.

- Ку-ха-ха-ха! Слава Богу Гриду! Слава Южной Корее!

Это был Высший Меч, который сидел в студии корейского телеканала в составе группы экспертов по «Satisfy».

- ... Вооружённый до зубов король, легенда новой эпохи. Я благодарен тебе за то удовольствие, которое ты позволил мне испытать...

- ...

Мандра лишился титула, который защищал на протяжении двух сотен лет. Это было и постыдно, и грустно. Преемник Пагмы ничуть бы не удивился, если бы Непобедимый Король разозлился на него. Тем не менее, Мандра просто закрыл глаза и кротко поблагодарил Грида.

- Ты... Должно быть, тебе действительно было больно, - пробормотал порядком смущенный Преемник Пагмы.

Бывшие легенды уже закончили свою жизнь. Вряд ли они хотели, чтобы их тела были выкопаны из могил и превращены в бесполезную нежить.

«Насколько же трудно оказаться в ловушке на этом пустынном острове и пробыть здесь в полном одиночестве более ста лет...».

Особенно Мандре, сохранившему человеческий разум. Воскрешение в облике скелета уже само по себе было шокирующим, однако пребывание в заточении на пустынном острове... было настоящей пыткой.

- Что ж, покойся с миром, - проговорил Грид, глядя на то, как тело Мандры рассеивается серой дымкой, после чего низко ему поклонился.

Это был акт уважения, поскольку Грид искренне завидовал непоколебимому менталитету и силе Мандры.

А затем 66-ой остров начал очищаться. Лёгкий туман рассеялся, а на безжизненной земле появились зелёные луга и озеро.

Однако на этом преобразование не закончилось. Ни с того ни с сего земля затряслась, и вокруг озера начали вырастать огромные столпы. Нет, это были каменные статуи. Девять каменных статуй, каждая из которых достигала десяти метров!

Тем не менее, куда больше Грида удивили не размеры статуй, а то, что две из них были похожи на Брахама и Пагму.

- ... Это ведь каменные статуи бывших легенд!? - воскликнул Янгу, вспомнив об истинном предназначении Бехенского Архипелага.

- Верно. Они были созданы для людей последующих поколений, дабы они могли почтить наши

достижения.

- О-хо-хо!

Как только Брахам подтвердил его догадку, лицо Грида тут же просветлело. Люди, которых называли легендарными и которые оставили выдающиеся достижения в своих областях. Какими они были при жизни?

Итак, преисполненный любопытства Грид принялся рассматривать статуи.

Первым на очереди был Пагма.

- Действительно красивый парень.

Грид уже видел облик Пагмы благодаря Рэнди. Он не знал, кто был скульптором, но эта каменная статуя полностью воспроизводила облик легендарного кузнеца. Резная статуя Пагмы была столь же красивой, как и её прообраз.

- Кузнец, боровшийся за мир во всём мире...

Кузнец, который убил Брахама для того, чтобы похитить его жизненную силу, даже несмотря на их дружеские отношения... Человек, подписавший контракт с 1-ым великим демоном, Баалом. Тот, кто раскопал могилы бывших легенд и превратил их в рыцарей смерти...

По правде говоря, Пагма казался довольно жёстким и безжалостным человеком. Однако нельзя было отрицать, что его действия были направлены исключительно во благо этого мира.

- ...

Итак, некоторое время Грид смотрел на каменную статую Пагмы, после чего поклонился и произнёс:

- Спасибо.

Слово благодарности было сказано от всего сердца. Только благодаря Пагме Грид сумел распрощаться со своим жалким прошлым. По правде говоря, его мало заботило то, что сделал Пагма. Всё, что он чувствовал, так это бесконечную благодарность по отношению к своему предшественнику.

С другой стороны, Брахам был крайне недоволен видом своей собственной статуи.

- Гм-м... Этот скульптор - полный профан.

Внешний вид мага, высеченный на каменной статуе, был на порядок хуже, чем было на самом деле.

- Брахам, даже самый лучший скульптор не смог бы отобразить всю твою красоту, - с улыбкой проговорил Грид. И это была далеко не обычная лесть. Будучи вампиром, Брахам обладал трансцендентной красотой. Она была настолько прекрасной, что некоторые люди и вовсе считали её идеальной.

- Ба. Это естественно,- условно пожав плечами, ответил маг.

Скульптор вырезал Брахама в мантии и с посохом в руке. При этом выражение его лица было очень мягким. На нём не было ни малейших признаков высокомерия. Впрочем, это было вполне объяснимо. Большую часть достижений Брахам похитил у своего ученика, а потому попросту не мог гордиться этим.

Следующей на очереди была статуя Непобедимого Короля Мандры. Каменная скульптура Мандры была примерно такой, каким его себе и представлял Грид: мужчиной средних лет с тёплой улыбкой на лице.

А затем... совершенно внезапно Грид плюхнулся на землю и разочарованно вздохнул:

- Эх, ну почему мне удаётся наладить хорошие отношения только с мужчинами?

