

Королевство Вооружённых до зубов и злые глаза обязуются уважать друг друга и никогда не враждовать.

Королевство Вооружённых до зубов и злые глаза обязуются способствовать друг другу в обоюдном росте путём культурного и экономического обмена.

Королевство Вооружённых до зубов обязуется предоставить злым глазам военный гарнизон, в то время как злые глаза обязуются отрядить определённое количество своих людей в Королевство Вооружённых до зубов.

Вооружённый до зубов король и король злых глаз обязуются регулярно встречаться, чтобы поддерживать дружбу.

Таковы были основные пункты договора о союзе, который Грид заключил, находясь в деревне злых глаз.

– Что ж, я благодарен судьбе за то, что она свела нас. Общение с тобой принесло мне массу удовольствия.

Последние два дня король злых глаз смог вволю наговориться с глазу на глаз, что произошло впервые с его рождения. Для других людей это было чем-то совершенно обыкновенным, тогда как для него подобный опыт был просто фантастическим. Король думал, что Грид – особенный. Разговаривая с Преемником Пагмы, он смог хоть на время перестать быть слепым.

– Я постараюсь создать артефакт, который сможет подавить силу третьего глаза. Думаю, Вам хочется хотя бы раз увидеть свою семью, – искренне жалея короля, произнёс Янгу.

– Спасибо. Но, думаю, это будет невероятно сложно.

Как известно, чем больше ожидание – тем больше разочарование. Итак, король злых глаз не имел ничего против обещания Грида. Однако он не думал, что когда-нибудь это случится. Тем не менее, Грид был полон решимости выполнить обещание. Конечно, в этом он руководствовался далеко не чистым добродушием. Во время разговора с королем злых глаз Грид узнал, что король обладал способностью наделять «злым глазом». Итак, его цель состояла в том, чтобы максимизировать близость с королём и получить свой собственный злой глаз.

Он стремился к результату, в котором обе стороны были бы удовлетворены.

– Что ж, мне пора возвращаться. Что касается ежемесячной поставки пятидесяти защитных

плащей, скоро ждите первый транш, – попрощался Грид.

– Хорошо. До встречи.

Злые глаза гордились своей абсолютной силой. Их существование уже само по себе было оружием. Они не нуждались в боевой экипировке. Однако... злые глаза были чунни и мечтали о том, чтобы носить красные плащи. Итак, Грид подумал, что куда лучше надеть эти плащи ещё и защитной силой. Другими словами, Грид планировал сшить для них несколько дюжин Плащей Массового Производства Лантиера.

«Чем больше массового боевого снаряжения я смогу произвести, тем лучше».

Когда-нибудь все Вооружённые до зубов солдаты и местные жители будут вооружены комплектом Грида и Плащами Лантиера. И пусть до этого было ещё далеко, данная цель была вовсе не фантастической. Для этого требовалось всего лишь несколько лет. Благо, инвентарь Грида, заполненный железом безумного дракона, позволял воплотить эту задумку в жизнь.

– Ты уже слышал?

– О чём?

– Говорят, что за выполнение заданий в Королевстве Вооружённых до зубов будут давать крутые награды.

– Ну, королевские задания, как правило, достаточно хороши. Я доволен и тем, что мне дают сейчас.

– Да, но это отличается от обычной компенсации. За выполнение заданий для игроков 180-го уровня и выше можно будет получить предметы, произведенные самим Гридом.

– Что? Предметы, которые сделал Грид?

– Да. За каждые три выполненных задания предоставляется один предмет из специального комплекта.

– Ух ты! Значит, я могу получить целый комплект Грида?

Легендарный кузнец Грид. Большинство из двух миллиардов пользователей «Satisfy» мечтало о том, чтобы пользоваться созданными им предметами. Однако их запас был слишком мал, а

потому экипировка Преемника Пагмы стала настолько редкой, что её нельзя было купить даже за реальные деньги. И вот, в этот самый момент начал распространяться слух о том, что предметы Грида можно получить в качестве награды за выполнение заданий.

И всё это было делом рук Лауэля. Начальник штаба нанял некоторое количество людей, чтобы те распространили слух о реорганизации системы вознаграждения. Это была самая настоящая пиар-кампания по привлечению игроков. И её эффект был действительно огромен.

- Разве есть хоть одна причина не переезжать в Королевство Вооружённых до зубов?

- Там даже налоговая ставка ниже.

- Я просто не могу упустить шанс получить предметы из комплекта Грида.

Итак, игроки со всего мира приняли решение и начали постепенно перебираться в Королевство Вооружённых до зубов, даже если это означало временные неудобства. Что касается других королевств – они оказались в самой настоящей чрезвычайной ситуации.

