

Глава 663.

«Щит Маны»

Уровень: 6.

При получении урона Вы теряете не Здоровье, а ману. При этом Ваша защита и сопротивление к магии снижаются до 68%.

Если количество полученного урона превысит 30,000 единиц, Щит Маны будет пробит.

Время перезарядки: отсутствует.

Таковы были характеристики Щита Маны 400-го уровня. Кроме того, Мумуд был личем, который обладал практически бесконечной маной, которая колебалась в районе пятисот тысяч. Однако и на этом было ещё не всё.

«Щит Маны»

Способность, увеличивающая скорость активации заклинаний на 15%, а скорость регенерации маны – на 30%.

Мумуд обладал настолько впечатляющими способностями, что Агнус решил использовать магию высшего уровня с самого начала сражения. Подрядчик Баала счёл Мумуда непобедимым существом, поскольку ему требовалось всего 5~7 секунд на то, чтобы активировать заклинание S-класса. При этом Агнус вполне справедливо считал, что за 5-7 секунд Мумуд сможет выдержать натиск абсолютно любого противника.

Но что же получилось в результате?

Скорость активации Гридом заклинаний самого низкого уровня оказалась в три раза выше, чем у Мумуда, а их сила – достаточно мощной, чтобы пробить Щит Маны.

Лич Мумуд получил 37,300 урона!

Лич Мумуд потерял 30,000 маны.

Лич Мумуд потерял 7,300 Здоровья.

– Что...!?

Текущий Интеллект Мумуда равнялся десяти тысячам единиц. При этом магическое сопротивление лича было достаточно высоким, чтобы поглотить большую часть урона магии 1-го ранга. Однако перед магией Грида магическое сопротивление Мумуда оказалось бесполезным.

«Вот, значит, какова сила Брахамы! Что ж, я должен признать её!», – искривив губы в довольной ухмылке, рассмеялся Агнус. После этого он наконец-то вновь поднял Грида на высокий уровень. Так или иначе, именно он первым получил легендарный класс, после чего сумел обзавестись ещё и силой Брахамы.

«Если Крюгель – гений боя, то Грид обладает талантом понимать и использовать игровую историю».

Конечно, правда была совсем другой, но в этот момент Агнус переосмыслил Грида. Он не мог недооценивать человека, использующего силу двух легендарных личностей. Но вот, пока Агнус вздрагивал от новых, и по-настоящему острых ощущений, Грид ухмыльнулся и проговорил:

– Как что? Мифический предмет, ублюдок.

А затем, прежде чем Мумуд закончил активацию уникальной магии, Грид уже использовал своё третье заклинание. Конечно, с точки зрения здравого смысла, Огненный Шар обладал самым низким рейтингом и не должен был представлять угрозу для Мумуда. Невозможно было пробить Щит Маны одними лишь Огненными Шарами. Однако разрушительная сила Огненного Шара Грида настолько превосходила здравый смысл, что занервничал даже Агнус.

«Кажется, сейчас я потеряю ещё двадцать тысяч маны...».

Урон, нанесенный одновременно Огненным Шаром и Клинком Тьмы, превысил 37,000 единиц. Таким образом, от одного Огненного Шара он должен был потерять около 20,000 Здоровья. Тем не менее...

Фжах!

Лич Мумуд получил 8,800 урона!

Лич Мумуд потерял 8,800 маны.

- Э-э?

Сила Огненного Шара оказалась намного слабее, чем раньше?

«Возможно, первый удар просто оказался критическим?», - понял Агнус, после чего встал перед Мумудом, с целью защитить его до момента окончания активации заклинания.

С другой стороны, Грид чуть ли не скрежетал зубами от разочарования.

Двойная атака Огненным Шаром и Клинком Тьмы провалилась.

«Вот чёрт!».

Посох Белиал имел мошенническую опцию, которая позволяла активировать сразу три заклинания одновременно. Однако эту опцию можно было использовать только в том случае, если каждое из заклинаний достигло определенного уровня. Другими словами, эта функция была не для Грида.