Как и любой другой игрок, Грид мечтал о встрече с эльфийками. Он жаждал романтических отношений с эльфийскими красавицами. Однако ни Мандра, ни Пагма, ни даже Стикс не были эльфами женского пола.

Итак, тяжело вздохнув, Грид поочередно осмотрел скульптуры Мастера Меча Мюллера, Божественной Лучницы Повии, Убийцы Демонов Алекса, портного Крюгера и шахтёра Гиса.

Мюллер оказался молодым человеком, напоминавшим собой главного героя манги. При этом его лицо выглядело достаточно амбициозным, а плечи - гордо расправленными. Повия оказалась привлекательной полу-эльфийкой, тогда как Алекс выглядел одиноким и слегка отстранённым. В скульптурах Крюгера и Гиса чувствовался дух настоящих ремесленников.

И чем дольше Грид наблюдал за легендами прошлых лет, тем светлее становилось его лицо. Он был первым игроком, увидевшим всех бывших легенд. И этим определённо стоило гордиться.

И вот, словно подтверждая данную мысль, наконец-то началась процедура вознаграждения.

Тихая водная гладь покрылась рябью, и уже спустя несколько мгновений из центра озера начало что-то подниматься. Это была новая статуя. Каменная статуя молодого человека, окружённого четырьмя золотыми руками. Вооруженный крепкой шипастой бронёй, этот человек в одной руке сжимал кузнечный молот, а в другой - Меч Просвещения.

Это был Грид, скульптура которого появилась аккурат посреди озера, куда взирали девять легенд предыдущего поколения!

- Вот это да...

Открытие Зала Славы означало не просто появление общемирового сообщения. Также это влекло за собой появление самой настоящей статуи! Грид пребывал в настоящем восторге от столь потрясающей награды. Впрочем, эффект оказался гораздо более впечатляющим, чем он ожидал.

После того, как вторжение великих демонов подошло к концу, Бехенский Архипелаг на протяжении долгих лет оставался нетронутым. Тем не менее, Вам удалось дойти до самого его конца и принести покой душам погибших легенд.

Ваше достижение будет увековечено в скрижалях мировой истории.

В Зале Славы Бехенского Архипелага была построена Ваша статуя, при созерцании которой можно будет получить специальные благословения.

В качестве награды за прохождение Бехенского Архипелага Вы получили 5 уровней.

В качестве дополнительной компенсации за прохождение Бехенского Архипелага Вы получили максимальное количество очков претендента (1,000,000).

Вы получили доступ к туманному острову.

В качестве дополнительной награды от рыцаря смерти Мандры, хранителя 66-го острова, Вы получили возможность приобрести на туманном острове специальный предмет.

- Туманный остров...!

Это было совершенно неожиданно!

«Насколько я помню, стоимость одного эликсира - 250 очков?», - чувствуя, как бешено бьётся его сердце, подумал Грид.

А поскольку теперь у него был целый миллион очков, он мог купить четыреста... нет, он мог купить четыре тысячи эликсиров!

«Кроме того, туда был добавлен специальный предмет?».

Это была попросту невообразимая награда. Мало того, что за очищение островов он получил превосходную экипировку, так небеса послали ему ещё и новые, немыслимые награды!

- Отлично! Просто великолепно! - подпрыгивая от радости, завопил Грид.

А затем всё вокруг заволочло туманом, и прямо перед ним появилась золотая повозка. Задерживаться Грид не стал и тот час же ринулся к ней. Его план состоял в том, чтобы купить специальный предмет Мандры, а затем использовать оставшиеся очки для приобретения эликсиров.

- Это сколько же у меня будет характеристик? Ух-х! Может, мне сменить имя на Короля Параметров!? Ха-ха-ха!

Грид был так взволнован, что разговаривал сам с собой, будто какой-то сумасшедший. Впрочем, эта хорошая атмосфера длилась недолго.

«Дневник Мандры»

Вес: 1.

Стоимость: 1,000,000 очков претендента.

Дневник, написанный рыцарем смерти, Мандрой.

«Свиток Портала на Восточный Континент»

Вес: 0,1.

Стоимость: 50 очков претендента.

Свиток портала, позволяющий телепортироваться в деревню новичков под названием Пангея, которая находится на окраине Восточного Континента.

- ...?

Дневник...? Специальным предметом был обычный дневник? Да ещё и стоящий один миллион очков претендента?

- А где эликсиры...?

Единственным предметом, который можно было купить помимо дневника, были свитки телепортации на Восточный Континент.

- Нет, ну это *****! *****! *****! *****!

Священный Зал Славы... Место, где никто не посмел бы сказать дурного слова, заполнилось целой чередой отборных ругательств. Тем не менее, Грид кое о чём забыл. Человеком, попросившим его зачистить Бехенский Архипелаг, был не кто иной, как Стикс.

Да. Это была не единственная награда за прохождение Бехенского Архипелага.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/558497>