

- Перчатки действительно просто великолепные... - пробормотал Янгу, как только битва была закончена.

Перед тем, как заняться проверкой выпавших с Крюгера трофеев, Грид решил промотать в голове бой с портным. В некоторых моментах он понимал, что достоин похвалы, а в некоторых как следует отругал себя за поспешность и недалёковидность. Подобный анализ должен был использоваться в качестве трамплина для будущего прогресса. Однако при этом он всё равно понимал, что наибольший вклад в победу внесли его предметы: Меч Просвещения, Мьёльниры и Перчатки Скорости Алекса.

«Дополнительная опция Перчаток Священного Света, на которую я всегда так полагался, всё-таки срабатывает слишком редко. Это как лотерея».

И благодаря этому Грид понял, насколько же всё-таки удивительные Перчатки Скорости. С ними он мог наносить как минимум в два раза больше ударов, а потому количество исходящего урона резко возрастало. Ну а в сочетании с дополнительными эффектами Меча Просвещения, Янгу мог нанести ещё большее количество повреждений, чем с Перчатками Священного Света.

«Как только моя Ловкость возрастёт, они станут ещё более эффективными».

Каждая тысяча Ловкости увеличивала общую скорость атаки на 0,1. Текущая Ловкость Грида составляла 2,876 пунктов. Таким образом, его скорость атаки равнялась 0,8, а с Перчатками Скорости - 0,4. Другими словами, он мог произвести две атаки в секунду или целых пять за две секунды.

«А если моя базовая скорость станет 0,7...»

С Перчатками Скорости данный показатель будет равняться 0,35, что составит практически три атаки в секунду. Итак, поскольку первоначальной целью Грида было получение соотношения Силы к Ловкости в размере 1:1, он решил, что можно больше не колебаться.

- Окно статуса!

Имя: Грид.

Уровень: 349.

Класс: Преемник Пагмы (условно – Великий Маг).

Титулы: «Тот, Кто Стал Легендой» и 22 других.

Здоровье: 88,175.

Мана: 13,602.

Сила: 3,140 +360.

Выносливость: 1,967 +580.

Ловкость: 2,546+330.

Интеллект: 1,727 +540.

Проворство: 3,507 +880.

Самообладание: 1,452 +330.

Упорство: 1,313 +440.

Выдержка: 1,158 +330.

Достоинство: 1,966 +330.

Проницательность:

1,806+330.

Мужество: 1,002 +330.

Демоническая сила: 13,402.

Удача: 241.

Божественность: 3.

Очки распределения: 300.

С тех пор, как Грид стал единым целым с душой Брахамы, он начал получать по двенадцать очков распределения за уровень. Титул Первого Короля приносил ему ещё два дополнительных очка распределения. Конечно, половина очков принудительно вкладывалась в Интеллект, а потому даже несмотря на то, что начиная с 301-го уровня Преемник Пагмы не потратил ни одного очка распределения, их накопилось всего лишь триста.

«Тем не менее, это нельзя считать потерей. В конце концов, Интеллект – такая же полезная характеристика, как и все остальные... Да, это не потеря. Не потеря...», – попытался утешить себя Грид. Впрочем, это у него не получилось, а потому тяжело вздохнув он принялся распределять очки характеристик.

– 124 очка в Ловкость.

Вы уверены, что хотите вложить 124 очка распределения характеристик в Ловкость?

– Да.

Ваша Ловкость увеличилась на 124 и на данный момент составляет 2,670 пунктов.

Благодаря эффектам различных титулов суммарное значение Вашей Ловкости достигло трёх тысяч единиц.

Ваша базовая скорость атаки увеличилась на 0,1.

Ваша скорость передвижения увеличилась на 30.

– Хорошо.

Гриду наконец-то удалось достичь трёх тысяч Ловкости, что он тут же захотел проверить на практике.

Фжух! Фжух-фжух!

Шесть атак за две секунды! У некоторых людей могли возникнуть вопросы относительно законности такой скорости! Тем не менее, в реальном мире профессиональные боксеры и мастера боевых искусств могли нанести четыре удара в секунду. Таким образом, ничего удивительного в подобной скорости атаки не было. Особенно учитывая то, что дело обстояло в игре. Конечно, Грид сражался не голыми руками, а при помощи длинного меча. Тем не менее, игровая система позволяла действовать с такой скоростью.

– Отлично, – пробормотал Янгу, глядя на энергетические лучи, которые под лунными лучами выглядели как световые волны.

У него оставалось ещё 176 очков распределения, а потому Грид немного подумал и всё-таки решил приберечь их на крайний случай.

– Даже если я вложу их все в Ловкость, пропорциональность всё равно не станет один к одному.

На самом деле ему хотелось вложить очки распределения в Интеллект, поскольку при достижении двух с половиной тысяч единиц данной характеристики он должен был обучиться новому заклинанию. Тем не менее, Грид решил не спешить и успокоил своё бушующее сердце.

