

Руна Тьмы. Это был предмет, полученный практически сразу же после того, как Грид принял душу Брахама и убил Таллоса, Первого Слугу Ятана.

Таллос... Это было существо, с которым никто не смел шутить. Он был агентом великого демона Аморакта, а также сильным, жестоким и разносторонним человеком, которого избрал сам великий демон. То, что Церковь Ятана распространилась по всему Западному Континенту, было исключительно его достижением.

Даже у нынешнего Грида не было бы ни единого шанса выжить, столкнусь он с Таллосом лицом к лицу. Однако в ходе этой истории Брахам раскрыл свою истинную силу, перед которой Таллос оказался не более чем обычным червём. Первый Слуга был убит пригоршней Магических Ракет и Огненных Шаров Брахама, у которого насчитывалось целых 15,580 интеллекта.

Таким образом, Руна Тьмы представляла собой предмет, который трудно было получить обычными путями. Если бы Янгу не принял душу Брахама... Если бы он не получил второй класс, то даже бы не узнал о существовании этой руны.

«Среди двух миллиардов игроков число тех, у кого есть руны, крайне мало. В нашей гильдии я и вовсе единственный, у кого есть руна».

Грид предполагал, что в дальнейшем разрыв между игроками будет определяться рунами. Люди, сумевшие ими обзавестись и накопившие в них наибольшее количество разнообразных сил, должны были получить решающее преимущество перед теми, кто этого не сделал.

«Возможно, к настоящему времени Агнус уже накопил больше сил в своей руне, чем я».

Причём это касалось не только Агнуса. Вполне вероятно, что люди, стоящие на одном уровне с Лауэлем, также сумели обзавестись рунами. Кроме того, Грид не мог исключать возможность существования более качественной руны, чем Руна Тьмы. Тем не менее, кое в чём Преемник Пагмы был уверен наверняка. Даже если в мире существовали и другие владельцы рун, пока что его руна оставалась лидирующей.

Почему?

«Потому что в ней хранится сила великого демона».

«Руна Тьмы»

Данный предмет привязан к Вашему персонажу. Его нельзя ни продать, ни выбросить, ни уничтожить.

Уникальные эффекты:

Чем чаще будет использоваться данный предмет, тем больше демонической силы будет получать его владелец.

Убивая именных демоноидов и демонов, Вы можете поглощать их уникальные атрибуты.

Эффекты:

Обычные атаки и навыки наносят 20% дополнительного тёмного урона.

Сила Тирамета:если Ваше Здоровье упадёт до 10% или ниже, Вы мгновенно восстановите 30%.
Время перезарядки способности – 12 часов.

Сила Латины:встроенный навык «Способны ли Вы стать Королём Мёртвых?».

□Специальный эффект□

Сила 32-го Великого Демона, Белиал.

Сила королевы тьмы терроризирует этот мир.

Сила королевы пламени сжигает этот мир.

Сила королевы лжи разрушает этот мир.

Даже в руне сила Белиал шла отдельной строкой, выражая тем самым предельную силу.

- Распечатать Руну Тьмы. Сила Белиал.

Гру-ду-ду-дух!

- ...!

- ...!?

Ноя, которая не могла даже пошевелиться после удара чёрного цзянши... Йаругт, который всеми силами пытался удержать на месте надзирателя темницы... Сам надзиратель, который уже успел приспособиться к своему противнику и начал оказывать на него давление... Суа, наблюдавшая за битвой этих двух непостижимых существ...

Все они в унисон уставились на Грида. Магия, излучаемая им, была невероятно сильной. Она была красивой, интенсивной и очень мрачной. Окружённый ею Преемник Пагмы был похож на комету, рассекающую ночной небосвод.

Сила Великого Демона, Белиал, была высвобождена.

Человек не в состоянии управиться со столь мощной силой.

Ваше тело потяжелело. Вы потеряли 35% от своего максимального запаса Здоровья.

Вы подверглись эффекту ослабления.

Вы выстояли.

Ваше Здоровье упало ниже 10%.

Активировалась Сила Тирамета, встроенная в Руну Тьмы.

30% от Вашего максимального запаса Здоровья было восстановлено.

Вы потеряли более 70% от своего максимального запаса Здоровья, в результате чего активировалась дополнительная опция титула «Первый Король».