- Вы обязаны сохранять верность своему королевству! Нельзя просто так взять и покинуть страну!

- Право на миграцию не должно предоставляться всем желающим! Если вы хотите эмигрировать, вы должны заработать его и внести вклад в развитие королевства!

Таким образом, все пятнадцать королевств создали специальное задание для игроков, которые хотели мигрировать. Задание обладало таким уровнем сложности, что пройти его было попросту невозможно, не имея высокого уровня и отличных характеристик. Реакция со стороны игроков также не заставила себя ждать. S.A. Group завалили жалобами, а на форумах появились тысячи гневных сообщений.

- Разве НПС имеют право ограничивать свободу игроков?

- Разве «Satisfy» не отличается высокой степенью свободы? Игроки не должны быть марионетками НПС.

Игроки хотели, чтобы группа S.A. Group остановила своеволие НПС. Однако никаких действий предпринято не было. S.A. Group считала НПС «жителями другого мира» и уважала их так же, как настоящих людей. Она не собиралась вмешиваться в их жизнь. Всё, чего хотела S.A. Group, так это того, чтобы эволюция Satisfy протекала естественным путём.

Но вот, в то время как большинство игроков было недовольно бездейтельностью S.A. Group, некоторые понимали, что именно их операционная политика делала «Satisfy» настолько увлекательной. Они знали, что если разработчики будут вмешиваться всякий раз, когда игроки

чем-то недовольны, чувство погружения уменьшится.

S.A. Group хотела, чтобы люди признали «Satisfy» не просто игрой. Фактически, некоторые игроки уже воспринимали «Satisfy» как другой мир. И это признание было обусловлено исключительно операционной политикой разработчиков.

Так или иначе, вскоре игроки поняли, что помощи от S.A. Group можно не ждать. В связи с этим им пришлось потратить огромное количество времени и усилий, чтобы завершить задание и перебраться в Королевство Вооружённых до зубов или же остаться в своём нынешнем королевстве.

Впрочем, не было ничего удивительно в том, что многие люди решили остаться. Рядовым игрокам было слишком сложно пройти иммиграционное задание, которое отнимало более двух недель времени. Многие игроки боялись потерпеть неудачу, а потому отказались от него.

Тем не менее, это сыграло Королевству Вооружённых до зубов лишь на руку. Игроки, выполнившие иммиграционное задание, были куда более способными, чем большинство других. Проще говоря, пятнадцать королевств просто отфильтровывали для Вооружённых до зубов поистине талантливых людей.

Эти игроки были выше среднего уровня, что непосредственно сказалось на росте силы Королевства Вооружённых до зубов.

- Поразительно...

Грид был искренне впечатлен, увидев количество игроков после своего возвращения в Рейнхардт, которое составляло практически 100,000. Эта цифра была намного выше, чем та, которую он видел раньше.

Что же такого могло произойти в его отсутствие?

- Это результат преднамеренной утечки информации о том, что награды за выполнение заданий будут изменены. Да, мой гений и великая сила Вашего Величества объединились, чтобы создать совершенно новый поток судьбы... Этого оказалось достаточно, чтобы взволновать весь мир, ку-ку-ку, - закрыв половину своего лица рукой, рассмеялся Лауэль.

- О, да, это просто великолепно. Молодец, Лауэль. Хорошая работа.

- ...?

Услышав это, Лауэль порядком удивился. Разве Грид обычно не сбивался с толку и не смущался от слов Лауэля? Более того, после такого он, как правило, просил его воздержаться от подобных разговоров. Тем не менее, после двухнедельного отсутствия Грид изменился. Он больше не смущался и моментально понимал то, что хотел донести до него Лауэль. Более того, он даже отвечал ему так, словно это было абсолютно нормально.

«Его Величество наконец-то понял».

Он понял, насколько крутой была его манера речи!

– Ку-ку-ку-ку!

Лауэль был рад, что его признали. И вот, пока он улыбался, к нему подошли совершенно незнакомые люди, сочетающие в себе приятные черты лица обычных детей и свирепые глаза настоящих убийц.

«Это и есть злые глаза?».

– Ку-ку-ку. Да, это действительно ты, – тут же поприветствовали его монстры.

– Человек, разделивший с нами свою прошлую жизнь.

– Должно быть, после перерождения в человека у тебя была одинокая судьба. Да, это действительно тяжело.

– Но теперь тебе не нужно беспокоиться. Мы, злые глаза, будем твоими вечными спутниками.

– Ку-ку-ку, пройдя несколько перерождений, мы наконец-то воссоединились... Это притяжение наших судеб!

– На сегодняшнем небосводе звёзды сияют ярче обычного. Предлагаю отпить из глубокого озера, что называется нашей радостью, дабы отпраздновать воссоединение.

