

- Уф-ф, лекарство от этой нестерпимой жары – охлаждение моей благородной души.
- Ку-ку-ку! Весь мир смотрит на нас, а потому это сильно утомляет.
- Было бы неплохо сесть в прохладную тень и встретить благословение ветра, ху-ху-ху.

Другими словами, злые глаза просили устроить привал. Проведя четыре дня рядом с ними, Грид развил способность интерпретировать их слова в режиме реального времени. Это стало возможным исключительно благодаря его опыту работы с Лауэлем на протяжении последних нескольких лет.

- Сколько можно отдыхать...

Физическая подготовка злых глаз оставляла желать лучшего. Они жаловались на усталость каждые десять километров, при этом уже после пятого километра скорость их передвижения значительно снижалась.

«Интересно, сколько времени уйдет на то, чтобы добраться до их деревни?».

Деревня злых глаз располагалась под землёй Королевства Гаусса. Когда монстры рассказали ему о местонахождении деревни, Грид был в настоящем восторге, поскольку это оказалось сравнительно недалеко от Королевства Вооружённых до зубов. Тем не менее, злые глаза не могли сделать и несколько шагов, чтобы их не одолела одышка, а потому даже такое расстояние начало казаться нереально большим.

«Я думал, что мы прибудем в пункт назначения через три дня, но прошло уже четыре, а мы ещё даже не на полпути...».

Если бы он знал, что так произойдет, то взял бы с собой в это путешествие Стикса. Но вот, пока Грид жалел о том, что не обладает заклинанием Массовой Телепортации, душа Брахамы прошептала ему:

- Не переживай и просто наслаждайся моментом. Людям редко представляется возможность взаимодействовать со злыми глазами. Сейчас это может раздражать, но вскоре ты будешь полностью удовлетворён.
- Ты что-то знаешь о злых глазах?

- Конечно. Как и вампиры, они – изгнанные из ада демоноиды. Хотя причина, по которой их выгнали из ада, сильно отличается от причины, по которой это произошло с вампирами...

- Только не говори, что их выгнали за манеру разговаривать, – усмехнулся Грид.

- Так и есть. Великие демоны пытались избегать общения со злыми глазами и в конечном итоге решили просто изгнать их.

- Да уж... – пробормотал Янгу, сочтя данную причину полнейшим абсурдом.

- В какой-то степени людям сильно повезло. Злые глаза очень преданны и сильны. Если бы их не изгнали из ада, и они продолжали бы служить великим демонам, сила последних была бы на порядок выше, чем сейчас.

«Хм-м... Брахам редко кого-то хвалит».

А значит, злые глаза и вправду представляли собой великую расу. Впрочем, против обладателей легендарных классов они были совершенно беспомощны.

Итак, пока Грид разговаривал с Брахамом, злые глаза смотрели на него из тени дерева и улыбались.

- Грид и вправду удивительный человек. Он достиг уровня, на котором общается со своим вторым эго. Это прекраснее всего, что мне доводилось видеть.

- Я чувствую восхищение от одного только взгляда на Грида. Несмотря на то, что обнаружить второе эго в своей душе может много кто, редко кому удаётся с ним пообщаться.

- ...

Эти ребята признали его своим. И пусть от этого Гриду было слегка не по себе, он просто не мог опровергнуть их предположение. Его разговор с душой Брахама и вправду напоминал бред психически больного пациента.

«Дерьмо...», – покраснев от смущения, выругался он. Пусть Грид этого и не знал, но его близость со злыми глазами росла семимильными шагами. И произошло это потому, что он полностью понимал и принимал природу злых глаз, за что стоило благодарить как Лауэля, так и Брахама.

С другой стороны, Мелкий с трудом сохранял здравость мышления. Всякий раз, когда Грид и злые глаза начинали о чем-то разговаривать, у него начиналась ужасная мигрень.

Да. Злые глаза были смертельно опасными для простых людей. Как бы там ни было, их недаром называли демоноидами.

- И как меня вообще сюда занесло... - пробормотал Амор.

Амор был высокоранговым игроком из Королевства Гаусса, обладавшим рыцарским классом. Более того, он принадлежал к рыцарской дивизии. Проще говоря, он был воином наивысшего разряда. Во время битвы за Борнео он даже убил 34 члена Вооружённых до зубов и практически сумел прорвать оборону крепости.

- Я - туз, а король относится ко мне, словно к пешке... - вздохнул Амор, которому было поручено охранять приграничную деревушку. Повсюду были рисовые поля, а в воздухе пахло коровьим навозом. Амор гордился тем, что был одним из лучших игроков Королевства Гаусса, а потому данная миссия его порядком разочаровывала.