Был сгенерирован специальный щит, способный заблокировать количество урона, пропорциональное потерянному Здоровью за последнюю минуту.

Ваша адаптивность к окружающему ландшафту увеличилась на 100%, а скорость передвижения и защита – на 10%.

Как человек, Вы можете использовать только одну силу Белиал: тьму, ложь или огонь.

Грид уже несколько раз проверял запечатанную в Руне Тьмы силу великого демона. Выбрав силу огня, он получал пассивный навык «Королева Огня», при котором его Выносливость переставала уменьшаться, скорость его восстановления увеличивалась на 300%, а сопротивление к огню вырастало до 100%. Пропуская атаки с огненным атрибутом, статусом уступающие «Адскому Пламени», он мог даже восстановить своё Здоровье. Кроме того, он мог использовать само «Адское Пламя Королевы» и «Адский Огненный Путь», наносящие повышенное количество урона или помогающие защититься в ближнем бою.

Выбрав силу тьмы, активировался пассивный навык, который должен был сделать любого демоноида невраждебным. При этом скорость регенерации маны увеличивалась на 300%, а сопротивление к магии тьмы – возрастало до 100%. Активных способностей ему также предоставлялось целых две: «Провокация Королевы» и «Путь Тьмы», которые облегчали использование магии и навыков, а также накладывали на врагов ослабляющие эффекты.

Наконец, при выборе силы лжи предоставлялось лишь Искажение Королевы. Но для того, чтобы правильно использовать магию искажения, требовалось обладать превосходной силой и контролем, что для Грида было несколько трудно.

«Я должен выбрать то, что поможет мне быстрее расправиться с этим противником».

С момента вступления в Лавовую Темницу, Здоровье Грида постоянно поддерживалось на уровне сорока процентов. Он сделал это умышленно, чтобы в любой момент воспользоваться дополнительной опцией титула «Первый Король». Также штраф за раскрытие силы Белиал в некоторой степени был компенсирован силой Тирамета. И вот, находясь под защитой щита и восстановив треть своего Здоровья...

Фу-жух!

Грид с ног до головы окутался пламенем. Красное мерцание покрывало его лицо, брови и даже волосы.

Вы выбрали силу огня.

Пассивный навык «Королева Огня» будет активен на протяжении последующих двух минут, пока в Вашем теле держится сила Белиал. В этот промежуток времени Вы также можете воспользоваться «Адским Пламенем» и «Адским Огненным Путём».

«Адское Пламя Королевы»

Ужасная магия, символизирующая Королеву Огня.

При активации позволяет Вам нанести мощный удар огнём, пропорциональный силе атаки пользователя и максимальному запасу Здоровья цели.

Потребление маны: 90% от максимального запаса.

Время перезарядки: 10 минут.

«Адский Огненный Путь»

При активации оставляет остаточное пламя на пути, по которому идёт королева.

Во время действия навыка на Вашем теле будут появляться «ожоги».

При использовании навыков или произведении физических атак, будет гарантировано добавлен урон от огня, пропорциональный Вашему Интеллекту и Силе.

Потребление ресурсов: 250 ед. Здоровья и 60 ед. маны в секунду при активации.

Время перезарядки: 5 секунд.

Причина, по которой Грид выбрал силу огня, заключалась в природе чёрного цзянши. Это чудовище было чрезвычайно устойчиво к физическим атакам. Даже Йаругт, которому удалось произвести несколько успешных атак, не сумел нанести ему хоть сколько-нибудь ощутимого

вреда.

«Его физическое сопротивление высокое, а, значит, магическое сопротивление слабое!».

Итак, он решил уничтожить его мощным пламенем!

Фу-ду-у-у-ух!

Но вот, в тот самый момент, когда Янгу активировал Адское Пламя Королевы, он кое-что почувствовал. А именно – практически полное отсутствие магической энергии в своём организме. После такого явления часто возникало «магическое истощение», чреватое побочными эффектами. Тем не менее, Грид сумел справиться и с этой проблемой.

Вы выстояли.

А затем в сторону монстра, будто настоящий водопад, хлынули потоки чёрно-красного пламени. Впрочем, криков не последовало, поскольку чёрный цзянши не чувствовал боли.