Что касается двойной активации - он должен был вызвать Огненный Шар, произнося слова активации своим собственным языком, а Клинок Тьмы - мысленно. А это было для Янгу чрезвычайно трудно. Да, в первый раз у него всё получилось, но... на самом деле это было чистым совпадением.

«Нужно будет попросить сто прохожих попробовать сделать это и посмотреть на результат».

При этом вполне возможно, что все сто человек потерпят неудачу, поскольку сложность двойной активации действительно была довольно высокой.

«Может, попробовать использовать высокоуровневую магию?».

На данный момент Грид был экипирован во все свои самые лучшие вещи. На нём был Браслет Ниберия, увеличивающий Интеллект владельца на 30 пунктов и сокращающий время активации заклинаний на 20%. Были у него и Чёрные Кварцевые Серьги, повышающие

Интеллект на 15%. Кольцо Абсурда увеличивало скорость регенерации маны в два раза и вдвое уменьшало все потребляемые ресурсы. Плащ Малакуса повышал его Интеллект на 200, тогда как Корона Священного Света повышала Интеллект Грида на 300. Не следовало забывать и про Посох Белиал.

Таким образом, Грид задействовал всю экипировку, которая подходила для обладателей магических классов. Кроме того, на 400-ом уровне он мог использовать десятки магических заклинаний. Другими словами, способности Грида ничем не уступали способностям лича Мумуда. Возможно, он даже в чём-то превосходил его.

Причина же, по которой Грид использовал лишь самые низкоуровневые заклинания, заключалась в эффективности. Базовыми заклинаниями являлись «Магическая Ракета», «Огненный Шар» и «Клинок Тьмы», активация которых отнимала всего 1-2 секунды. Чем выше был рейтинг заклинания, тем дольше оно активировалось, а потому Грид решил, что слишком рискованно задействовать длинные заклинания, поскольку он является полным профаном в магии.

Каждое заклинание имело свой собственный атрибут. Кроме того, некоторая магия действовала не просто как дальнобойная атака, а несла в себе определённые функции, которые можно было заблокировать использованием заклинания противоположной стихии. Другими словами, битва магов изначально являлась битвой разумов. Что касается Грида, то единственными заклинаниями, в использовании которых он имел относительно неплохой опыт, были Магическая Ракета, Тревога и Полёт.

Таким образом, возникал вполне закономерный вопрос: мог ли далеко не самый умный и неопытный человек эффективно сражаться, используя различные заклинания в режиме реального времени? Это было невозможно. Особенно учитывая то, что его противником был Агнус, превосходно взаимодействующий с магией. В этой битве Грид был обречён ещё до её начала.

Таким образом, Преемник Пагмы решил воспользоваться опцией Посоха Белиал, позволяющей нанести дополнительный урон при одновременном использовании магии огня и магии тьмы. Он хотел избежать войны разумов, используя самую низкоуровневую магию, которая была близка к моментальной.

Тем не менее, реальность оказалась далеко не такой радужной, как ему казалось поначалу.

– Огненный... Клинок!

«Шар... Тьмы!».

– Тьфу ты!

Было очень трудно активировать одновременно и Огненный Шар, и Клинок Тьмы. Грид был

убежден, что двойная активация вообще не предназначена для игроков.

«Вот почему титулы Великого Мага до сих пор принадлежат лишь НПС».

Таким образом, Огненный Шар и Клинок Тьмы начали активироваться отдельно друг от друга. Однако их мощь была настолько слабой, что её нельзя было сравнить с тем, когда они атаковали одновременно. Другими словами, Грид никак не мог пробиться через Щит Маны Мумуда, из-за чего начал порядком нервничать.

Итак, находясь под защитой Агнуса и Щита Маны, Мумуд закончил активацию своей магии, которая с оглушительным взрывом тут же ринулась в сторону Грида.

– Руки Бога! – скомандовал последний, однако под воздействием Ассимиляции его класс трансформировался в Великого Мага. Руки Бога же предназначались для использования лишь Преемником Пагмы, а потому не ответили на призыв Грида.

В конце концов, Янгу вынужден был противостоять атаке Мумуда лишь при помощи своих собственных сил.

«И чем мне на неё ответить?».