– ... Просто невероятно, – пробормотал шокированный Лауэль, после чего положил руку себе на сердце и услышал, что оно стало биться втрое чаще обычного.

«Всё-таки я не ошибался насчёт своей предыдущей жизни».

На самом деле, временами Лауэль задавался вопросом: может, он просто псих, пребывающий в полнейшем заблуждении? Но теперь он понял, что был абсолютно прав во всём, о чём раньше мог лишь догадываться. Эти люди упомянули его прошлую жизнь. Жизнь, в которой он был

героем, богом, а иногда и злодеем. Все его прошлые жизни были правдой.

– Это судьба...

– Судьба...!

В глазах смотрящих друг на друга Лауэля и монстров читались по-настоящему сильное доверие и привязанность.

Все кузнецы, обладающие высшим уровнем Кузнечного Ремесла, призываются в Рейнхардт.

Таков был королевский указ, распространённый по всему Королевству Вооружённых до зубов. И лорды поспешили его выполнить, начав поиски ремесленников, соответствующих данному требованию. В результате этого было выявлено ещё восемь кузнецов высшего класса, дополнившие те двенадцать, которые обучались у Хана в Рейдане.

– Даже не думал, что в нашем королевстве так много хороших кузнецов... – пробормотал порядком удивленный Преемник Пагмы.

Опытные кузнецы представляли собой ценнейший актив, который жаждало заполучить любое королевство. Их техника была просто превосходной, а результат их деятельности – практически неповторимым. Причина, по которой в Рейдане появилось целых двенадцать кузнецов такого уровня, была связана исключительно с присутствием Хана и Грида. В обычных условиях опытные кузнецы встречались крайне редко.

Помимо империи, в обычных королевствах, как правило, проживало менее десяти продвинутых кузнецов. Однако в Королевстве Вооружённых до зубов их обнаружилось аж двадцать, не считая пятерых ремесленников, уже находящихся в Рейнхардте.

И вот, прибывшие в столицу мастера нервно сглотнули, глядя прямым на Преемника Пагмы. Он был их королём и легендарным кузнецом. Он был тем, кем восхищались и с кем мечтали встретиться лицом к лицу.

«Да уж, это весьма неожиданно... Может, Вечное Королевство просто специализировалось на Кузнечном Ремесле?», – задался вопросом Грид, как вдруг один из кузнецов поклонился ему и проговорил:

– Ваше Величество, моё имя – Ректор. Могу я спросить, помните ли Вы городок под названием «Холмистый»?

- Холмистый?

Грид побывал в сотнях разнообразных деревнях и городах. Итак, он вряд ли бы запомнил его название, если бы только там не произошёл какой-то важный инцидент.

- Это небольшая деревушка, расположенная неподалёку от Ватикана, - пояснил кузнец.

- Ах, точно, - вспомнил Янгу. Это и вправду была небольшая горная деревня, переполненная статуями Богини Ребекки. Именно там он встретил мошенника, который успешно послужил его карманным целителем. Также именно это место предоставило ему возможность встретиться с Мари Роуз.

- Я как раз оттуда. Если бы не Ваше Величество, я бы никогда не стал кузнецом высшего класса.

- Если бы не я...?

- Именно. В то время я был скромным кузнецом и управлял отцовской кузницей. Ваше Величество всё ещё был обычным искателем приключений и пришёл в мою кузницу, дав отличные учения.

- ...?

А вот такого уже Грид не помнил.

- Благодаря Вашему Величеству я получил великое просвещение. Я добросовестно практиковался, следуя Вашим учениям, благодаря чему и смог стать продвинутым кузнецом. Я всегда хотел сказать «спасибо» Вашему Величеству, и мне очень приятно, что такая возможность наконец-то представилась. Спасибо Вам большое. Спасибо Вашему Величеству за то, что я смог стать тем, кем стал.

- ...

- А эти, стоящие рядом, трое людей - мои ученики. Все они следовали Вашим учениям и стали опытными кузнецами.

- ...

Преемник Пагмы попросту не знал, что сказать. Но вот, перелистав свои воспоминания, он вспомнил кое-какой давно забытый и совершенно незначительный факт.

«Кажется, я просто остановился в местной кузнице, чтобы починить предмет».

Он вспомнил, что владельцем кузницы и вправду был скромный ремесленник, не сумевший распознать легендарного кузнеца.

«И этот человек сумел достичь высшего уровня Кузнечного Ремесла...?».

Грид... Именно он был той самой причиной, по которой в Вечном Королевстве, а позднее и в Королевстве Вооружённых до зубов, появилось так много продвинутых кузнецов.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/528681>