Но вот, к расстроенному Амору подошёл один мужчина. Это был НПС по имени Вестон, обладающий титулом «Лорд Лепио». Проще говоря, это был барон, назначенный управляющим данной деревушки.

- Для меня большая честь встретиться с сэром Амором.

- Да... Рад встрече, глубокоуважаемый барон Вестон.

Первое правило, которое должны были соблюдать все рыцари, называлось манерами. Итак, вместо того, чтобы жаловаться, Амор широко улыбнулся и поприветствовал барона. Вестон же, тут же почувствовав благосклонность по отношению к этому человеку, сразу перешёл к сути.

- Причина, по которой я обратился за помощью к Его Величеству, связана с тем, что с недавних пор возле деревни начали появляться демоноиды. Пожалуйста, разберитесь с ними.

- Демоноиды?

Демоноиды классифицировались как совершенно другой тип существ, не похожий на обычных монстров. Они были жителями ада. И то, что они начали встречаться в мире людей, было далеко не самой хорошей новостью.

- Вы говорите про вампиров?

Впрочем, среди демоноидов было относительно легко увидеть вампиров, а потому рыцарь и сделал это вполне очевидное предположение. Тем не менее, барон отрицательно покачал

головой и ответил:

- Нет. Это совершенно незнакомый мне вид демоноидов. Более того, они прикидываются детьми, чтобы ввести жителей деревни в ещё большее замешательство.

- Прикидываются детьми, значит...

Что же это были за кошмарные создания? Амор был в настоящем ужасе от одной только мысли о них.

- Какой ущерб они нанесли деревне? - с мрачным выражением лица спросил рыцарь.

Кражи, поджоги, похищение людей, убийства... Демоноиды совершали самые гнусные поступки, а потому рыцарь считал своим долгом собрать всю необходимую информацию и поскорее расправиться с этими чудовищными созданиями. Однако...

- Они заставляют людей нервничать, говоря всевозможные глупости.

- ...?

Что это значило?

- Демоноиды используют магию, чтобы нагнать на деревенских жителей страх и отчаяние? - уточнил Амор.

- Нет, это не магия. Это... обычные слова, похожие на бред умалишённого. Если точнее, их появление делает атмосферу не страшной, а... странной. После того, как жители становятся свидетелями разговора двух-трёх демоноидов, у них начинает болеть головы, что плохо сказывается на их работоспособности.

- ...?

Что это вообще была за чушь?

Теперь Амор был раздражен не только тем, что его послали в какую-то глушь, но ещё и абсурдным содержанием задания. Тем не менее, сложность миссии значилась как «S», а награда была настолько хороша, что Амор попросту не мог отказаться. К тому же его отправил сюда сам король, а потому он не мог ослушаться данного приказа.

- Хм-м-м... Значит, я должен расчистить окрестности деревни от демоноидов?

– Да, всё верно. Мы верим в сэра Амора, – проговорил Вестон, после чего вернулся в свой замок, тогда как рыцарь отправился осматривать деревню. Первым делом необходимо было понять её особенности и структуру, а уже затем планировать охоту на демоноидов.

«Итак, живых людей здесь нет...».

Это была действительно маленькая деревня. Местных жителей насчитывалось чуть больше тысячи, в то время как игроков и вовсе не было. А затем, пока Амор осматривал деревню, его взгляду предстала приближающаяся к деревне группа.

«А это ещё кто такие?».

Время было уже позднее, и деревня готовилась ко сну, а потому её посещение группой из двадцати человек было как минимум странным. Итак, спрятавшись за частоколом, Амор принялся внимательно следить за ними.

«Это же... Это же дети!».

Незнакомцев было ровно 19 человек, лишь двое из которых были взрослыми. Первым был НПС по имени Мелкий, в то время как другой, скрывавший своё лицо, вполне мог быть игроком. В любом случае, это было не важно. Проблема заключалась в остальных семнадцати, которые были самыми настоящими монстрами в детском обличье!

«Это же те самые демоноиды, о которых рассказывал барон!».

Однако, в отличие от ужасного образа, который он себе представлял, эти демоноиды выглядели довольно милыми.

«Ну, это тоже не важно».

Его миссия заключалась в том, чтобы защитить деревню от демоноидов. Итак, ему сильно повезло, что враги появились уже через полдня после получения задания.

«К тому же их всего семнадцать. Как только я расправлюсь с ними, меня ждёт большая награда!».

Это была отличная возможность. Возможность подняться по карьерной лестнице ещё выше!

Итак, сгорая от мотивации, Амор положил руку на эфес меча. Он планировал выскочить и нанести удар в тот самый момент, когда демоноиды зайдут в деревню. С первого взгляда эти создания выглядели слабыми, а поскольку рыцарь обладал 303-им уровнем, он считал, что сможет самостоятельно позаботиться сразу о всех противниках одновременно.