Мумуд использовал магию, которую Грид никогда прежде не видел. Он не знал, как она работает и какой урон нанесёт. Единственное, что он мог сказать наверняка, так это то, что данное заклинание одно из лучших. В противном случае на его активацию не ушло бы целых восемь секунд.

«Я должен остановить её, чего бы мне это не стоило», – понял он, вспомнив о магии, которую он увидел в своём списке заклинаний.

Это было защитное заклинание, повышавшее сопротивление заклинателя к абсолютно любой магии.

– Антимагический Щит!

«Антимагический Щит»

Способность, увеличивающая сопротивление к магии на 50%. Длительность действия эффекта – 10 секунд.

Также защищает от одной магической атаки.

Фжа-а-а-а-ах!

А затем, как только тело Грида окутал странный полупрозрачный пузырь, в него врезалась самая настоящая призматическая комета.

Пузырь тут же рассеялся, словно его никогда и не было, в то время как призматическая комета, переливающаяся семью цветами радуги, стала поблёскивать уже шестью.

«Многоступенчатое заклинание...!», – понял Янгу, чувствуя, как по его позвоночнику пробежала волна холода.

Призматическая комета. Поначалу она казалась одним-единственным заклинанием, но на самом деле это были семь заклинаний, наделенных семью различными атрибутами.

Бу-ду-ду-дух!

И вот, магия Мумуда проникла сквозь антимагический щит и взорвалась, столкнувшись с грудью Грида. Взрыв был настолько силен, что земля, на которой стоял Янгу, исчезла, словно от удара настоящего метеорита.

- ...

- Г-Грид...

Где-то позади облака пыли, образовавшегося в результате взрыва, Вооружённые до зубов смогли видеть пошатывающийся силуэт Преемника Пагмы. Грид был сожжён, заморожен, покрыт грязью, унесён ветром и пронзен светом. Преемник Пагмы получил одновременно сразу шесть типов урона. И эта сцена вызвала мурашки у любого, кто её видел.

Лич Мумуд. Те, кто знал о нём, и те, кто впервые увидел его... все эти люди пребывали в настоящем восторге и неподдельном благоговении. Многоатрибутная магия. Именно в ней крылась истинная сила Мумуда. И её было достаточно, чтобы над хаотичным полем боя повисла звенящая тишина.

Сколько прошло времени не знал никто. Однако и зрители, и непосредственные участники сражения предвидели смерть Грида, поскольку эта тишина продлилась целую вечность. А затем её нарушил чей-то неприятный смех. Смех Агнуса.

- Ку-ха-ха-ха-ха! Отлично! Просто великолепно! Му-ха-ха-ха-ха!

Агнус был настоящим охотником за удовольствиями, которые помогали ему забыть ужасную реальность. И сегодняшняя встреча с Гридом принесла ему массу удовольствия.

– У тебя есть душа Брахамы, которая станет трамплином для роста Мумуда! Ку! Ку-ху-ху! Гри-и-и-ид! Больше! Сопrotивляйся как можно больше! Ещё больше! – закричал он, целясь в покрытый пылью силуэт Грида ещё одним заклинанием.

Большинство телезрителей сочло это действие финальным ударом, поскольку магия, использованная Мумудом ранее, была слишком сильной, тогда как у Грида попросту не было времени, чтобы восстановиться.

И вот, когда шторм, вызванный последствиями магии Мумуда, слегка рассеялся, фигура Преемника Пагмы наконец-то обрела очертания. За его левым плечом парило десять Огненных Шаров, а над правым – десять чёрных клинков, что в совокупности напоминало собой крылья, сотканые из огня и тьмы.

– ...?

Ни зрители, ни члены армии Ареса, ни Агнус, ни даже Вооружённые до зубов не поняли, что значит этот странный, и в то же время удивительный облик Преемника Пагмы.

Однако лич Мумуд... Он был учеником Брахамы. И среди всей той магии, которую удалось усовершенствовать его учителю, кое-что выделялось особенно сильно.

Да, это было второе пришествие Тревоги, одного из самых коварных заклинаний легендарного Великого Мага.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/546392>