С другой стороны, в том, что нанесенная надзирателю рана была критической, сомнений не возникло ни у кого. Будучи монстром уровня «босс», чёрный цзянши обладал высочайшим показателем Выносливости. Однако Адское Пламя Королевы было смертельно опасным даже для его Здоровья.

И вот, вокруг черного цзянши произошел взрыв, а часть лавовой темницы попросту исчезла.

– Ки-а-а-а-а!

– Мур-р-р!

Как только земля под ногами начала обваливаться, Суа и Ноя утратили равновесие. Правда, уже в следующее мгновение, когда девушка невзначай прикоснулась к подушечкам лап кошки, она тут же забыла об ужасной реальности и наполнилась счастьем. Подушечки лап Нои были просто великолепны.

Грид же несколькими быстрыми прыжками избежал обваливающихся камней и сузил расстояние до чёрного цзянши.

– Фехтование Пагмы! – приказал он, сжимая в руках Полный Провал, – Убийственная Связь!

А затем сияющий клинок несколько раз проник в тело цзянши.

Фу-жух! Фу-жу-жух!

Критический удар!

Активировался эффект титула «Смерть Одним Ударом», благодаря чему Вы нанесли дополнительные 30% урона.

Вы атаковали слабое место своего противника, нанеся дополнительное количество урона.

Критический удар!

Вы атаковали слабое место...

...

Благодаря Ярости Кузнеца и другим эффектам, мощь критических ударов Грида удвоилась, из-за чего чёрный цзянши получил катастрофическое количество урона и рухнул на землю.

Сам же Янгу прекрасно понимал, что должен покончить с этим чудовищем прежде, чем закончит действовать сила Белиал. Итак, он воспользовался всеми доступными ему навыками из Фехтования Пагмы, за исключением разве что «Вершины Убийственной Связующей Волны», которая находилась в перезарядке. Тем не менее, чёрный цзянши не сдавался. Этот монстр не знал ни боли, ни страха, продолжая атаковать Преемника Пагмы. Грид также не защищался, отдавая предпочтение контратакам, поскольку времени было в обрез.

И вот, в конце концов активировался эффект Полного Провала под названием «Разрушение», из-за чего чёрный цзянши лишился своей головы и окончательно погиб.

Вы убили Надзирателя Лавовой Темницы.

Вы получили 1,922,509,991 опыта.

Вы получили новый уровень.

Вы выбрали «Рецепт Цзянши».

«Рецепт Цзянши»

Рецепт, позволяющий обучиться уникальному навыку создания железных цзянши.

Ограничения:

Даос, Некромант.

– О-о-о-о!

Рецепт, позволяющий создавать цзянши! Это был настоящий джек-пот, превосходящий воображение. Если бы он мог восполнить недостающую военную мощь Королевства Вооружённых до зубов при помощи цзянши....!

«... Ах, у меня ведь в гильдии нет ни одного некроманта».

Грид чувствовал одновременно и радость, и печаль. Однако сейчас было не время для размышлений. Он должен был поторопиться, поскольку жизнь Хана Сокона пребывала в опасности.

И вот, когда действие силы Белиал подошло к концу, Янгу переобулся в Сапоги Брахама, держа в руках Суу и Ною. А тем временем за их спинами происходил самый настоящий природный катаклизм. Подземелье разрушалось, заливая всё вокруг потоками лавы.

Однако наибольшую опасность представляли собой облака пепла, поднявшиеся в небо и начавшие окрашивать поля и деревья в серые цвета.

– Вот же псих! Что этот сумасшедший парень делает!? – завопил перепуганный Сэм Дасу, пытаясь убраться отсюда куда подальше. Однако сделать он это не успел, поскольку между ним и дорогой в Карс появился черноволосый мужчина с мускулистым телом и широкими плечами. Кроме того, у него на руках лежала красавица Суа, бережно держащая какую-то чёрную кошку.

– Отец!

– Суа!

А затем, когда Хан Сокон и Суа наконец-то воссоединились...

- Кто ты, черт возьми, такой? Признайся, ты использовал какой-то трусливый метод, чтобы избавиться от чёрного цзянши?

- Я - Вооружённый до зубов король.

- ...?

Сказать, что первая встреча Сэма Дасу с Гридом была плохой - ничего не сказать. А тем временем, в VIP-зале королевского дворца...

- Что это за звуки? - переполошились беззаботно отдыхавшие янбаны.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/535410>