– Интеллект и так растёт всякий раз, когда я повышаю уровень. Нет необходимости вкладывать в него ещё оставшиеся очки.

Кроме того, чего ему действительно сейчас не хватало, так это Выносливости. Благодаря предметам и различным титулам у него была отличная выживаемость, однако для обретения ещё большей стабильности он должен был поднять своё Здоровье. Таким образом, наилучшим выбором было инвестирование очков распределения в Выносливость.

«Однако это ведь тоже не горящий вопрос».

Грид решил, что лучше всего будет приберечь очки. Он подумал, что правильнее использовать их, точно определившись, чего именно ему не хватает. А выяснить это можно было исключительно в битвах с грозными противниками.

Итак, закрыв окно статуса, Преемник Пагмы наконец-то принялся осматривать предметы Крюгера. Начать он решил с его швейных инструментов. Это был набор, состоящий из ножниц, ножа, иглы и рулетки.

«Ножницы и Нож Крюгера»

Рейтинг: легендарный.

Прочность: 171/220.

Сила атаки: 311.

Вес: 10.

Одноручные ножницы и нож, которыми пользовался легендарный портной Крюгер при жизни. Они долговечные и настолько острые, что способны разрезать даже чешую дракона.

Эффекты:

Скорость резки ткани и кожи: +10%.

Возможность разрезать все виды ткани и кожи.

«Измерительная Лента Крюгера»

Рейтинг: легендарный.

Прочность: 26/50.

Вес: 5.

Измерительная лента, которой легендарный портной Крюгер пользовался при жизни. Общая длина ленты составляет пятьдесят метров, а сама она может похвастаться идеальной точностью.

Эффекты:

Скорость пошива тканевых и кожаных изделий: +15%.

«Игла Крюгера»

Рейтинг: легендарный.

Прочность: -

Защита: 10.

Вес: 0.

Очень тонкая игла, которой легендарный портной Крюгер пользовался при жизни. Игла сделана из коренного зуба случайно обнаруженных останков серебряного дракона, благодаря чему с лёгкостью прокалывает все типы тканевых и кожаных материалов.

Эффекты:

Скорость пошива тканевых и кожаных изделий: +20%.

Возможность прокалывать все виды кожи и ткани.

- Вот это да.

На самом деле, у Грида не было особых ожиданий в отношении инструментов для пошива одежды. Он думал, что в лучшем случае это будут предметы, повышающие вероятность произведения более высокорейтинговой экипировки. Тем не менее, ожидания Грида оказались ошибочными. Инструменты Крюгера не повышали рейтинг изделия. Вместо этого они увеличивали скорость пошива одежды и позволяли работать со всеми видами ткани и кожи. Другими словами, это были очень полезные предметы для Преемника Пагмы.

В совокупности инструменты Крюгера повышали скорость пошива на целых 45%. Это означало, что Грид мог сделать два комплекта нижнего белья за время, необходимое для изготовления одного. Более того...

«Нож и ножницы, способные разрезать все типы ткани и кожи, а также игла, способная их прокалывать...».

Причина, по которой Грид не мог разрезать несколько типов тканей одновременно, заключалась в том, что прочность каждого материала была разной. Грид не мог разрезать несколько слоёв разной ткани, используя одни и те же ножницы. Но теперь всё было иначе. С такими ножницами и ножом Грид мог работать сразу с несколькими типами ткани и кожи, как это делал Крюгер.

«Если я улучшу свои навыки пошива одежды, то смогу создавать не только нижнее белье, но и пригодные для использования тканевые доспехи».

Таким образом, Грид чувствовал одновременно и радость, и грусть. Увеличение скорости пошива означало увеличение нагрузки. Конечно, в этом не было никакой необходимости, но... Природа Грида попросту не могла поступить иначе. Страх остаться позади других не позволял ему расслабиться ни на минуту.

- Уф... Легендарная Кузнечная Оценка, - вздохнув, проговорил он. Настал черёд шёлковой ткани.

«Мистическая Ткань»

Рейтинг: легендарный.

Прочность: -

Вес: 1.

Четырёхмерная ткань, которая нейтрализует повреждения «взрывного» типа.

Как только ударная волна соприкасается с тканью, вся её энергия поглощается мистическими волокнами ткани.

Время перезарядки: 10 минут.

- ...?

Понять описание предмета было непросто. Поглощала энергию взрывов? Неужели это значило, что...

- Ах...! - вздрогнул Янгу, по спине которого тут же пробежала волна холода.

А затем, решив провести эксперимент, он приказал Рукам Бога держать ткань в развёрнутом состоянии. Вытащив Меч Просвещения, он рубанул им по ней и... увидел поистине шокирующий результат.

Активировалась дополнительная опция Меча Молнии, Рождённого от Просвещения и Сильных Желаний, нанеся цели урон Чёрным Пламенем.