«Возможно, эти два человека – их рабы или пленники. Если я убью демоноидов и спасу их, то скорее всего получу новые, связанные с этим, задания».

Ситуация была просто отличной, а потому на лице Амора появилась довольная улыбка. А затем...

– Ку-ку-ку, вид спокойной деревни, освещенной лунным светом, освещает истощенный разум путешественника. Дикий инстинкт моего единственного глаза, запечатанного во тьме, погружён в пейзаж этой прекрасной ночи.

– ...?

– Хох? Густой туман стимулирует холод в моей душе. Это довольно освежающее чувство. Я – существо, которое «невозможно измерить», однако в этой атмосфере я чувствую каждую капельку своей бурлящей силы.

– ???

– Тебе стоит быть осторожнее. Есть вероятность, что жестокое пламя, поднимающееся из моих глаз, заблокирует грех твоих холодных глаз.

– !!!???

Такое Амор испытывал впервые в жизни. Когда он услышал голоса проходящих мимо демоноидов, его голова попросту отказалась работать, а руки, сжимавшие рукоять двуручного меча, начали трястись, как у 80-летнего старика.

«Тьфу... Это и есть то проклятие, о котором упоминал барон Вестон?».

После такого он решил не спешить с битвой сразу против семнадцати демоноидов. Эти существа определённо были опаснее, чем он предполагал. Так или иначе, Амор не смог противостоять даже их обычному бормотанию!

«Н-нужно купить беруши...».

Амор даже не предполагал, что однажды наступит день, когда ему понадобится нечто подобное.

А затем совершенно внезапно Амор дёрнулся и поражённо застыл на месте. И произошло это из-за того, что 17 демоноидов и два человека, двигавшиеся к центру деревни, исчезли, не оставив после себя и следа.

«Действительно демоноиды...»

Причем обладающие способностями призраков... А это уже заставило Амора всерьёз задуматься над тем, чтобы отказаться от выполнения задания.

Вы вошли в деревню злых глаз!

Вы – первооткрыватель деревни древней расы демоноидов.

На протяжении последующих десяти дней вероятность нахождения скрытых заданий и получения дополнительного вознаграждения за выполненные задания существенно увеличится.

«Ну наконец-то!», – чуть было не вырвалось у взволнованного Грида. Он был рад возможности первым посетить определённую область.

В этом он обошёл других игроков, как это часто делал Крюгель. И... для него это было совершенно новое чувство.

«Это и вправду отличная деревня», – улыбнулся Янгу. Он совершенно не переживал даже с учётом того, что вошёл в деревню, заполненную демоноидами. И эта смелость изумила Мелкого ещё больше. Он вновь стал мечтать быть похожим на Грида.

Таким образом, Мелкий стиснул зубы и попытался унять дрожащие ноги. А тем временем злые глаза любезно пояснили:

– Именно здесь находится место, где живет наш король. Узрите же Замок Тёмного Пламени и Белого Льда.

– ...

Наверное потому, что злые глаза были маленькими, но замок, находящийся в конце очаровательного городка, оказался небольшим и скорее напоминал собой особняк, чем замок. Высота ворот составляла всего 1 метр и 60 сантиметров, а потому Гриду пришлось пригнуться, чтобы войти внутрь.

А там его уже ждал старейшина злых глаз.

– Это человек, который помог вам сберечь яйцо безумного дракона? Я слышал, что он очень хорош как для человека... Но я сильно сомневаюсь, что он имеет право лицезреть нашего великого короля, который имеет дело с тёмным пламенем и белым льдом, а также видит правду всего мира... Мы тебе не враги, но король злых глаз – это абсолютное существо, которое одним своим взглядом отнимает у человека его жизнь и судьбу. Неквалифицированный человек, который встречает его, попадет в извечный ад и в конце концов погибает. Я должен проверить тебя. Подчинение.

Вы вступили в зрительный контакт со старейшиной злых глаз.

Вы подверглись состоянию «подчинения».

Вы выстояли.

Активировалась дополнительная опция титула «Первый Король», – «Королевское Величие».

Вы контратаковали источник аномального статуса.

– Ку-ку-ку! О, великий человек! Приветствуем Вас и приглашаем нанести визит нашему королю!

– ...

Глядя на старейшину, Грид пришёл к мысли, что эти существа вполне могли бы играть в театре одного актёра. Итак, ничего не страшась, Янгу вошёл в большой зал. А затем он столкнулся лицом к лицу с королём злых глаз, которого признал даже Брахам.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/526670>