Бу-жу-жух!

Произошёл мощнейший взрыв, способный испепелить всё, что находилось в радиусе десяти метров!

И вот, совершенно внезапно чёрное пламя втянулось в ткань, развёрнутую Руками Бога. Взрыв не нанёс по области ни одной единицы урона!

- Это просто какое-то безумие, - сглотнул Янгу.

В последней битве Крюгер уже был полностью защищён от огня и тьмы, а потому...

- ... Он собирался защититься при помощи этой ткани от чёрного пламени?

Если бы Грид не смог нейтрализовать Крюгера при помощи удара молнии и бесконечного ошеломления...

- Большая часть моего урона была бы заблокирована.

В частности, время перезарядки в десять минут, вероятно, у Крюгера было бы намного меньше, поскольку НПС и боссы часто получали корректирующий эффект.

- Мы бы сражались в течение нескольких минут, после чего Крюгер вновь бы раскрыл барьер, чтобы создать новый предмет.

И тогда Преемник Пагмы был бы обречён.

Вздрогнув от этой мысли, Янгу быстро сложил ткань и спрятал её в инвентарь. А затем к нему подошёл пребывавший на 62-ой острове Стикс.

- Осталось всего три испытания.

- Угу...

Легендарный шахтер Гис, легендарная лучница Повия и Непобедимый Король Мандра. По мнению эльфа, Преемник Пагмы должен был поочередно столкнуться с тремя вышеперечисленными боссами. И Грид считал, что за исключением Мандры остальных он сможет победить достаточно просто. Лучники, с их слабыми телами, в ближнем бою были беспомощны, а слабость танков заключалась в том, что им не хватало силы атаки.

«Конечно, небрежным тоже нельзя быть», - глубоко вздохнул Грид, после чего ступил на мост, ведущий к 64-му острову.

Он достиг своей цели - победить, не лишившись временной неуязвимости. Таким образом, откладывать не было никакого смысла и Грид немедленно вошел на 64-ый остров.

И там он встретился лицом к лицу с легендарным шахтёром.

64-ый остров представлял собой пещеру, которая занимала огромную площадь и сплошь поросла различными минералами. В центре пещеры стоял рыцарь смерти, освещенный голубоватым сиянием сталагмитов. Гис был очень крупным скелетом и находился на одном уровне с орком-воином Агнуса, который был превращен им в рыцаря смерти. Именно поэтому кирка в его руке выглядела какой-то маленькой и ничтожной.

«Что ж, танк даже после смерти должен оставаться танком».

И вот, не задерживаясь более ни секунды, Грид активировал Быстрые Движения, Ярость Кузнеца и бросился вперёд. Однако в этот самый момент...

Легендарный шахтёр Гис начал добычу. Несмотря на то, что напрямик к нему бежал опаснейший враг, Гис преспокойно размахивал своей киркой!

- Э-э...?

Грид подумал, что это просто смешно. В его голове попросту не укладывалось, почему Гис игнорирует своего противника.

«Может быть, его искусственный интеллект сломался?».

Возможно, ему удастся прорваться через 64-ый остров быстрее и легче, чем ожидалось. Но вот, когда Преемник Пагмы с улыбкой опустил свой меч на череп Гиса...

Гис занят добычей полезных ископаемых.

Пока Гис занят добычей полезных ископаемых, он непобедим. Вы не сможете нанести ему никакого вреда.

- ...???

От увиденного глаза Янгу полезли на лоб.

Гис даже не смотрел на Грида, сосредоточившись исключительно на своей работе. Медленно, очень медленно он продолжал размахивать киркой, словно обыкновенный шахтёр посреди рабочего дня.

Для справки, площадь пещеры составляла более двухсот квадратных метров, при этом полезные ископаемые здесь были повсюду, включая потолок. Даже Высшему Мечу, который специализировался на добыче полезных ископаемых, потребовалось бы по крайней мере две недели, чтобы собрать все растущие здесь минералы.

«Неужели битва против Гиса - это битва со временем...?», - мысленно пробормотал Грид, начиная думать о самом худшем из возможных сценариев.

Он не мог пройти остров, пока Гис не закончит добычу. Но разве это не означало, что испытание затянется на нескольких дней?

- Чёрт побери! - невольно выругался Янгу, обернувшись в сторону телепортационных врат, через которые он попал на 64-ый остров.

Естественно, врата уже исчезли. Как и в случае с другими островами, он не мог выбраться с этого острова, пока не зачистит его, либо не погибнет сам.

А тем временем Гис продолжал медленно орудовать своей киркой, будто какая-то черепаха.

- Н-да...

Вспомнив, что запасов еды было только на четыре дня, Грид расстроился ещё больше. Впервые с момента становления Приемником Пагмы он был так сильно раздосадован и опечален.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/556397>